

Lumi tablette des découvertes



INTRODUCTION

Avec ses 25 icônes interactives, la **Lumi tablette des découvertes** de **VTech®** permet à votre enfant d'imiter les plus grands tout en explorant une multitude d'activités.

Grâce à sa première tablette éducative, il enrichit son vocabulaire et découvre les chiffres, les couleurs, les lettres ou encore les animaux. Les nombreuses phrases de la tablette, son écran coloré et ses effets lumineux mettent tous les sens de votre enfant en éveil !

CURSEUR DE SÉLECTION
DU MODE DE JEU

CURSEUR MARCHÉ/
ARRÊT/RÉGLAGE DU
VOLUME SONORE

20 ICÔNES
D'ACTIVITÉS
TACTILES ET
LUMINEUSES

BOUTON ACCUEIL

5 ICÔNES D'IMITATION
TACTILES ET LUMINEUSES



CONTENU DE LA BOÎTE

- Lumi Tablette des découvertes de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

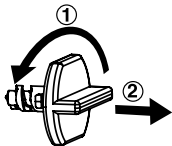
NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache du jouet :

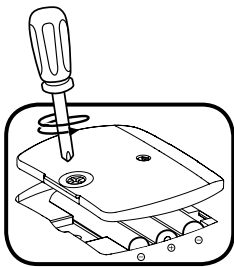


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

1. Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que la **Lumi Tablette des découvertes** est bien éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Installer 3 piles neuves LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour une meilleure performance.
4. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

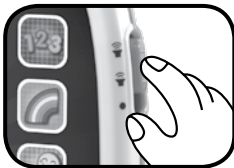
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** 📶 ou **Volume fort** 📶. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** ●.



2. Icônes tactiles et lumineuses

Appuyer sur les différentes icônes de la tablette pour déclencher de nombreuses interactions sonores et lumineuses.



3. Modes de jeu

Déplacer le **curseur de sélection du mode de jeu** sur le **mode Exploration, Apprentissage** ou **Musique** pour choisir le mode de jeu. En **mode Exploration** , appuyer sur les 25 icônes tactiles pour découvrir les lettres, les sons des animaux, la météo ou encore les objets. En **mode Apprentissage** , appuyer sur les icônes pour apprendre à compter jusqu'à 10, entendre des anecdotes sur les animaux ou chanter la chanson de l'alphabet. En **mode Musique** , appuyer sur les icônes pour écouter de nombreuses chansons et mélodies.



4. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, La **Lumi tablette des découvertes** s'éteint automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE : si la **Lumi tablette des découvertes** s'éteint pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore** pour allumer le jouet. Vous entendrez une chanson et une phrase de bienvenue. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



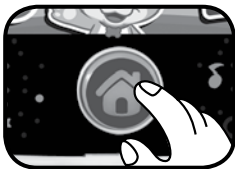
2. Appuyer sur les vingt icônes d'activités pour faire le plein de découvertes et apprendre les lettres, les chiffres, les formes, les animaux, les couleurs, la météo et bien plus encore. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Les icônes d'imitation permettent d'imiter les icônes des tablettes destinées aux adultes : appeler ses amis avec le téléphone, faire de fausses photos avec l'appareil photo, connaître les horaires de la journée ou encore écouter de la musique. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



4. Appuyer sur le **bouton Accueil** lumineux pour entendre une mélodie, une phrase et voir les lumières clignoter.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Bingo*
2. *Arlequin dans sa boutique*
3. *London Bridge*
4. *Le Bon Roi Dagobert*
5. *Alouette*
6. *Nous n'irons plus au bois*
7. *Sur le plancher*
8. *Un éléphant qui se balançait*
9. *Il pleut, il pleut, bergère*
10. *Sur le pont du Nord*
11. *Oh My Darling, Clementine*
12. *Quand trois poules vont au champ*
13. *Compère Guilleri*
14. *Auprès de ma blonde*
15. *Clair de lune - Debussy*
16. *Gavotte en rondeau - Bach*
17. *Toreador - Bizet*
18. *Hungarian Dance - Brahms*
19. *Le Lac des cygnes - Tchaïkovski*
20. *Lettre à Élise - Beethoven*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *La Chanson de l'alphabet*

« A, B, C, E, F, G,
H, I, J, K, L, M, N, O, P,
Q, R, S,
T, U, V,
W, X, Y, Z.

Toutes les lettres de l'alphabet,
Désormais, tu les connais ! »

Chanson 2 : sur l'air de *1, 2, 3, nous irons au bois*

« 1, 2, 3, oui, compte avec moi !
4, 5, 6, connais-tu la suite ?
7, 8, 9, aller plus que trois !
10, 11, 12, tu as réussi ! »

Chanson 3 : sur l'air de *Rock and roll des gallinacés*

« Rouge, orange, jaune, vert, puis du bleu et du violet.
Elles sont toutes si jolies, les couleurs de l'arc-en-ciel. »

ENTRETIEN

- Pour nettoyer la **Lumi tablette des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de la **Lumi tablette des découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer la **Lumi tablette des découvertes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet. Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

www.vtech-jouets.com

