



Manuel d'utilisation

La montre interactive



©2017 Frog Box/Entertainment One UK Limited

91-003447-017 

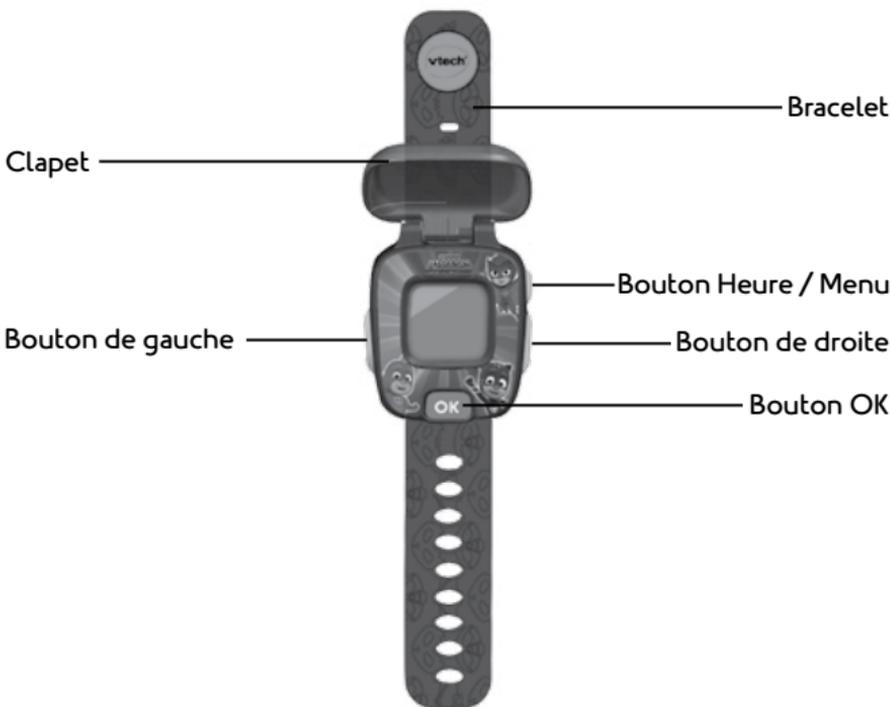
INTRODUCTION

Tu viens d'acquérir *La montre interactive* de **VTech**[®]. Félicitations ! Joue et apprends les chiffres et les formes avec tes héros préférés. Cette montre a de super fonctions dont : 2 formats d'heure, un chronomètre, une alarme, un sablier, 4 jeux, un coucou qui retentit toutes les heures * et un choix de 9 cadrans Pyjamasques.

* entre 7h et 19h

CARACTÉRISTIQUES

FONCTIONNALITÉS



CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 montre interactive Pyjamasques VTech®
- 1 Manuel d'utilisation
- 1 pile CR2450 (insérée dans le jouet)

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

PILE	Une pile CR2450
FORMAT DE L'HEURE	12h ou 24h
ÉCRAN	Digital
TEMPÉRATURE DE FONCTIONNEMENT	0°C - 40°C

Note :

- Ne pas mettre la montre sous l'eau.
- Ne pas immerger la montre et ne pas l'utiliser sous la douche et dans le bain.
- Garder le clapet fermé lorsque la montre n'est pas utilisée.

Important Note:

- Do not place the watch under running water.
- Do not submerge. Not suitable for showering, bathing or swimming.
- Keep the cover closed when the watch is not in use.

PRÉCAUTIONS D'UTILISATION

Comme avec d'autres objets portés près du corps de manière prolongée, *La montre interactive* pourrait éventuellement provoquer une irritation. L'humidité, la transpiration, l'eau savonnée ou d'autres agents irritants peuvent s'incruster sous le bracelet et rester en contact avec la peau.

En prévention, nous recommandons fortement aux enfants de ne pas porter la montre pendant la nuit, de l'enlever dès le moindre signe d'irritation, et de garder le bracelet sec et propre. Par ailleurs, vérifiez que le bracelet de votre enfant ne soit ni trop serré, ni trop lâche. Si vous observez des rougeurs, gonflements ou autre irritation, veuillez consulter un médecin avant de remettre la montre.

