

vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Musik-Spieldecke



© 2016 VTech
Alle Rechte vorbehalten
In China gedruckt
91-003252-006 

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln wir bei uns pädagogisch sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

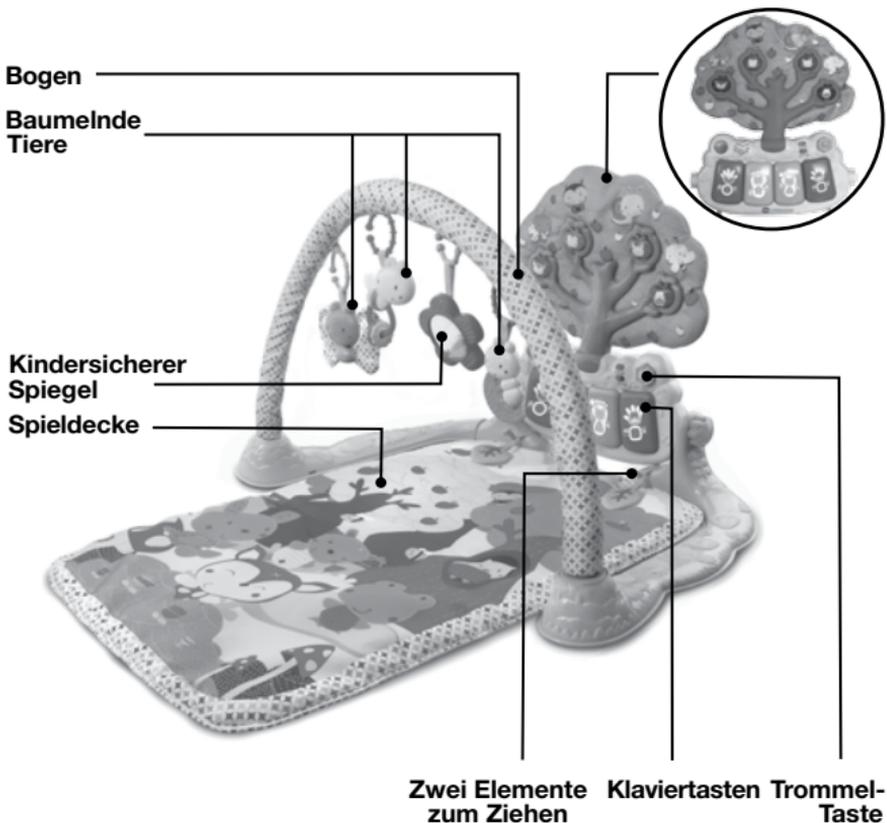
Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

Viele Grüße,

Ihr VTech-Team

Einführung

Mit der **Musik-Spieldecke** musizieren, spielen und entdecken! Die verschiedenen Spielmodi laden dazu ein, Farben, Formen und Tiere kennenzulernen. Dabei werden einfache Fragen gestellt, die mit den Klaviertasten beantwortet werden können. So sind dem großen Spaß für kleine Leute keine Grenzen gesetzt.



Inhalt der Packung

- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte
- 18 Schrauben
- Eine Spieldecke



Zwei Stützen für das Spielboard



Ein Bogen

Ein Spielboard



Zwei Stützen für
den Bogen



Eine baumelnde
Bienenrassel

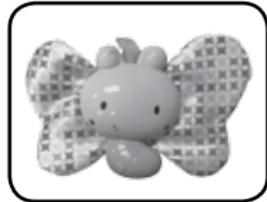
Ein baumelnder
Schmetterling



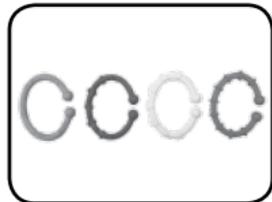
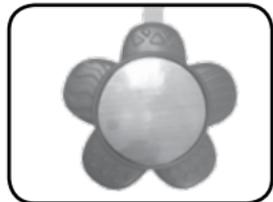
Ein baumelnder
Blumenspiegel (kindersicher)



Ein baumelnder
Raupenbeißring



Vier
Verbindungsringe



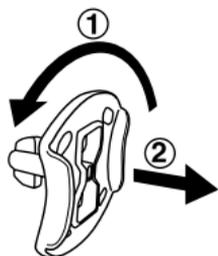
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNG



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Energieversorgung

Ihre **Musik-Spieldecke** wird mit 2 x 1,5V Mignon Batterien (AA/LR6) betrieben.

