

vtech®

Manual de instrucciones

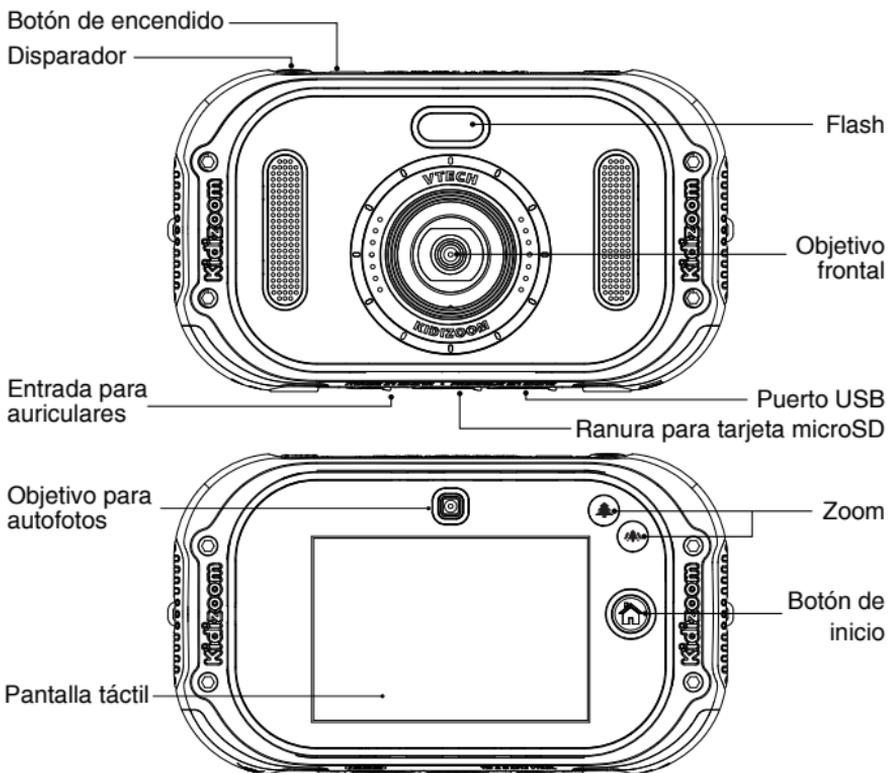
Kidizoom® T@UCH 5.0



INTRODUCCIÓN

Con la nueva cámara **Kidizoom Touch 5.0** podrás hacer fotos, grabar vídeos, añadirles marcos y curiosos efectos, además de jugar con 6 entretenidos juegos. En este formato de 10 funciones en un mismo producto, encontrarás horas de diversión y nuevas experiencias. Además, incluye unos auriculares para que puedas escuchar los archivos de tu música preferida. Tiene un uso muy sencillo gracias a la pantalla táctil, puedes acceder fácilmente a todas sus funciones y ajustes. ¡Genial, guarda tus mejores fotos y creaciones en el ordenador!

CARACTERÍSTICAS



Botón de encendido

Pulse este botón para encender o apagar la cámara.

Disparador

Pulse este botón para hacer fotos y grabar o detener la grabación de vídeos.

Pantalla táctil

La pantalla es táctil para facilitar su uso y ampliar la diversión.

Botón de inicio

Pulse este botón para ir al menú principal o a un menú anterior.

Zoom

Presione estos dos botones para acercar o alejar la imagen. En las aplicaciones donde no se necesita zoom, funcionan para ajustar el volumen.

Puerto USB

Para conectar la cámara al ordenador con el cable USB y descargar archivos. Esta conexión USB no funciona como cargador de la unidad.

Ranura para tarjeta microSD

Para insertar una tarjeta microSD y ampliar la memoria.

Entrada para auriculares

Para conectar auriculares a la cámara.

Nota:

Asegúrese de que la tapas de goma de la conexión USB, la tarjeta de memoria y la entrada de auriculares están cerradas cuando no las use para evitar que entre suciedad.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Una cámara **Kidizoom Touch**
- Un cable USB
- Unos auriculares
- Una correa para la muñeca
- Un manual de instrucciones
- 4 pilas tipo AA.

