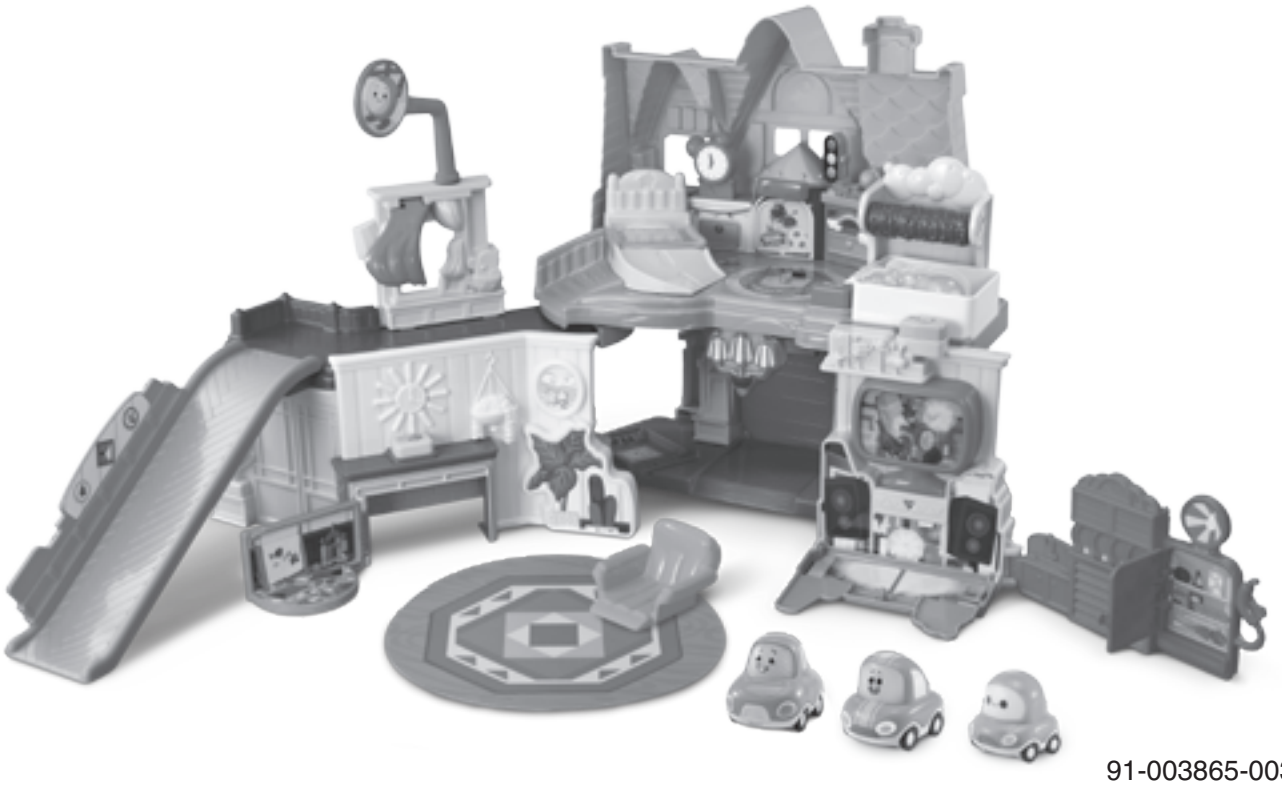
vtech®

Manuel d'utilisation

TUT TUT CORY BOLIDES®

La maison à surprises de Cory Bolides

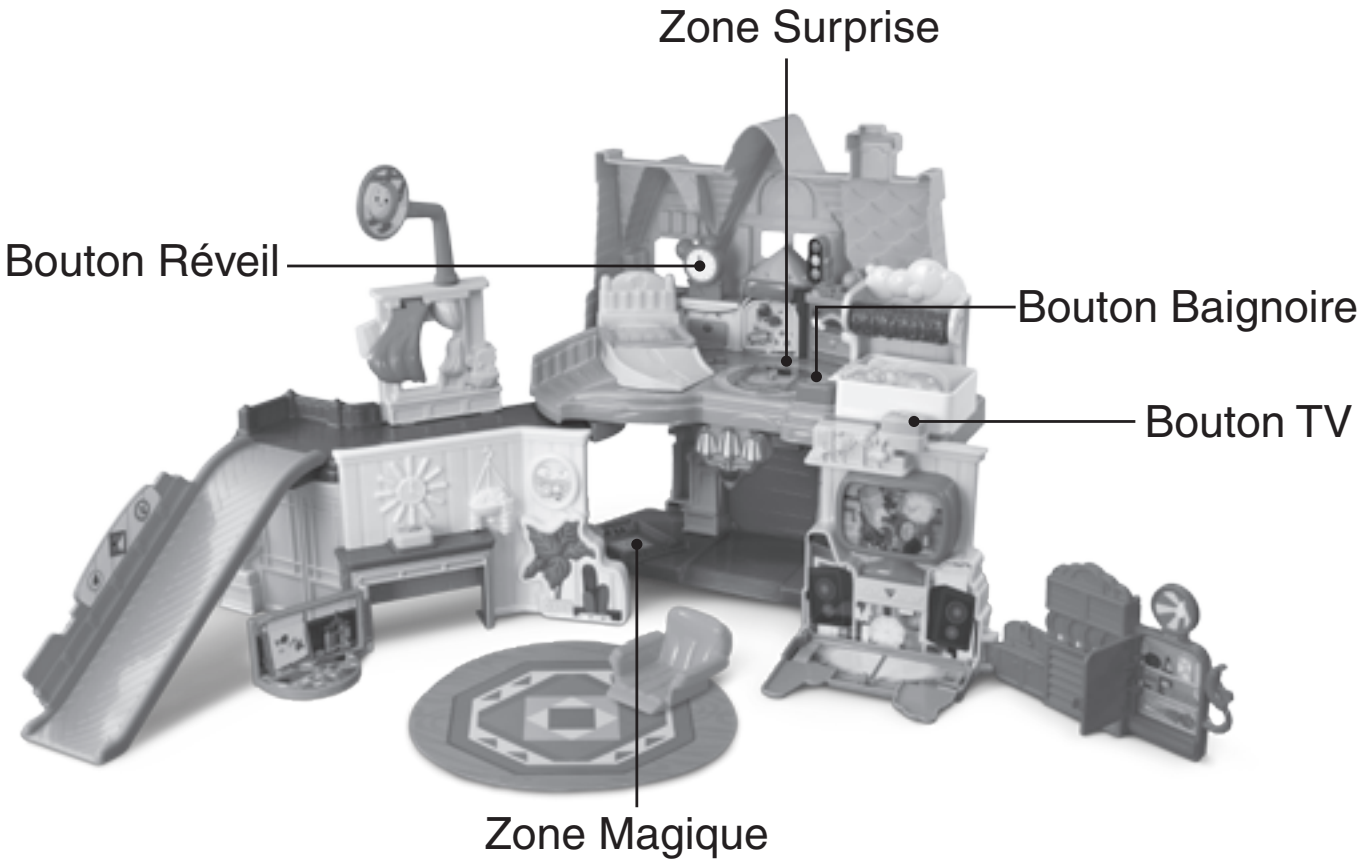


91-003865-003 FR

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La maison à surprises de Cory Bolides** de **VTech**®. Félicitations !

Bonjour, je suis Cory Bolides ! Bienvenue dans ma maison à surprises ! Avec ma maman et ma petite soeur Chrissy, nous sommes heureux de t'accueillir chez nous. Que ce soit dans la chambre ou dans le salon, nous allons bien nous amuser ensemble. C'est parti !



Maman Bolides
Mini véhicule

Cory
Mini véhicule

Chrissy
Mini véhicule

CONTENU DE LA BOÎTE

NOTE : ce jouet n'est pas destiné à être mis en bouche.

