

# Preschool Colour Tablet



Liebe Eltern,

wir von **VTech**<sup>®</sup> sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

Mehr Informationen zu **VTech**<sup>®</sup> und weiteren **VTech**<sup>®</sup> Lernspielprodukten finden Sie unter: [www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **Ready, Set, School** – Reihe gekauft. Unsere **Ready, Set, School** – Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten- und Vorschulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit Vorschulthemen wie Wörtern und Buchstaben, Zahlen, Farben oder Formen zu beschäftigen. Ob beliebte Lizenzfiguren, spannende Rollenspielelemente oder die altersgerechten Inhalte: Die Lernspielzeuge der **Ready, Set, School** - Reihe berücksichtigen Vorlieben und Bedürfnisse von Kindern im Kindergartenalter. Und motivieren Ihr Kind zum eigenständigen Forschen und Entdecken, ohne es zu überfordern. Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**<sup>®</sup> viel Spaß beim Spielen und Lernen!

# Einleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für das **VTech Preschool Colour Tablet** entschieden haben. Das **Preschool Colour Tablet** ist ein Kinder-Tablet mit vielen spannenden Lernspielen! Mit seinem farbenfrohen, hellen Display ist es der ideale Begleiter durch eine aufregende Welt der Kreativität und des Lernens. In 60 Lernspielen lernen Sie Buchstaben, Laute, Vokabeln, Mathe, Natur, Logik und vieles mehr kennen! Entdecken und lernen Sie mit dem süßen Hündchen! Kommen Sie! Los geht's!



## Inhalt der Verpackung

- **VTech Preschool Colour Tablet**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

### Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

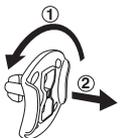
### Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung sorgfältig auf, da sie wichtige Informationen über das Produkt und dessen Handhabung enthält.

### DEMOSTREIFEN ENTFERNEN:

Entfernen Sie bitte den Demostreifen an der Unterseite des Gerätes, um den normalen Spielmodus zu aktivieren. Andernfalls ist der Demonstrationsmodus aktiviert, in welchem die Funktionen des Gerätes eingeschränkt sein können.

### ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNGS:



1. Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
2. Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

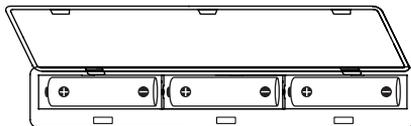
# Erste Schritte

## Einlegen der Batterien

1. Schalten Sie das Lernspielzeug aus.
2. Öffnen Sie das Batteriefach auf der Geräteunterseite.
3. Legen Sie 3 neue AA-Batterien (LR6) wie auf der Abbildung angegeben ein. Die Verwendung neuer Alkaline-Batterien wird für die maximale Leistung empfohlen.
4. Verschließen Sie das Batteriefach wieder ordnungsgemäß.

## BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.



**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

# Produktmerkmale

Ihr Preschool Colour Tablet hat eine komplette QWERTZ-Tastatur.



1.  **Ein-/Aus-Taste:** Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten. Drücken Sie die Taste erneut, um das Gerät auszuschalten.
2. **18 Kategorie-Tasten:** Drücken Sie eine Kategorie-Taste, um eine Kategorie auszuwählen.



### 3. Lernspiel-Auswahl:

Wenn das Gerät eingeschaltet ist, sehen Sie eine kurze Animation, bevor Sie in das Lernspiel-Menü gelangen. Hier laufen die Lernspiele automatisch durch. Sie können ein Lernspiel auf einem dieser drei Wege auswählen:

- 1) Drücken Sie die Eingabe-Taste, wenn Sie ein Lernspiel sehen, das Sie spielen möchten.
- 2) Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um durch die Lernspiele zu klicken und drücken Sie die Eingabe-Taste, um eines auszuwählen.
- 3) Drücken Sie eine der Kategorie-Tasten. Danach laufen die einzelnen Lernspiele der jeweiligen Kategorie durch. Sie können nun mit der Eingabe-Taste ein Lernspiel auswählen oder mit den Pfeil-Tasten ein Lernspiel suchen.

