

vtech[®]
Baby

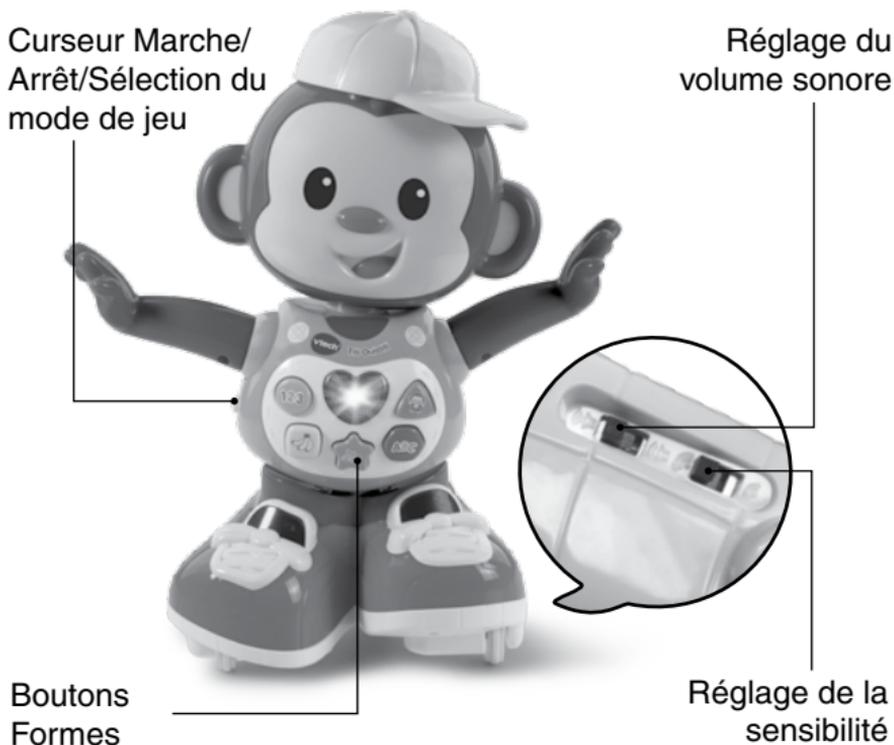
Manuel d'utilisation

Titi Ouistiti



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Titi Ouistiti** de **VTech®**. Félicitations ! **Titi Ouistiti** est un jouet amusant et interactif qui permet à votre enfant de développer sa motricité et lui propose plein de jeux rigolos. Cet adorable petit singe roule et se déplace dans la pièce afin d'inciter votre enfant à le poursuivre et à danser avec lui. Lorsque votre enfant s'approche de lui, **Titi Ouistiti** détecte sa présence grâce à des capteurs et interagit avec lui. Ensemble, ils vont chanter, danser et s'amuser comme des petits fous !



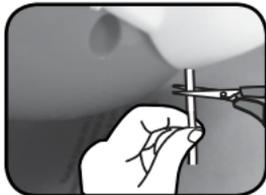
CONTENU DE LA BOÎTE

- Un Titi Ouistiti
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

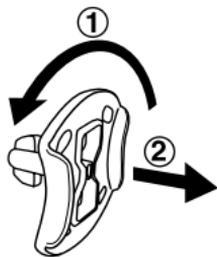
WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Veuillez couper et jeter l'attache permettant de fixer le jouet à son emballage. Ce cordon ne fait pas partie du jouet. Il doit être retiré puis jeté pour la sécurité de votre enfant.



Penser à conserver le manuel d'utilisation car il contient des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :

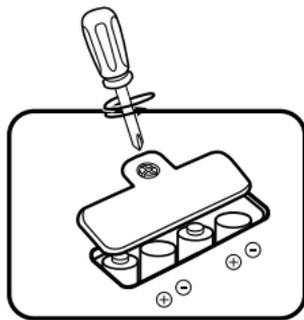


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1. Installation des piles

1. S'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 4 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
4. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

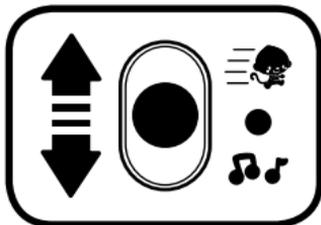
2. FONCTIONNALITÉS

1. Mode démonstration

Titi Ouistiti est réglé par défaut sur le **mode Démonstration**. Une fois le jouet sorti de son emballage, enlever la languette en plastique au dos du produit puis rallumer le jouet pour une utilisation normale.

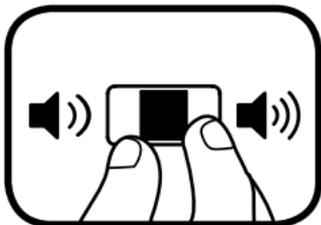
2. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Pour allumer Titi Ouistiti, déplacer le curseur sur le **mode Danse** 🎵🎵 ou sur le **mode Attrape-moi** 🐼. Pour éteindre le jouet, placer le curseur sur la position **Arrêt** ●.



