

vtech[®]

Manual de instrucciones

V-Smile TV New Generation



INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar **V.Smile TV New Generation**, la nueva Plug & Play de VTech: compacta, inalámbrica, fácil de usar y muy educativa. Deberá recorrer todas las áreas de juego para conseguir las llaves perdidas del castillo. Una aventura educativa especialmente diseñada para niños a partir de 3 años.



Cable micro USB de alimentación



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un mando inalámbrico.
- Un conector HDMI Plug & Play
- Un cable micro USB de corriente.
- Una guía de inicio rápido.

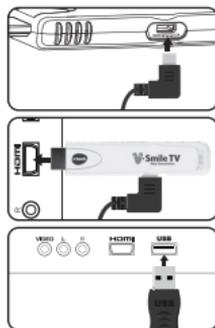
ADVERTENCIA:

- * Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- * Usar bajo la vigilancia de un adulto.

ANTES DE COMENZAR

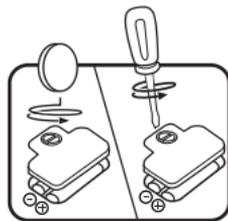
Por la seguridad del menor, se recomienda que un adulto lleve a cabo la instalación del producto antes de entregar la unidad al pequeño y empezar a jugar.

1. Conecte el cable micro USB en el puerto USB del conector HDMI.
2. Enchufe dicho conector Plug & Play en el puerto HDMI de la TV.
3. Conecte el extremo grande del cable micro USB en un puerto USB libre del televisor.
También puede conectar el cable USB a un adaptador de corriente DC 5V/500mA o una salida DC 5V/1A.



INSTALACIÓN Y CAMBIO DE PILAS

1. Antes de insertar las pilas, asegúrese de que el juguete esté apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del mando inalámbrico.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Si las pilas recargables son extraíbles, retírelas del juguete para su carga.
- Recargue las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

NOTA:

Si el dispositivo se apaga o las luces se hacen más tenues, por favor instale pilas nuevas y vuelva a intentarlo.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



VTech se preocupa por nuestro planeta

VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.

Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

- Use solo la fuente de alimentación recomendada para el juguete.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no está recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.

Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga uno de los símbolos siguientes:  o .

¡Advertencia! No recomendado para niños menores de 3 años. Es un juguete electrónico que necesita conectarse a la corriente eléctrica. Peligro de descarga eléctrica.

CARACTERÍSTICAS

1. Botones direccionales

Use los botones direccionales para seleccionar opciones en la pantalla. Durante el juego, deberá usar derecha e izquierda para mover al personaje y abajo para que se agache y pueda pasar por determinados caminos.

2. Inicio

Podrá salir del juego y volver al menú principal.

3. Ayuda

Pulse este botón para escuchar alguna pista de cómo seguir el juego o moverse por el menú principal.

4. Botón A

Este botón tiene diferentes funciones:

- seleccionar zonas en el menú principal.
- hace saltar al personaje.
- pulse dos veces seguidas para dar un salto doble.
- pulse varias veces para liberar al personaje de las burbujas.
- seleccionar un cofre de la suerte.

5. Botón B

- Pulse B para acceder al menú anterior o cambiar de personaje en el menú del mapa.
- Cuando aparezca una B en la pantalla, podrá interactuar con los personajes.
- Podrá seleccionar un cofre de la suerte.

6. Pantallas principales

Las siguientes pantallas aparecen durante el juego:

Pantalla de selección de partida

- Cree o elimine un perfil o partida en la pantalla de selección de partida.
- Para recuperar una partida que haya sido borrada accidentalmente, resalte una nueva partida y pulse la siguiente combinación de botones en el mando inalámbrico: Inicio+ Inicio + Ayuda + Ayuda + B + B + Ayuda + Inicio + B. Esto restaurará el archivo borrado.



- Para desbloquear todas las áreas de juego, seleccione un perfil o partida guardada y pulse la siguiente combinación de botones en el mando inalámbrico: Inicio+ Inicio + Ayuda + Ayuda + B + B + Ayuda + Inicio + B.

Pantalla del mapa

- Acceda a las diferentes zonas del juego en la pantalla del mapa.
- El jugador tendrá que encontrar al menos una llave para poder acceder al castillo.
- Para cambiar de personaje, pulse el botón B.
- Para salir del juego, pulse el botón de inicio.
- Podrá ver las recompensas del castillo en la pantalla del mapa después de cada festival de las gemas.



Centro del conocimiento

- Acceda a todo el contenido educativo en el Centro del Conocimiento.



Pantalla de selección de áreas de juego

- Utilice los botones direccionales para seleccionar un área que esté desbloqueada.
- Pulse el botón A para entrar y comenzar el juego.
- Las áreas de juego no se desbloquean si no se han completado las anteriores.



7. Elementos del juego

Los siguientes objetos se encuentran a lo largo del juego.

Gemas

- El jugador puede recolectar gemas en cada pantalla.
- También se podrán encontrar gemas en los cofres dentro de cada partida.
- Cuando se hayan completado las áreas de juego se premiará al jugador con estrellas en función del total de gemas que haya conseguido.

