

vtech[®]

Manuel d'utilisation

TchouTchou[®] Bolides

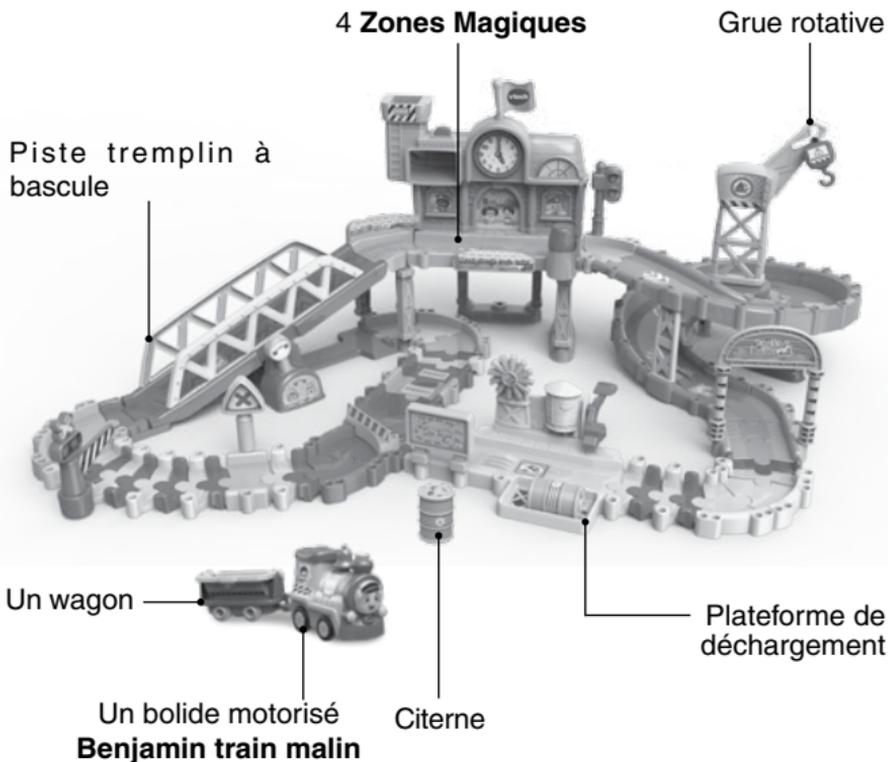
Maxi circuit train twist



91-003715-002 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Maxi circuit train twist** de **VTech®**. Félicitations ! Besoin d'une livraison de marchandises au plus vite ? **Benjamin train malin** est prêt à partir ! Grâce aux pistes flexibles twist, il fait le tour du circuit en un rien de temps ! Son mode motorisé lui permet d'aller encore plus vite, et de monter ou descendre facilement la piste tremplin à bascule. Avec le **Maxi circuit train twist**, votre enfant s'invente de nombreuses histoires et développe sa motricité en manipulant les différents éléments de cet univers de jeu. De quoi bien s'amuser !