ADVERTENCIA:

* **Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.**

* **Usar bajo la vigilancia de un adulto.**

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Pantalla	Táctil LCD a color de 3.5"
Resolución de fotos	Objetivo delantero: 2560 x 1920 (5.0MP) para imagen 1600 x 1200 (2.0MP) para imágenes con efectos 640 x 480 (0.3MP) para imágenes de baja calidad Objetivo para autofotos: 1600 x 1200 (2.0MP) 640x480 (0.3MP)
Resolución de vídeo	640 x 480 píxeles usando tarjeta de memoria y sin añadir efectos 320 x 240 cuando se usa la memoria interna
Duración de vídeo	5 minutos al usar la memoria interna 10 minutos al usar tarjeta microSD
Zoom digital	4X
Enfoque	45 cm - ∞
Flash	1 - 3 metros
Memoria interna	256 MB (compartidos con datos del sistema, la memoria real es menor)
Formato de archivo	Fotos: JPEG Vídeos: AVI (MJPEG)
Memoria externa	Tarjeta microSD/SDHC (no incluida) con capacidad de hasta 32 GB
Conectividad	Cable USB 2.0 (incluido) para conectarse al ordenador
Pilas	4 AA AM3/LR6 (Incluidas para demostración)
Temperatura óptima	0 - 40°C
Archivos de música	MP3: MPEG audio layer III WAV: PCM o ADPCM hasta 44kHz

CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO

Memoria	Fotos 5.0 MP	Fotos 0.3 MP	Vídeo en 320x240 (minutos)
Memoria interna	~120	~1410	~8
Tarjeta de memoria	2 GB	~1800	~20900
	4 GB	~3600	~41900
	8 GB	~7200	~83800
	16 GB	~14400	~167700

Nota: Los datos son orientativos. La capacidad real depende del entorno y uso de la cámara.

La duración de los vídeos es de un máximo de 5 minutos por archivo al usar la memoria interna y máximo 10 minutos por archivo al usar una tarjeta de memoria.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Nota: Deben ser colocadas por un adulto.

- Asegúrese de que la cámara esté apagada.
- Encontrará los compartimentos de las pilas en los laterales de la cámara. Abra los compartimentos tirando de las palancas hacia fuera.
- Coloque 4 pilas AA (2 en cada compartimento) como se indica en el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un correcto funcionamiento de la cámara.
- Vuelva a colocar la tapa en los compartimentos. Presione cada tapa hasta que quede bien ajustada en su posición.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- No acerque las pilas al fuego.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



TARJETA DE MEMORIA (NO INCLUIDA)

- **Kidizoom® Touch** es compatible con las tarjetas de memoria microSD y microSDHC de hasta 32 GB.
- El logotipo de microSD y microSDHC son marcas registradas de SD-3C, LCC.

- Asegúrese de que la cámara esté apagada.
- Encontrará la ranura para la tarjeta en la base de la cámara.
- Inserte la tarjeta como se muestra en la imagen. Una vez que la tarjeta esté insertada, la cámara la detectará y se podrá usar. Todas las fotos y vídeos que se hagan se guardarán automáticamente en la tarjeta.
- Para sacar la tarjeta, presione la tarjeta y esta saldrá con facilidad.



Nota: Si está usando una tarjeta de memoria, no podrá ver ni acceder a los datos guardados en la memoria interna de la cámara. Para evitar posibles pérdidas de datos, asegúrese de que ha hecho una copia de seguridad de la tarjeta de memoria antes de usarla.

CÓMO UTILIZAR KIDIZOOM® TOUCH

- Pulse el botón de encendido para encender la cámara.
- Si es la primera vez que utiliza la cámara, estará activado el modo demostración y verá un pequeño vídeo de presentación. Pulse el disparador para salir.
- A continuación, deberá ajustar la hora y la fecha tocando los valores numéricos de la pantalla. Para cambiarlas más tarde, visite los ajustes. Presione el icono para confirmar.
- Pulse el botón de inicio para acceder al menú de inicio.
- Pulse el botón de encendido para apagar la cámara.

ESTADO DE LAS PILAS

Cuando el icono aparezca en pantalla, le recomendamos que sustituya las pilas por unas nuevas. La cámara no funcionará correctamente cuando vea este el icono .

DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, **Kidizoom® Touch** se apagará de manera automática después de unos minutos sin actividad (3 minutos en los modos Cámara y Vídeo, o un máximo de 8 horas en el modo de música, 2 minutos usando otras funciones).

CONEXIÓN A UN ORDENADOR

La cámara **Kidizoom® Touch** se puede conectar al ordenador con el cable USB incluido para transferir archivos desde la cámara al ordenador y viceversa. Para hacerlo correctamente, siga los siguientes pasos:

- Apague la cámara.
- Inserte el cable USB por su extremo más pequeño en el puerto USB de la cámara.
- Inserte el cable por su extremo más grande en el puerto USB de su ordenador .



