

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation



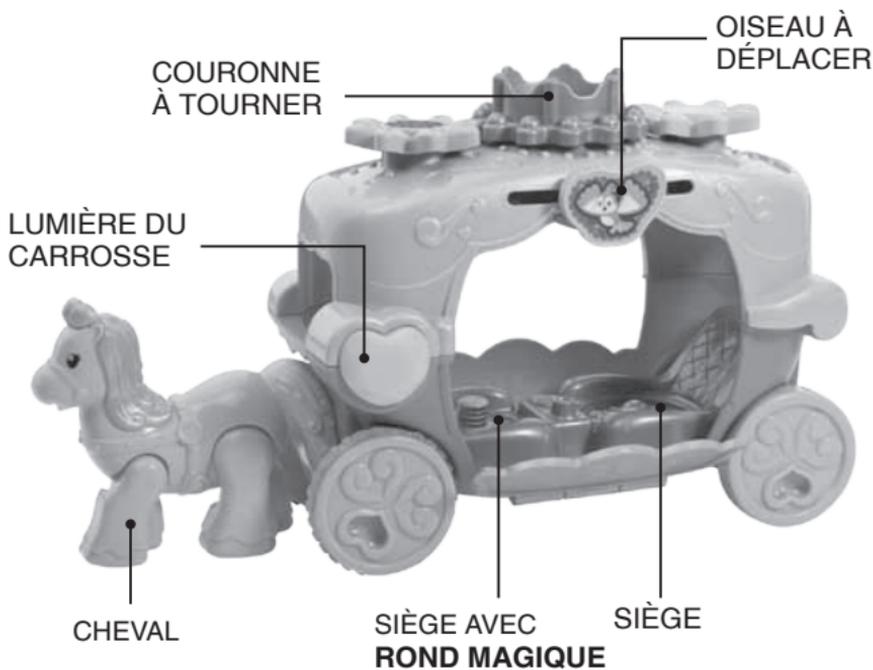
## Le carrosse enchanté



91-003314-007 <sup>®</sup> FR

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Le carrosse enchanté** de **VTech®**. Félicitations !  
Insère **Jade la princesse en balade** sur le **rond magique** pour voir la lumière du carrosse changer de couleur, déclencher des phrases, des sons amusants et de la musique !



# CONTENU DE LA BOÎTE

**NOTE :** ce jouet ne doit pas être porté à la bouche.

- **Jade la princesse en balade**, un personnage **Tut Tut Copains**
- Un carrosse

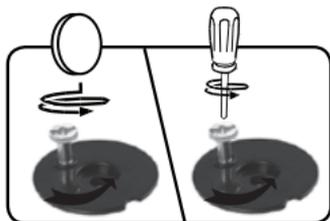


- Un manuel d'utilisation

## Pour retirer les attaches de la boîte :

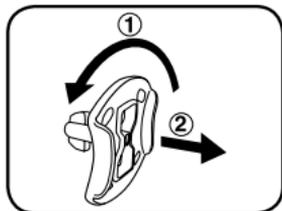
Pour retirer l'attache située sur le personnage :

- ① Utiliser une pièce ou un tournevis puis tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter la vis ainsi que l'attache.



Pour retirer l'attache située sur le cheval :

- ① Faire pivoter l'attache à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter la vis ainsi que l'attache.



## ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

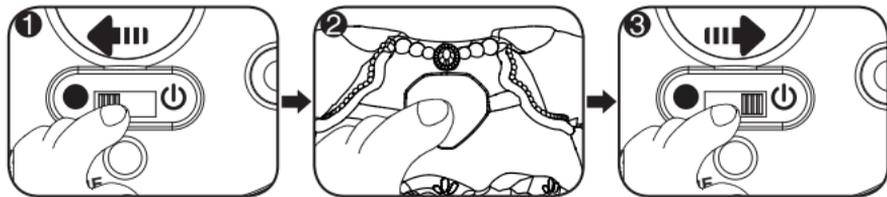
### **WARNING:**

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## **ACTIVER LE MODE DE JEU NORMAL**

Dans son emballage, Jade est en mode **Démonstration**. Pour activer le mode **Utilisation normale**, suivre les étapes suivantes :

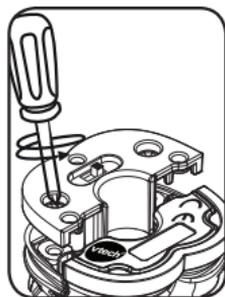
1. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).
2. Appuyer sur le **bouton lumineux** pendant 3 secondes.
3. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻) pour activer le mode de jeu normal.