Maman Bolides
Mini véhicule

Cory
Mini véhicule

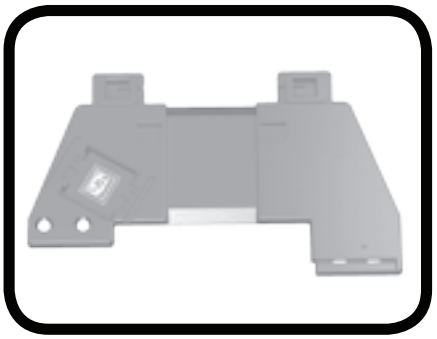
Chrissy
Mini véhicule

Un fauteuil

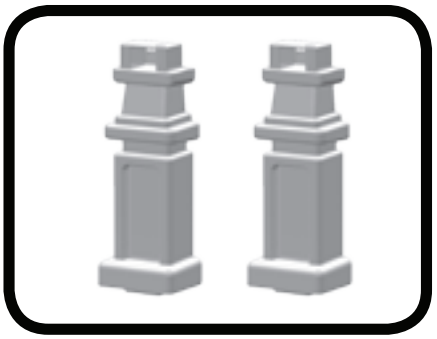
Un tapis

Une arche

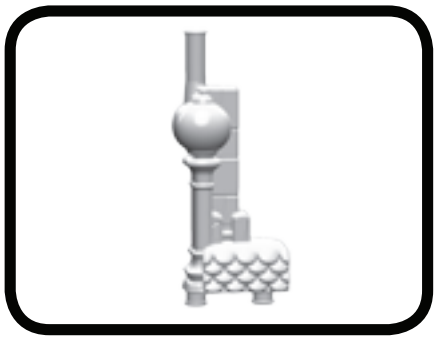
Une porte



Une base premier étage

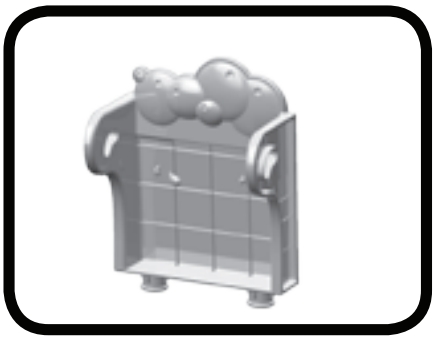


Deux colonnes

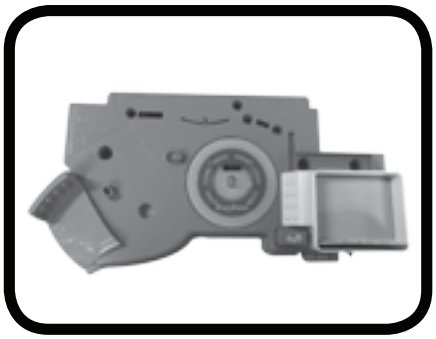


Un pilier d'angle

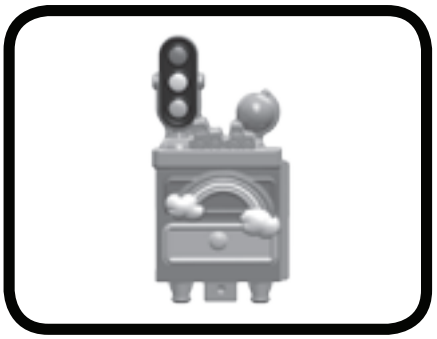
Un rouleau de lavage



Un mur de baignoire



Une base
deuxième étage



Une table de chevet

Un ensemble
réveil et tente

Un lit

Un toit de maison

Un luminaire

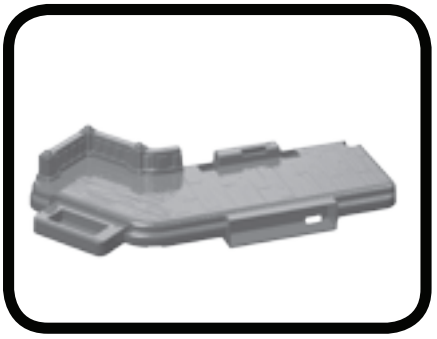
Un coin TV

Un meuble TV

Un réfrigérateur

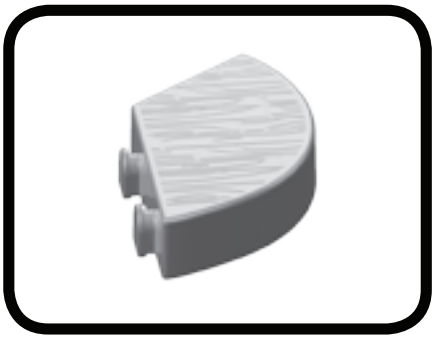
Une porte
pour réfrigérateur

Un mur du
rez-de-chaussée



Un couloir du
deuxième étage

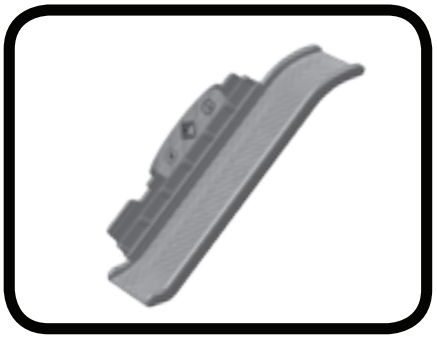
Un mur de cheminée



Un connecteur

