

vtech®

Manuel d'utilisation

Codi mon robot-dino rigolo



91-003684-001 (FR)

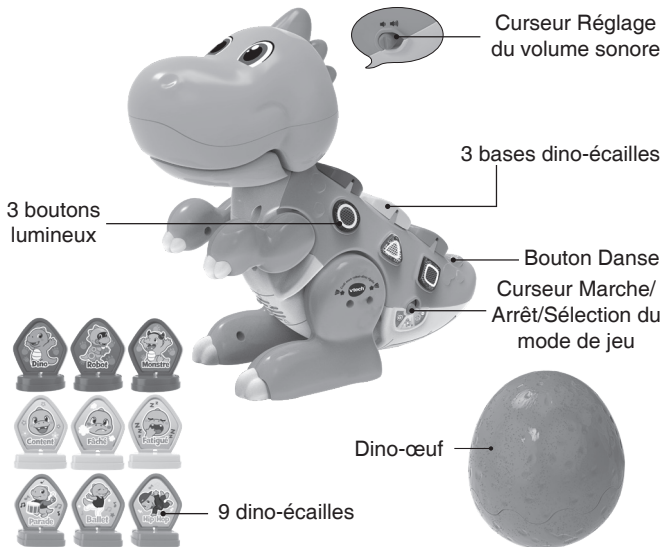
INTRODUCTION

Codi mon robot-dino rigolo de VTech® est un dino aux multiples facettes !

Personnalise-le grâce aux 9 dino-écailles incluses !

Les 3 dino-écailles rouges transforment la voix de Codi en : dino, robot ou monstre. Les 3 dino-écailles jaunes agissent sur son humeur : content, fâché ou fatigué et les 3 dino-écailles bleues déclenchent un style de danse : parade, hip hop ou ballet.

Place une **dino-écaille** de chaque catégorie sur son dos, pour donner vie à un dino à chaque fois différent ! C'est parti pour 27 combinaisons possibles pour un maximum de fun et d'interactions !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Codi mon robot-dino rigolo** de VTech®
- 9 dino-écailles
- Un dino-œuf
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

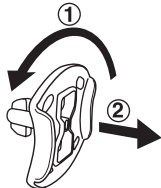
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



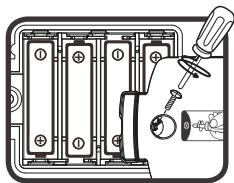
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

1. Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Installer 4 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** vers la droite pour allumer le jouet et choisir un mode de jeu. Pour éteindre le jouet, il suffit de déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur la position **Arrêt** (⏻).



2. Curseur Réglage du volume sonore

Déplacer le **curseur Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊🔊) pour ajuster le volume.



3. Boutons lumineux

Lorsque aucune **dino-écaille** n'est insérée sur le dos de **Codi**, appuyer sur les trois **boutons lumineux** pour en apprendre plus sur les couleurs et les formes. Lorsqu'une **dino-écaille** est insérée, appuyer sur le **bouton lumineux** situé en dessous de la **base dino-écaille** correspondante pour entendre des phrases amusantes liées à la **dino-écaille** en question.



4. Bouton Danse

Appuyer sur le **bouton Danse** pour voir **Codi** danser et bouger au rythme de différents styles de musique !



5. 3 bases dino-écailles

Il faut insérer une **dino-écaille Personnage** dans la base rouge ronde, une **dino-écaille Humeur** dans la base jaune triangulaire et une **dino-écaille Danse** dans la base bleue carrée.



6. 9 dino-écailles

Chaque **dino-écaille** représente un personnage, une humeur et un style de danse différents. Personnalise ton dino en insérant les **dino-écailles** de ton choix sur son dos. Une fois les trois **bases dino-écailles** complètes, **Codi** va chanter et danser sur le rythme de la combinaison choisie. Il y a 27 combinaisons à découvrir !

3 **dino-écailles** rouges qui caractérisent chaque personnage de **Codi** : dino, robot et monstre.



3 **dino-écailles** jaunes qui caractérisent chaque humeur de **Codi** : content, fâché et fatigué.



3 **dino-écailles** bleues qui caractérisent chaque style de danse de **Codi** : parade, ballet et hip hop.



7. Dino-œuf

Le **dino-œuf** de **Codi** sert à ranger les différentes **dino-écailles**.

8. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après quelques minutes sans interactions. Il suffit de déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu**, d'appuyer sur le **bouton Danse** ou sur les **boutons lumineux** pour le redémarrer.

Codi mon robot-dino rigolo peut également s'éteindre automatiquement lorsque les piles sont usagées.

Activer le mode de jeu normal (quitter le mode de démonstration)

Codi mon robot-dino rigolo est en mode Démonstration dans la boîte. Il existe deux façons d'activer le mode normal :

1. Allumer le jouet, puis déplacer le **curseur Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**. 3 bips consécutifs seront émis pour indiquer le retour au mode de jeu normal.
2. Lorsque le jouet est éteint : déplacer le **curseur Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**, puis allumer le produit.

ACTIVITÉS

1. Mode Dino-danse

Dans ce mode de jeu, personnalise ton dino en insérant 3 **dino-écailles** (Personnage, Humeur et Style de danse) sur son dos. Une fois les 3 **bases dino-écailles** complètes, **Codi** va chanter et danser sur un rythme correspondant à la combinaison choisie. Il y a 27 combinaisons différentes !



Appuie sur les **boutons lumineux** pour en apprendre plus sur les couleurs, les formes ou pour répéter les réponses de chaque **dino-écaille** insérée.



Pour réécouter la chanson liée à la combinaison insérée, il suffit d'appuyer sur le **bouton Danse**.



2. Mode Conversation

Discute avec **Codi** dans un jeu de questions/réponses. Insère les différentes **dino-écailles** pour en apprendre plus sur ses multiples facettes. Appuie sur les **boutons lumineux** pour découvrir les formes, les couleurs et pour entendre des anecdotes rigolotes liées aux **dino-écailles** insérées.

Pour écouter la chanson liée à la combinaison insérée, il suffit d'appuyer sur le **bouton Danse**. **Codi** entreprend une super danse, à toi de le suivre !

PAROLES DES CHANSONS

1. Chansons générales

- Chanson d'introduction

« Moi, je suis Codi, un p'tit dino très rigolo !
J'ai vraiment trop hâte de danser, chanter avec toi ! (rire) »

- Chanson 1

« J'adore chanter,
Tournoyer et danser aussi !
Hip hop, parade, ballet,
Ce sont mes spécialités ! »

- Chanson 2

« Je suis Codi, ton ami dino !
Place d'autres écailles pour jouer en duo ! »

- Chanson - Bouton Danse 1

« 3, 2, 1, on va bien s'amuser,
chanter, danser et faire ce qui nous plaît ! »

- Chanson - Bouton Danse 2

« Prépare-toi à t'amuser, à chanter et à danser !
Place trois écailles sur mon dos pour jouer ! »

2. Chansons Hip hop

- Chanson 1 - Combinaison : Dino + Content + Hip hop

« Quand je suis très content, moi, j'aime chanter.
Faire des rimes, c'est super pour s'amuser.
Je danse au rythme du tempo,
Je suis un super hip hop dino ! »

- Chanson 2 - Combinaison : Robot + Content + Hip hop

« Je suis un robot super content,
J'aime bien danser, faire des mouv'ments.
Je gesticule sur la musique,
Danse avec moi, bip bip bip ! »

- Chanson 3 - Combinaison : Monstre + Content + Hip hop

« Un monstr'heureux est un monstre gentil,
Je danse, je bouge en rythme et je souris !
Pour faire le monstre, bouge bien comme moi,
Tape dans tes mains et cri « Hourra ! » »

- Chanson 4 - Combinaison : Dino + Fâché + Hip hop

« Je suis un dino vraiment fâché,
Si on s'approche, je vais grogner !
Sous mes écailles de p'tit dino,
Je peux crier fort, gronder, râler ! »

- Chanson 5 - Combinaison : Robot + Fâché + Hip hop

« Bip bip bip robot pas très content,
Quand j'suis fâché, j'roule en grognant,
Mes bip bip bip deviennent bop bop,
Je danse ma colère avec le hip hop ! »

- Chanson 6 - Combinaison : Monstre + Fâché + Hip hop

« Quand je suis fâché, je montre toutes mes dents,
Et je fais peur aux p'tits, aux grands.
J'suis la musique et le tempo,
Pour calmer ma colère de monstre ! Oh ! Oh ! »

