

vtech®

Manuel d'utilisation

**Kid
SuperStar®** **Moov®**



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kidi Super Star® Moov'** de **VTech®**. Félicitations ! Avec **Kidi Super Star® Moov'**, votre enfant va pouvoir chanter ses chansons préférées, tester ses réflexes, déformer le son de sa voix, s'amuser avec des jeux d'articulation et développer sa créativité !

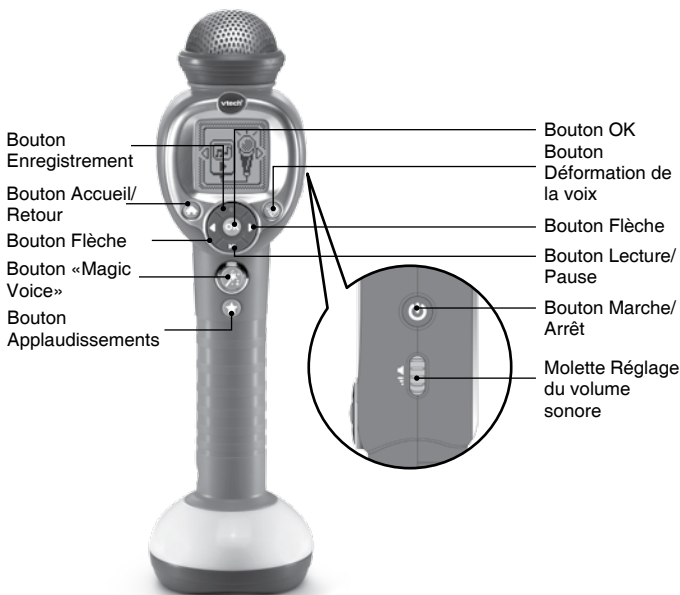
Grâce aux quatre chansons et aux quatre jeux inclus, **Kidi Super Star® Moov'** est bien plus qu'un simple micro ! Super : en branchant un lecteur MP3 (non inclus) et en utilisant la fonction «Magic Voice», votre enfant pourra chanter en mode Karaoké sur ses chansons préférées* !

La base de ce micro léger et ultra maniable s'allume et change de couleur ! Votre enfant a aussi la possibilité d'ajouter des applaudissements à ses performances qu'il pourra enregistrer pour les réécouter ultérieurement.

Avec **Kidi Super Star® Moov'**, jeux, apprentissages et performances sont au rendez-vous !

* La fonction «Magic Voice» est compatible avec les quatre chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio.

FONCTIONNALITÉS



Marche/Arrêt 	Appuyer sur ce bouton pour mettre en marche ou arrêter le micro Kidi Super Star® Moov' .
Réglage du volume sonore 	Tourner la molette pour ajuster le volume sonore du micro : vers le bas pour un volume sonore faible ou vers le haut pour un volume sonore élevé. Note : le volume sonore est limité afin d'assurer le respect de la puissance sonore maximale fixée par l'article L5232-1 du Code de la Santé Publique français.
«Magic Voice» 	La fonction «Magic Voice» permet d'atténuer la voix de l'interprète d'origine pour ne plus entendre que la musique*. Appuyer sur le bouton «Magic Voice» pour activer ou désactiver cette fonction. * La fonction «Magic Voice» est compatible avec les quatre chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio. VTech® ne peut pas garantir cette fonctionnalité avec toutes les chansons au format MP3 car elle dépend des conditions d'enregistrement des chansons en studio.
Enregistrement 	Appuyer sur cette touche pour démarrer ou arrêter un enregistrement. Notes : la durée d'enregistrement est limitée à 2 minutes. Ne pas enlever les piles pendant un enregistrement, cela effacerait ce dernier.
Lecture/Pause 	Appuyer sur ce bouton pour écouter un enregistrement ou le mettre en pause. Notes : retirer les piles du Kidi Super Star® Moov' supprimera l'enregistrement sauvegardé. Pour sortir de ce mode et revenir au menu et aux activités, appuyer sur le bouton Accueil/Retour.