Une fenêtre

Un poteau
Alice Coptère



Une rampe
d'escalier

- Une planche d'autocollants
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

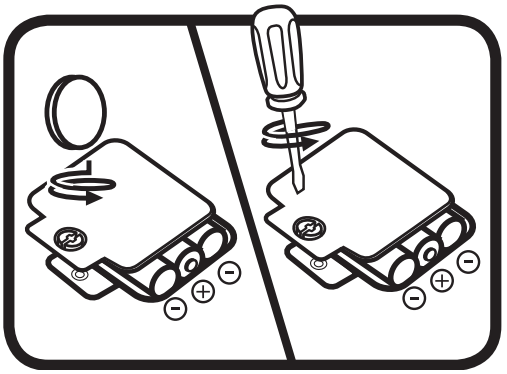
NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

Installation des piles



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le deuxième étage de **La maison à surprises de Cory Bolides** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Retirer les piles de démo.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

MISE EN GARDE

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte.
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly is required.
Batteries are to be installed by an adult.
Keep batteries out of reach from children.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

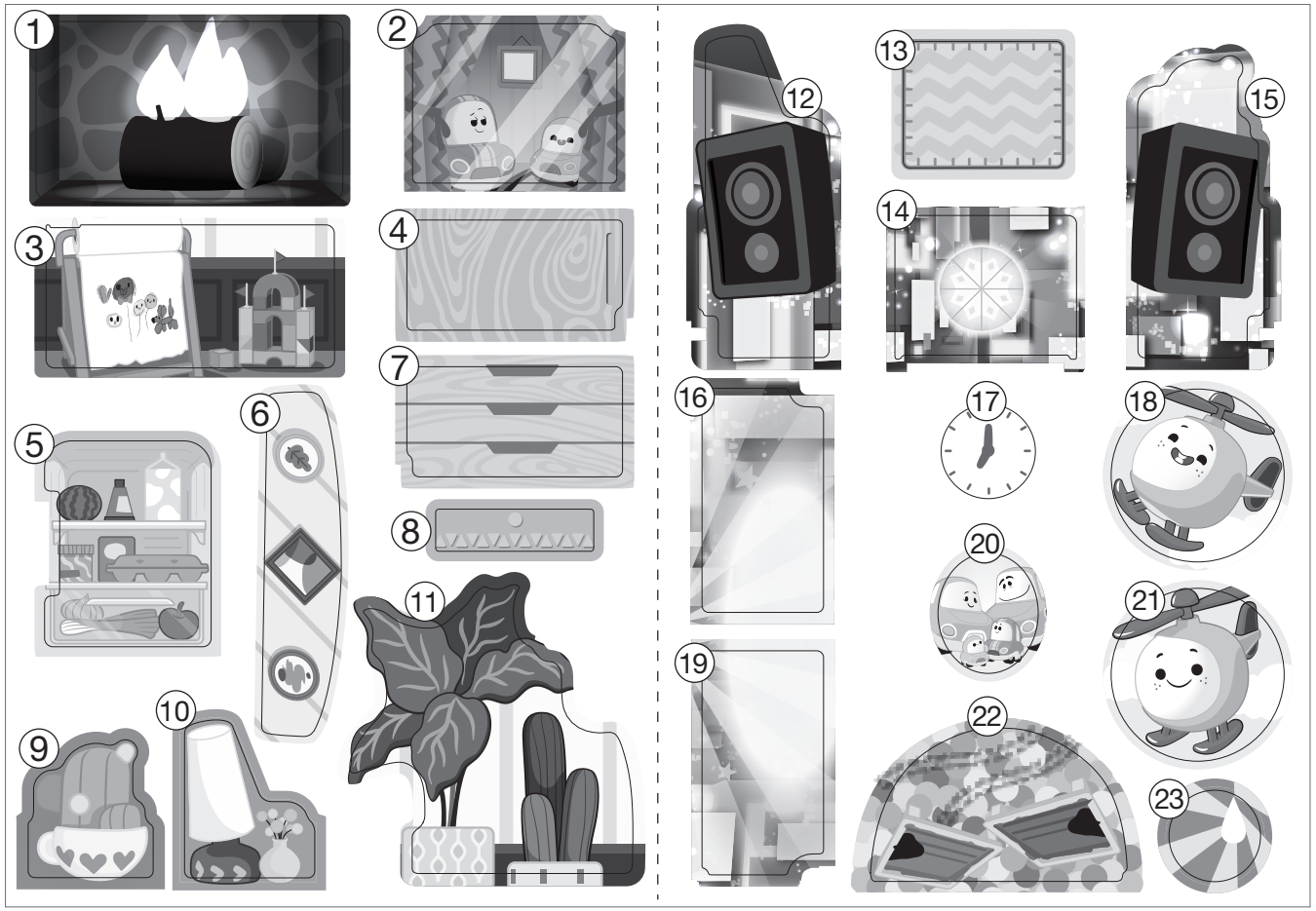
Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