CONTENU DE LA BOÎTE



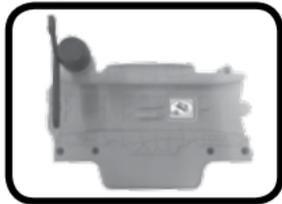
Un bolide motorisé
Benjamin train malin



Un toit



Un mur de gare



Une plateforme
de gare



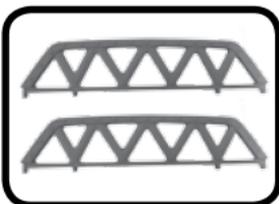
Une piste à 45°



Un panneau feu



Un drapeau



Deux rampes



Une piste tremplin à
bascule



Une base piste
tremplin à bascule



Une piste
spirale haute



Une piste
spirale basse



Une tour pour
grue rotative



Une barrière pour
grue rotative



Un crochet



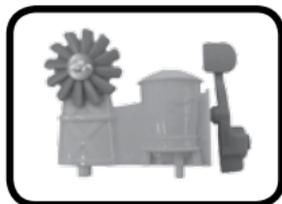
Une base pour
grue rotative



Un panneau Carte



Un panneau
de signalisation



Un mur pour la
plateforme de
déchargement



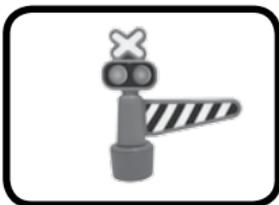
Une plateforme de
déchargement



Une piste
directionnelle



Une arche



Une barrière



Deux citernes



Une grande base A
pour piste spirale



Une grande base B
pour piste spirale



Une grande base C
pour piste spirale



Un connecteur A



Un connecteur B



Une piste
femelle A



Une piste mâle B



Deux petites
pistes C



Deux bases pour
les colonnes de
support



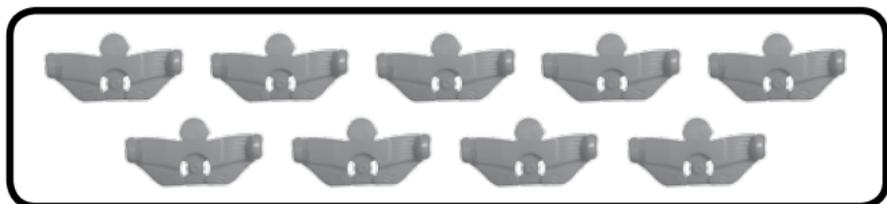
Sept colonnes de
support



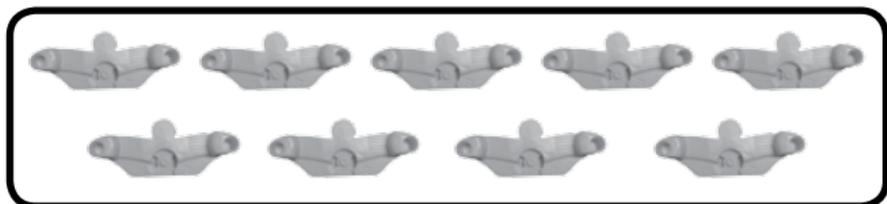
Trois pistes 45° de
type femelle



Sept pistes à 45° de type mâle



Neuf pistes twist rouges



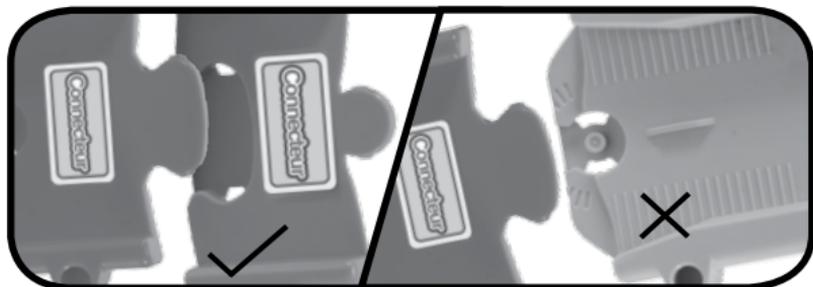
Neuf pistes twist blanches



Une planche d'autocollants

Un manuel d'utilisation

Le **Maxi circuit train twist** est compatible avec les pistes standard. Les pistes ne sont pas compatibles avec les pistes à encoches.



ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

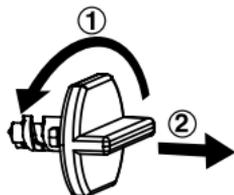
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

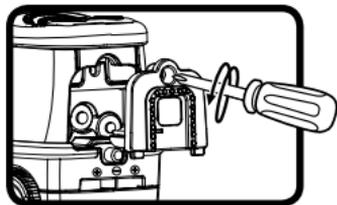


ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

Benjamin train malin

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Si les piles sont usagées, les enlever de l'unité.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour des performances maximales.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