- El juego se puede completar más de una vez con el mismo perfil o partida guardada.
- Cada vez que se complete, el jugador tendrá que recolectar un tipo de gema distinto.

Frutas del saber

- Los jugadores pueden recolectar frutas del saber durante el juego.
- También se podrán encontrar frutas del saber en los cofres.
- Las frutas del saber le dan al jugador una vida extra.

8. Obstáculos del juego

A continuación se muestran los distintos obstáculos que se encontrarán a lo largo del camino.

Espinas	
Planta carnívora	
Flor con espinas	
Cactus	
Cactus espinoso	
Caja eléctrica	
Burbujas flotantes	
Tronco	
Cubo de basura	
Planta rodante con espinas	
Proyectiles de plantas de fuego	

9. Personajes del juego

Estos son los personajes con los que interactuarán los jugadores a lo largo del juego.

Personajes educativos



- Los personajes educativos enseñan datos curiosos sobre ellos.
- Los personajes de letras se pueden encontrar en Letrilandia en la pantalla del mapa, o bien en el Centro del Conocimiento.
- Los personajes de números se pueden encontrar en la Villa de los Números en la pantalla del mapa, o bien en el Centro del Conocimiento.
- Los personajes de formas se pueden encontrar en el Pueblo de las Formas en la pantalla del mapa, o bien en el Centro del Conocimiento.
- Los personajes de colores se pueden encontrar en la Aldea de los Colores en la pantalla del mapa, o bien en el Centro del Conocimiento.

Pixies



- Los pixies son muy traviesos, e intentan por todos los medios evitar que el jugador encuentre las llaves del Castillo del Aprendizaje.
- Algunos Pixies le quitarán un corazón de vida al jugador si éste los toca.
- Los Pixies pueden ser de varias formas y colores; algunos vuelan, otros nadan y otros salen del suelo.

10. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, el mando inalámbrico se apagará después de 1 minuto sin jugar. Pulse cualquier botón para activarlo de nuevo.

11. Modo salvapantallas

Cada juego se grabará automáticamente y se iniciará el salvapantallas cuando no intectúe durante unos 20 minutos. Para salir, puede pulsar cualquier botón del mando.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie la unidad con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Mantenga el producto lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Extraiga las pilas cuando no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.
- Examine el cable micro USB de corriente con frecuencia, así como sus conectores y otras piezas del producto para asegurarse de que no se hayan dañado con el uso. No utilice ninguna pieza dañada o deteriorada.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si el juego no funciona correctamente, le recomendamos seguir estas instrucciones:

Televisor y conector HDMI:

1. Corte la fuente de energía desconectando el cable de alimentación USB del televisor o de la red eléctrica, en caso de que lo use con un adaptador DC 5V con salida mínima de 500mA.
2. Desconecte el conector Plug & Play del puerto HDMI del televisor.
3. Espere 10 segundos y luego vuelva a conectar el dispositivo al puerto HDMI de la televisión.
4. Conecte el extremo grande del cable de alimentación a un puerto USB libre del televisor (o a cualquier adaptador DC 5V y salida mínimo de 500mA.). El dispositivo debería estar operativo de nuevo y listo para jugar.

Mando inalámbrico

1. Retire las pilas para interrumpir el flujo de alimentación.
2. Espere 10 segundos antes de colocarlas de nuevo.
3. El controller inalámbrico debería estar listo para ser usado nuevamente.
4. Si el equipo sigue sin funcionar, recomendamos sustituir las pilas por unas completamente nuevas.

NOTA:

La electricidad estática puede ocasionar que su V-Smile TV no funcione correctamente. En este caso, desconecte el cable micro-USB, espere 10 segundos y luego vuelva a conectar el cable micro-USB para reiniciar el dispositivo.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Por la presente, VTech Electronics Europe BV declara que el producto 6132 cumple la normativa 2014/53/EU. Puede consultar el texto completo en la siguiente dirección: www.vtech.com/re-directive.

Nombre del fabricante: VTech Electronics Europe BV

Dirección del fabricante: Fahrenheitstraat 22, 6003 DC Weert, THE NETHERLANDS.

Banda de radio frecuencia: 2408MHz - 2472MHz

Máxima transmisión de RF: <0,01W.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Los términos HDMI, High-Definition Multimedia Interface y el logotipo HDMI son marcas registradas o marcas comerciales de HDMI Licensing, LLC y han sido utilizados con permiso de sus propietarios.

Importante: El conector HDMI debe conectarse a la TV mediante el cable micro USB incluido a un puerto USB A del televisor o bien mediante un adaptador de corriente DC 5V/500mA o una salida DC 5V/1A.

VTech Electronics Europe

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel: 91 312 07 70 (solo para España)

www.vtech.es

***Para buscar más información
acerca de nuestros productos
y consultar las condiciones de
garantía visite nuestra página web.***

www.vtech.es



TM & © 20XX VTech Holdings Limited.
Todos los derechos reservados.

Impreso en China.

IM-613200-006

Version:0