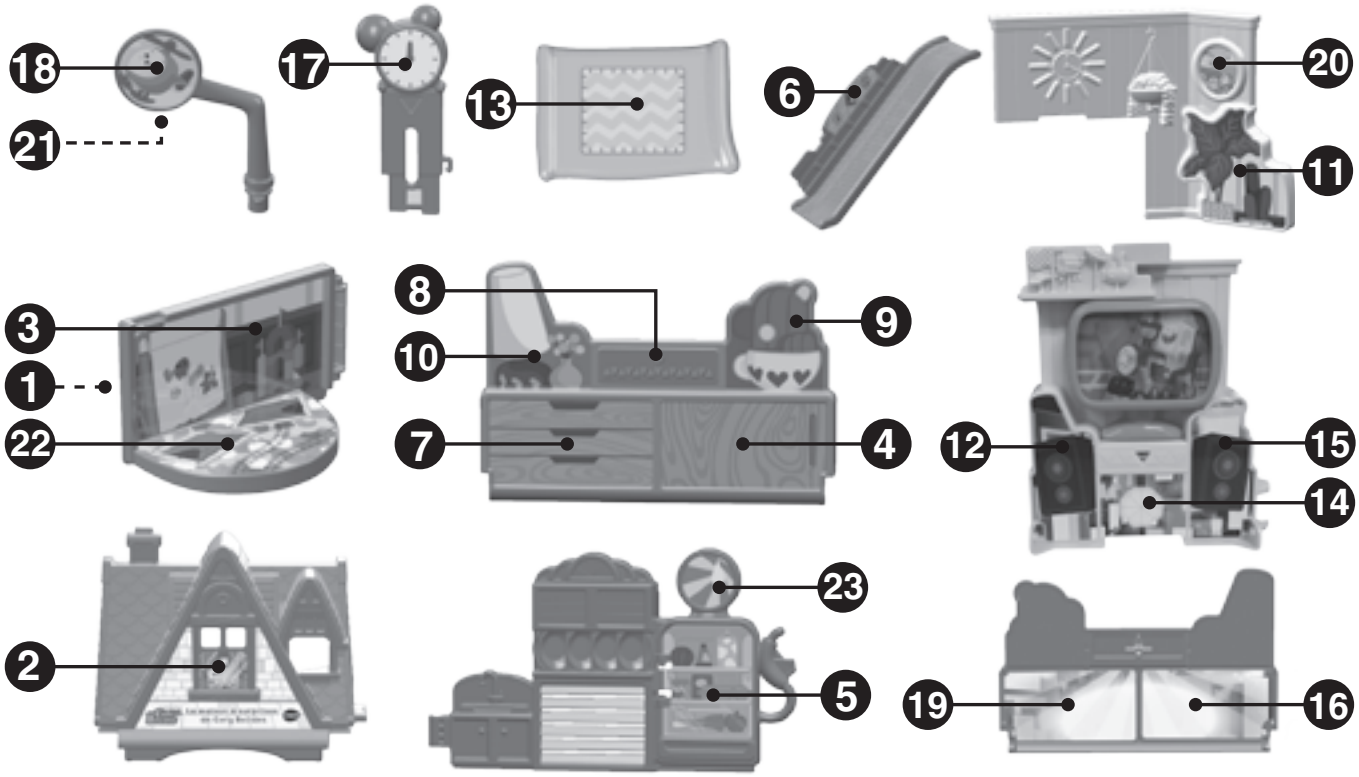
Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Veuillez coller les autocollants comme indiqué ci-dessous :



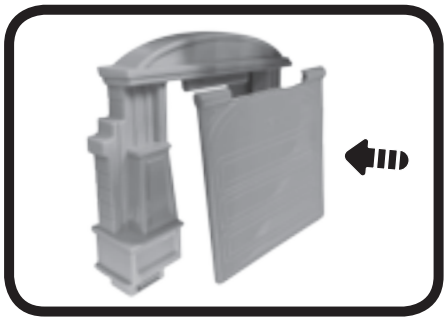


ASSEMBLAGE -

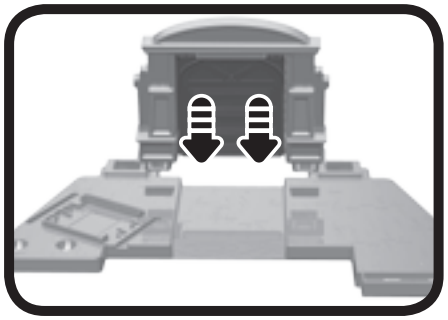
LA MAISON À SURPRISES DE CORY BOLIDES

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

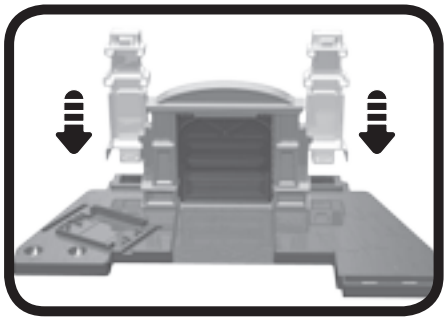
1. Placer la **porte** à l'intérieur de l'**arche**, comme indiqué ci-dessous.