- Chanson 7 - Combinaison : Dino + Fatigué + Hip hop

« Je suis un petit dino très fatigué.
Je suis prêt à aller me coucher.
J'ai besoin de faire une dino-sieste, illico.
(petit bâillement)... A bientôt ! »

- Chanson 8 - Combinaison : Robot + Fatigué + Hip hop

« Je suis un robot tout assoupi
Je dois recharger mes batteries, bip, bip, bip.
Je désactive tout et me mets au lit,
Je ferme les yeux et te dis « Bonne nuit ! » »

- Chanson 9 - Combinaison : Monstre + Fatigué + Hip hop

« La danse hip hop est vraiment ma passion.
Je tourne et fais des figures toute la journée.
À présent, je suis monstrueusement fatigué,
J'te laisse sur ce rythme avant d'aller m'coucher (petit bâillement). »

3. Chansons Parade

- Chanson 1 - Combinaison : Dino + Content + Parade

« Quand j'suis content,
J'aime parader,
J'aime défiler et puis chanter.
Quand j'suis content, moi, j'aime parader !
Viens défiler à mes côtés ! »

- Chanson 2 - Combinaison : Robot + Content + Parade

« Viens donc défiler !
Viens donc parader !
J'suis heureux d'être ton ami !
Viens donc défiler !
Viens donc parader !
La vie est belle, elle nous sourit !
Chantons liii laaaa, lili lala, li la lili la ooooooh !
Liii laaaa, li lala,
J'aime parader avec toi ! (rire) »

- Chanson 3 - Combinaison : Monstre + Content + Parade

« Un monstre qui parade, comme c'est drôle !
Moi ça m'rend content,
Découvrons le monde avec une farandole
De rires et de chants ! »

- Chanson 4 - Combinaison : Dino + Fâché + Parade

« Dino en colère, grogne, grogne, grogne,
Mauvais caractère, grogne, grogne, grogne,
Je parade, je prends l'air,
Je me calme en un éclair. »

- Chanson 5 - Combinaison : Robot + Fâché + Parade

« Le robot sur le char est très fâché,
Très fâché,
Très fâché.
Le robot sur le char est très fâché,
Il faut l'arrêter. »

- Chanson 6 - Combinaison : Monstre + Fâché + Parade

« Je suis un monstre fâché, la la, la la !
Je suis un monstre fâché, la la, la la !
Je marche pour parader,
Je suis en colère, le sol va trembler,
Je continue à défiler.
J'me sentirai mieux après. Boom boom. »

- Chanson 7 - Combinaison : Dino + Fatigué + Parade

« Petit, petit dinosaure
Ferme les yeux et puis s'endort ! »

- Chanson 8 - Combinaison : Robot + Fatigué + Parade

« Je suis un robot déchargé,
mais j'peux danser.
Encore quelques pas, bip, bap, bop,
Et j'suis à plat. »

- Chanson 9 - Combinaison : Monstre + Fatigué + Parade

« Dors, petit monstre
Il faut t'reposer.
Règle ta montre,
Demain, on va parader. »

4. Chansons Ballet

- Chanson 1 - Combinaison : Dino + Content + Ballet

Sur l'air de la *Sérénade* de Haydn

- Chanson 2 - Combinaison : Robot + Content + Ballet

Sur l'air du *Fermier joyeux* de Schumann

- Chanson 3 - Combinaison : Monstre + Content + Ballet

Sur l'air du *Menuet en sol majeur* de Beethoven

- Chanson 4 - Combinaison : Dino + Fâché + Ballet

Sur l'air d'*Alouette*

- Chanson 5 - Combinaison : Robot + Fâché + Ballet

Sur l'air de la *Symphonie n° 25* de Mozart

- Chanson 6 - Combinaison : Monstre + Fâché + Ballet

Sur l'air de la *Symphonie n° 5* de Beethoven

- Chanson 7 - Combinaison : Dino + Fatigué + Ballet

Sur l'air de l'*Ave Maria* de Bach/Gounod

- Chanson 8 - Combinaison : Robot + Fatigué + Ballet

Sur l'air de la *Danse de la fée Dragée* de Tchaïkovski

- Chanson 9 - Combinaison : Monstre + Fatigué + Ballet

Sur l'air de la *Berceuse* de Brahms

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

