

BLUEY



Manuel d'utilisation

SUPER Piano DJ



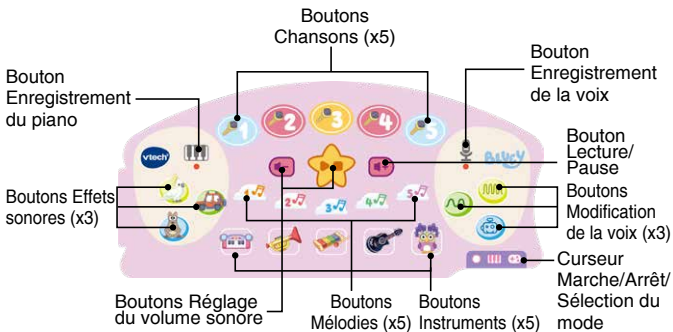
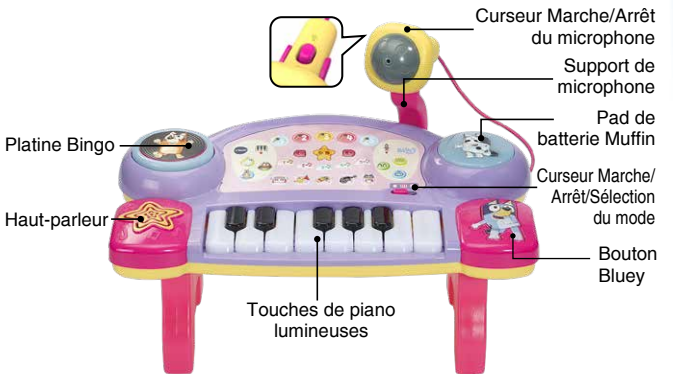
BBC
STUDIOS

BLUEY TM and BLUEY character
logos TM & © Ludo Studio Pty Ltd
2018. Licensed by BBC Studios.
BBC logo TM & © BBC 1996

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super piano DJ** de **VTech®**. Félicitations !

Écoute des chansons amusantes du dessin animé, chante dans le microphone et crée tes propres musiques avec de nombreux sons d'instruments ! Ajoute de la batterie, de la platine et des effets sonores amusants à tes créations. Tu peux aussi entraîner ta mémoire dans le mode Jeu. C'est parti !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Bluey – Super piano DJ
- 2 pieds
- Support de microphone
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this user's manual as it contains important information.

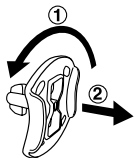
ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec tant qu'il n'est pas complètement assemblé par un adulte.

CAUTION:

Adult assembly required. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

NOTE: le jouet est en **mode Démonstration** dans la boîte. Une fois l'attache retirée comme indiqué ci-dessus, le jouet quitte le **mode Démonstration** et se met en **mode Normal**. L'enregistrement de la voix est disponible une fois le jouet en **mode Normal**.



Si le jouet ne quitte pas automatiquement le **mode Démonstration**, suivre les étapes ci-dessous :

1. Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur la position **Arrêt**.
2. Appuyer simultanément sur la première, la deuxième et la cinquième touches du piano (do, ré et sol) en partant de la gauche.
3. Tout en maintenant les touches enfoncées, faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode** sur la position **Mode Jeu**.

Trois touches du piano clignotent pour indiquer que le jouet est à présent réinitialisé en **mode Normal**.

Pour sortir le microphone de l'emballage :

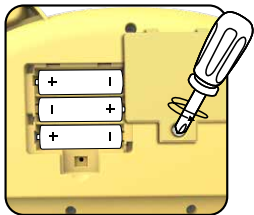
1. Ouvrir l'emballage.
2. Couper la corde en papier derrière la carte située à l'intérieur de l'emballage.
3. Retirer le microphone.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles 1,5V AA/LR6 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Tri des produits et piles usagés

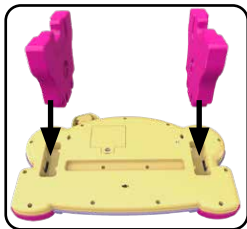
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



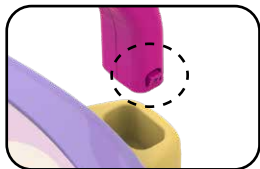
ASSEMBLAGE

NOTE : l'assemblage doit être réalisé par un adulte.

1. Insérer les 2 pieds dans les trous situés sous le jouet.



2. Insérer le support de microphone dans le trou situé en haut à droite du jouet.



FONCTIONNALITÉS

1. **Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode**

Déplacer le curseur sur la position **Mode Musique** (III) ou **Mode Jeu** (+) pour allumer le jouet et sélectionner un mode de jeu. Faire glisser le curseur sur la position **Arrêt** (O) pour éteindre le jouet.



2. Boutons Réglage du volume sonore

Appuyer sur le **bouton Volume –** pour diminuer le volume et appuyer sur le **bouton Volume +** pour augmenter le volume.

3. Boutons Instruments

Appuyer sur les **boutons Instruments** pour choisir entre le piano, la trompette, le xylophone, la guitare ou les cris amusants de Max le Bavard afin de jouer et de créer de véritables chefs-d'œuvre en **mode Musique**. En **mode Jeu**, appuyer sur les instruments pour sélectionner l'instrument qui sera utilisé dans la séquence musicale à reproduire.



4. Touches de piano

Appuyer sur les **touches de piano** blanches lumineuses et les **touches de piano** noires pour jouer d'un instrument en **mode Musique**. En **mode Jeu**, répondre aux questions en répétant la séquence à l'aide des **touches de piano** blanches lumineuses, du **pad de batterie Muffin** ou de la **platine Bingo**.



