

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

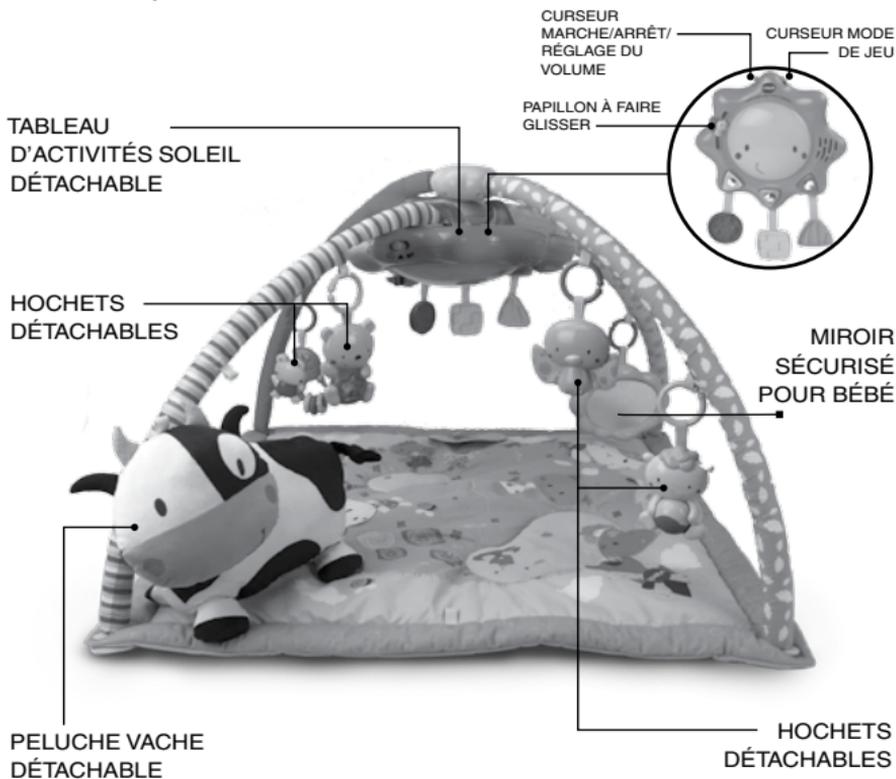
Lumi tapis des P'tits Copains



INTRODUCTION

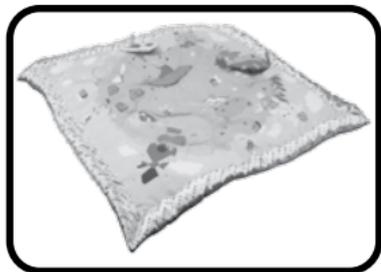
Vous venez d'acquérir le **Lumi tapis des P'tits Copains** de **VTech®**. Félicitations !

Le **Lumi tapis des P'tits Copains** de **VTech®** permet à Bébé de découvrir ses premiers animaux, formes et couleurs. Ses 6 chansons et 24 mélodies douces accompagnent Bébé dans ses découvertes. Super ! La jolie peluche Vache, les hochets et le tableau d'activités sont détachables pour que Bébé puisse les emmener partout !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un manuel d'utilisation
- 1 tapis d'éveil



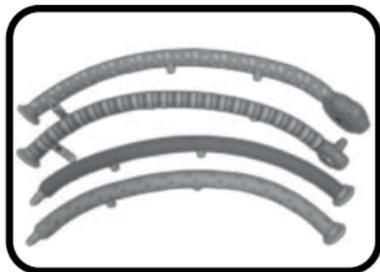
- 1 peluche Vache



- 1 hochet Ourson



- 4 arches



- 1 tableau d'activités Soleil



- 1 hochet Mouton



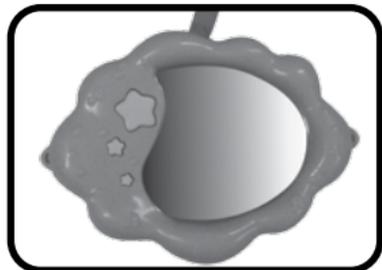
- 1 hochet Grenouille



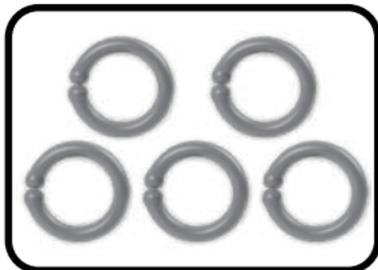
- 1 hochet Oiseau



- 1 miroir sécurisé pour Bébé



- 6 anneaux pour fixer les hochets



- 2 sangles de fixation



Attention:

Le tableau d'activités peut aussi être utilisé sans être fixé à des barreaux ou aux arches du tapis. Dans ce cas, enlever les sangles de fixation du jouet et les tenir hors de portée de Bébé.