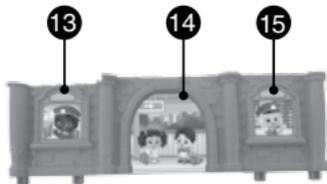
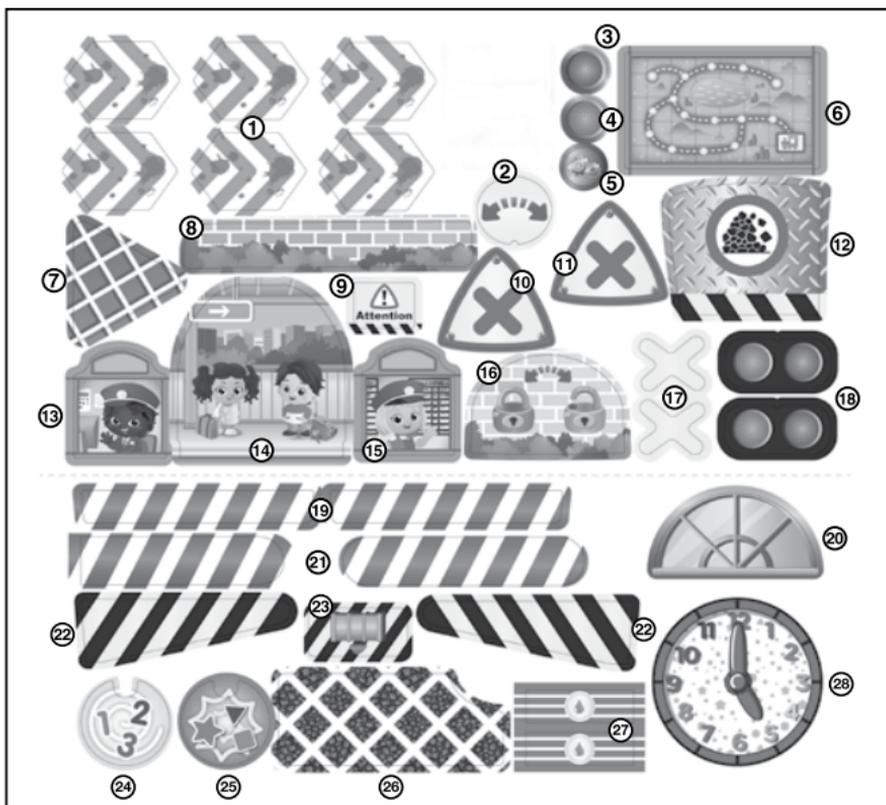
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :



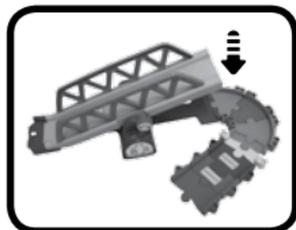
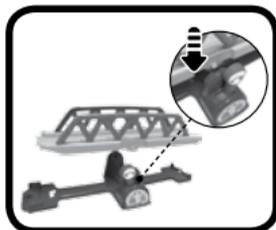
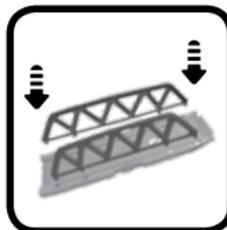


ASSEMBLAGE

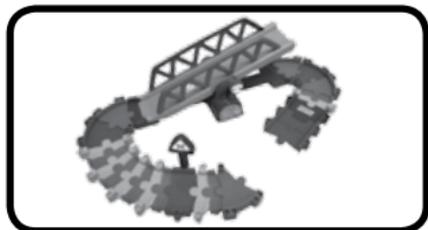
Maxi circuit train twist

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

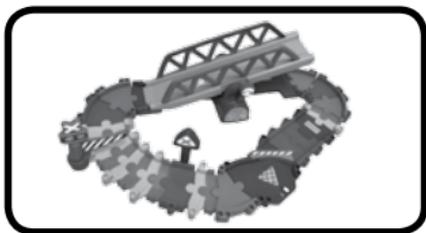
1. Placer les **deux rampes** sur la **piste tremplin à bascule**, puis fixer la piste sur la **base tremplin à bascule**. Ensuite, connecter dans cet ordre : une **piste à 45° de type mâle**, une **piste à 45° de type femelle** et une **piste à 45° de type mâle** à droite de la **base tremplin à bascule**. Enfin, connecter dans cet ordre deux **pistes twist**, un **connecteur B**, un **connecteur A** et une **petite piste C**, comme indiqué ci-dessous.