- Aparecerán en su ordenador las siguientes unidades: **VTech 1635**, donde podrá ver todos los archivos guardados y **VT SYSTEM**, donde están los archivos del programa y a la que no podrá acceder. Si ha insertado una tarjeta de memoria en la cámara, verá los archivos guardados en la tarjeta.

Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II marcado con este símbolo .

Nota: No desconecte la cámara del ordenador ni quite la tarjeta de memoria cuando se estén copiando archivos. Una vez que haya terminado de copiar los archivos, desconecte la cámara del ordenador de manera segura.

Hacer copia de seguridad de fotos y vídeos:

- Abra la carpeta **DCIM** en la unidad **VTech 1635**.
- Encontrará las fotos y los vídeos guardados en carpetas llamadas, por ejemplo, **100VTECH**. Seleccione y copie o arrastre los archivos a su ordenador.

Hacer copia de seguridad de archivos de voz:

- Abra la carpeta **VOICE** en la unidad **VTech 1635**.
- Seleccione y copie o arrastre los archivos a su ordenador.

Transferir archivos a la cámara:

- Seleccione las fotos o vídeos que quiera guardar en la cámara.
- Abra la carpeta **DOWNLOAD** en la unidad **VTech 1635**, seleccione y copie o arrastre las fotos y vídeos a la carpeta **PHOTO** o **VIDEO** respectivamente.

Nota: No transfiera fotos o vídeos realizados con otras cámaras diferentes. Su formato puede no ser compatible.

REQUISITOS MÍNIMOS:

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7 o Windows® 8 o Windows® 10. Mac OS X versión 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12 o 10.13.

Microsoft® y los logotipos de Microsoft son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países. Macintosh y los logotipos de Mac son marcas registradas de Apple Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

ACTIVIDADES

Menú de inicio

- Pulse el botón de inicio .
- La hora aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla.
- Deslice la pantalla hacia los lados para ver las diferentes aplicaciones, toque cualquiera de los iconos para acceder a ellas.
- Puede cambiar el fondo de pantalla en el menú de ajustes con una imagen predeterminada o con una foto que haya hecho.



1. Fotos



Aquí podrás hacer fotos, añadir efectos divertidos, marcos, sellos, color o hacer autofotos.

- Pulse el disparador para hacer una foto, o use el icono  para esperar unos segundos antes de que la cámara haga la foto.
- Use el zoom para acercarse o alejar la imagen.
- Al encender la cámara el flash automático está activado, toque el icono de flash  para cambiar el tipo de flash. En las autofotos, el flash está deshabilitado.

Nota: Desactive el flash cuando vaya a hacer una foto de primer plano a alguna persona o animal para evitar dañarle los ojos.

Si las pilas tienen poca carga y aparece este icono , el flash tampoco estará activado.

- Cambie el objetivo de la cámara tocando este icono .
- Para hacer fotos con diferentes efectos, puede tocar este icono .

o toque las flechas direccionales para seleccionar uno y pulsar el disparador.

- Para revisar las fotos que haya hecho, toque el icono de la galería . Las fotos hechas con la cámara **Kidizoom® Touch 5.0** se guardarán en la carpeta DCIM. Para descargar imágenes de su ordenador y verlas en la cámara, debe guardarlas en la carpeta DOWNLOAD\PHOTO al conectar la cámara con un ordenador.

2. Vídeos



Aquí podrá grabar fantásticos vídeos y añadirles divertidos efectos y filtros de color.

Vídeos normales

- Pulse el disparador  para empezar a grabar o detener una grabación.
- Para revisar los vídeos hechos, toque el icono de la galería .
- Utilice el zoom para acercar o alejar la imagen que esté grabando.
- Para añadir o cambiar el filtro de color toque el icono  y seleccione el color antes de grabar. El filtro afectará a otros efectos o temas elegidos.



Grabar con un tema predeterminado

Puede seleccionar entre 7 expresiones de cara y 4 pantallas dobles.

Nota: Si silencia la cámara, no escuchará los efectos de sonido ni la música de los temas.

Los vídeos hechos con la cámara **Kidizoom® Touch 5.0** se guardarán en la carpeta DCIM. Para descargar vídeos de su ordenador y verlos en la cámara, debe guardarlos en la carpeta DOWNLOAD\VIDEO al conectar la cámara con un ordenador.