4.  **Lautstärke und Kontrast-Taste:** Um die Lautstärke einzustellen, drücken Sie diese Taste. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um die Lautstärke zu erhöhen oder zu verringern. Drücken Sie die Taste erneut, um auf die selbe Weise den Bildschirmkontrast zu regeln. Es gibt 5 Lautstärkestufen und 3 Kontrast-Stufen.

5. **26 Buchstaben-Tasten:** Drücken Sie diese Tasten, um etwas über Buchstaben zu lernen oder Fragen zu beantworten.



6. **10 Zahlen-Tasten:** Drücken Sie diese Tasten, um Zahlen zu entdecken.



7.  **Eingabe-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

8.  **Hintergrundmusik-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um die Hintergrundmusik ein- oder auszuschalten.

9.  **4 Pfeil-Tasten:** Drücken Sie diese Tasten, um in verschiedenen Situationen gemäß den Anweisungen auszuwählen.  
  

10.  **Hilfe-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um eine Anweisung oder einen Hinweis zu erhalten oder um eine Frage erneut zu hören.

11.  **Wiederholen-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um eine Anweisung oder eine Frage erneut zu hören.

12.  **Esc-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren oder um die aktuelle Anwendung zu verlassen.

13.  **Löschen-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um Ihre Kreationen in der Kreativwerkstatt zu löschen.

14.  **Kreativwerkstatt-Taste:** Drücken Sie diese Taste, um das Menü der folgenden Lernspiele anzuzeigen. Sie können ein Lernspiel auswählen, um Ihre bisherigen Kreativ-Entwürfe zu betrachten.

A01 Magische Show	A02 Magischer Spiegel
A03 Bilder malen	A04 Mein Aquarium

### 15. Schwierigkeitsanpassung

In manchen Lernspielen wird der Schwierigkeitsgrad automatisch erhöht, wenn in zwei Runden hintereinander alle Fragen korrekt beantwortet wurden und 80 bis 100 Punkte erreicht wurden. Nach der dritten Schwierigkeitsstufe gibt es eine Belohnungsanimation und Sie werden zurück zum Hauptmenü gebracht.

A07 Schlagzeug	A21 Laute-Jagd	A44 Zwillingenjagd	A45 Bällesammler
A46 Was ist neu?	A48 Was passt?	A50 Bogenschütze	A51 Paare

### 16. Bildschirmschoner

Der Bildschirmschoner wird nach wenigen Minuten ohne Eingabe automatisch aktiviert.

### 17. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das Gerät automatisch nach einiger Zeit ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Gerät kann durch drücken der Ein- / Aus- Taste wieder eingeschaltet werden. Auch wenn die Batterien sehr schwach werden, schaltet sich das Gerät automatisch ab. Auf dem Bildschirm erscheint dann eine Warnung, die Sie daran erinnert, die Batterien zu wechseln.

# Lernspiele

Das **VTech Preschool Colour Tablet** bietet 60 Lernspiele.

Lerninhalt	App Name	Lernspielnummer	Lernspiel	
Kreativität	Kreativität	1	Magische Show	
		2	Magischer Spiegel	
		3	Bilder malen	
	Mein Aquarium	4	Mein Aquarium	
	Musikspaß	5	Musikentdecker	
		6	Tierkonzert	
		7	Schlagzeug	
		8	Musik-DJ	
Sprache		Buchstaben	9	Heißluftballon
	10		Buchstabenblasen	
	11		Geräuschkiste	
	Wundervolle Wörter	12	Tolle Wörter für Anfänger	
		13	Tolle Wörter für Entdecker	
		14	Tolle Wörter für Experten	
	Reimen	15	Reimwörter für Anfänger	
		16	Reimwörter für Entdecker	
		17	Reimwörter für Experten	
	Lautschiffe	18	Lautschiffe für Anfänger	
		19	Lautschiffe für Entdecker	
		20	Lautschiffe für Experten	
		21	Laute-Jagd	
	Wörter	22	Wörterdorf für Anfänger	
		23	Wörterdorf für Entdecker	
		24	Wörterdorf für Experten	
	Buchstabieren	25	Finde den Buchstaben für Anfänger	
		26	Finde den Buchstaben für Entdecker	
		27	Finde den Buchstaben für Experten	
	Mathematik	Zahlen	28	Zähle zusammen
			29	Reihenfolge für Anfänger
			30	Reihenfolge für Entdecker
			31	Reihenfolge für Experten

