

vtech[®]

Manuel d'utilisation

P'tit galop, mon poney basculo



© 2016 VTech
Imprimé en Chine
Tous droits réservés
91-003259-002 ^{FR}

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **P'tit galop, mon poney basculo** de **VTech®**.
Félicitations !

Avec **P'tit galop, mon poney basculo**, votre enfant part à l'aventure ! Il fait le plein de découvertes grâce aux modes Apprentissage & musique et Aventure tout en développant sa motricité. Magique : P'tit galop se transforme afin de devenir un cheval à bascule ou un porteur.

3 BOUTONS
LUMINEUX

DISQUE À
TOURNER

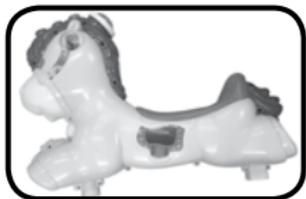
2 POIGNÉES

CURSEUR MARCHÉ/
ARRÊT/SÉLECTION
DU MODE

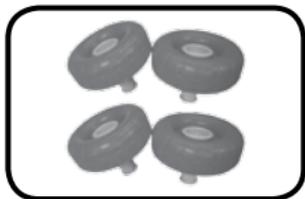
CURSEUR
VOLUME
SONORE



CONTENU DE LA BOÎTE



P'tit galop, mon poney basculo



4 Roues



2 bascules



Un support de liaison avant



2 poignées



Un support de liaison arrière



8 petites vis



2 vis en plastique

- Un manuel d'utilisation
- Une planche d'autocollants
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

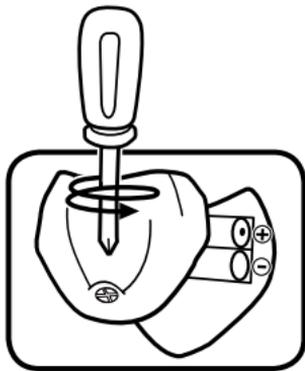
WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé derrière le produit à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.  
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ATTENTION !

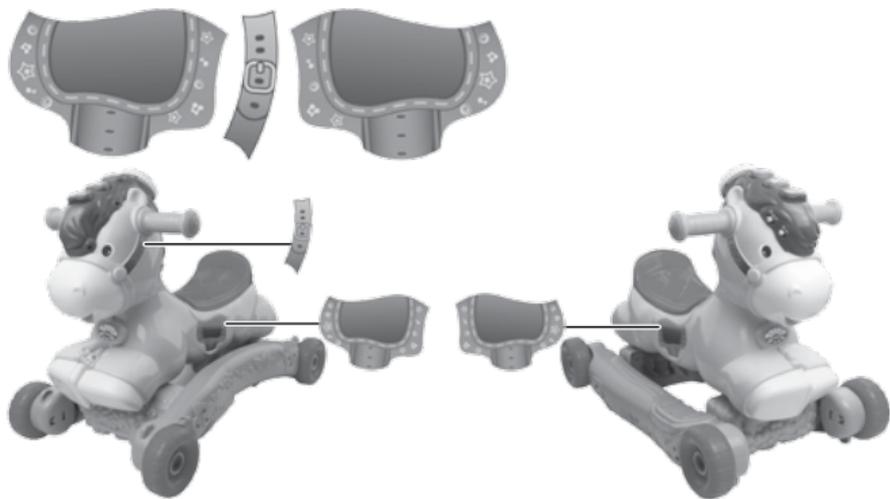
Avec **P'tit galop, mon poney basculo** de **VTech**[®], la sécurité est primordiale.

Ce jouet ne doit pas être utilisé par des enfants de plus de 36 mois. Résistance insuffisante. 20kg max. Vérifier régulièrement les signes d'usure ou de cassure dans les dispositifs de fermeture. Si le jouet est endommagé, ne pas l'utiliser tant qu'il n'est pas réparé ou remplacé. Ne doit être utilisé que sous la surveillance directe d'un adulte. Ce jouet inclus des éléments électroniques et ne doit pas être au contact de l'eau. Ne pas l'utiliser à l'extérieur sous la pluie.

L'emballage contient 8 petites vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec **P'tit galop, mon poney basculo** avant que toutes les pièces ne soient assemblées.

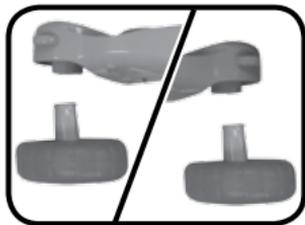
- Ce jouet doit être utilisé dans un endroit sécurisé, par exemple en intérieur ou dans un jardin privé, sur des surfaces planes et à l'écart de dangers potentiels tels que les véhicules, les escaliers, les points d'eau, etc.
- Ne pas utiliser sur les trottoirs ni sur la voie publique.
- À utiliser sous la surveillance d'un adulte.
- Vérifier régulièrement que les vis sont correctement serrées.

Veillez coller les autocollants sur le poney comme indiqué ci-dessous :



2. ASSEMBLAGE

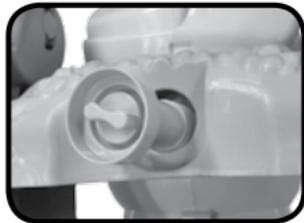
1. Insérer les 4 roues dans les trous prévus à cet effet comme indiqué sur l'image. Vous entendrez un « clic » qui indiquera que les roues sont bien attachées.
2. Assembler les deux bascules grâce aux supports de liaison avant et arrière. Fixer le tout à l'aide des petites vis fournies.