ATTENTION:

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING:

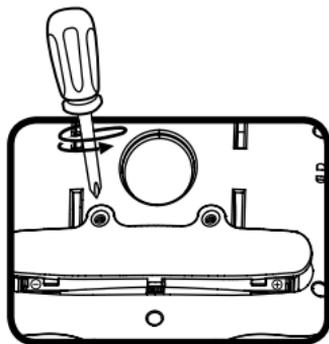
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le tableau d'activités du **Lumi tapis des P'tits Copains** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du tableau d'activités du **Lumi tapis des P'tits Copains** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines neuves pour un fonctionnement optimum.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant

être néfastes à l'environnement et à la santé.

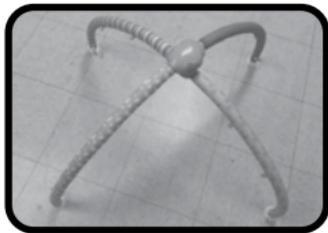
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. ASSEMBLAGE

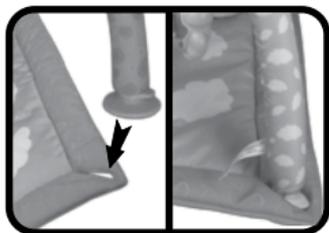
Attention: Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Insérer une arche dans le support central bleu en forme de nuage jusqu'à entendre un "clic".



2. Répéter l'opération avec les autres arches. Une fois toutes les arches insérées, elles ne pourront plus être retirées du support.

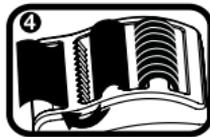
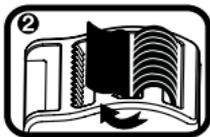
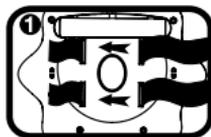
3. Positionner le tapis d'éveil sur une surface plane, puis insérer les embouts de chaque arche dans les quatre trous du tapis prévus à cet effet.



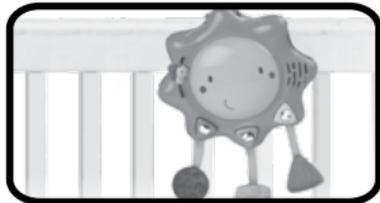
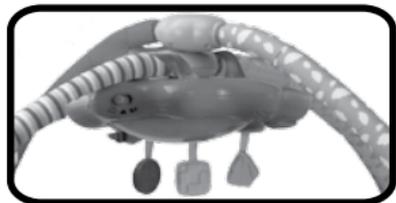
4. Attacher les hochets Animaux ainsi que le miroir sécurisé aux anneaux. Insérer ensuite les anneaux dans les sangles situées sur les arches du tapis.



5. Insérer les sangles à l'arrière du Tableau d'activités comme indiqué dans le schéma n°1 de la page 9. Faire passer les sangles par-dessus une arche, puis les fixer en insérant l'extrémité libre de la sangle dans les encoches comme indiqué dans les schémas 2, 3 et 4 de la page 9.



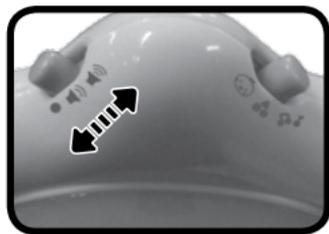
S'assurer que les sangles du Tableau d'activités sont bien fixées avant chaque utilisation. Le tableau d'activités peut aussi être fixé au parc ou au lit de Bébé.



3. POUR COMMENCER À JOUER...

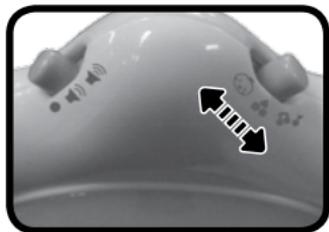
1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME

Pour mettre en marche le **Lumi tapis des P'tits Copains**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage** du volume sonore sur la position () pour un volume faible ou sur la position pour () un volume fort. Pour éteindre le **Lumi tapis des P'tits Copains**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage** du volume sonore sur la position Arrêt (●).



2. SÉLECTION DU MODE DE JEU

Pour choisir un mode de jeu, déplacer le curseur **Modes de jeu**



sur la position (🐼) pour entrer dans le **mode Animaux**, sur la position (🎵) pour entrer dans le **mode Couleurs et formes** ou sur la position (🎸) pour entrer dans le **mode Musique**.

