

vtech®

Manuel d'utilisation

Disney Tut Tut  
Bolides®

La magi-voiture télécommandée  
de Mickey



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La magi-voiture télécommandée de Mickey de VTech®**. Félicitations !

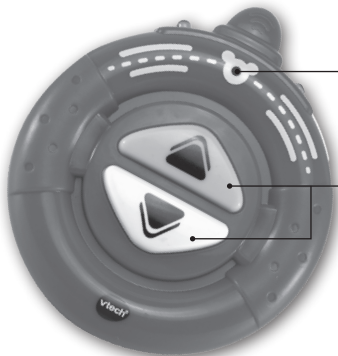
Conçue pour les petites mains et grâce à ses paroles, chansons et effets lumineux, elle est idéale pour accompagner votre enfant dans ses découvertes ! Super, la télécommande permet de faire avancer ou reculer le bolide. C'est parti pour de nouvelles aventures !

La magi-voiture  
télécommandée de Mickey



Voyant d'alimentation  
lumineux

Boutons directionnels  
Avant/Arrière



# CONTENU DE LA BOÎTE

- La magi-voiture télécommandée de Mickey
- Une télécommande
- Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE :** il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

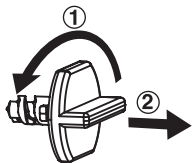
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please keep this user's manual as it contains important information.

## Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

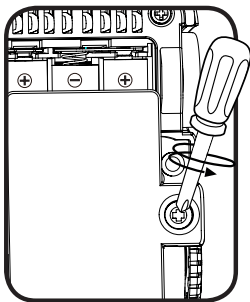


# ALIMENTATION

## Installation des piles

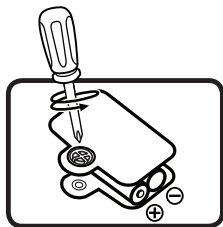
### La magi-voiture télécommandée de Mickey

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **La magi-voiture télécommandée de Mickey** à l'aide d'un tournevis.
3. Si les piles sont usagées, les enlever de l'unité.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour des performances maximales.)
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



### La télécommande

1. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la télécommande à l'aide d'un tournevis.
2. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour des performances maximales.)
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# POUR COMMENCER À JOUER...

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Sélecteur du mode de jeu

Pour mettre en marche **La magi-voiture télécommandée de Mickey**, déplacer le curseur sur le **mode télécommandé** (  ) ou sur le **mode « roues libres »** (  ). Pour l'éteindre, placer le curseur sur la position Arrêt (  ).



## 2. Curseur sélecteur du canal de jeu

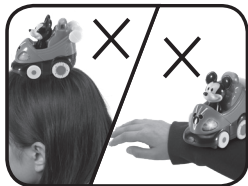
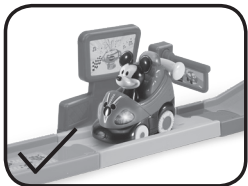
Lorsque deux voitures télécommandées (ou plus) sont en marche au même moment, des problèmes de canaux de jeu peuvent surgir. Pour les éviter, déplacer le **curseur sélecteur du canal de jeu** sur votre télécommande afin qu'il soit différent de l'autre télécommande utilisée. Enfin, éteindre puis remettre en marche votre voiture télécommandée pour s'assurer qu'elle utilise bien le même canal que votre télécommande.



## 3. Boutons directionnels Avant/Arrière

Lorsque **La magi-voiture télécommandée de Mickey** est en **mode télécommandé**, appuyer sur les boutons **Marche avant** (flèche vers le haut) ou **Marche arrière** (flèche vers le bas) pour que la voiture se déplace d'avant en arrière. (La télécommande est reconnue par le **Tut Tut Bolide** télécommandé dans un rayon de 2 à 5 mètres. La distance de détection est réduite lorsque le niveau des piles est faible.)

Pour la sécurité de votre enfant, nous vous recommandons de n'utiliser **La magi-voiture télécommandée de Mickey** que sur les univers de jeux **Tut Tut Bolides**. Ne pas faire rouler le bolide sur son corps, sur ses cheveux ou sur ses vêtements quand le véhicule est en **mode télécommandé**. Si quelque chose se prend dans les roues, éloigner le véhicule pour que les roues ne touchent plus leur support et arrêter immédiatement le moteur en déplaçant le curseur du véhicule sur la position **Arrêt**.



#### 4. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **La magi-voiture télécommandée de Mickey** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **La magi-voiture télécommandée de Mickey** s'éteint automatiquement. Pour réactiver la voiture en **mode « roues libres »**, il suffit d'appuyer sur le **bouton Mickey**, ou de la faire rouler rapidement. Pour réactiver la voiture en **mode télécommandé**, appuyer sur le **bouton Mickey**, ou éteindre puis rallumer la voiture à l'aide de son curseur. La télécommande ne peut pas réactiver **La magi-voiture télécommandée de Mickey** une fois celle-ci mise en veille.



## NOTE :

Ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités.

Si le produit s'éteint ou si la lumière s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

Nous vous recommandons de jouer avec **La magi-voiture télécommandée de Mickey** en intérieur et à l'abri des rayons directs du soleil pour un fonctionnement optimal.

# ACTIVITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Sélecteur du mode de jeu

Faire glisser le **Curseur Marche/Arrêt/Sélecteur du mode de jeu** sur le **mode télécommandé** ou sur le **mode « roues libres »** pour mettre en marche **La magi-voiture télécommandée de Mickey**. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.



## 2. Bouton Mickey

Appuyer sur le **bouton Mickey** pour entendre des chansons, des sons, des mélodies et des phrases amusantes.




## 3. Mode « roues libres »

Lorsque la voiture est en **mode « roues libres »**, faire rouler le bolide pour entendre des effets sonores amusants. Continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.



## 4. Mode télécommandé

Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur du mode de jeu** sur le **mode télécommandé** (  ). Pour conduire **La magi-voiture télécommandée de Mickey** avec la télécommande, appuyer sur les **boutons directionnels Avant/Arrière** pour une super course ! La lumière clignote en rythme avec les sons.



## 5. Zones Magiques

**La magi-voiture télécommandée de Mickey** interagit avec les **Zones Magiques** des univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément). La placer ou la faire rouler sur une **Zone Magique** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



# PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** (sur l'air de *Baa, Baa, Black Sheep*)

« 1, 2, 3 et c'est parti

Pour de nouvelles aventures, youpi ! »

**Chanson 2** (sur l'air de *Dans la forêt lointaine*)

« Sur toutes les courses,

Tu peux me retrouver.

J'aime la compétition,

Je suis un super champion ! »

**Chanson 3** (sur l'air de *Tous les animaux du monde*)

« Allons rendre visite à nos amis ! »

# LISTE DES MÉLODIES

1. *Bingo*
2. *Tous les animaux du monde*
3. *The Wheels on the Bus*
4. *Malbrough s'en va-t-en guerre*
5. *Head, shoulders, knees and toes*
6. *London Bridge*

## ENTRETIEN

- La **magi-voiture télécommandée de Mickey** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer les jouets dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

# SERVICE CONSOMMATEURS

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :**  
[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**  
[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :**  
[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques



***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003852-000 (FR)