Déformation de la voix 	Appuyer sur le bouton Déformation de la voix pour découvrir les différentes déformations disponibles : <table border="1" data-bbox="428 171 938 346"> <tr> <td>Rigolo </td><td>Lent </td></tr> <tr> <td>Robot </td><td>Écho </td></tr> <tr> <td>Normal </td><td></td></tr> </table>	Rigolo 	Lent 	Robot 	Écho 	Normal 	
Rigolo 	Lent 						
Robot 	Écho 						
Normal 							
Applaudissements 	Appuyer sur ce bouton pour déclencher des applaudissements.						
Accueil/Retour 	Appuyer sur ce bouton pour accéder au menu principal ou sortir d'une activité.						
Flèches  	Appuyer sur ces flèches pour faire défiler les options, jouer ou faire une sélection.						
Bouton OK 	Appuyer sur ce bouton pour confirmer une sélection.						
Prise Jack branchement de lecteur MP3 (non inclus) 	Utiliser le câble Jack 3,5 mm fourni pour connecter un lecteur MP3 (non inclus) à la base. Note : s'assurer que le câble est bien enfoncé dans la base du micro et dans votre lecteur MP3.						

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 Kidi Super Star® Moov' de VTech®
- 1 câble audio Jack 3,5 mm
- Ce manuel d'utilisation

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING : All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

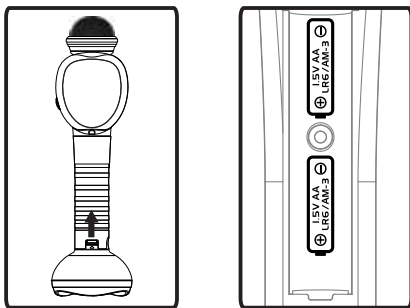
Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements de classe II portant le symbole suivant .

POUR COMMENCER À JOUER...

ALIMENTATION

Kidi Super Star® Moov' fonctionne avec 2 piles LR6/AA.

- Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du **Kidi Super Star® Moov'**.
- Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer qu'il est correctement enclenché.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.

- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée  indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

INFORMATIONS UTILES

MISE EN ROUTE

Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour mettre en route le micro et accéder directement au mode Chant libre.

ICÔNE BATTERIE FAIBLE

L'icône  apparaît lorsque les piles sont faibles. Il est conseillé de remplacer les piles lorsque cette icône apparaît à l'écran.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Kidi Super Star® Moov'** se met automatiquement en veille après quelques minutes d'inactivité dans les jeux. En chant libre, en jouant avec les chansons « Magic Voice » ou lorsqu'un lecteur MP3 (non inclus) est branché, la durée avant la mise en veille est plus longue. Cette durée avant la mise en veille peut être réglée dans le mode Réglages. Entrer dans ce mode en appuyant sur le bouton Accueil/Retour, puis en sélectionnant « Réglages ». Ensuite, appuyer sur le bouton flèche vers la droite pour sélectionner l'icône du micro connecté au lecteur MP3. Appuyer ensuite sur le bouton OK pour accéder au réglage de la durée avant la mise en veille (30, 60 ou 90 min).

ACTIVITÉS

Appuyer sur le bouton Accueil/Retour pour accéder aux différentes activités.

1. Chant libre

Dans ce mode, pas de musique, c'est juste toi et ton micro ! Chante a capella, fais un spectacle pour ton public, récite une poésie, amuse-toi à faire des sons bizarres avec la fonction Déformation de la voix et bien plus encore ! La star, c'est toi !



2. Chansons «Magic Voice»

Utilise les boutons flèches pour choisir une chanson, puis appuie sur le bouton OK pour l'écouter. Appuie sur le bouton «Magic Voice» pour retirer la voix de la chanteuse afin de chanter sur la musique comme une superstar !

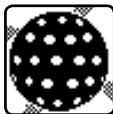
Appuie sur le bouton Enregistrement pour enregistrer ta performance et la réécouter !



Note : tu trouveras les paroles des chansons à la fin de ce manuel.