WARNING:

People with very sensitive skin may notice some irritation after wearing the **PJ Masks Super Learning Watch** for extended periods of time. The skin may become irritated when moisture, sweat, soap or other irritants get trapped under the wristband and are left in contact with the skin. To prevent this, we suggest children remove the watch before going to bed for the night, take the watch off if it's feeling uncomfortable, and keep their wrist and the band clean and dry.

In addition, wearing the watch too tightly may also cause irritation. Make sure the fit is good - tight enough so the watch stays in place but not so tight that it's uncomfortable. If you notice any redness, swelling, or other irritation, you may want to consult a doctor before wearing the watch again.

Clapet

Ouvre le clapet pour voir l'heure. Lorsque le clapet est fermé, appuie légèrement sur le bas du clapet pour activer la mélodie et l'effet lumineux Pyjamasques.

Boutons de gauche/droite

Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour sélectionner une activité ou changer le format de l'heure ou du réveil.

Bouton OK

Appuie sur le bouton **OK** lumineux pour confirmer ton choix et te diriger vers une autre activité.

Bouton Heure / Menu

Appuie sur le **bouton Heure** pour revenir à l'heure.

POUR COMMENCER

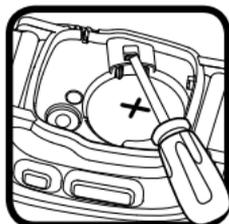
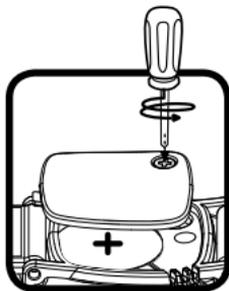
ALIMENTATION

La montre interactive fonctionne grâce à une pile bouton CR2450. La pile d'origine est une pile de démo.

INSTALLER UNE PILE

NOTE : pour de meilleurs résultats, retirer la pile de démo et la remplacer par une neuve.

1. Assurez-vous que le couvercle de la montre est fermé avant de retirer la pile.
2. À l'aide d'un tournevis (non fourni), dévisser le couvercle du compartiment à pile.
3. Utiliser le tournevis pour pousser la pièce métallique comme sur le dessin ci-contre pour débloquer la pile. Retirer la pile.
4. Installer une nouvelle pile.
5. Positionner à nouveau le couvercle du compartiment à pile et resserrer la vis.



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinccarbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -)..
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.



ATTENTION:



Contient une pile bouton au lithium.

Une pile bouton au lithium peut causer en moins de deux heures des brûlures chimiques internes graves pouvant conduire à la mort en cas d'ingestion ou d'introduction à l'intérieur d'une partie quelconque du corps.

Mettre immédiatement au rebut les piles ou accumulateurs usagés. Tenir les piles ou accumulateurs neufs et usagés hors de la portée des enfants. Si des piles ou accumulateurs ont pu être ingérés ou placés à l'intérieur d'une partie quelconque du corps, contactez immédiatement un centre antipoison.



WARNING!



Contains coin battery.

A coin battery can cause severe or fatal injuries in 2 hours or less if it is swallowed or placed inside any part of the body.

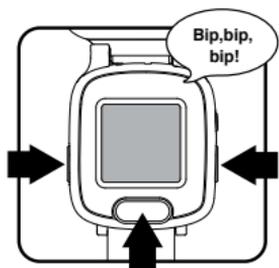
Individual battery is hazardous. Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

POUR COMMENCER À JOUER AVEC LA MONTRE INTERACTIVE

Lors de la première utilisation, ouvre le clapet de la montre puis appuie sur les boutons de **gauche**, de **droite** et le **bouton OK** pendant approximativement 5 secondes pour débloquer le mode test. Tu entendas trois petits sons qui seront le signe que le mode test est débloqué. Appuie ensuite sur le bouton de ton choix pour activer la montre et régler l'heure.



Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour sélectionner l'heure, puis sur le bouton **OK** pour confirmer et passer au réglage suivant. Une coche apparaîtra lorsque les réglages seront terminés.

Note :

- Lorsque le niveau de la batterie est faible, il est possible que certaines fonctions du jouet cessent de fonctionner, à l'exception de l'heure. Il est alors recommandé de changer la pile et d'insérer une nouvelle rapidement.
- Si le niveau de la batterie est trop faible pour que l'heure puisse être affichée, il faudra alors régler à nouveau l'heure et la date lorsque la nouvelle pile sera installée. 