Mathematik	Zahlenschlitten	32	Zahlenschlitten für Anfänger
		33	Zahlenschlitten für Entdecker
		34	Zahlenschlitten für Experten
	Mathe Olympia	35	Mathe Olympia für Anfänger
		36	Mathe Olympia für Entdecker
		37	Mathe Olympia für Experten
Logik	Logik	38	Fischen für Anfänger
		39	Fischen für Entdecker
		40	Fischen für Experten
		41	Vervollständige das Muster für Anfänger
		42	Vervollständige das Muster für Entdecker
		43	Vervollständige das Muster für Experten
	Schnelle Spiele	44	Zwillingsjagd
		45	Bällesammler
		46	Was ist neu?
		47	Actiontalent
	Erinnerung	48	Was passt?
		49	Tanzspaß
		50	Bogenschütze
		51	Paare
Wissen- schaft	Tiere	52	Tier-Entdeckerreise
		53	Tierquiz für Anfänger
		54	Tierquiz für Entdecker
		55	Tierquiz für Experten
	Umwelt	56	Hündchen-Pflege
		57	Recyclen
	Einstellungen	58	Verrückter Wetter-Reporter
		59	Mein Kalender
60		Kreativwerkstatt	

## Lerninhalt 1: Kreativität

### Kategorie 1: Kreativität

#### A01 Kreativität

Willkommen bei der Magischen Show! Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um 3 Objekte auszuwählen und zu entdecken, was passiert. Malen Sie es dann farbig aus. Das Hündchen wird sich freuen!

#### A02 Magischer Spiegel

Wählen Sie ein Tier aus und färben Sie es ein. Wählen Sie mit den Pfeiltasten einen lustigen Spiegel und lassen Sie das Tier hineinschauen. Das macht Spaß!

## **A03 Bilder malen**

Wollen Sie ein Maler werden? Nachdem Sie ein Bild ausgewählt haben, malen Sie es mit der Farbpalette aus und drücken Sie Eingabe, um zu bestätigen. Wenn Sie nun erneut Eingabe drücken, erwacht Ihr Bild zu Leben!

## **Kategorie 2: Mein Aquarium**

### **A04 Mein Aquarium**

Dies ist Ihr eigenes Aquarium! Dekorieren Sie es mit verschiedenen Fischen und Dekor-Elementen. Füttern Sie danach die Fische. Wow, dies ist das coolste Aquarium, das ich je gesehen habe. Sie können auch Fische oder Dekor-Elemente entfernen.

## **Kategorie 3: Musikspaß**

### **A05 Musiktendecker**

Lassen Sie uns zusammen die Musik entdecken! Benutzen Sie die Pfeil-Tasten und drücken Sie dann die Buchstaben-, Zahlen-, Eingabe- oder Pfeil-Tasten, um lustige Geräusche abzuspielen.

### **A06 Tierkonzert**

Lassen Sie uns ein Tierkonzert besuchen. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um ein Lied auszuwählen, und drücken Sie die Eingabe-Taste, um zu bestätigen. Sie können auch die Zahlen-Tasten drücken, um ein Lied auszuwählen. Nach der Auswahl des Liedes können Sie ein Tier auswählen, das singen und tanzen soll.

### **A07 Schlagzeug**

Lassen Sie uns Schlagzeug spielen! Hören Sie die Melodie, folgen Sie dem Rhythmus und drücken Sie die Pfeiltasten links, rechts und oben, wenn die Objekte die rote Linie berühren. Erhalten Sie mit der Hilfe-Taste jederzeit Hinweise. Wenn Sie in zwei Runden mehr als 80 Punkte erzielen, gelangen Sie in den nächsten Level!