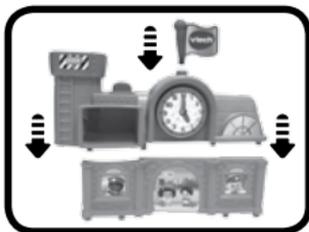
2. Connecter une **piste à 45° de type mâle** et une **piste à 45° de type femelle** à gauche de la **base tremplin à bascule**, puis connecter les **pistes twist** entre elles, comme indiqué ci-dessous.



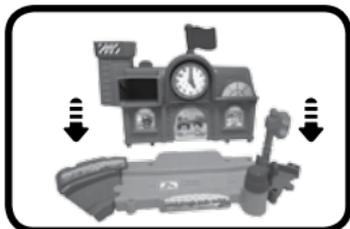
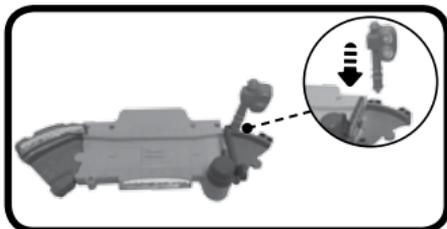
3. Connecter la **piste directionnelle**, comme indiqué-ci dessous.



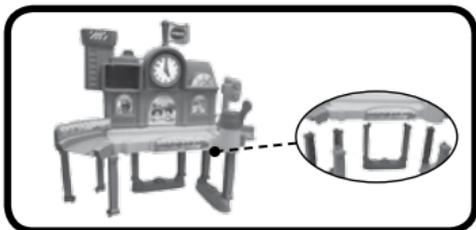
4. Placer le **drapeau** sur le toit, puis connecter le toit avec le **mur de gare**, comme indiqué ci-dessous.



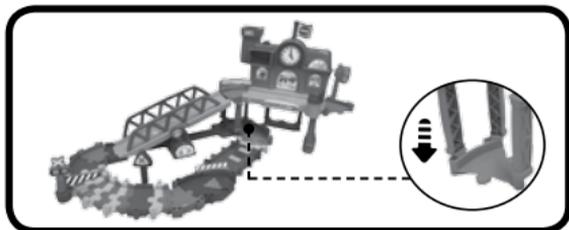
5. Connecter la **plateforme de gare** avec la **piste à 45°** à gauche et la **piste à 45° de type mâle** à droite. Placer le **panneau feu**, puis connecter la **plateforme de gare** avec le **mur de gare**, comme indiqué ci-dessous.



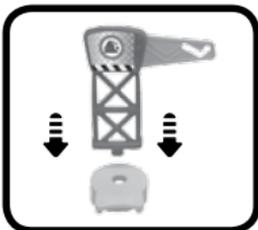
6. Insérer les **colonnes de support** à l'intérieur de leur **base**, puis les connecter à la **plateforme de gare**, comme indiqué ci-dessous.



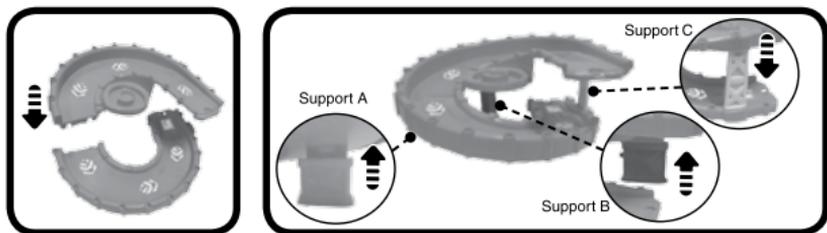
7. Connecter la **plateforme de gare** avec la **piste tremplin à bascule**.



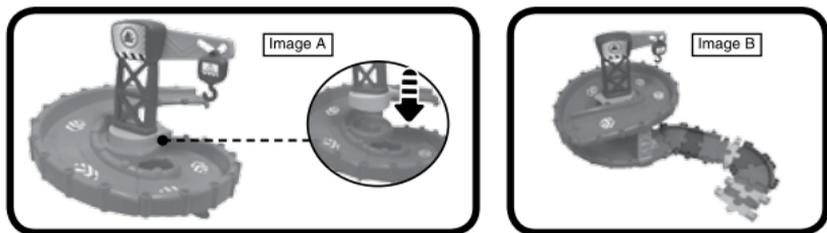
8. Insérer une **barrière** sur la **grue rotative**. Ensuite, placer la **grue rotative** sur sa **base**, et placer le **crochet** dessus.