Arrêt automatique

Pour économiser les piles, *La montre interactive* s'éteindra automatiquement après 30 secondes d'inactivité. Appuie sur un bouton ou ouvre le clapet pour la rallumer.

La montre s'éteint également automatiquement lorsque le niveau de la batterie est faible. Lorsque cette image apparaît à l'écran, il faut alors rapidement remplacer les piles.

ACTIVITÉS

Format de l'heure

Appuie sur le bouton **Heure / Menu** pour faire apparaître l'heure. Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour accéder au menu et choisir une activité.

Menu d'accueil

Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour accéder au menu. Il existe 5 activités :

1. Alarme 	2. Chronomètre 	3. Sablier 
4. Jeux 	5. Réglages 	

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour faire défiler les activités.
- Appuie sur le bouton **OK** pour choisir ton activité.

1. Alarme

Tu peux régler la mélodie de ton alarme parmi 3 sons.

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour choisir ta mélodie.
- Appuie sur le bouton **OK** pour valider et accéder à d'autres réglages.



2. Chronomètre

Accède au chronomètre ici.

- Appuie sur le bouton **OK** pour démarrer le chronomètre. Appuie à nouveau sur le bouton **OK** pour l'arrêter.



- Lorsque le chronomètre est arrêté, tu peux le réinitialiser en appuyant sur le bouton de **gauche** ou de **droite**.

3. Sablier

Accède au sablier ici.

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour régler le décompte.
- Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.
- Lorsque tu appuies sur le bouton **OK**, le décompte démarre automatiquement.
- Pour arrêter et redémarrer le sablier lorsqu'il est en marche, appuie sur le bouton **OK**. Pour le réinitialiser, appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite**.

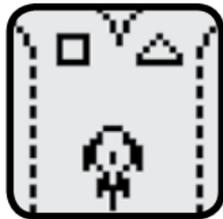


4. Jeux

Pour faire défiler les jeux, appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** :

4.1. La course poursuite

Gluglu est à bord de la Reptilo-mobile et poursuit Roméo. Choisis la bonne direction en sélectionnant le chemin indiqué par les formes. Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour confirmer.



4.2. Bibou calcule

Bibou doit rattraper Sorceline à travers les rues de la ville. Pour trouver Sorceline, résous le calcul et choisis la bonne réponse. Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour la valider.



4.3. La bonne cible

Yoyo s'exerce à trouver la bonne cible. Pour l'aider, écoute les instructions et tire sur le plus grand ou le plus petit chiffre proposé à l'écran. Appuie sur le bouton **OK** pour valider.



4.4. Cache-cache des Ninjazouaves

Les Pyjamasques sont à la recherche des Ninjazouaves cachés dans le parc. Aide-les à tous les retrouver en comptant le nombre de Ninjazouaves qui apparaissent à l'écran. Attention aux intrus qui pourraient apparaître à l'écran ! Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour confirmer.



5. Réglages

Dans les réglages, appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour faire défiler les différentes options.

5.1. Cadran

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour choisir l'un des 9 cadrans.
- Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.



5.2. Fonction Coucou

- Lorsque la fonction Coucou est activée, un son court se déclenche toutes les heures entre 7h et 19h. Il ne se déclenche pas lorsqu'un jeu est en cours.
- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour activer **ou** désactiver la fonction Coucou.
- Appuie sur **OK** pour confirmer.



5.3. Réglages de l'heure

- Appuie sur le bouton de **gauche** ou de **droite** pour modifier le format (AM/PM n'est représenté que sur le format 12h)
- Appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.



ENTRETIEN

1. Nettoyer la montre avec un chiffon légèrement humide. Ne pas utiliser de produits corrosifs ni de solvants.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Enlever la pile lors d'inutilisation prolongée.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter des chocs contre des surfaces dures. Ne pas le démonter.
5. Entreposer dans un endroit sec et loin de l'eau.

ASSISTANCE

Si le programme ou les activités cessent de fonctionner ou que le jouet ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever la pile pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer la pile.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer la pile par des neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

*Pour la France : **www.vtech-jouets.com***

*Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr***



VTech et le logo VTech TM & © 2017 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003447-017 (®)