

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

# Toutou parle avec moi



91-003755-003 ©

## INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Toutou parle avec moi** de **VTech**®. Félicitations ! En compagnie de son chien Pilou, votre enfant développe son langage et sa compréhension orale. Le chien interagit et parle avec votre enfant puis s'amuse à répéter tout ce qu'il dit. Il bouge la tête et les oreilles au rythme des chansons entraînantes et dit plein de phrases amusantes.





## CONTENU DE LA BOÎTE

- Toutou parle avec moi de VTech®
- Un manuel d'utilisation

### **ATTENTION :**

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

### **WARNING:**

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

### **NOTE :**

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

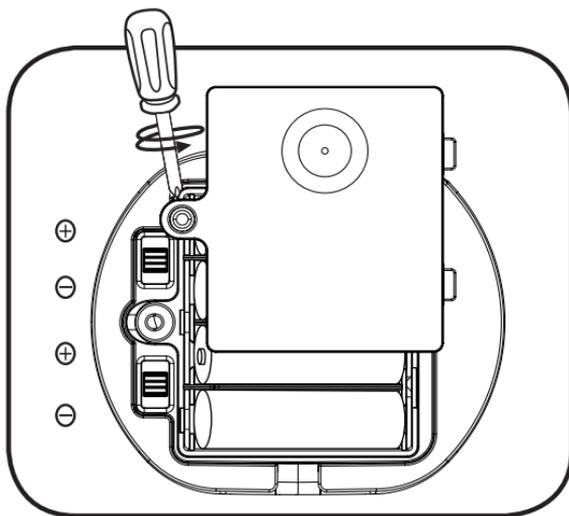
### **NOTE:**

Please keep this parent's guide as it contains important information.

# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous de **Toutou parle avec moi** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.





## Mise en garde

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

**NOTE** : ce produit est en mode Démonstration dans son emballage. Après avoir retiré le jouet de sa boîte, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Arrêt**  puis rallumer le jouet pour le sortir du mode Démonstration. Il sera prêt à redémarrer normalement.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Volume faible**  (☹) ou sur la position  **Volume fort**  (☺) pour allumer le jouet et sélectionner le volume sonore.



## 2. Curseur Sélection du niveau de jeu

Déplacer le  **curseur Sélection du niveau de jeu**  sur le chiffre 1, 2 ou 3 pour choisir le niveau d'apprentissage utilisé dans le  **mode Conversation** . Le chien Pilou interagit avec votre enfant en répétant ce qu'il dit, en lui posant des questions et en utilisant ses réponses pour créer de petites histoires amusantes.

- Niveau 1 : Pilou répète de simples mots et sons.
- Niveau 2 : Pilou pose des questions et interagit avec votre enfant.
- Niveau 3 : Pilou crée de petites histoires amusantes à partir des réponses de votre enfant.



## 3. Bouton Mise en veille

Appuyer sur le  **bouton Mise en veille**  pour mettre en veille et rallumer le jouet sans avoir à déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** .



## 4. Bouton Conversation

Appuyer sur le  **bouton Conversation**  pour entrer dans le  **mode Conversation** . Pilou interagit avec votre enfant et lui pose des questions amusantes. Pour choisir le niveau d'apprentissage, merci de vous référer au paragraphe 2 ci-dessus.



## 5. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** pour entendre des chansons éducatives et amusantes.



## 6. Bouton Étoile

Appuyer sur le **bouton Étoile** pour entrer dans le **mode Apprentissage**. Votre enfant découvre en alternance les lettres de l'alphabet et les chiffres, et apprend à compter.



## 7. Bouton Collier

Appuyer sur le **bouton Collier** pour échanger avec Pilou. Le petit chien répète tout ce que dit votre enfant.



## 8. Tête et oreilles interactives

La tête et les oreilles de Pilou bougent en rythme avec les phrases et les chansons. Les oreilles se lèvent et se baissent tandis que la tête bouge de gauche à droite.



## 9. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Toutou parle avec moi** se met en veille après environ 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.



## PAROLES DES CHANSONS

### Introduction : création VTech®

« Bougeons, dansons,  
Chantons, parlons,  
Amusons-nous et jouons ensemble ! »

### Chanson n° 1 : *Chanson de l'alphabet*

« ABCDEFG  
HIJK LMNOP  
QRS TUV  
WX YZ »

### Chanson n° 2 : création VTech®

« Joue avec moi  
Car, quand tu es là,  
Mes oreilles bougent de joie.  
Bougeons, dansons, chantons, discutons  
Et puis jouons ensemble !  
Bougeons nos oreilles et rigolons.  
Ensemble, nous nous amuserons. »

### Chanson n° 3 : création VTech®

« Frappe dans tes mains et compte jusqu'à 5 !  
1 2 345, 12345,  
1 2 345, 12345,  
12345, oui ! 12345 ! »



## ENTRETIEN

1. Ce jouet est uniquement lavable à la main. Pour nettoyer la peluche, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si, pour une raison quelconque, l'appareil cesse de fonctionner, suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet.
  2. Retirer les piles.
  3. Laisser le jouet au repos quelques minutes puis réinsérer les piles.
  4. Rallumer le jouet. Il sera prêt à fonctionner de nouveau.
  5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
- Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.



## **Besoin d'aide sur nos produits ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## **Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1



***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2020 Vtech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003755-003 