### **A08 Musik-DJ**

Es macht Spaß, ein Musik-DJ zu sein! Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um ein Lied auszuwählen, und drücken Sie die Eingabe-Taste, um zu bestätigen. Sie können auch mit den Zahlen-Tasten ein Lied auswählen. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten links und rechts, um das Lied langsamer oder schneller zu spielen, und die Pfeil-Tasten oben und unten, um die Höhe anzupassen.

## **Lerninhalt 2: Sprache**

## **Kategorie 4: Buchstaben**

### **A09 Heißluftballon**

Auf zu einer Reise mit dem Heißluftballon! Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste, um die passenden Groß- oder Kleinbuchstaben zu fangen.

### **A10 Buchstabenblasen**

Mögen Sie Seifenblasen? Schauen Sie, das Hündchen macht tolle Seifenblasen mit Buchstaben. Drücken Sie die Buchstaben-Tasten, um die Buchstabenblasen zu fangen und die Laute zu hören.

### **A11 Geräuschkiste**

Wow, das Hündchen bekommt Geschenke. Hören Sie genau zu und drücken Sie die Buchstaben-Tasten, um die richtige Antwort zu finden. Toll!

## **Kategorie 5: Wundervolle Wörter**

### **A12 Tolle Wörter für Anfänger**

Los geht's, Anfänger! Lernen Sie mit dem Hündchen wundervolle Wörter! Verwenden Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um ein Wort auszuwählen und Sie sehen eine passende Animation.

### **A13 Tolle Wörter für Entdecker**

Da sind Sie ja wieder, Entdecker! Lernen Sie mit dem Hündchen schwierige Wörter! Verwenden Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um ein Wort auszuwählen und Sie sehen eine passende Animation.

## **A14 Tolle Wörter für Experten**

Hallo Experten! Lernen Sie mit dem Hündchen noch schwierigere Wörter! Verwenden Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um ein Wort auszuwählen und Sie sehen eine passende Animation.

## **Kategorie 6: Reimen**

### **A15 Reimwörter für Anfänger**

Los geht's, Anfänger! Wollt Ihr bei unserer Reime-Party mitmachen? Fangt ein Wort, das sich auf das genannte Wort reimt und drückt die Eingabe-Taste, um es zu fangen!

### **A16 Reimwörter für Entdecker**

Liebe Entdecker, kommt mit auf unsere Reime-Party! Fangt ein Wort, das sich auf das genannte Wort reimt und drückt die Eingabe-Taste, um es zu fangen!

### **A17 Reimwörter für Experten**

Reime-Parties machen Spaß! Fangt ein Wort, das sich auf das genannte Wort reimt und drückt die Eingabe-Taste, um es zu fangen!

## **Kategorie 7: Lautschiffe**

### **A18 Lautschiffe für Anfänger**

Willkommen, liebe Anfänger! Schaut Euch diese Schiffe an. Helfen Sie dem Hündchen zu erkennen, welches Schiff gerade kommt. Finden Sie das Wort, das mit dem gesuchten Laut beginnt. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um zu spielen.

### **A19 Lautschiffe für Entdecker**

An Bord, meine lieben Entdecker! Schaut Euch diese Schiffe an. Helft dem Hündchen zu erkennen, welches Schiff gerade kommt. Finden Sie das Wort, das mit dem gesuchten Laut beginnt. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um zu spielen.

### **A20 Lautschiffe für Experten**

Ay ay, Lautschiff-Experten! Schaut Euch diese Schiffe an. Helfen Sie dem Hündchen zu erkennen, welches Schiff gerade kommt. Finden Sie das Wort, das mit dem gesuchten Laut beginnt. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um zu spielen.

### **A21 Laute-Jagd**

Lassen Sie uns dem Hündchen helfen zu erkennen, was für Schiffe in den Hafen kommen. Finden Sie das Wort, das den gesuchten Laut enthält. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste, um zu antworten. Wenn Sie mehr als 80 Punkte erhalten, steigen Sie ein Level auf. Hurra!