3. Música



Podrá escuchar sus canciones preferidas en formato MP3. Guarde los archivos en la memoria interna (en la carpeta MUSIC) o en una tarjeta de memoria.

- Las canciones guardadas sonarán por orden alfabético.
- Haga doble clic en el nombre de la canción o toque una carpeta para ver qué archivos hay.
- Toque el icono de la papelera para borrar archivos que no quiera.

- Deslice la pantalla hacia arriba para ver todas las canciones disponibles.
- Al revisar los archivos de una carpeta, pulse “Volver” en la primera línea para salir de la carpeta actual.
- Cuando suene una canción, se verá la pantalla de música:
 - A. Toque los iconos de siguiente o anterior para pasar de una canción a otra.
 - B. Toque el icono de pausa o play para continuar.
 - C. Toque la barra de tiempo para ir a un determinado punto de la canción.
 - D. Toque el icono  para elegir entre repetir una canción, todas o ninguna.
 - E. Toque el icono  para saltar de una canción a otra sin orden.
- Presione los botones del zoom para subir o bajar el volumen.

4. Juegos

Hay 6 juegos disponibles en la cámara Kidizoom Touch. Deslice la pantalla hacia los lados para elegir uno y toque la pantalla para acceder a ellos. Los juegos permanecen ocultos del menú principal si se ha configurado de esa manera en los controles parentales.

A. Atrapa virus

Es un juego de observación y rapidez. Los virus se clasifican por colores y diferentes tipos. Debe recoger el mayor número de virus, como el que aparece en la parte de abajo de la pantalla en el límite de tiempo.

Mueva la cámara hacia los lados para ver cómo los diferentes virus van apareciendo y cuando vea uno correcto, arrástrelo al círculo rojo para atraparlo.



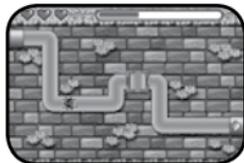
B. Entrena tu cerebro

Hay cuatro tipos de minijuegos para entrenar tus habilidades: Desafío de globos, Cálculo, Colores y formas y Parejas de cartas. Puedes practicar para aumentar tus puntuaciones.



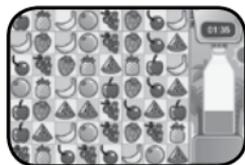
C. Salvad a la araña

La araña está atrapada dentro de las tuberías y debes ayudarla a salir. Para ello, rota las conexiones de las tuberías para unir las. La araña se moverá en la misma dirección, pero dará la vuelta si encuentra un obstáculo.



D. Fábrica de zumos

El objetivo es unir tres frutas iguales en una fila o columna, debes mover las frutas de casilla para juntarlas en la pantalla. Las frutas de arriba irán bajando y así se crearán nuevas combinaciones.



E. Aventura submarina

Los océanos esconden tesoros, ¡anímate a descubrirlos! Pero ten cuidado con los peligros que aparecen. Toca en la parte de abajo de la pantalla para mover al buceador y evitar a los animales peligrosos.



F. ¡Sigue el ritmo!

Hay dos modalidades para jugar con los tambores: Batería o Juegos.

En el modo batería puedes tocar el tambor libremente siguiendo una de las siete canciones disponibles.

En el modo juegos debes ayudar al DJ a seguir el ritmo de la música. Toca los círculos de colores que van apareciendo en pantalla para conseguir puntos.



5. Galería



Acceda a esta aplicación para ver todos los vídeos y fotos que haya hecho.

- Deslice la pantalla hacia los lados para ver todos los archivos.
- Toque este icono  para ver las imágenes en miniaturas, o este  para ver los archivos uno a uno.
- Mientras visualice un vídeo, pulse los botones de dirección para acelerar o ralentizar la velocidad, pulse el icono de pausa para detenerlo.
- Toque el icono de papelera para borrar una imagen o vídeo.
- Cuando haga zoom en una imagen, arrástrela por la pantalla para ver cada parte de la foto. Presione el botón de zoom atrás o el icono  para volver al formato original.

6. Panorámica



La función panorámica te permite crear imágenes increíbles con unos pocos disparos. Al comienzo, verá una animación explicativa de

cómo funciona. Toque el icono de ok para comenzar. Puede disparar de 2 a 5 veces para hacer la foto panorámica.

Las imágenes panorámicas solo se pueden ver en esta aplicación, no aparecen en la galería.