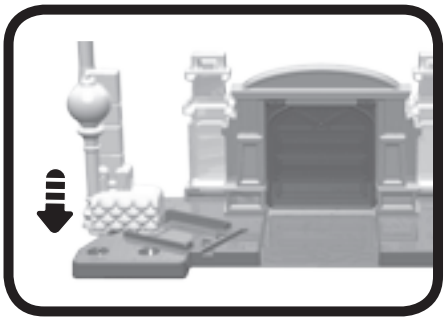
2. Poser la **base premier étage** (face vers le haut) sur une surface plane. Insérer l'**arche** sur la **base premier étage**, comme indiqué ci-dessous. Un "clic" indique que les deux pièces sont bien assemblées entre elles.



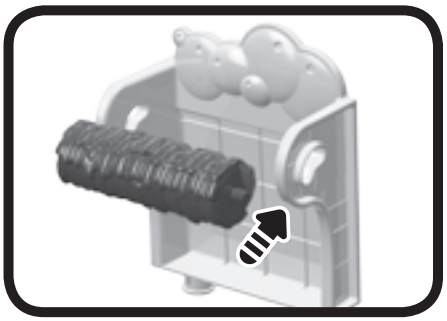
3. Insérer les **deux colonnes** sur la **base premier étage**, comme indiqué ci-dessous.



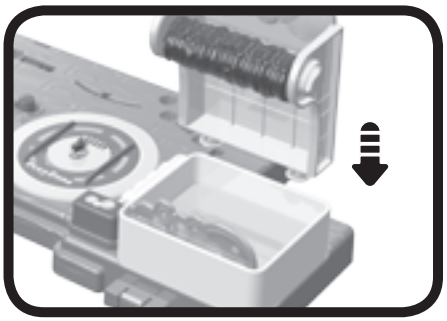
4. Insérer le **pilier d'angle** sur la **base premier étage**. Un "clic" indique qu'il est bien fixé.



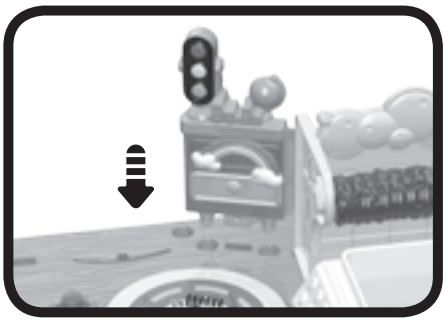
5. Placer le **rouleau de lavage** sur le **mur de baignoire** grâce aux deux trous prévus à cet effet.



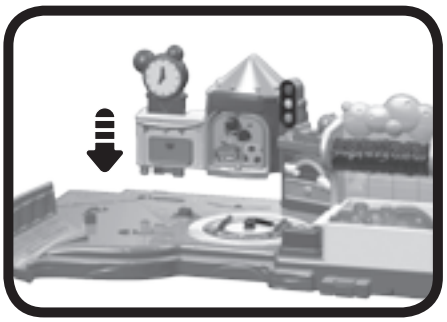
6. Insérer le **mur de baignoire** sur la **base deuxième étage** derrière la baignoire. Un "clic" indique que les deux pièces sont bien assemblées.



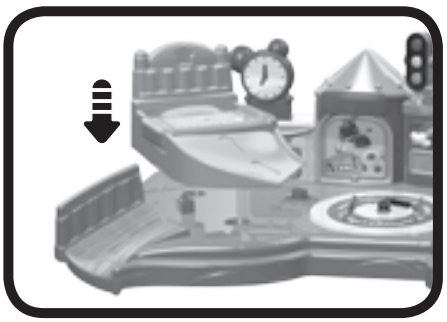
7. Insérer la **table de chevet** sur la **base deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les pièces sont bien assemblées.



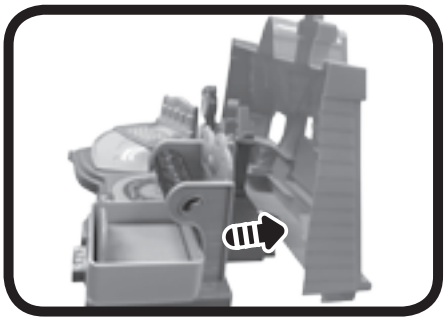
8. Insérer l’**ensemble réveil et tente** sur la **base deuxième étage** à l’endroit prévu à cet effet. Un “clic” indique que les pièces sont bien assemblées.



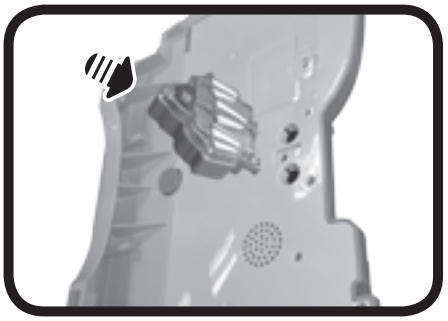
9. Placer le **lit** sur la **base deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les pièces sont bien assemblées.