## **Kategorie 8: Wörter**

### **A22 Wörterdorf für Anfänger**

Das ist für Euch, Anfänger! Hört dem Laut aufmerksam zu, um den fehlenden Laut für das gesuchte Wort zu finden. Verwenden Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste, um zu spielen.

### **A23 Wörterdorf für Entdecker**

Das ist für Euch, Entdecker! Hört dem Laut aufmerksam zu, um den fehlenden Laut für das gesuchte Wort zu finden. Verwenden Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste, um zu spielen.

### **A24 Wörterdorf für Experten**

Dies ist für Euch, Experten! Hört dem Laut aufmerksam zu, um den fehlenden Laut für das gesuchte Wort zu finden. Verwenden Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste, um zu spielen.

## **Kategorie 9: Buchstabieren**

### **A25 Finde den Buchstaben für Anfänger**

Es gibt so viele Buchstabenbälle im Pool. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um den Ball mit dem Buchstaben zu finden, der das Wort vervollständigt.

### **A26 Finde den Buchstaben für Entdecker**

Es sind noch mehr Buchstabenbälle im Pool. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um den Ball mit dem Buchstaben zu finden, der das Wort vervollständigt.

## **A27 Finde den Buchstaben für Experten**

Sie sind ein Experte! Es gibt noch viel mehr Buchstabenbälle im Pool. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um den Ball mit dem Buchstaben zu finden, der das Wort vervollständigt.

# **Lerninhalt 3: Mathematik**

## **Kategorie 10: Zahlen**

### **A28 Zähle zusammen**

Das Hündchen will zählen! Drücken Sie eine Zahlen-Taste und zählen wir zusammen! Eins, zwei, drei... toll!

### **A29 Reihenfolge für Anfänger**

Ab in den Pool zum Hündchen! Wählen Sie den Ball mit der richtigen Zahl, um die Zahlenreihenfolge von 1 bis 20 zu vervollständigen. Los geht's!

### **A30 Reihenfolge für Entdecker**

Hallo Entdecker, wieder da? Wählen Sie den Ball mit der richtigen Zahl, um eine gerade oder ungerade Zahlenreihenfolge zu vervollständigen. Los geht's!

### **A31 Reihenfolge für Experten**

Tolle Arbeit, Experten! Wählen Sie den Ball mit der richtigen Zahl, um die Zahlenreihenfolge von 1 bis 99 zu vervollständigen. Los geht's!

## **Kategorie 11: Zahlenschlitten**

### **A32 Zahlenschlitten für Anfänger**

Eine Abfahrt auf dem Zahlenschlitten mit dem Hündchen? Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um die richtige Seite mit mehr oder weniger Objekten auszuwählen.

### **A33 Zahlenschlitten für Entdecker**

Der Zahlenschlitten macht so viel Spaß! Hören Sie gut zu und benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um die korrekte Seite mit mehr oder weniger auszuwählen. Los geht's!

### **A34 Zahlenschlitten für Experten**

Jetzt sind die Experten dran! Hören Sie gut zu und benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um die korrekte Seite mit der größeren oder kleineren Zahl auszuwählen.

## **Kategorie 12: Mathe Olympia**

### **A35 Mathe Olympia für Anfänger**

Wir müssen dem Hündchen über das Wasser helfen. Helfen Sie ihm, das Additionsproblem zu lösen, dass das Wasser zum Schmelzen bringen wird? Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten!

### **A36 Mathe Olympia für Entdecker**

Ohh, das Eis blockiert den Weg des Hündchens. Können Sie das Additions- oder Subtraktionsproblem lösen, so dass das Eis geschmolzen wird?

### **A37 Mathe Olympia für Experten**

So viel Eis! Lösen Sie das Additions- oder Subtraktionsproblem, um das Eis zu schmelzen! Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste!

# **Lerninhalt 4: Formen & Farben**

## **Kategorie 13: Logik**

### **A38 Fischen für Anfänger**

Mögen Sie Angeln? Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um gleiche Fische wie den gezeigten zu fangen. Fangen Sie so viele wie möglich, bevor die Zeit abläuft.