3. ARRÊT AUTOMATIQUE

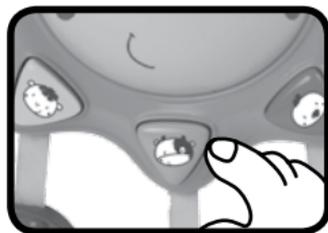
Si Bébé ne manipule aucun bouton, le tableau d'activités du **Lumi tapis des P'tits Copains** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

1. Pour commencer à jouer, déplacer le curseur **MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME** sur la position volume faible ou volume fort. En **mode Couleurs et formes** et en **mode Animaux**, Bébé entend une phrase amusante, une chanson et des effets sonores amusants. En **mode Musique**, Bébé entend un son rigolo et une chanson. La lumière du soleil s'active avec les sons.

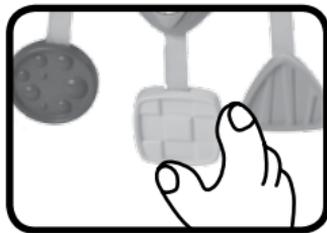


2. En **mode Couleurs et formes**, lorsque Bébé appuie sur un des **boutons Animaux**, il entend la couleur du bouton et une musique amusante. En appuyant une deuxième fois, Bébé entend le cri de l'animal. En **mode Animaux**, lorsque Bébé appuie sur un



des **boutons Animaux**, il entend le nom de l'animal et son cri. En appuyant une deuxième fois, il entend une chanson entraînante ! En **mode Musique**, lorsque Bébé appuie sur les **boutons Animaux**, il déclenche des mélodies. Lorsque les mélodies sont en cours, si Bébé appuie sur un des **boutons Animaux**, il ajoute le cri de l'animal à la mélodie.

3. En **mode Couleurs et formes**, lorsque Bébé fait bouger les formes suspendues, il découvre le nom de la forme et sa couleur. En **mode Animaux**, Bébé déclenche des sons rigolos en jouant avec les formes suspendues. En **mode Musique**, Bébé déclenche des mélodies en jouant avec les formes suspendues.
4. Lorsque Bébé déplace le Papillon, il déclenche des effets sonores rigolos !



5. En **modes Animaux et Couleurs et formes**, lorsque Bébé fait bouger le Tableau d'activités, il entend des effets sonores rigolos, des phrases et des chansons grâce aux détecteur de mouvement intégré. En **mode Musique**, lorsque Bébé fait bouger le Tableau d'activités, il entend une chanson et déclenche de jolies mélodies.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. Dansons la capucine
2. Il court, il court le furet
3. Old MacDonald Had a Farm
4. La jument de Michao
5. Le fermier dans son pré

6. Il pleut, il mouille
7. Le grand cerf
8. Trois petits minous
9. Vent frais
10. Voici le mois de Mai
11. Ainsi font, font, font
12. Rock'n'roll des gallinacés
13. Une souris verte
14. Mon petit lapin
15. La famille tortue
16. Un éléphant qui se balançait
17. Les petits poissons
18. Petit escargot
19. À la volette
20. La mère Michelle
21. La fermière
22. Coccinelle demoiselle
23. Une puce un pou
24. J'habite une maison citrouille

6. PAROLES DES CHANSONS

CHANSON 1

Tous les animaux sont là,
Pour jouer avec toi !

CHANSON 2

Le soleil brille et la rivière scintille,
Viens t'amuser mon joli Bébé !

CHANSON 3

Découvre les couleurs, les formes et la musique !

Viens voir les animaux, tu verras c'est magique !

CHANSON 4

Petit mouton polisson,
Fais bêêê bêêê en chanson !

CHANSON 5

La vache se dandine,
Elle danse la capucine.

CHANSON 6

Le poussin picore,
Les p'tits graines qu'il adore.

7. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les éléments du **Lumi tapis des P'tits Copains**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
2. Le tapis est lavable en machine. Retirer tous les éléments du tapis et suivre les instructions présentes sur l'étiquette.
3. Éviter toute exposition prolongée du **Lumi tapis des P'tits Copains** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer le **Lumi tapis des P'tits Copains** dans un endroit sec.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. RÉOLUTION DES PROBLÈMES

Si le **Lumi tapis des P'tits Copains** présente un dysfonctionnement ou s'arrête de fonctionner, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Arrêt (●).
2. Retirer les piles en suivant les instructions de la section 1.ALIMENTATION de ce manuel.

3. Remettre les piles après quelques instants.
4. Mettre le jouet en marche en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur le mode souhaité.
5. Si le **Lumi tapis des P'tits Copains** ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

10. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

www.vtech-jouets.com



TM & © 2013 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-002852-014 (P)