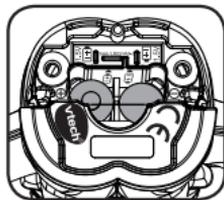
## **ALIMENTATION**

### **INSTALLATION DES PILES DU PERSONNAGE**

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le personnage à l'aide d'un tournevis.



3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

## MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

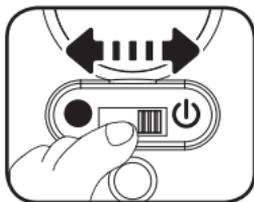


# FONCTIONNALITÉS - PERSONNAGE

## 1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT

Le  **curseur Marche/Arrêt**  est situé sous le personnage.

Pour allumer ou éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt**  sur la position  **Marche**  (⏻). Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt**  sur la position  **Arrêt**  (●).



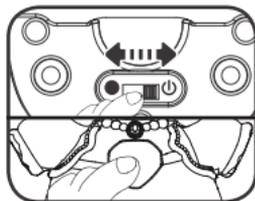
## 2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver les piles du jouet, ce dernier s'éteint automatiquement après quelques secondes sans interaction. Il suffit d'appuyer sur le  **bouton lumineux**  ou de placer le personnage  **Tut Tut Copains**  sur un  **rond magique**  pour le rallumer.

Le  **bouton lumineux**  clignote puis s'éteint lorsque le niveau des piles est faible.

# ACTIVITÉS - PERSONNAGE

1. Pour allumer ou éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt**  sur la position  **Marche**  (⏻). Appuyer sur le  **bouton lumineux**  pour déclencher des phrases, des chansons, des mélodies et sons amusants.



2. Placer le personnage sur le  **rond magique**  du carrosse pour déclencher des phrases, des chansons, des sons amusants et changer la couleur de la lumière. Le personnage peut aussi interagir avec les autres univers  **Tut Tut Copains**  (vendus séparément).



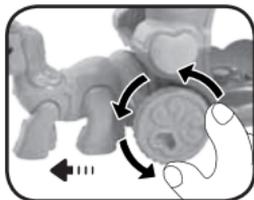
# MOTRICITÉ

Jouer avec **Jade** et le **carrosse** permet à l'enfant de développer sa motricité.

1. Déplacer l'oiseau pour faire tourner la couronne et les fleurs.



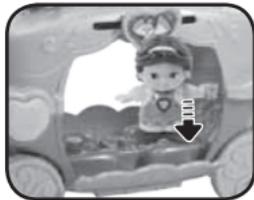
2. Faire tourner la roue ou pousser le carrosse vers l'avant permet de faire trotter le cheval.



3. Insérer le personnage sur le siège avant pour activer la lumière du carrosse et la faire changer de couleur.



4. Insérer le personnage sur le siège arrière pour qu'il se repose lors de son voyage.



5. Déployer la porte du carrosse et faire descendre le personnage.



## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque les jouets ne sont pas utilisés pendant une longue période.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas les exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne pas ou s'il rencontre des dysfonctionnements avec un élément contenant un rond magique, enlever le personnage de l'élément, puis le réinsérer sur le rond magique.

Si le jouet ne fonctionne toujours pas, merci de suivre les instructions suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

## **Pour la France :**

- Tél : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

## **Pour la Suisse francophone :**

- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

## **Pour la Belgique francophone :**

- Tél : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email : [sav@vtechnl.com](mailto:sav@vtechnl.com)

## **Pour le Canada :**

- Tél : 1 877 352 8697
- Email : [toys@vtechcanada.com](mailto:toys@vtechcanada.com)

## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

# **GARANTIES**

## **Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone**

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit .

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

**Pour la France :**

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

**Pour la Suisse francophone :**

- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

**Pour la Belgique francophone :**

- Tél : 0 800 72 378 (appel gratuit)
- Email: [sav@vtechnl.com](mailto:sav@vtechnl.com)



**Venez découvrir tous nos  
produits sur notre site Internet :**

***[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