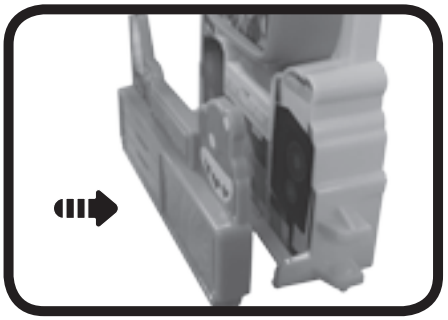
10. Connecter le **toit de maison** à la **base deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les pièces sont bien assemblées.



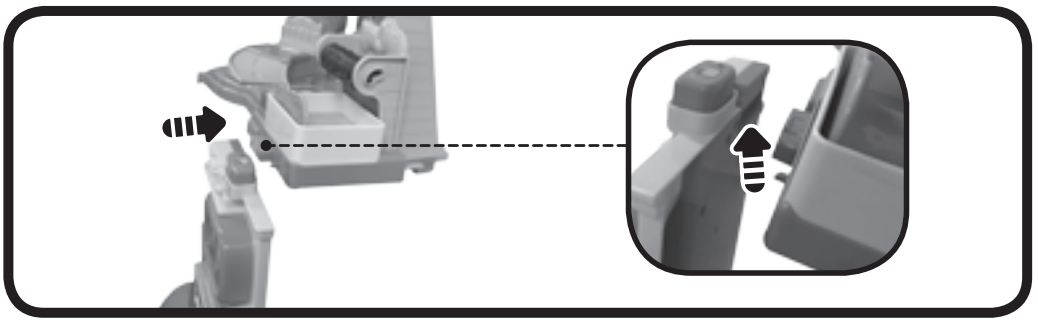
11. Retourner la maison pour que le plafond soit visible. Fixer le **luminaire** grâce aux deux trous prévus à cet effet. Un “clic” indique que les pièces sont bien assemblées.



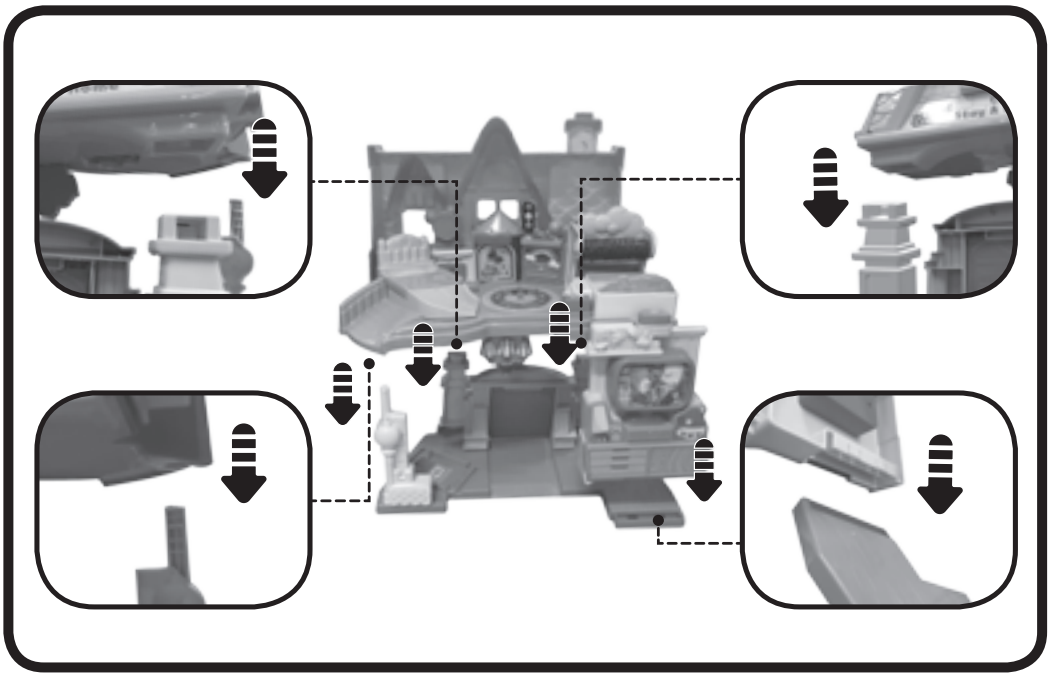
12. Placer le **meuble TV** sur le **coin TV**. Un “clic” indique que les deux pièces sont bien assemblées.



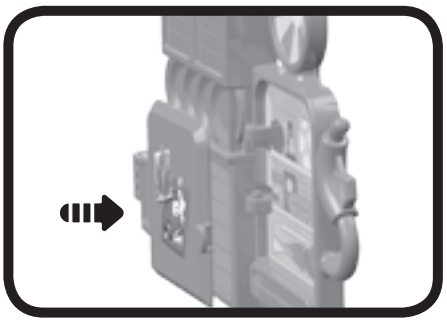
13. Placer le **coin TV** sur l'extrémité basse de la **base deuxième étage** grâce à l'encoche prévue à cet effet, comme indiqué ci-dessous. Un "clic" indique que les deux pièces sont bien fixées entre elles.



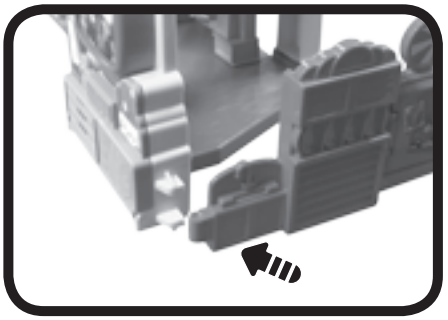
14. Aligner la **base deuxième étage** avec la **base première étage**. Les **colonnes** et les pièces du premier étage doivent parfaitement s'assembler avec le deuxième étage grâce aux fentes prévues à cet effet sous la **base deuxième étage**.