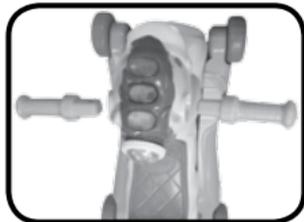
3. Positionner **P'tit galop** sur la bascule unifiée comme indiqué sur l'image.



4. Insérer les deux vis en plastique à l'avant et à l'arrière du poney. Tourner les vis dans le sens des aiguilles d'une montre. Vous entendrez un « clic » qui indiquera que les vis sont bien insérées.

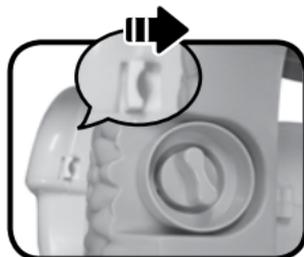


5. Insérer les deux poignées de chaque côté de la tête du poney. Vous entendrez un « clic » qui indiquera que les poignées sont bien attachées.



Transformation : du cheval à bascule au porteur

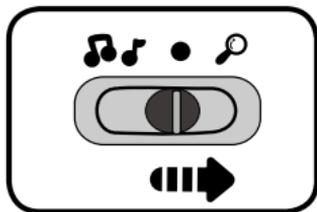
6. Déplacer le verrou vers la droite et le maintenir dans cette position comme indiqué sur l'image. Parallèlement, tourner les vis en plastique dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Retirer le corps du poney, puis retourner la base afin que les roues se retrouvent au niveau du sol. Insérer à nouveau les deux vis en plastique en les tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.



3. POUR COMMENCER À JOUER...

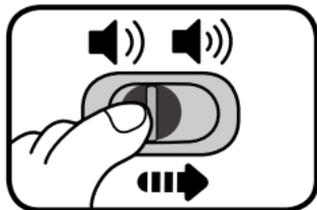
1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/SÉLECTION DU MODE

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur le mode **Apprentissage & Musique** 🎵 ou le mode **Aventure** 🗺️. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur **Arrêt** ●.



2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume, déplacer le curseur **Volume** sur **Volume faible** 🗨️ ou **Volume fort** 🗨️🗨️).



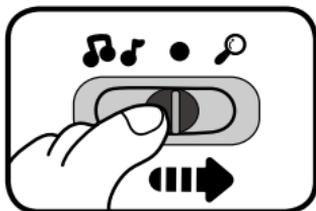
3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **P'tit galop, mon poney basculo** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de tourner le disque.

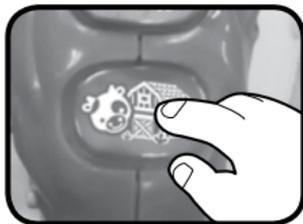
Note : si le jouet s'éteint régulièrement ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

4. ACTIVITÉS

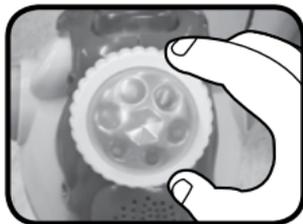
1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/ Sélection du mode** sur **Marche**. Vous entendrez une chanson et une phrase amusante. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur les **boutons lumineux** pour apprendre les couleurs, découvrir les animaux, partir à la découverte de nouveaux lieux et écouter de la musique selon le mode sélectionné. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les boutons lumineux permet de l'écouter note par note.



3. Tourner le **disque** pour entendre des phrases ou des sons amusants selon le mode sélectionné. Tourner le disque permet également d'exercer sa motricité.



4. Un détecteur de mouvement permet de déclencher des phrases et des sons réalistes lorsque l'enfant se balance ou avance. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Pop Goes the Weasel*
2. *Compère Guilleri*
3. *Old MacDonald*
4. *Le fermier dans son pré*
5. *Frère Jacques*
6. *J'ai du bon tabac*
7. *Oh, Susanna*
8. *Nous n'irons plus au bois*
9. *Passe, passe, passera*
10. *Polly Wolly Doodle*
11. *Tourne, petit moulin*
12. *Skip To My Lou*
13. *Un kilomètre à pied*
14. *Vent frais*
15. *Une souris verte*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 - sur l'air de *Elle descend de la montagne à cheval* :

« Elle descend de la montagne à cheval.

Elle descend de la montagne à cheval.

Elle descend de la montagne, elle descend de la montagne.

Elle descend de la montagne à cheval. »

Chanson 2 - sur l'air de *Jean petit qui danse* :

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.

Lancés à vive allure, dans la forêt nous trottons. »

Chanson 3 - sur l'air de Jean petit qui danse :

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.
Lancés à vive allure, à la ferme nous galopons. »

Chanson 4 - sur l'air de Jean petit qui danse :

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.
Lancés à vive allure, dans le parc nous galopons. »

Chanson 5 - sur l'air de Jean petit qui danse :

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.
Lancés à vive allure, sur la plage nous galopons. »

Chanson 6 - sur l'air de Jean petit qui danse :

« Partons à l'aventure, découvrons les environs.
Lancés à vive allure, dans le zoo nous galopons. »

Chanson 7 - sur l'air de Il était un petit navire :

« Mon ami grimpe sur mon dos,
Et partons ensemble au galop.
Nous allons à à à la découverte
De mes amis les les les animaux hey ho hey ho. »

7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **P'tit galop, mon poney basculo** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **P'tit galop, mon poney basculo**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **P'tit galop, mon poney basculo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **P'tit galop, mon poney basculo** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo) : 0 820 06 3000.
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

