

vtech[®]

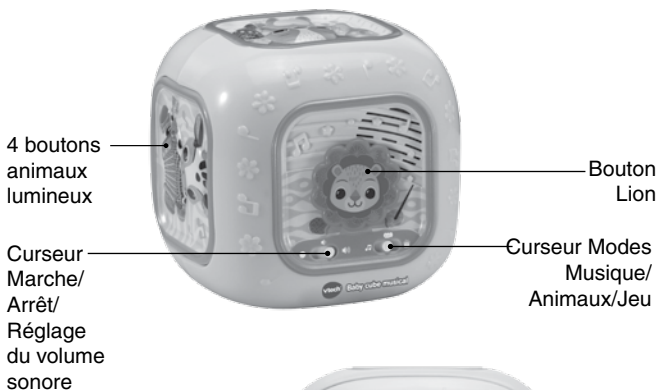
Manuel d'utilisation

Baby cube musical



INTRODUCTION

Félicitations ! Vous venez d'acquérir le **Baby cube musical** de **VTech®** ! Découvrez différentes façons de jouer avec le **Baby cube musical** de **VTech®** ! Préparez-vous à chanter et jouer de la musique avec 6 animaux et 4 instruments ! Les apprentis musiciens peuvent jouer avec les différentes faces du cube pour créer leur propre musique et lancer des sons uniques. En avant la musique !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Baby cube musical**
- Guide de démarrage rapide

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION :

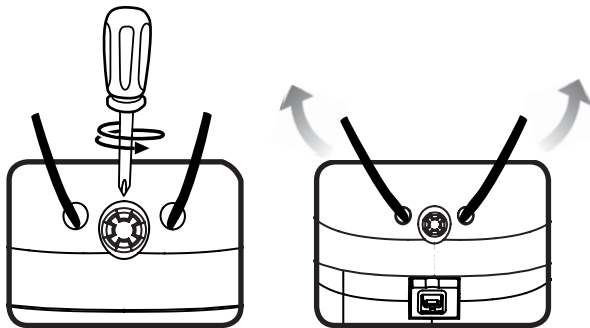
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Retirer les bandes d'emballage :

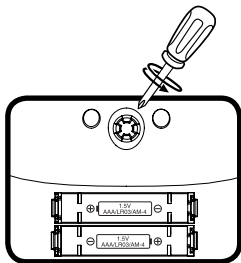
Veuillez ouvrir le compartiment à piles, et ensuite retirer les liens d'emballage.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 nouvelles piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES



Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

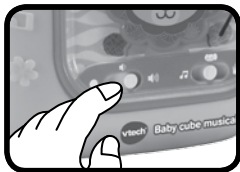
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur sur la position **Volume faible** (🔊) ou **Volume fort** (🔊🔊). Vous entendrez des sons amusants, une mélodie, des phrases ou une chanson du mode sélectionné. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).



2. Modes/Musique/Animal/Jeu

Déplacer le curseur sur le **mode Musique** pour écouter une phrase et une mélodie. Déplacer le curseur sur le **mode Animal** pour écouter des phrases et une chanson, ou bien déplacer le curseur sur le **mode Jeu** pour écouter une chanson et un court extrait musical.



3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée des piles, le **Baby cube musical** s'éteint automatiquement après 50 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton animal ou déplacer le curseur pour changer de mode.

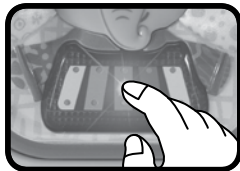
NOTE :

Si le jouet s'éteint ou si les lumières clignotent pendant le temps de jeu, veuillez changer les piles.

ACTIVITÉS

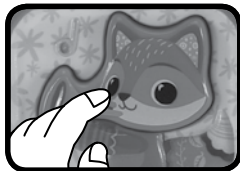
1. 4 boutons animaux lumineux

Appuyer sur les **Boutons animaux** pour découvrir le nom des instruments et écouter des mélodies dans le **mode Musique**. Écouter les sons des animaux, leurs noms et des chansons dans le **mode Animal**. Pour créer un extrait de musique, vous pouvez jouer des sons ou écouter l'orchestre en entier dans le **mode Jeu**. Les lumières se déclenchent avec les sons.



2. Bouton Renard

Appuyer sur le renard pour écouter des sons rigolos.



3. Lion à déplacer

Déplacer et faire tourner le lion pour entendre un son.



MÉLODIES

1. *Swan Lake Waltz* - Tchaïkovski
2. *Air* - Bach
3. *Les Quatre Saisons* - « *Automne* » - Vivaldi
4. *Cello Suite N°1 in G* - Bach
5. *Lettre à Élise* - Beethoven
6. *Les Quatre Saisons* - « *L'Été* » - Vivaldi
7. *Rondo a Capriccio* - Beethoven
8. *Piano Sonata in C, K545 1st Movement* - Mozart
9. *Hello, Friend!*
10. *It's All About Friendship*
11. *Cheerful Moments*
12. *Dance Time*
13. *L'Araignée Gipsy*
14. *Il était un petit homme*
15. *Ainsi font, font, font*
16. *Ah ! Les crocodiles*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« Jouons ensemble de la musique,
Écoute les chansons, c'est magique ! »

Chanson 2

« C'est moi l'éléphant tout content, qui aime jouer du xylophone en chantant.

C'est moi, le joli chat joue du tambour avec moi.

C'est moi, la vache qui aime jouer de l'accordéon avec mes amis.

C'est moi, le chien, qui fais chic, chic, chic avec mes maracas. »

Chanson 3

« C'est moi, la vache, qui aime jouer de l'accordéon avec mes amis. »

Chanson 4

« C'est moi, l'éléphant tout content, qui aime jouer du xylophone en chantant. »

Chanson 5

« C'est moi, le joli chat, joue du tambour avec moi. »

Chanson 6

« C'est moi, le chien, qui fais chic, chic, chic avec mes maracas. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet arrête de fonctionner ou fonctionne mal, remplacer les piles par de nouvelles piles.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