3. Connexion lecteur MP3

Branche un lecteur MP3 (non inclus) à l'aide du câble Jack 3,5 mm inclus pour utiliser la base comme enceinte et pour chanter sur tes chansons préférées ! Appuie sur le bouton «Magic Voice» pour atténuer ou supprimer la voix de l'interprète et chanter en mode Karaoké sur tes chansons préférées* !



Le réglage du volume sonore des haut-parleurs de **Kidi Super Star® Moov'** ne peut pas ajuster le volume sonore du lecteur MP3. Modifie le volume de sortie de la musique directement dans les réglages de ton lecteur MP3.

Notes : il est conseillé de déconnecter le lecteur MP3 (non inclus) et le câble Jack 3,5 mm (inclus) lorsqu'ils ne sont pas utilisés avec **Kidi Super Star® Moov'**.



Tu peux enrouler le câble audio autour de la base du micro comme illustré sur la photo si tu le souhaites.

* **VTech®** ne peut pas garantir cette fonctionnalité avec toutes les chansons au format MP3 car elle dépend des conditions d'enregistrement des chansons en studio.

4. Jeux

Appuyer sur l'icône Jeux pour accéder aux différents jeux de **Kidi Super Star® Moov'**. Appuyer sur les boutons flèches pour faire défiler les activités, puis appuyer sur OK pour valider.

4.1. Attrap'notes

Appuie sur les bons boutons flèches ou sur le bouton OK pour attraper les notes de musique quand celles-ci atteignent la ligne horizontale.

Attention, il faut avoir le sens du rythme et faire preuve de rapidité !



4.2. Chanson originale

Lorsqu'un bonhomme atteint la ligne verticale, appuie sur le bouton OK pour entendre un son amusant. Super, tu peux enregistrer pour réécouter ensuite ta chanson originale !



4.3. Création musicale !

Choisis un rythme puis chante, fais des sons en rythme et laisse aller ton imagination ! Tu peux t'enregistrer et écouter ensuite ta création ! La mélodie s'arrête au bout de 15 minutes, si tu veux changer d'activité, il faut quitter ce jeu.



4.4. Phrases impossibles !

Sauras-tu prononcer les phrases impossibles rapidement sans te tromper ? Utilise les boutons flèches pour sélectionner une phrase, puis appuie sur le bouton OK pour valider. Écoute les instructions, puis répète la phrase le nombre de fois indiqué. La liste des phrases se trouve à la fin de ce manuel.



5. Réglages

Il est possible d'ajuster :

- L'intensité de la variation de lumières
- La durée d'avant la mise en veille automatique du jouet
- Les contrastes de l'écran

5.1. Luminosité

Appuyer sur les boutons flèches pour choisir une intensité pour la variation des lumières. Il est possible également de désactiver les lumières en déplaçant le curseur vers la gauche.

5.2. Mise en veille automatique

Utiliser les boutons flèches pour choisir une durée avant la mise en veille du jouet quand un lecteur MP3 est connecté : 30, 60 ou 90 min. Appuyer sur le bouton OK pour valider.

5.3. Contrastes

Appuyer sur les boutons flèches pour ajuster les contrastes de l'écran. Appuyer sur le bouton OK pour valider.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Kidi Super Star® Moov'**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Manipuler le jouet avec précaution.
3. Entreposer **Kidi Super Star® Moov'** dans un endroit sec.
4. Éviter toute exposition prolongée de **Kidi Super Star® Moov'** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
5. Ne pas démonter le jouet. En cas de problème, retirer les piles et les remplacer par des piles neuves.
6. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de **Kidi Super Star® Moov'**.

Problème	Cause possible	Solution
Le jouet s'éteint ou ne s'allume pas	Mauvaise mise en place des piles	Vérifier que les piles sont installées correctement comme dans le schéma du compartiment à piles.
	Piles faibles	Utiliser des piles neuves.
Le volume sonore du microphone n'est pas assez fort*	Le volume sonore du microphone est bas	Tourner la molette de réglage du volume sonore du microphone vers le haut pour augmenter le volume sonore de sortie.

