

vtech[®]

Handleiding

Kinderliedjes Microfoon



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kinderliedjes Microfoon** van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Geef een spetterend optreden met de **Kinderliedjes Microfoon** van **VTech**[®]! Zing mee met de 15 ingebouwde liedjes of zet de zang uit en zing de liedjes helemaal zelf! Kijk naar de coole lichteffecten en maak verbinding met een externe muziekspeler met behulp van *Bluetooth*[®] om mee te zingen met je eigen muziek! Met de stemvormer wordt je optreden gegarandeerd een hit! Druk vervolgens op de applaus-toets en het publiek gaat uit zijn dak! Waar wacht je nog op? Geef een coole show en laat je mooie stem maar horen!



INHOUD VAN DE DOOS

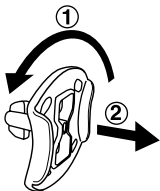
- Eén VTech® Kinderliedjes Microfoon
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

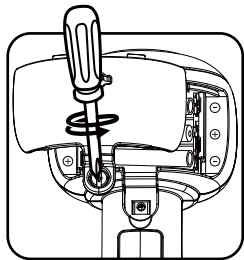
BEGINNEN MET SPELEN

Demo-stand

Wanneer de microfoon in de verpakking zit, staat deze in een demo-stand. Neem de microfoon uit de verpakking en verschuif de Aan/Uit-schakelaar van AAN naar UIT en weer terug naar AAN om de demo-stand te verlaten en normaal te kunnen spelen.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van de microfoon. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen
4. Plaats 3 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

FUNCTIES

1. Aan/Uit-schakelaar

Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** naar AAN om het speelgoed aan te zetten.
Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar UIT om het speelgoed uit te zetten.



2. Microfoon

Spreek of zing in de **microfoon** en de ingebouwde speaker zal het stemgeluid versterken.



3. Afspelen/Pauze-toets

Druk op de **afspelen/pauze-toets** om muziek af te spelen of te pauzeren.



4. Volgende-toets

Druk op de **volgende-toets** om het volgende liedje af te spelen.



5. Vorige-toets

Druk op de **vorige-toets** om het vorige liedje af te spelen.



6. Zang/Geluidseffecten-toets

Druk op de **zang/geluidseffecten-toets** om de zang van de 15 ingebouwde liedjes aan of uit te zetten.

Druk op deze toets wanneer de microfoon via *Bluetooth*[®] verbonden is met een externe muzikspeler om grappige geluiden toe te voegen.



7. Volume omhoog-toets

Druk op de **volume omhoog-toets** om het volume hoger te zetten.



8. Volume omlaag-toets

Druk op de **volume omlaag-toets** om het volume lager te zetten.



9. **Stemvormer-toets**

Druk op de **stemvormer-toets** om je stem te vervormen met grappige effecten. Druk nogmaals op deze toets om naar het volgende effect te gaan.



10. **Applaus-toets**

Druk op de **applaus-toets** om publiek te horen klappen.



11. **Bluetooth®-toets**

Houd de **Bluetooth®-toets** ingedrukt om je externe muziekspeler te verbinden met de **Kinderliedjes Microfoon**. Wanneer de microfoon verbinding maakt, zal het **Bluetooth®**-lichtje knipperen. Wanneer de verbinding gelukt is, zal het **Bluetooth®**-lichtje constant branden.



12. **Automatische uitschakeling**

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kinderliedjes Microfoon** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld en er geen geluid wordt gedetecteerd. Wanneer er geluid wordt gedetecteerd, zal het licht veranderen van kleur. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

Let op:

Wanneer het licht van de microfoon enkele keren knippert en het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

Bluetooth®-VERBINDING

1. Houd de *Bluetooth*®-toets een aantal seconden ingedrukt totdat het *Bluetooth*®-lichtje gaat knipperen.
2. Zoek via de externe muzikspeler naar *Bluetooth*® apparaten.
3. Selecteer 'VTech 5510 Microphone' uit de lijst met apparaten.
4. Voer de gesproken pincode in op de externe muzikspeler.
5. Wanneer de *Bluetooth*®-verbinding is gelukt, zal de gesproken zin 'Bluetooth® verbonden' te horen zijn en zal het *Bluetooth*®-lichtje blijven branden.
6. Houd de *Bluetooth*®-toets ingedrukt om de *Bluetooth*®-verbinding te verbreken. Wanneer de verbinding verbroken is, zal de gesproken zin 'Bluetooth® verbinding verbroken' te horen zijn.
7. Wanneer er weer opnieuw een *Bluetooth*®-verbinding gemaakt wordt, zal de microfoon automatisch verbinden met het laatst verbonden apparaat. Er hoeft dan geen pincode ingevoerd te worden.
8. Voor een optimale verbinding, raden wij aan om de externe muzikspeler en de microfoon niet verder dan 3 meter van elkaar af te houden.

ACTIVITEITEN

1. Zing met mij

Zing mee met de 15 ingebouwde liedjes en schakel de zang uit om je eigen versie te zingen.

2. Jouw favoriete muziek

Verbind een externe muziekspeler met de microfoon via *Bluetooth*[®] en zing mee met je favoriete muziek!

3. Optreden

Treed op en vervorm je stem met 5 verschillende effecten. Druk op de **applaus-toets** wanneer je klaar bent en luister hoe het publiek uit zijn dak gaat!