9. Connecter la **piste spirale basse** avec la **piste spirale haute**, puis sécuriser l'installation avec les **bases pour pistes spirales A, B et C**.



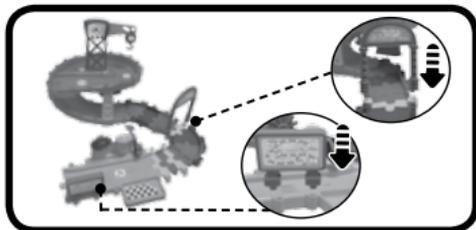
10. Ensuite, placer la **grue rotative** au centre des **pistes spirales**, puis ajouter les différentes pistes indiquées sur l'image B ci-dessous.



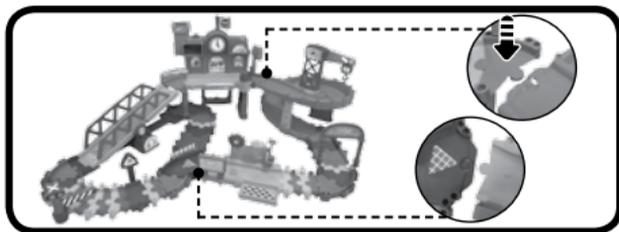
11. Insérer le **mur pour la plateforme de déchargement** sur la **plateforme de déchargement**.



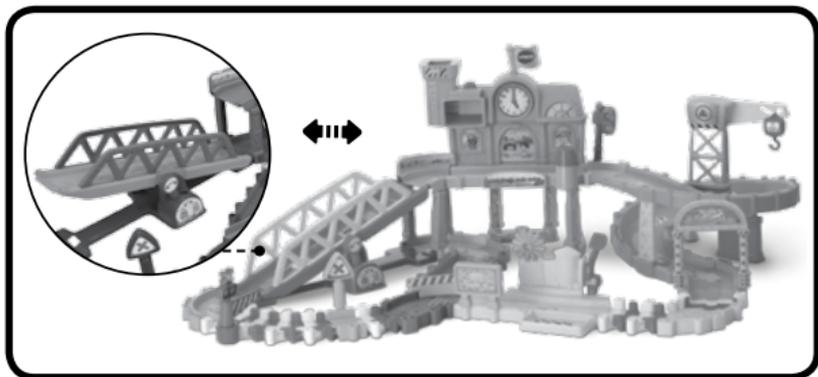
12. Connecter la **plateforme de déchargement** avec la **piste spirale**, puis insérer le **panneau de signalisation** et l'**arche** sur les pistes.



13. Connecter la **piste spirale** à la partie haute à droite de la **gare**.



14. Félicitations ! Vous avez réalisé toutes les étapes de la construction du **Maxi circuit train twist**. Vous pouvez connecter ce circuit à d'autres univers de la gamme **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) pour encore plus d'aventures !



EXTENSION ET EXPLORATION

Pour étendre le **Maxi circuit train twist** et permettre une plus grande créativité, le connecter à d'autres univers de jeu (vendus séparément).

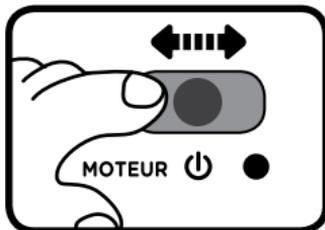


POUR COMMENCER À JOUER

Benjamin train malin

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Benjamin train malin**, déplacer le **curseur Marche/ Arrêt** sur la position **Moteur (MOTEUR)** ou **Marche** . Pour l'éteindre, placer le **curseur Marche/ Arrêt** sur la position **Arrêt** .



ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.