5. Platine Bingo

Faire glisser sa main sur la **platine Bingo** pour ajouter des sons de DJ aux créations en **mode Musique**, ou pour répondre aux questions en **mode Jeu**. Deux couleurs différentes s'illuminent lorsque la platine est utilisée.



6. Batterie Muffin

Appuyer sur le **pad de batterie Muffin** pour ajouter des sons de batterie aux créations en **mode Musique**, ou pour répondre aux questions en **mode Jeu**. Le pad s'illumine.



7. Boutons Effets sonores

Appuyer sur les **boutons Effets sonores** pour ajouter des effets sonores amusants à ses créations.



8. Bouton Enregistrement du piano 🎹

Appuyer sur le **bouton Enregistrement du piano** pour commencer à enregistrer sa composition en appuyant sur les **touches du piano**, les **boutons Effets sonores**, le **pad de batterie Muffin** ou en faisant tourner la **platine Bingo**.

9. Bouton Lecture/Pause ⭐

Appuyer sur le **bouton Lecture/Pause** pour écouter la création enregistrée avec la fonction d'enregistrement du piano. Ce bouton permet également d'arrêter l'enregistrement du piano et du microphone.

10. Curseur Marche/Arrêt du microphone

Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt** du microphone sur la position **Marche** pour chanter ou pour s'enregistrer à l'aide du microphone. Le faire glisser sur la position **Arrêt** pour éteindre le microphone.

NOTE : Ne pas placer le microphone trop près du haut-parleur, cela pourrait provoquer des bruits indésirables. Éteindre le microphone permet de réduire les bruits provenant du haut-parleur lorsque le microphone n'est pas utilisé. Parler à moins de 10 cm du microphone pour obtenir les meilleures performances.

11. Bouton enregistrement de la voix

Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt** du microphone sur la position **Marche** avant de commencer l'enregistrement de la voix. Appuyer sur le **bouton Enregistrement de la voix** pour enregistrer votre voix pendant une durée maximale de 5 secondes.

12. Boutons Modification de la voix

Appuyer sur les **boutons Modification de la voix** pour écouter une version amusante et déformée de sa voix enregistrée via le microphone.



13. Boutons Chansons

Appuyer sur les **boutons Chansons** pour écouter des chansons tirées du dessin animé *Bluey*.



14. Boutons Mélodies

Appuyer sur les **boutons Mélodies** pour écouter des mélodies. Appuyer ensuite sur les **touches de piano**, la **platine Bingo**, le **pad de batterie Muffin**, les **boutons Effets sonores** et le **bouton Bluey** pour ajouter des effets amusants aux mélodies.



15. Bouton Bluey

Appuyer sur le **bouton Bluey** pour écouter la mélodie du générique de *Bluey* et entendre Bluey parler.



16. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Super piano DJ** s'éteint automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/sélection du mode** sur la position **Mode Musique** ou **Mode Jeu**. Le jouet s'éteindra automatiquement si la batterie est faible. Le **pad de batterie Muffin** clignotera pour indiquer que la batterie est faible et qu'il faut changer les piles.

NOTE : si le jouet s'éteint ou si les lumières faiblissent pendant le jeu, il est conseillé de changer les piles.

MODES DE JEU

Mode Musique

Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/ Sélection du mode** sur la position **Mode Musique** pour commencer à jouer de la musique. Appuyer sur les **boutons Chansons** et les **boutons Mélodies** pour écouter des chansons et des mélodies. Créer ses propres compositions, et s'enregistrer avec les **boutons Enregistrement du piano** ou **Enregistrement de la voix**. Les **touches de piano** blanches, la **platine Bingo** et le **pad de batterie Muffin** s'illuminent lorsqu'une chanson ou une mélodie est en cours de lecture.



Mode Jeu

Faire glisser le **curseur Marche/Arrêt/ Sélection du mode** sur la position **Mode Jeu** pour commencer à jouer. Écouter attentivement et observer la séquence des notes de musique, des sons de platine et du pad de batterie pendant que les lumières s'illuminent. Appuyer ensuite sur les **touches de piano** blanches, la **platine Bingo** ou le **pad de batterie Muffin** pour reproduire la séquence.



CHANSONS

Chanson 1

« Aucun oiseau n'est assis dans l'arbre.
Aucun oiseau n'est assis dans l'arbre.
Et si l'un d'entre eux s'envole,
Vole vers le ciel,
Ça ne fonctionne pas car il n'y a personne dans l'arbre ! »

Chanson 2

« Ponds un œuf,
Ponds un œuf,
Ponds un œuf, rat-poulet !
Pour le déjeuner,
Pour le déjeuner,
Ponds un œuf, rat-poulet, pour le déjeuner ! »

Chanson 3

« J'aime creuser et je suis très forte,
Tut, tut, tut, laissez-moi passer !
Faut que je creuse plein de trous ! »

Chanson 4

« Pauvre p'tite bête sur le mur,
Jing jing !
Elle n'a personne pour l'aimer,
Jing jing !
Personne pour la chatouiller,
Jing jing !
Ni pour lui moucher le nez ! »

Chanson 5

« Deux étoiles brillent à travers la nuit,
éclairant le monde endormi.
Puis doucement tracent le chemin,
et filent avant l'arrivée du matin. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement, merci de remplacer les piles par des piles neuves ou rechargées.

EN CAS DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

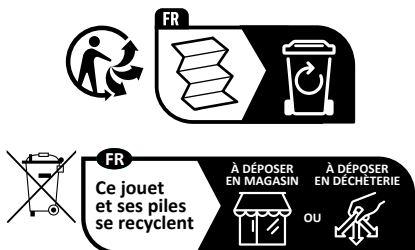
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

