

vtech®
baby

Manuel d'utilisation

P'tit volant des découvertes



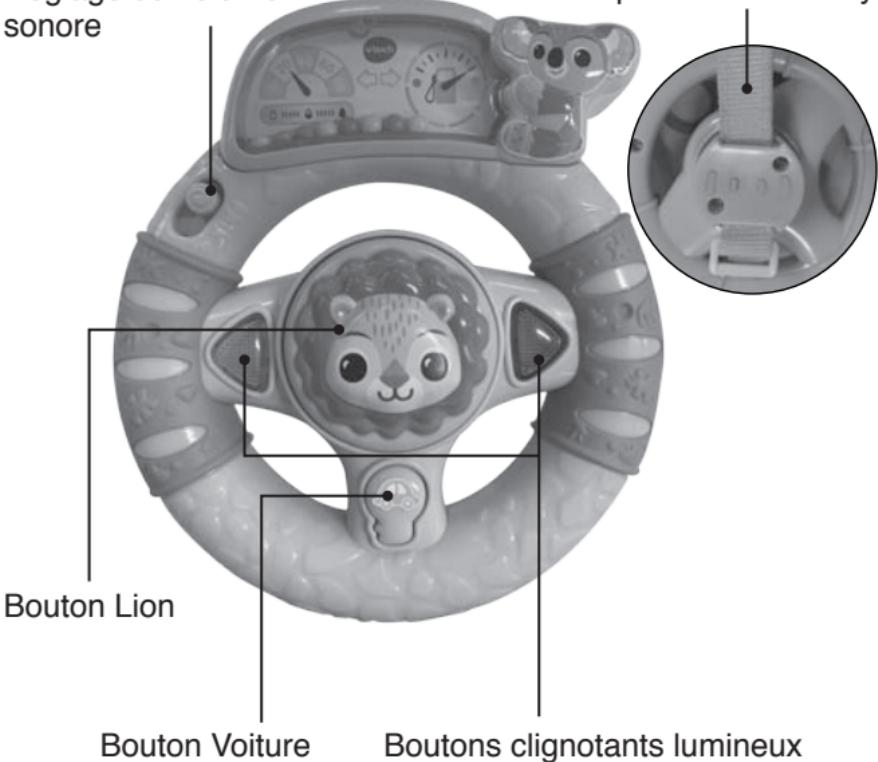
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **P'tit volant des découvertes** de VTech®.
Félicitations !

Grâce à son volant, votre tout-petit prend la route pour vivre de nombreuses aventures. En compagnie de Lila le Koala et Léo le Lionceau, il s'amuse et entend plein de phrases et chansons amusantes. Pratique, le volant peut s'attacher sur la poussette pour jouer en promenade.

Curseur Marche/Arrêt/
Réglage du volume
sonore

Sangle d'attache pour
poussette ou cosy



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un P'tit volant des découvertes de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

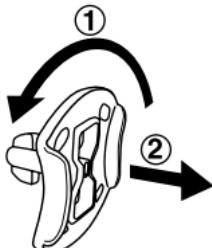
WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this parent's guide as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

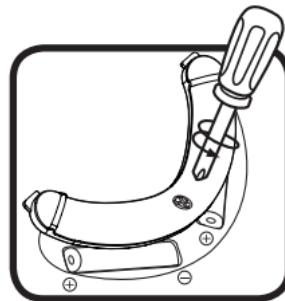


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves ou des piles rechargeables NI-MH pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Batteries are to be installed by an adult.
Keep batteries out of reach from children.

⚠ ATTENTION !

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.

⚠ CAUTION:

Adult assembly required. For your child's safety, do not let them play with this toy until it is fully assembled.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

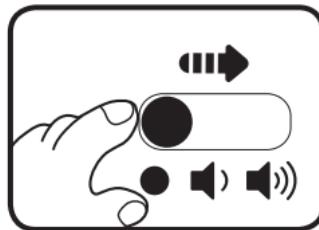
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** (LOUD) ou sur la position **Volume fort** (LOUD). Vous entendrez une chanson, une phrase d'introduction et une petite mélodie. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** (OFF).



2. Sangle d'attache pour poussette ou cosy

Le **P'tit volant des découvertes** peut s'attacher à une poussette ou un cosy grâce à la sangle d'attache qui se trouve au dos du jouet. Pour cela, passer la sangle autour de la barre ou de l'anse de la poussette puis la faire passer dans la fente de l'attache. Maintenir l'ensemble en fixant la bande autoagrippante.



3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **P'tit volant des découvertes** s'éteint automatiquement après environ 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Bouton Lion

Appuyer sur le **bouton Lion** pour déclencher des chansons, des phrases, des sons et des mélodies. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Boutons clignotants lumineux

Appuyer sur les **boutons clignotants lumineux** pour déclencher des sons amusants. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Bouton Voiture

Appuyer sur le **bouton Voiture** pour déclencher des phrases amusantes et des sons de moteur. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



4. Volant à faire tourner

tourner le volant pour activer le détecteur de mouvements et déclencher de nombreux sons amusants. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Aiken Drum*
2. *For He's a Jolly Good Fellow*
3. *Hé, garçon, prends la barre !*
4. *Tête, épaules, genoux et pieds*
5. *Lundi matin*
6. *À la pêche aux moules*
7. *La Totomobile*
8. *À Saint-Malo, beau port de mer*
9. *Enroulez le fil*
10. *Passe, passe, passera*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson n° 1 : sur l'air de *Roulez, roulez, chemins de fer*

« Roulons vers notre destination
En suivant la bonne direction ! »

Chanson n° 2 : sur l'air de *Le Fermier dans son pré*

« Les mains sur le volant,
Nous roulons droit devant.
Ah, comme c'est amusant
De chanter en conduisant ! »

Chanson n° 3 : création VTech®

« Vroum, vroum, vroum,
Nous prenons la route,
Tut, tut, tut,
Pour partir à l'aventure ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le **P'tit volant des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : **www.vtech-jouets.com**

Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr**



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003927-004