La fonction «Magic Voice» ne fonctionne pas correctement	Le lecteur MP3 utilisé n'est pas correctement connecté au microphone	Vérifier que le lecteur MP3 (non inclus) est correctement connecté à la base avec le câble Jack 3,5 mm fourni. Note : si le lecteur MP3 utilisé est dans une coque de protection, nous recommandons de retirer la coque pour s'assurer que le branchement est correctement effectué.
	Le format de la chanson n'est pas compatible avec la fonction «Magic Voice»	La fonction «Magic Voice» est compatible avec les quatre chansons incluses ainsi qu'avec la plupart des chansons au format MP3 enregistrées en studio. VTech ne peut pas garantir cette fonctionnalité avec toutes les chansons MP3 car elle dépend des conditions d'enregistrement des chansons.
Des bruits anormaux sont émis quand le microphone est connecté à un smartphone qui fait office de lecteur MP3	Les interférences émises proviennent du réseau téléphonique ou du Wi-Fi	Il est préférable d'utiliser un lecteur MP3 indépendant de votre smartphone.

* Le volume sonore est limité afin d'assurer le respect de la puissance sonore maximale fixée par l'article L5232-1 du Code de la Santé Publique français.

Phrases impossibles

1	Cinq chiens chassent six chats.
2	Je veux et j'exige des excuses !
3	Trois tortues trottaient sur un trottoir très étroit !
4	Six saucisses sèches.
5	Fruits frais, fruits frits, fruits cuits, fruits crus !
6	La vache se fâche !
7	Dix tortues tristes.
8	Son chat est sage mais pas son chien.
9	Les filles jouent aux billes dans la ville.
10	Elle mange une glace dans sa classe.
11	Six chocolats chauds, six chauds chocolats.
12	Son chat chante sa chanson.
13	Lulu lit la lettre à Lili.
14	Piano, panier, piano, panier...

Paroles des chansons

1. Chante avec moi !

« J passe tout mon temps,
À chanter !
Même quand j suis à l'école,
Pendant la récré !
Si t as le rythme,
Et le tempo,
Alors vite rejoins-moi,
Pour faire le show !
Chantons, dansons, amusons-nous,
Avec toi, je chanterai partout ! »



2. Do, ré, mi !

« Do, ré, mi, fa, sol, la, si,
Les notes sont mes amies !
Clé de sol, Clé de fa, ou Clé de do,
J'aime jouer avec les mots !
J'rêve éveillée en chantant !
Je m'invente des histoires,
De princesses, de princes charmants,
Qui jouent ensemble de la guitare !



Do, ré, mi, fa, sol, la, si,
Les notes sont mes amies !
Clé de sol, Clé de fa, ou Clé de do,
J'aime jouer avec les mots !
J' imagine une chanson,
Qui unirait tout le monde.
On chanterait à l'unisson,
Et l'univers ferait la ronde ! »



3. Que le concert commence !

« Allez, mets tes bras en l'air,
Montre-nous ce que tu sais faire,
Et tourne tout autour de toi,
Ici, la scène est pour toi !
Y a qu'une star et c'est toi,
Il faut que tu donnes de la voix !



Ce micro est magique,
Fantastique !
Allez, laisse la musique te guider,
Car nous, tu sais, on adore t'écouter !



Allez, mets tes bras en l'air,
Commençons le concert,
Et tourne tout autour de toi,
Ici, la scène est pour toi !
Y a qu'une star et c'est toi,
Il faut que tu donnes de la voix !



Ce micro est magique,
Fantastique !
Choisis tes paroles préférées,
Car nous, tu sais, on adore t'écouter ! »



4. M.I.C.R.O.

« Rock, classique ou hip-hop,
J'aime chanter, c'est vraiment top,
Des rimes plein la tête,
Rejoins-moi pour la fête !



M.I.C.R.O.

Je suis la reine du micro !

M.I.C.R.O.

Viens au concert, oui, c'est super !



Viens chanter avec moi,
Lalali li lalala,
Inventons des chansons,
Et chantons à l'unisson !



M.I.C.R.O.

Je suis la reine du micro !

M.I.C.R.O.

Viens au concert, oui, c'est super ! »



SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003446-001 (FR)