Hinweis:

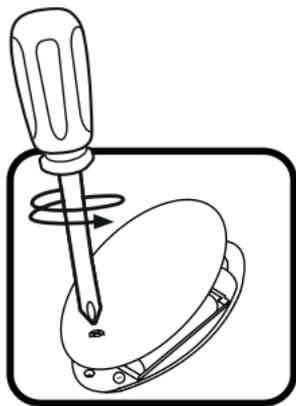
Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden. Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

Einlegen der Batterien

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielboards. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen. Setzen Sie 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
3. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.



Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Aufbauanleitung

Zur Sicherheit Ihres Kindes sollte die **Musik-Spieldecke** nur durch einen Erwachsenen aufgebaut werden.

ACHTUNG! Die Packung enthält 18 Schrauben (Kleinteile). Lassen Sie Ihr Kind erst mit dem Produkt spielen, wenn dieses vollständig aufgebaut wurde.

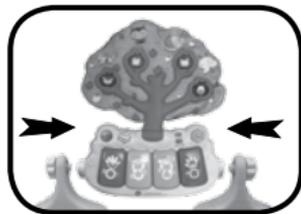
1. Setzen Sie die beiden Stützen für das Spielboard jeweils auf die Basis. Verwenden Sie dafür fünf Schrauben und ziehen Sie diese fest an.



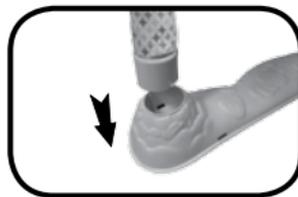
2. Setzen Sie nun die beiden Stützen für den Bogen mit den Stützen für das Spielboard zusammen. Verwenden Sie vier Schrauben, um die Stützen miteinander zu verbinden und ziehen Sie diese fest an.



3. Befestigen Sie das Spielboard zwischen den beiden Stützen mit den zwei großen Plastikschrauben. Das Spielboard kann den Bedürfnissen des Babys durch drei verschiedene Positionen angepasst werden.



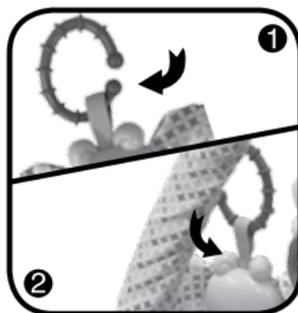
4. Setzen Sie den Bogen in die dafür vorgesehenen Aussparungen an den Stützen ein. Sie hören ein Klickgeräusch. Vergewissern Sie sich, dass der Bogen sicher mit der Basis verbunden ist. Sobald der Bogen eingesetzt ist, kann er nicht mehr entfernt werden.



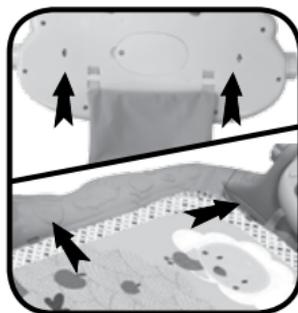
5. Schieben Sie die beiden lilafarbenen Schalter auf der Rückseite des Spielboards zur Seite, um den Winkel des Baumes anzupassen.



6. Bringen Sie die baumelnden Tiere und den Spiegel am Bogen an, indem Sie die Verbindungsringe durch die Schlaufen am Bogen ziehen.



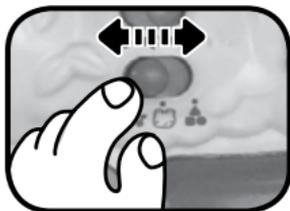
7. Um die Spieldecke sicher an den Stützen anzubringen, fädeln Sie die sechs Stoffschlaufen der Spieldecke durch die Öffnungen an den Stützen und am Spielboard. Vergewissern Sie sich, dass die Spieldecke sicher mit den Stützen verbunden ist.



Besonderheiten

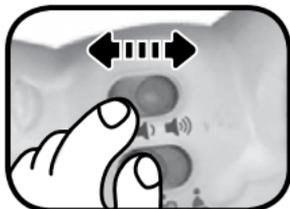
1. Ein-/Aus-/Modus-Schalter

Schieben Sie den **Ein-/Aus-/Modus-Schalter** in den **Musik-Modus** (🎵), **Tier-Modus** (🐾) oder **Farben&Formen-Modus** (🎨), um das Gerät einzuschalten. Schieben Sie den **Ein-/Aus-/Modus-Schalter** auf **AUS** (●), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Lautstärkeregler

Schieben Sie den Lautstärkeregler auf **Leise** (🔊) oder **Laut** (🔊), um die gewünschte Lautstärke einzustellen.