2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques minutes en mode Marche (manuel) et 5 minutes en mode Moteur, **Benjamin train malin** s'éteint. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton Visage lumineux, sur le Bouton Surprise, de le faire rouler rapidement ou le faire passer sur une **Zone Magique**.

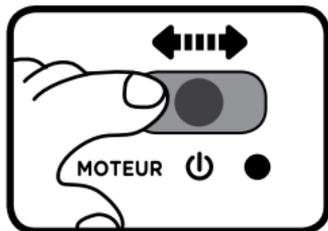
ATTENTION : ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le produit s'éteint à nouveau ou si la lumière du bouton lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

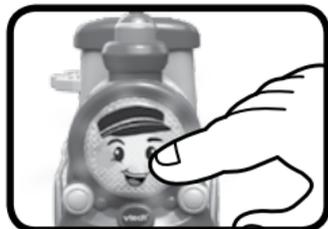
Benjamin train malin

Lorsque votre enfant joue avec le train, la lumière clignote en rythme avec les sons.

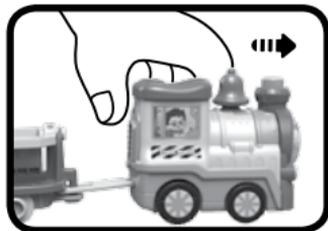
1. Déplacer le **curseur Marche/Moteur/ Arrêt** pour allumer le véhicule. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants.



2. Appuyer sur le bouton Visage lumineux pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos.



3. Faire rouler le train pour entendre les 6 mélodies et les effets sonores. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le train pour y ajouter des sons amusants.



4. **Benjamin train malin** est un bolide magique. Il interagit avec les 4 **Zones Magiques** du **Maxi circuit train twist** ou d'autres univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le train. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.

Maxi circuit train twist

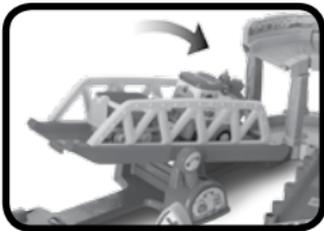
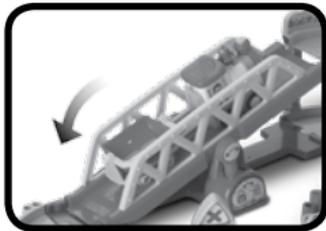
1. Placer ou faire rouler le train sur l'une des 4 **Zones Magiques** pour déclencher des sons, des phrases et des effets sonores.



2. Placer **Benjamin train malin** sur la **plateforme de gare** pour charger les citernes.



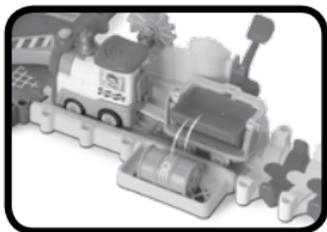
3. Faire bouger le levier pour bloquer la **piste tremplin à bascule** et changer la direction du train.



4. Faire descendre **benjamin train malin** sur la **piste spirale** autour de la **grue rotative**.



5. Déposer les citernes sur la **plateforme de déchargement**. La poignée du levier doit être verrouillée dans la position indiquée ci-dessous.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (Sur l'air de *Il court, il court le furet*)

« Je m'appelle Benjamin,
J'suis un petit train malin.
Mon métier, c'est transporter
Les marchandises dans le monde entier ! »

Chanson 2 (Sur l'air de *Roulez, Roulez, chemins de fer*)

« J'aime rouler, rire et voyager
Avec toi, toute la journée ! »

Chanson 3 (Sur l'air de *J'aime la galette*)

« En deux temps, trois mouvements,
Oui, je suis déjà prêt
À charger mon wagon
Et à démarrer ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *I've Been Working on the Railroad*
2. *Alouette*
3. *Itsy, Bitsy Spider*
4. *Hickory Dickory Dock*
5. *Dans la forêt lointaine*
6. *Au clair de la lune*

ENTRETIEN

- Ne pas mettre les jouets dans une machine à laver. Le **Maxi circuit train twist** et **Benjamin train malin** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer les jouets dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada :

www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada :

www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



**PRODUIT DEL
DE CLASSE 1**

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