3. Réglage du volume sonore

Pour régler le volume sonore du jouet, déplacer le curseur de contrôle sur la position **Volume faible** 🗣️) ou sur la position **Volume fort** 🗣️)).



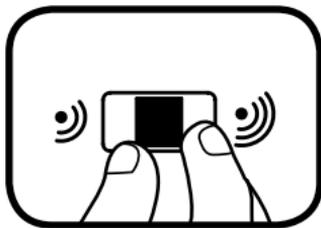
4. Boutons Formes

Appuyer sur les **boutons Formes** pour découvrir les lettres, les chiffres et les parties du corps, pour écouter de la musique et pour donner des bananes à Titi Ouistiti.



5. Réglage de la sensibilité

Déplacer le curseur de contrôle sur la position **Sensibilité forte** 📶 ou **Sensibilité faible** 📶 pour ajuster la sensibilité des capteurs intégrés au jouet.



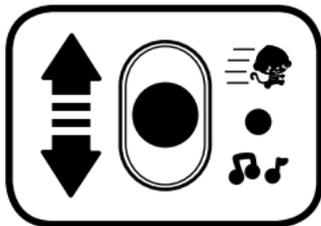
6. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Titi Ouistiti** s'éteint automatiquement après plusieurs secondes de non-utilisation. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

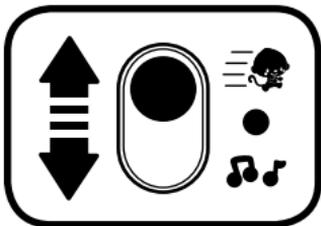
Note : si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

3. ACTIVITÉS

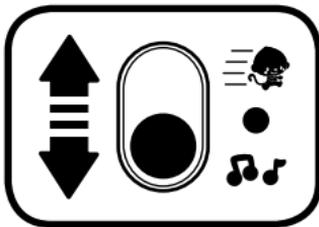
1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Sélection du mode de jeu** sur le **mode Danse** 🎵 ou sur le **mode Attrape-moi** 🧠 pour allumer **Titi Ouistiti**. Dans les deux modes, une petite mélodie, une phrase puis une chanson sont jouées. **Titi Ouistiti** se met à danser et les boutons lumineux clignotent au rythme de la musique.



2. Dans le **mode Attrape-moi**, **Titi Ouistiti** se met en mouvement afin d'encourager votre enfant à le poursuivre. Afin d'éviter les chocs, des capteurs permettent au jouet de repérer les obstacles et de les contourner en se dirigeant dans une autre direction. Appuyer sur les **boutons Formes** pour écouter des musiques, des phrases et des sons rigolos.



3. Dans le **mode Danse**, appuyer sur les **boutons Formes** pour découvrir les lettres, les chiffres et les parties du corps, pour écouter de la musique et pour donner des bananes à **Titi Ouistiti**. Le jouet se met à danser au rythme de la musique et détecte la présence de votre enfant afin de l'encourager à jouer et danser ensemble.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Dansons la capucine*
2. *Alouette*
3. *The Entertainer*
4. *Ainsi font, font, font*
5. *Rock and roll des gallinacés*
6. *En passant par la Lorraine*
7. *La Totomobile*
8. *Elle descend de la montagne*
9. *Alphabet Song*
10. *Bateau sur l'eau*
11. *Brousse, brousse*
12. *Skip to My Lou*
13. *Une puce, un pou*
14. *Enroulez le fil*
15. *Blow the Man Down*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 - Sur l'air de *Ah ! Les crocodiles*

« Compte avec moi : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 !

Tu vois, ce n'est pas compliqué d'apprendre à compter ! »

Chanson 2

« A, B, C, D, E, F, G, H, ... »

Chanson 3 - Sur l'air de *Bingo*

« Je suis Titi, le ouistiti. J'aime bouger et danser !

Je vais en avant, repars en arrière.

Peux-tu m'attraper ? Voyons ce que tu sais faire ! »

6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Titi Ouistiti**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Titi Ouistiti** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser de nouvelles piles lorsque **Titi Ouistiti** semble s'affaiblir. Ne pas utiliser des piles neuves et usagées ensemble ni des piles de marques différentes.
6. Il n'est pas recommandé d'utiliser ce jouet à l'extérieur car une lumière trop forte peut affecter la sensibilité des capteurs contenus dans le produit.
7. Il est recommandé d'utiliser ce jouet dans un espace ouvert, sans obstacle afin d'éviter toute collision avec **Titi Ouistiti**.
8. Pour de meilleures performances, il n'est pas recommandé de jouer avec **Titi Ouistiti** sur un tapis ou sur de la moquette. Il est préférable de l'utiliser sur une surface lisse et solide.

9. Si le jouet dysfonctionne ou ne répond plus, éteindre **Titi Ouistiti**, changer les piles puis le rallumer.
10. L'utilisation de **Titi Ouistiti** sur un sol préalablement nettoyé est recommandée pour éviter que la poussière ne s'infilte dans les roues du jouet et l'endommage.
11. Des piles usagées peuvent rendre **Titi Ouistiti** moins performant. Pour résoudre ce problème, remplacer les piles existantes par de nouvelles.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

8. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit .

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com