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1: Bingo

Ik ken een hondje lief en klein
en Bingo is zijn naam.

B-I-N-G-O,

B-I-N-G-O,

B-I-N-G-O,

en Bingo is zijn naam!

Liedje 2: Hansje Pansje Kevertje

Hansje Pansje Kevertje die klom eens op een heg.

Neer viel de regen die spoelde alles weg.

Op kwam de zon, die maakte alles droog.

En Hansje Pansje Kevertje die klom toen weer omhoog.

Liedje 3: Hoedje van papier

Eén, twee, drie, vier, hoedje van, hoedje van,
één, twee, drie, vier, hoedje van papier.

En als dat hoedje dan niet past,
zet het in de glazen kast.

Eén, twee, drie, vier, hoedje van papier.

Liedje 4: Zakdoekje leggen

Zakdoekje leggen, niemand zeggen,
ik heb de hele nacht gewaakt.

Twee paar schoenen heb ik afgemaakt,
één van stof en één van leer,
hier leg ik mijn zakdoekje neer.

Liedje 5: Op een grote paddenstoel

Op een grote paddenstoel rood met witte stippen,
zat kabouter Spillebeen heen en weer te wippen.
'Krak' zei toen de paddenstoel, met een diepe zucht,
vlogen beide beentjes 'hoepla' in de lucht.

Liedje 6: Twinkel, twinkel, kleine ster

Twinkel, twinkel, kleine ster.
O, wat schijn jij toch van ver.
Ik vraag me af waar jij nu bent
en of je alle sterretjes kent.
Twinkel, twinkel, kleine ster.
O, wat schijn jij toch van ver.

Liedje 7: Zagen, zagen

Zagen, zagen, wiede, wiede, wagen.
Jan kwam thuis om een boterham te vragen.
Vader was niet thuis, moeder was niet thuis.
'Piep', zei de muis in het voorhuis.

Liedje 8: De wielen van de bus

De wielen van de bus gaan rond en rond.

Rond en rond,

rond en rond.

De wielen van de bus gaan rond en rond,

als de bus gaat rijden.

De toeter van de bus zegt 'toet, toet, toet!'

'Toet, toet, toet!'

'Toet, toet, toet!'

De toeter van de bus zegt 'toet, toet, toet',

als de bus gaat rijden.

Liedje 9: Hoofd, schouders, knie en teen

Hoofd, schouders, knie en teen, knie en teen.

Hoofd, schouders, knie en teen, knie en teen.

Oren, ogen, puntje van je neus.

Hoofd, schouders, knie en teen, knie en teen!

Liedje 10: Ik zag twee beren

Ik zag twee beren broodjes smeren.

O, het was een wonder.

Het was een wonder, boven wonder,

dat die beren smeren konden.

'Hihihi, hahaha', ik stond erbij en ik keek ernaar.

Liedje 11: Drie maal drie is negen

Drie maal drie is negen

en ieder zingt zijn eigen lied.

Drie maal drie is negen

en jij zingt nu jouw lied.

Liedje 12: We maken een kringetje

We maken een kringetje van jongens en van meisjes.

We maken een kringetje van tralala.

Maak nu een buiging, maak nu een buiging.

Bij de hand, bij de hand, pak je vriendje bij de hand.

Bij de hand, bij de hand, pak je vriendje bij de hand.

Liedje 13: Rije, rije, rije in een wagentje

Rije, rije, rije in een wagentje.

En als je dan niet rije wil, dan draag ik je.

Rije, rije, rije in een wagentje.

En als je dan niet rije wil, dan draag ik je!

Liedje 14: Alle eendjes zwemmen in het water

Alle eendjes zwemmen in het water.

Falderalderiere,

Falderalderare

Alle eendjes zwemmen in het water,

falderalderaldera!

Liedje 15: Op de dierenboerderij

Op de dierenboerderij, hi-a-hi-a-ho.

Daar loeien alle koeien blij, hi-a-hi-a-ho.

Met een 'boe, boe' hier en een 'boe, boe' daar.

Hier een 'boe', daar een 'boe', overal een 'boe, boe'.

Op de dierenboerderij, hi-a-hi-a-ho.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Kinderliedjes Microfoon** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Mochten er problemen voorkomen met de *Bluetooth*[®]-verbinding, volg dan onderstaande stappen:
 1. Verwijder de 'VTech 5510 Microphone' uit de lijst van gekoppelde *Bluetooth*[®] apparaten.
 2. Kies ervoor om het apparaat en/of de pincode te vergeten.
 3. Maak opnieuw verbinding met de **Kinderliedjes Microfoon** door het apparaat 'VTech 5510 Microphone' uit de lijst van beschikbare *Bluetooth*[®] apparaten te selecteren.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

Het *Bluetooth*[®]-woordmerk en de Bluetooth-logo's zijn gedeponeerde merken die eigendom zijn van Bluetooth SIG, Inc. en enig gebruik van dergelijke merken door **VTech**[®] is onder licentie.

CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, **VTech**[®] Electronics Europe BV, verklaren hierbij dat deze radioapparatuur, type 5510, in overeenstemming is met Richtlijn 2014/53/EU. Een kopie van de volledige conformiteitsverklaring kan verkregen worden via de website:

www.vtech.com/re-directive

Radio Frequentieband: 2402MHz – 2480MHz

Maximaal RF vermogen: 0.000912W (-0.4dBm)

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com



Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:

vtechnl.com