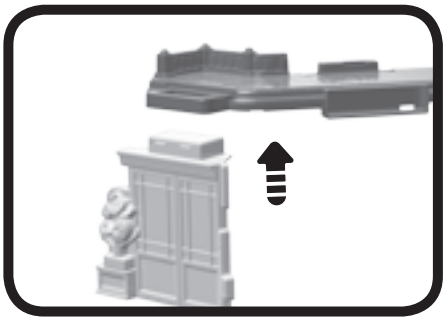
15. Fixer la **porte du réfrigérateur** sur le **réfrigérateur**. Un "clic" indique que les deux pièces sont bien assemblées.



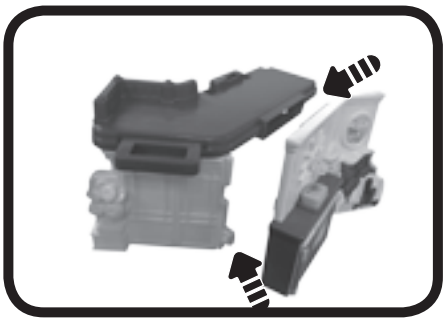
16. Connecter la cuisine avec le **coin TV**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les deux pièces sont bien assemblées.



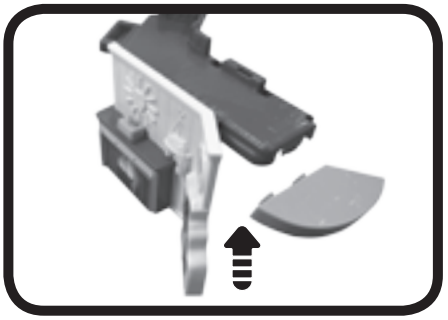
17. Assembler le **mur du rez-de-chaussée** et le **couloir du deuxième étage** grâce à la fente prévue à cet effet, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les pièces sont bien fixées entre elles.



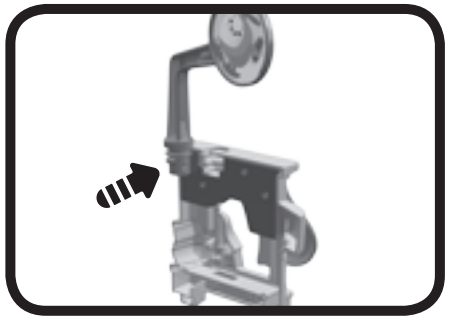
18. Assemblée le **mur de cheminée** et le c**ouloir du deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les pièces sont bien fixées entre elles.



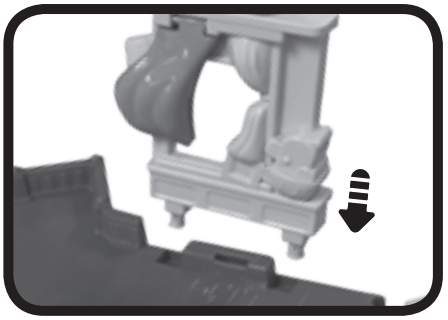
19. Ajouter le **connecteur** à l'extrémité du **couloir du deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous. Un "clic" indique que les pièces sont bien assemblées.



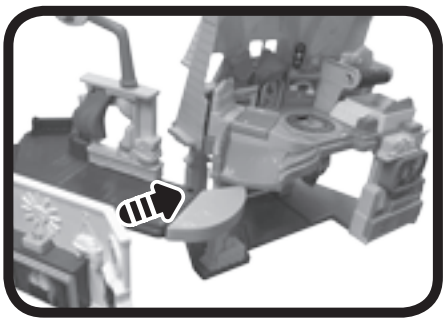
20. Placer le **poteau Alice Coptère** à l'intérieur de la fente de la **fenêtre**, comme indiqué ci-dessous. Un "clic" indique que les pièces sont bien assemblées.



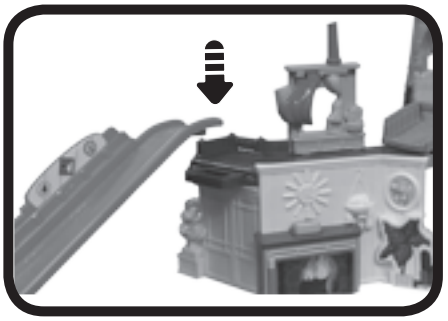
21. Placer la **fenêtre** sur le **couloir du deuxième étage**, grâce aux petits trous prévus à cet effet. Un "clic" indique que les pièces sont bien assemblées.



22. Connecter le **couloir du deuxième étage** avec la **base deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” indique que les pièces sont bien assemblées.

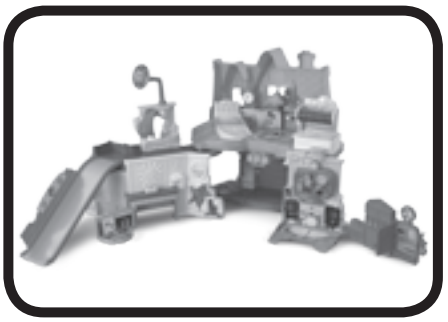


23. Connecter la **rampe d’escalier** avec la deuxième extrémité du **couloir du deuxième étage**, comme indiqué ci-dessous.