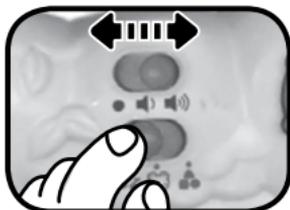
3. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich die **Musik-Spieldecke** automatisch nach ca. 30 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch Drücken einer Taste oder Ziehen an den Elementen wieder eingeschaltet.

Hinweis: Schaltet sich das Gerät wiederholt aus oder lässt es sich nicht mehr einschalten, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Lernspiele

1. Schieben Sie den Ein-/Aus-/Modus-Schalter, um das Gerät einzuschalten. Sie hören ein Lied und einen Willkommensgruß im **Musik-Modus** und **Tier-Modus**. Im **Farben&Formen-Modus** hören Sie ein Geräusch, einen Satz und eine kurze Melodie. Die Lichter blinken passend dazu.



2. Drücken Sie die Klaviertasten, um Klaviernoten im **Musik-Modus** zu hören oder Tiere, Farben und Formen im **Tier-Modus** kennenzulernen. Im **Farben&Formen-Modus** hören Sie lustige Lieder, Sätze und kurze Melodien. Die Lichter blinken passend dazu.



3. Drücken Sie die Trommel-Taste, um Trommelgeräusche im **Musik- und Tier-Modus** zu hören. Im **Farben&Formen-Modus** werden einfache Fragen gestellt. Die Lichter blinken passend dazu.



4. Ziehen Sie an beiden Elementen, um verschiedene Melodien im **Musik-Modus**, kurze Melodien und Geräusche im **Tier-Modus** und kurze Melodien im **Farben&Formen-Modus** zu hören. Die Lichter blinken passend dazu.



Folgende Melodien sind in Ihrer **Musik-Spieldecke** enthalten:

Der Hase saß im tiefen Tal

1. Ein Hase saß im tiefen Tal
Singing poly woly doodle all the day
Übt Segelflug wie Lilienthal
Singing poly woly doodle all the day
Fare thee well, fare thee well
Fare thee well my fairy Fay
For I'm off to Louisiana
For to see my Susy-Anna
Singing poly woly doodle all the day.

2. Der Apparat steigt in die Luft
Der Motor rattert, knattert, pufft.
3. Bei tausend Meter angelangt
Der Kasten plötzlich schaurig schwankt.
4. Der Hase denkt, das geht famos
Nimmt seinen Fallschirm und spring los.

Der Kuckuck und der Esel

1. Der Kuckuck und der Esel,
die hatten einen Streit,
wer wohl am besten sänge,
wer wohl am besten sänge,
zur schönen Maienzeit,
zur schönen Maienzeit.
2. Der Kuckuck sprach: „Das kann ich“
und fing gleich an zu schrein.
„Ich aber kann es besser,
ich aber kann es besser“
fiel gleich der Esel ein,
fiel gleich der Esel ein.
3. Das klang so schön und lieblich,
das klang von fern und nah;
sie sangen alle beide,
sie sangen alle beide:
Kuckuck, Kuckuck! I-a!
Kuckuck, Kuckuck! I-a!

ABC Lied

1. A B C D E F G
H I J K L M N O P
Q R S T U V W
X Ypsilon Z, juch he !
Das ist das ganze ABC,
das ist das ganze ABC !

Heut ist ein Fest bei den Fröschen am See

1. Heut ist ein Fest bei den Fröschen am See,
Ball und Konzert und ein großes Diner!
Quak, quak, quak, quak.

Fuchs du hast die Gans gestohlen

1. Fuchs du hast die Gans gestohlen,
gib sie wieder her, gib sie wieder her!
Sonst wird dich der Jäger holen mit dem Schießgewehr,
sonst wird dich der Jäger holen mit dem Schießgewehr.
2. Liebes Füchslin lass dir raten,
sei doch nur kein Dieb,
sei doch nur kein Dieb,
nimm', du brauchst nicht Gänsebraten,
mit der Maus vorlieb.

In meinem kleinen Apfel

1. In meinem kleinen Apfel,
da sieht es lustig aus:
Es sind darin fünf Stübchen
grad wie in einem Haus.
2. In jedem Stübchen wohnen
zwei Kernchen schwarz und fein,
die liegen drin und träumen
vom lieben Sonnenschein.