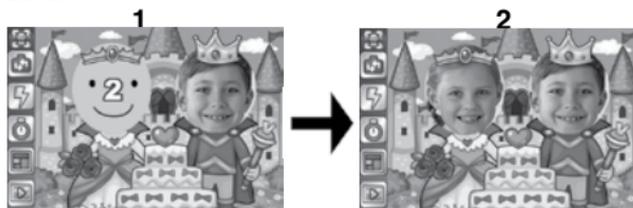
Quedarán guardadas en la carpeta DCIM\PANORAMA.

7. Fotomontaje



Podrá crear divertidas imágenes en diferentes escenarios.

Elija una imagen y haga una autofoto después, saque otra foto de sus amigos usando el objetivo frontal para completar la escena. Toque  para guardarla.



8. Crea animaciones



Con esta herramienta podrá inventar pequeñas animaciones usando las fotos que haya hecho. Puede ver algunos ejemplos demostrativos al entrar en la aplicación llamados Demo, los cuales no se pueden editar, borrar ni guardar como vídeos.

Empezar nueva animación



Comienza haciendo las fotos que quieras. Estas imágenes serán los fotogramas de tu animación. Cuando hayas terminado, toca el icono  para grabarla y volver a la pantalla inicial de la aplicación.



Puedes verla tocando el icono play 

Toca el icono de la papelera para borrarla de tu memoria interna 

Editar una animación



Usa las siguientes funciones para crear tu mejor proyecto:



 Añadir fotos	Puedes seguir añadiendo imágenes hasta un máximo de 100 fotos pulsando el disparador.
 Visualizar	Puedes ver la animación las veces que quieras.
 Guardar como vídeo	Se guardará con formato AVI para verlo en la galería o descargarlo en un ordenador. Dependiendo del número de fotos, puede tardar unos minutos en completarse.
 Borrar foto	Borra la imagen que esté en pantalla.
 Opciones	<ul style="list-style-type: none"> • Velocidad de la visualización • Música de fondo • Superponer fotos

9. Editor de efectos



Con esta aplicación, podrá modificar las fotos que tenga guardadas, añadiendo diferentes efectos a la imagen o pinceladas de colores. Selecciona una imagen y pulsa el icono  para empezar.

- Toca el pincel  para elegir entre “pincel efectos” o “pincel color”. Los tres círculos negros son los distintos tamaños del pincel.
- Toca el borrador  para borrar los efectos aplicados en la imagen. Toca el icono  para salir sin guardar.
- Presiona los botones del zoom para ver las fotos una a una, o todas en miniatura, tienen la misma función que el icono .
- Toca  para guardar la nueva imagen.

Todas las fotos guardadas con esta aplicación, tendrán una resolución de 640x480.



10. Grabadora



Con la grabadora, podrá grabar archivos de voz hasta un máximo de 10 minutos por archivo.

- Toca el círculo rojo  para comenzar y detener la grabación. La unidad volverá a la lista de archivos.
- Toca el icono play  para escuchar el archivo seleccionado.
- Toca el icono de estrella  para añadir un efecto sonoro a la voz.

En este menú se podrá elegir entre cinco efectos diferentes, elige uno y toca el icono de guardar  para grabarlo como un nuevo archivo.



11. Retoque de fotos



Puede añadir marcos, sellos, efectos locos y de fantasía a una foto. Selecciona una foto con las flechas de dirección y aparecerá un menú de edición. Selecciona una de las siguientes funciones:



Marcos

Elige un marco con las flechas para añadirlo a la foto.



Sellos

Pulsa los botones de dirección para elegir un sello y añadirlo a la foto. Se puede agrandar o encoger el sello   y desplazarlo por la pantalla para ajustarlo a la foto. Pulsa  para confirmar.



Efectos locos

Pulsa los botones de dirección para elegir un efecto de distorsión de la imagen o cambio de color. Se puede agrandar o encoger la zona en la que se aplicará y desplazarla por la pantalla.

Nota: La cámara puede tardar hasta 1 minuto en generar un efecto.



Deshacer

Elimina la última acción que haya realizado.



Guardar como

Guarda la foto que has creado en un archivo diferente al original.

Nota: La cámara puede tardar hasta 1 minuto en guardar una foto con un efecto de distorsión.

12. Pinta caras



Aquí puede decorar las fotos de primeros planos aplicando pinturas de colores. Tiene capacidad de hasta 10 imágenes. Toca el icono  para crear una nueva imagen, o  para borrarla.

Editar una imagen



Elige una de las opciones:

 Selecciona el tipo de pincel, color y tamaño.

 Elige el tamaño del borrador para borrar los trazos hechos.

 Para deshacer el último paso.