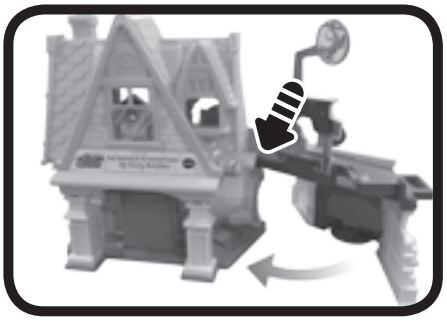
Vous venez de construire **La maison à surprises de Cory Bolides** de **VTech**®. Félicitations !

Les mini véhicules vendus sur d’autres univers **Tut Tut Cory Bolides** sont compatibles avec **La maison à surprises de Cory Bolides.**



INSTRUCTIONS DE RANGEMENT

1. Retirer la **rampe d'escalier** et tourner le **couloir du deuxième étage** vers la façade avant de la maison. Sécuriser le tout grâce à la petite encoche prévue à cet effet.

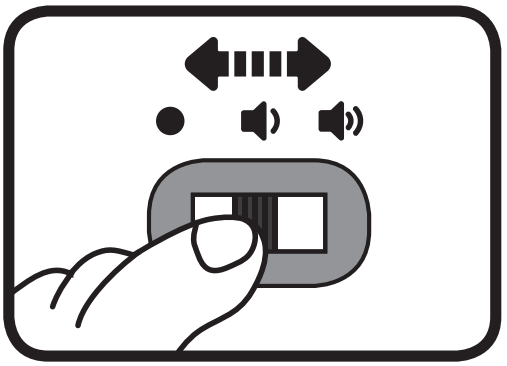


2. Plier la cuisine vers la façade avant de la maison, comme indiqué ci-dessous.

3. La maison est maintenant pliée et prête à être rangée.

POUR COMMENCER À JOUER

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore



Pour mettre en marche **La maison à surprises de Cory Bolides**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume sonore faible** ( ) ou **Volume sonore fort** ( ). Vous entendrez alors une chanson et des phrases amusantes. Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).

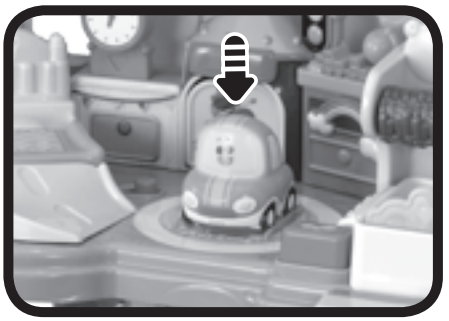
2. Arrêt automatique

Si **La maison à surprises de Cory Bolides** n'est pas activée pendant une minute, elle s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur les boutons ou bien de placer un mini véhicule sur la **Zone Surprise**.

NOTE : si le jouet s'éteint lorsqu'il est allumé, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

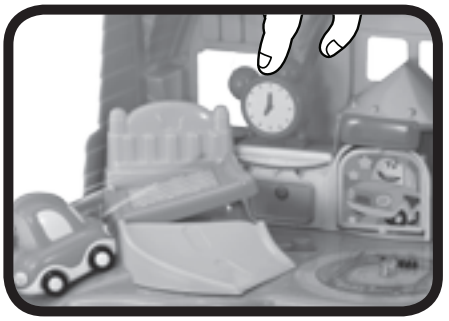
1. Zone Surprise



Placer le mini véhicule de Cory, Chrissy, Maman Bolides ou un autre mini véhicule **Tut Tut Cory Bolides** (vendu séparément) sur la **Zone Surprise** pour déclencher des sons, des mélodies et des phrases amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

2. Bouton Réveil

Lorsqu'un mini véhicule est placé sur le **lit** de Cory, appuyer sur le **Bouton Réveil** pour déclencher des chansons et des phrases amusantes avec la voix de Papa Bolides, mais aussi pour propulser les personnages du **lit** vers la rampe d'escalier.



3. Bouton Baignoire

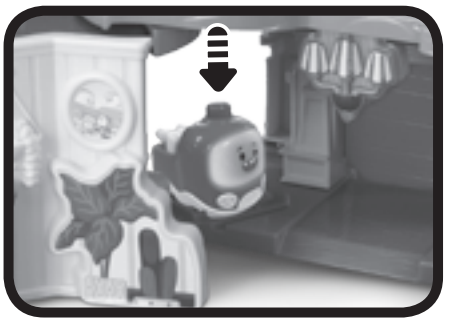
Appuyer sur le **Bouton Baignoire** pour entendre des phrases, des mélodies et des sons amusants. Quand Cory, Chrissy ou Maman Bolides sont placés sur la **Zone Surprise**, appuyer sur le **Bouton Baignoire** déclenche une interaction avec la voix de Papa Bolides. Placer un autre mini véhicule **Tut Tut Cory Bolides** (vendu séparément) sur la **Zone Surprise** pour entendre plus de phrases, mélodies et sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.

4. Bouton TV

Appuyer sur le **bouton TV** pour entendre DJ Déraille parler et pour déclencher de la musique. La lumière clignote en rythme avec les sons.

5. Zone Magique

Placer un véhicule compatible avec les **Zones Magiques** des univers **Tut Tut Bolides** (vendu séparément) sur la **Zone Magique** du premier étage de **La maison à surprises de Cory Bolides** pour entendre des phrases et des sons amusants.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air *de Hurry Up*)
« 1, 2 , 3, préparons-nous,
Allons jouer dans la maison,
Notre famille est réunie,
La joie m'envahit ! »

Chanson 2 (sur l'air *de Il était un petit homme*)
« Bienvenue dans notre maison,
Nous sommes la famille Bolides,
Viens, rejoins-nous, et profitons,
Amusons-nous, toute la journée,
Viens pour jouer et rigoler ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *A-Tisket, A-Tasket*
2. *Skip to My Lou*
3. *Frère Jacques*

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003865-003 FR