3. Sie träumen auch noch weiter,
gar einen schönen Traum,
wie sie einst werden hängen
am lieben Weihnachtsbaum.

Sonne, liebe Sonne

1. Sonne, liebe Sonne,
komm ein bisschen runter!
Lass den Regen oben,
dann wollen wir dich loben.
Einer schließt den Himmel auf,
komm die liebe Sonn' heraus.

Brüderchen, komm tanz mit mir

1. Brüderchen, komm tanz mit mir,
beide Hände reich ich dir.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
2. Mit den Händen klipp, klipp, klapp,
mit den Füßen tripp, tripp, trapp.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
3. Mit den Köpfchen nick, nick, nick,
mit den Fingern tick, tick, tick.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
4. Ei, das hast du gut gemacht,
ei, das hätt ich nicht gedacht.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.

5. Noch einmal das schöne Spiel,
weil es mir so gut gefiel.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.

Grün, grün, grün

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,
grün, grün, grün ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so grün ist,
weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,
rot, rot, rot ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so rot ist,
weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.
3. Blau, blau, blau sind alle meine Kleider,
blau, blau, blau ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so blau ist,
weil mein Schatz ein Seemann, Seemann ist.
4. Weiß, weiß, weiß sind alle meine Kleider,
weiß, weiß, weiß, ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so weiß ist,
weil mein Schatz ein Bäcker, Bäcker ist.

Ein Vogel wollte Hochzeit machen

1. Ein Vogel wollte Hochzeit machen
in dem grünen Walde.
I: Fi di ra la la :!
Fi di ra la la la
2. Der Auerhahn, der Auerhahn,
der war der würd'ge Herr Kapellan.
Fidiralala

3. Die Amsel war die Braute,
trug einen Kranz von Rauten.
Fidiralala
4. Die Drossel war der Bräutigam,
die Amsel war die Braute.
Fidiralala

Horch was kommt von draußen rein

1. Horch was kommt von draußen 'rein
Hollahi Hollaho
Wird wohl mein fein's Liebchen sein
Hollahi jaho
Geht vorbei und schaut nicht 'rein
Hollahi Hollaho
Wird's wohl nicht gewesen sein
Hollahi jaho
2. Leute haben's oft gesagt
Hollahi Hollaho
Daß ich ein fein's Liebchen hab
Hollahi jaho
Laß sie reden schweig fein still
Hollahi Hollaho
Kann ja lieben wen ich will
Hollahi jaho
3. Sagt mir, Leute, ganz gewiß
Hollahi Hollaho
Was das für ein Lieben ist
Hollahi jaho
Die ich liebe, krieg ich nicht,
Hollahi Hollaho
Und 'ne andre mag ich nicht.
Hollahi jaho

Bruder Jakob

1. Bruder Jakob, Bruder Jakob,
schläfst du noch, schläfst du noch?
Hörst du nicht die Glocken, hörst du nicht die Glocken?
Bim, bam, bom, bim, bam, bom.

Clementine

Alouette

Bingo

Pop goes the weasel

Old MacDonald

This old man

Yankee doodle

Gesungene Lieder

Lied 1

Krabbel schnell zum Baum,
was kannst du seh'n?
Die Lämpchen leuchten hell,
ja das ist ein Traum!

Lied 2

Die Eule, der Frosch und der Fuchs,
sie spielen mit Geglucks.
Mal hier, mal dort, mal überall,
der Has mag die Nachtigall.

Lied 3

Plitsch, platsch, quak, quak,
der Frosch hüpf, wie er mag.

Lied 4

Der lustige Fuchs spielt gern bei Nacht,
er singt dabei und lacht.

Lied 5

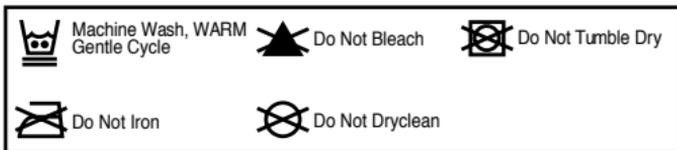
Hin und her, auf und ab,
der Hase hüpf und lacht sich schlapp.

Lied 6

Die Eule schaut gern in die Ferne,
dort sieht sie gar so viele Sterne.

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
6. Der Baum, der Bogen und der Schmetterling sind abwaschbar. Die Spieldecke ist waschmaschinengeeignet.



ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN : 2 x 1,5V Mignon Batterien (AA/LR6)

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

HINWEIS

Funktioniert Ihre **Musik-Spieldecke** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

LED entspricht
Laser-Klasse 1

ACHTUNG

Aufbau nur durch Erwachsene.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ Kaufdatum

_____ Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