 Guardar la imagen y volver a la pantalla inicial.

 Salir sin guardar.



Hacer una foto con diseño

Cuando tengas un diseño creado en la pantalla inicial toca el icono de la cámara para aplicarlo al hacer una foto antes de presionar el disparador.

 Elige el objetivo delantero o el de autofotos para disparar.

 Elige el tipo de flash.

 Elige la dirección de la cara, frontal o hacia los lados.

Puedes ver las imágenes creadas en la galería. 

13. Mis álbumes



Con esta aplicación puedes crear hasta 100 álbumes de 30 imágenes con tus fotos preferidas y añadirles comentarios de 10 segundos de voz.

Crear un álbum **o Editarlo**

Para empezar, añade fotos de la galería tocando el icono , cuando hayas terminado toca  para pasar a la pantalla de edición:



 **Añadir foto:** vuelves a la pantalla de selección de fotos, si quieres añadir alguna otra imagen toca el icono  y  cuando hayas terminado.

 **Grabar voz:** graba un comentario en cada foto. Toca  para empezar y terminar.

 **Escuchar la voz:** Toca este icono para escuchar lo que está grabado en cada imagen.

 **Borrar la voz:** Toca este icono para borrar lo que está grabado en cada imagen.

Para eliminar una imagen del álbum, toca este icono  y  para confirmar.

Toca  cuando hayas terminado y volver a la pantalla inicial. Toca  para ver el álbum completo.

Toca  para cambiar la música del álbum o añadir o quitar un efecto de

transición entre las imágenes.

 Toca este icono si quieres eliminar un álbum completo.

14. Calculadora



Una útil aplicación para realizar cálculos. Puedes seleccionar entre 5 diseños.

15. Ajustes



Elige cada pestaña para configurar tu cámara.

A. Volumen

Toca + o - para ajustar el volumen del sonido.

B. Fondo de pantalla

Puede elegir uno de los fondos preestablecidos o una foto que hayas hecho con la cámara tocando en . Elige una foto y pulsa .

C. Memoria

Este menú le permite comprobar el estado de la memoria interna de su cámara o tarjeta de memoria (si está insertada).

Borrar vídeos y fotos

Se eliminarán todas las fotos y vídeos de las carpetas DCIM y DOWNLOAD de su memoria interna o tarjeta de memoria.

Formatear

Se eliminarán TODOS los datos de la memoria interna o tarjeta de memoria.

Ajustes de fábrica

Se eliminará el contenido almacenado en la memoria interna y se reiniciarán todos los ajustes a su estado por defecto.

Nota: Si la tarjeta de memoria está en la cámara, los archivos guardados en la memoria interna no se podrán ver. Cuando la memoria esté llena (tanto la interna como la de la tarjeta) o no se puedan nombrar más archivos, deberá hacer una copia de seguridad de todas las fotos y vídeos que hay en la cámara para poder borrarlos y liberar memoria.

D. Fecha

Aquí podrás cambiar la fecha y la hora. Toca sobre Ajustar para acceder a los ajustes. Resalta cada campo, toca los iconos  y  para cambiar los valores y  para confirmar.

E. Resolución y Frecuencia

Para una mejor calidad, selecciona el icono . Elige  para guardar

una mayor cantidad de fotos.

La frecuencia predeterminada es la indicada para cada país, no la cambie si no va a viajar al extranjero.

F. Idioma

Elige entre 6 opciones diferentes: inglés americano o británico, francés, español, alemán u holandés.

G. Control parental

Aquí podrá limitar el tiempo de juego para los 6 juegos de la cámara.

Pulse y mantenga pulsado el botón de acercar zoom hasta que aparezca una pantalla donde deberá introducir la respuesta a una pregunta. A continuación, seleccione el límite de tiempo que desee.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque Kidizoom Touch no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de una pantalla durante un periodo de tiempo prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego. La exposición durante periodos prolongados al volumen alto de música en auriculares puede resultar dañino para la audición de los niños. Recomendamos observar periódicamente el juego de su hijo y evitar un uso excesivo de los auriculares.

Solución de problemas

En esta sección se exponen los problemas más comunes que pueda tener la cámara **Kidizoom® Touch**.