### **A39 Fischen für Entdecker**

Angeln macht Spaß! Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um so viele Fische der gleichen Sorte zu fangen. Die Fische bewegen sich schneller, also los geht's, die Zeit läuft!

## **A40 Fischen für Experten**

Hallo, Angel-Experten! Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um so viele Fischer der gleichen Farbe zu fangen. Die Fische schwimmen wirklich schnell, fangen Sie so viele wie möglich, bevor die Zeit abläuft.

## **A41 Vervollständige das Muster für Anfänger**

Eine Reihe von Objekten wird gezeigt, wobei ein Objekt fehlt. Finden Sie das fehlende Objekt, das das Muster vervollständigt. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Taste.

## **A42 Vervollständige das Muster für Entdecker**

Eine Reihenfolge von 6 Objekten wird gezeigt, wobei ein Objekt fehlt. Finden Sie das Objekt, das das Muster vervollständigt. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um zu spielen!

## **A43 Vervollständige das Muster für Experten**

Schauen Sie sich die Bilder aufmerksam an, helfen Sie dem Hündchen, das Muster zu vervollständigen. Eine Reihenfolge von 8 verschiedenen Objekten wird gezeigt, wobei 2 Objekte fehlen. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um zu spielen.

## **Kategorie 14: Schnelle Spiele**

### **A44 Zwillingenjagd**

Los, wir trainieren unser Gehirn! Schauen Sie sich das Bild genau an, um zu sehen, ob das nächste Bild dem vorherigen entspricht. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten links und rechts, um zu spielen. Wenn Sie in zwei Runden 80 Punkte erreichen, gelangen Sie zum nächsten Level.

### **A45 Bällesammler**

Wie viele Bälle können Sie in 60 Sekunden sammeln? Benutzen Sie dazu die Pfeil-Tasten links und rechts, um die Bälle so schnell wie möglich nach Farbe zu sortieren. Wenn Sie in zwei Runden 80 Punkte sammeln, gelangen Sie zum nächsten Level. Die Bälle werden immer schneller.

### **A46 Was ist neu?**

Das Hündchen zeigt Ihnen eine Reihe von Objekten, lassen Sie uns dann herausfinden, welches hinzugekommen ist. Benutzen Sie die Pfeil- und Eingabe-Tasten, um zu spielen. Wenn Sie in zwei Runden 80 Punkte erreichen, gelangen Sie zum nächsten Level. In jedem Level kommen mehr Objekte hinzu.

### **A47 Actiontalent**

Hier gibt es vier Minispiele.

A. Angeln: Wenn der Fisch angebissen hat, drücken Sie die Eingabe-Taste, so früh wie möglich, um ihn zu fangen. Verpassen Sie den Moment nicht, sonst ist der Fisch schon wieder weg!

B. Dreh das Wasser ab: Sie müssen den Eimer füllen, aber er darf nicht überlaufen. Drücken Sie die Eingabe-Taste, um das Wasser abzdrehen.

C. Luftballons: Das Hündchen braucht Ihre Hilfe beim Aufpumpen der Luftballons. Drücken Sie die Eingabe-Taste, bevor der Luftballon platzt.

D. Lass den Ballon knallen: Das Ziel bewegt sich schnell auf dem Bildschirm. Drücken Sie die Eingabe-Taste, wenn sich das Ziel auf den Ballon zubewegt, um ihn zerplatzen zu lassen.

## **Kategorie 15: Erinnerung**

### **A48 Was passt?**

Das Hündchen und sein Freund geben sich gegenseitig Objekte. Können Sie das Objekt finden, das Sie gesehen haben? Wenn Sie in zwei Runden 80 Punkte erreichen, gelangen Sie zum nächsten Level.

### **A49 Tanzspaß**

Tanzen macht so viel Spaß! Achten Sie auf die Bewegungen und merken Sie sie sich. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um den Bewegungen zu folgen. Das Spiel beginnt mit 2 Bewegungen. Jedes Mal kommt eine weitere hinzu. Wenn Sie erfolgreich 10 Bewegungen geschafft haben, haben Sie das Spiel erfolgreich abgeschlossen.

