



Manuel d'utilisation

Le smartphone éducatif



© ABD Ltd/Ent. One UK Ltd 2003.

91-003614-005 (FR)

INTRODUCTION

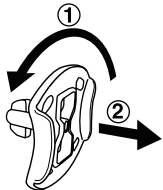
Vous venez d'acquérir **Le smartphone éducatif** de **VTech®**. Félicitations !
Votre enfant apprend tout en s'amusant avec ses personnages préférés ! L'activation vocale permet de tenir une conversation virtuelle avec Peppa. Les 4 activités éducatives incluses aident à développer des connaissances en mathématiques comme la découverte des chiffres, l'apprentissage du calcul, des formes, et bien plus encore ! George, Maman Pig et Papa Pig ont envoyé des messages vocaux. Pour les lire, il suffit d'appuyer sur les boutons correspondant aux personnages. C'est parti pour des heures de jeu !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Le smartphone éducatif de VTech®
- Un manuel d'utilisation

POUR RETIRER L'ATTACHE DE LA BOÎTE :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING :

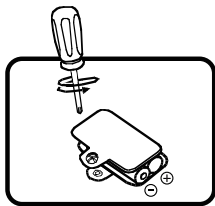
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Please keep this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. S'assurer que le jouet est éteint.
2. Repérer le compartiment à piles situé sous le jouet.
3. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis (non fourni).
4. Insérer 2 nouvelles piles LR03/AAA dans le compartiment à piles. (Utiliser des piles alcalines pour des performances maximales.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et - .
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING :

Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach from children.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



POUR COMMENCER À JOUER

1. Bouton Marche/Arrêt

Pour allumer le jouet, appuyer sur le bouton Marche/Arrêt. Pour l'éteindre, appuyer à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt.

2. Bouton Peppa Pig

Appuyer sur le bouton Peppa Pig pour entendre des phrases et des sons amusants ainsi que voir des animations apparaître sur l'écran.

3. Boutons Famille Pig

Appuyer sur l'un des trois boutons Famille Pig (George, Maman Pig ou Papa Pig) pour entendre un message vocal du personnage sélectionné.



4. Boutons Activités

Appuyer sur les boutons Activités pour jouer à l'une des 4 activités proposées.



5. Bouton Réglages

Appuyer sur le bouton Réglages pour allumer ou éteindre la musique, régler la luminosité de l'écran ainsi que choisir une sonnerie.

6. Boutons Chiffres

Appuyer sur les boutons **Chiffres** pour apprendre à compter ou répondre aux questions.



7. Bouton Conversation

Appuyer sur le bouton **Conversation** pour entrer dans le mode **Conversation**. Cette activité utilise la fonction d'activation vocale. Une petite lumière s'allume à l'activation du bouton.

8. Bouton Entrée

Appuyer sur le bouton **Entrée** pour confirmer le choix.

9. Boutons Gauche/Droite

Appuyer sur les boutons **Gauche/Droite** pour sélectionner et jouer à une activité ou encore naviguer dans les réglages.

10. Bouton Appel

Appuyer sur le bouton **Appel** pour imiter une conversation téléphonique. Le téléphone sonne et l'enfant peut laisser un message vocal. Il est possible de changer la sonnerie dans les réglages.

11. Bouton Raccrocher

Appuyer sur le bouton **Raccrocher** pour quitter une activité.

12. Microphone

Le **microphone** est situé en haut à gauche du téléphone et utilise la fonction d'activation vocale. La distance idéale entre le microphone et la bouche est de 10 à 12 centimètres.

13. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, **Le smartphone éducatif** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Pour le rallumer, appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**. Le jouet s'éteint également automatiquement lorsque le niveau des piles est faible. Une notification indiquant de changer les piles apparaîtra dès lors à l'écran.

NOTE : si le produit s'éteint en plein jeu, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Messagerie vocale

Appuyer sur l'un des 3 **boutons Famille Pig** (George, Maman Pig et Papa Pig) pour écouter un message vocal et voir une animation apparaître à l'écran.

2. Les flaques de boue

Peppa Pig adore sauter dans les flaques de boue ! Cette activité consiste à compter le nombre de fois où Peppa saute. Pour répondre, il suffit d'appuyer sur le **bouton Chiffre** correspondant.



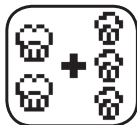
3. Feuilles en folie

Les feuilles tombent des arbres en automne. Peppa et George récupèrent ces feuilles à l'aide d'un panier. Chaque feuille possède un chiffre. L'activité consiste à récupérer les feuilles avec le chiffre demandé. Pour déplacer le panier, il suffit d'appuyer sur le **bouton Gauche** ou le **bouton Droite**.



4. Calcul de cupcakes

Peppa aide Papa Pig à préparer des cupcakes pour le dîner. L'activité consiste à compter le nombre de cupcakes cuisinés. Pour répondre, il suffit d'appuyer sur le **bouton Chiffre** correspondant.



5. Les ballons de George

Papy Pig aide George à gonfler des ballons. De quelle forme sont ces ballons ? Pour le savoir, il suffit de souffler dans le microphone.



6. Conversation

Appuyer sur le bouton **Conversation** pour appeler Peppa et discuter avec elle. Pour interagir virtuellement avec Peppa, il suffit de parler dans le **microphone**. Quand elle répond, Peppa pose des questions à votre enfant.



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée de l'appareil au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jeu n'est pas utilisé durant un certain temps.
4. L'appareil est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le programme cesse de fonctionner, suivre les étapes ci-dessous :

1. Éteindre l'appareil.
2. Débrancher l'alimentation en enlevant les piles.
3. Laisser reposer l'appareil quelques instants, puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Il devrait à nouveau fonctionner normalement.
5. S'il ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

*Venez découvrir tous nos produits sur notre
site Internet :*

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



VTech and the VTech logo TM & © 2018. VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

All rights reserved.

Imprimé en Chine.

91-003614-005 (TM)