Problema	Solución
La cámara deja de funcionar	<ol style="list-style-type: none">1. Apague la cámara y quite las pilas durante unos minutos.2. Vuelva a poner las pilas y encienda la cámara. La cámara debería funcionar correctamente.3. Si el problema persiste, utilice pilas nuevas.
La pantalla LCD no se ve bien o el sonido está distorsionado	Apague la cámara y quite las pilas durante unos minutos.
La foto no sale nítida	<ol style="list-style-type: none">1. Sujete la cámara con firmeza al hacer una foto.2. Asegúrese de que hay suficiente luz para hacer una buena foto.3. Asegúrese de que la lente esté limpia.
No se puede conectar al ordenador	Compruebe la conectividad entre el cable USB, la cámara y el ordenador, y revise las indicaciones de este manual.
La tarjeta de memoria no se detecta	<ol style="list-style-type: none">1. Compruebe que la tarjeta está correctamente insertada en la ranura.2. Compruebe el formato de la tarjeta. La cámara Kidizoom® Touch es compatible con tarjetas microSD y microSDHC.3. Compruebe que el formato de la tarjeta sea FAT o FAT32. Kidizoom® Touch no es compatible con formatos NTFS o exFAT. Haga una copia de seguridad de su tarjeta antes de formatearla.
No se pueden guardar archivos	Compruebe que la memoria interna de la cámara o la tarjeta de memoria no estén llenas.

No se pueden ver las fotos o vídeos descargados	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compruebe que ha descargado los archivos en la carpeta correcta. Las fotos deben copiarse en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO y los vídeos en DOWNLOAD/VIDEO. 2. Kidizoom® Touch solo es compatible con los siguientes formatos: JPEG (fotos) y AVI MJPEG (vídeos).
-------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

En caso de detectar algún defecto en su funcionamiento, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

También puede consultar nuestra página web: www.vtech.es

Reproducción		Auriculares	
Salida máxima	<=150mV	Voltaje	>=75mV

CÓMO HACER UNA BUENA FOTO

¿Quiere saber cómo hacer fotos superdivertidas? Aquí le explicamos cómo sacar el mejor partido a su cámara **Kidizoom® Touch 5.0**.

Paso 1

Antes de hacer una foto, ajuste la correa a su muñeca para mayor seguridad.

Paso 2

Mire la pantalla LCD a color para hacer una foto.

Paso 3

Para hacer una buena foto, sujete firmemente la cámara con las dos manos para evitar cualquier movimiento.

Paso 4

Mantenga una distancia correcta con el objeto o persona que quiera fotografiar. Si se acerca demasiado, la foto podrá salir borrosa, y si está muy lejos, quizás no distinga nada en la foto. ¡Haga todas las pruebas que necesite hasta conseguir la foto perfecta!

Paso 5

Ponga atención cuando vaya a hacer una foto en la calle, si hace sol, recuerde siempre ponerse de espaldas a él; si está en un lugar con poca luz, sujete la cámara con más firmeza para evitar que la foto salga borrosa.

Paso 6

Cuando haga una foto, oirá un clic. No mueva su **Kidizoom® Touch** hasta oírlo. Después, podrá seguir haciendo más y más fotos.

¡A divertirse!



PREGUNTAS FRECUENTES

Pregunta 1:

No puedo conectar mi **Kidizoom® Touch** nueva al ordenador. Mi ordenador está buscando un dispositivo. He buscado por Internet pero no he encontrado un controlador (driver) de **VTech®** para la cámara, ¿qué puedo hacer?

Respuesta:

No hace falta un dispositivo adicional para su cámara. Esta incluye una unidad USB de almacenamiento estándar. Dicha unidad es estándar en todos los sistemas operativos Windows®, desde Windows® 2000 Service Pack 3 (incluidos Windows® XP, Vista y siguientes), y los sistemas operativos Mac 9.0 y versiones superiores.

Si su ordenador cumple estos requisitos y sigue buscando el dispositivo, póngase en contacto con el servicio técnico de su ordenador. En los sistemas operativos que no son compatibles con memorias de gran capacidad, actualizar el sistema o el dispositivo de almacenamiento es suficiente. Por esta razón, le recomendamos ponerse en contacto con el servicio técnico de su ordenador.

Pregunta 2:

¿Cuál es la calidad de sensibilidad ISO de la cámara **Kidizoom Touch**?

Respuesta:

La cámara **Kidizoom® Touch** ajusta la calidad ISO de manera automática. La cámara se adecua a la sensibilidad de la luz y el tiempo de exposición de manera automática según las condiciones del medio.

Pregunta 3:

Mi cámara se apaga nada más encenderla.

Respuesta:

Asegúrese de que está utilizando pilas nuevas. Si el contacto en el compartimento de las pilas no está sucio o deformado, el funcionamiento debería ser normal. Si el problema persiste después de colocar las pilas, puede que el juguete esté defectuoso.