### **A50 Bogenschütze**

Sind Sie ein guter Schütze? Schießen Sie auf das Ziel, das dem Bild ähnelt, das Sie gesehen haben. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten links und rechts. Es gibt pro Runde 5 Fragen. Wenn Sie in zwei Runden 80 Punkte erreichen, gelangen Sie zum nächsten Level.

### **A51 Paare**

Schauen Sie sich die Objekte genau an und merken Sie sich die Reihenfolge! Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um die Reihenfolge der Objekte zu verändern, damit diese mit der ursprünglichen übereinstimmt. Wenn Sie in zwei Runden mehr als 80 Punkte erreichen, gelangen Sie in das nächste Level.

## **Lerninhalt 5: Wissenschaft**

### **Kategorie 16: Tiere**

#### **A52 Tier-Entdeckerreise**

Tiere haben viele spezielle Körperteile. Jetzt finden wir heraus, welches diese sind. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um zu spielen.

#### **A53 Tierquiz für Anfänger**

Tiere haben viele spezielle Körperteile, kennen Sie sie? Benutzen Sie die Pfeil-Tasten, um den Namen eines Tieres auszuwählen, das zu dem Bild passt. Drücken Sie dann die Eingabe-Taste.

#### **A54 Tierquiz für Entdecker**

Verschiedene Tiere haben unterschiedliche Körperteile. Kennen Sie sie? Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um zu spielen.

#### **A55 Tierquiz für Experten**

Testen wir ihr Wissen! Verschiedene Tiere haben unterschiedliche Körperteile. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um zu spielen.

### **Kategorie 17: Umwelt**

#### **A56 Hündchen-Pflege**

Können Sie sich um das Hündchen kümmern? Hören Sie dem Hündchen gut zu, um herauszufinden, was es benötigt. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um die richtigen Dinge für das Hündchen auszuwählen.

#### **A57 Recyclen**

Das Hündchen will die Umwelt schützen! Schauen Sie genau auf die Sorte von Abfalltonne, um zu entscheiden, welcher Abfall hineingehört. Benutzen Sie die Pfeil- und die Eingabe-Tasten, um zu spielen.

### **Kategorie 18: Einstellungen**

#### **A58 Verrückter Wetter-Reporter**

Wählen Sie einen Tag und schauen Sie, welches Wetter uns erwartet. Benutzen Sie die Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste, um von Montag bis Sonntag auszuwählen.

#### **A59 Mein Kalender**

Es gibt so viel zu tun für das Hündchen in dieser Woche! Wählen Sie mit den Pfeil-Tasten und die Eingabe-Taste einen Tag und schauen Sie, was das Hündchen machen wird.

#### **A60 Kreativwerkstatt**

Lassen Sie uns die Dinge betrachten, die Sie gestaltet haben.

## **PFLEGEHINWEISE**

1. Halten Sie das Gerät fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
2. Lassen Sie das Gerät bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Vermeiden Sie es, das Gerät herunter fallen zu lassen und setzen Sie es nicht Wasser aus.

# PROBLEMLÖSUNG

Falls das Produkt nicht mehr zuverlässig funktioniert oder die Lautstärke abnimmt, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Schalten Sie das Gerät aus.
2. Unterbrechen Sie die Stromzufuhr, indem Sie die Batterien entfernen.
3. Lassen Sie das Gerät für einige Minuten stehen und legen Sie die Batterien dann erneut ein.
4. Schalten Sie das Gerät wieder ein. Das Gerät sollte nun wieder funktionieren.
5. Sollte das Gerät nicht ordnungsgemäß funktionieren, setzen Sie komplett neue Batterien ein.

## HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

## Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie folgende

Informationen bereit

zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

## Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

LED entspricht  
Laser-Klasse 1



# Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

## Absender:

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Kaufdatum

\_\_\_\_\_ Stempel des Händlers



# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