Pregunta 4:

¿Por qué algunas fotos tienen aspecto granulado y difuso? ¿Se puede hacer algo para cambiar la calidad de las fotos?

Respuesta:

En un entorno con poca luz, la velocidad para capturar imágenes (velocidad del obturador) disminuye para permitir un mayor periodo de exposición. El inconveniente es que cualquier movimiento en la imagen o de la mano que sujeta la cámara resulta en una imagen más

borrosa. Además, el sensor de la cámara reducirá la luminosidad de los bordes para contrarrestar la oscuridad, disminuyendo así el ruido de la imagen. Intente mejorar la luz para conseguir mejores resultados. El sensor de cámara y la sensibilidad a la inestabilidad de imagen han sido mejorados en estos modelos.

Pregunta 5:

¿Se pueden borrar varias fotos a la vez o solo de una en una?

Respuesta:

Si conecta su **Kidizoom® Touch** al ordenador y accede a las carpetas donde están almacenados los archivos, podrá seleccionar todos los que quiera y borrarlos.

Pregunta 6:

Si accidentalmente formateo la cámara, ¿hay algún modo de recuperar los archivos que se han borrado?

Respuesta:

Si ha formateado la memoria interna o la tarjeta de memoria desde la cámara, no se pueden recuperar los archivos borrados.

Pregunta 7:

Al cambiar las pilas, ¿se borrarán los archivos guardados?

Respuesta:

Normalmente, cuando se cambian las pilas, los archivos de la memoria de la cámara o de la tarjeta de memoria no se borran. Se recomienda cambiar las pilas como se indica en este manual para evitar problemas.

Pregunta 8:

Cuando conecto la cámara al puerto USB, con Windows® XP, aparece el siguiente mensaje: "No se reconoce el USB, uno de los dispositivos USB conectados a este ordenador no funciona correctamente y Windows no lo reconoce".

Respuesta:

Puede ser un problema de hardware o del sistema operativo. Muchos particulares han tenido el mismo problema con sus ordenadores. Estos no reconocen los dispositivos de gran almacenamiento. Por favor, contacte con el servicio técnico de su ordenador.

Pregunta 9:

Quiero descargar mis archivos al ordenador. He seguido las instrucciones de cómo se conecta la cámara al ordenador, veo la unidad, pero los archivos no se descargan de manera automática. ¿Hay algo que tenga que hacer para que la descarga sea automática?

Respuesta:

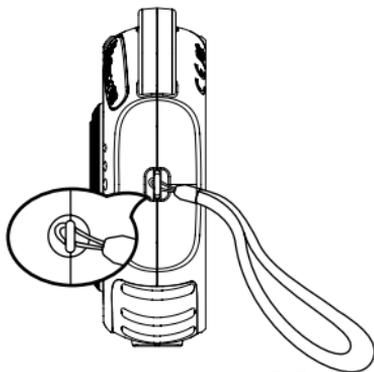
La descarga de fotos no es automática. Después de conectar su cámara al ordenador, acceda a la unidad de la cámara y abra la carpeta DCIM. Allí estarán todos los archivos. Si quiere descargar archivos de su ordenador a su cámara, copie las imágenes en JPEG. en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO.



INSTRUCCIONES PARA LA COLOCACIÓN DE LA CORREA

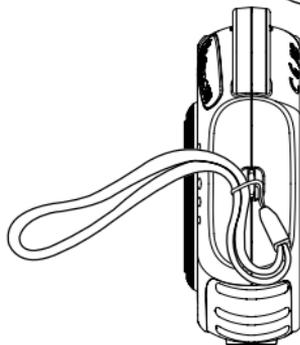
Paso 1:

Inserte el extremo delgado de la correa en la ranura.



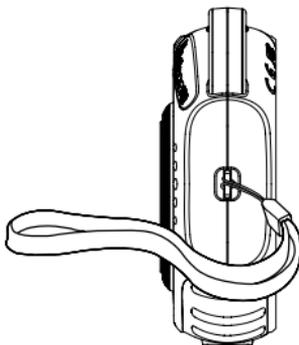
Paso 2:

Pase el otro extremo de la correa por el interior del extremo delgado y tire de él hasta el final.



Paso 3:

Asegúrese de ajustarla correctamente.





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



**Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.**

www.vtech.es



TM & © 2018 VTech Holdings Limited.
Todos los derechos reservados.

Impreso en China.

91-003523-00X 