



Manuel d'utilisation

P'tite niche toboggan



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **P'tite niche toboggan** de **VTech®**. Félicitations ! La **P'tite niche toboggan** permet à votre enfant de s'amuser avec **Cookie, le chien gentil**, un adorable animal roulant interactif, tout en développant son imagination. La maisonnette, le toboggan, le papillon, le disque rotatif et les autres éléments à manipuler offrent de nombreuses possibilités de jeu pour stimuler la créativité et favoriser la motricité de votre enfant.

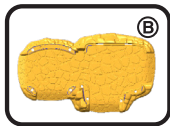


Cookie, le chien gentil

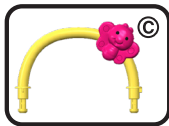
CONTENU DE LA BOÎTE



Un tronc d'arbre



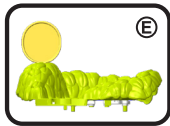
Une base d'arbre



Une arche avec un papillon mobile



Une porte mobile



Un sommet d'arbre



Un morceau de toboggan



Une piste toboggan



Un toit de niche



Un mur de niche

- Une planche d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide



Cookie, le chien gentil

ATTENTION :

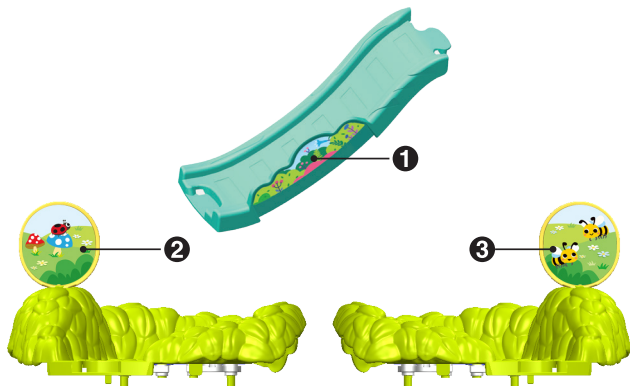
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

ASSEMBLAGE : AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :

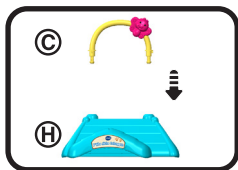


ASSEMBLAGE : P'TITE NICHE TOBOGGAN

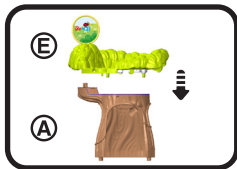
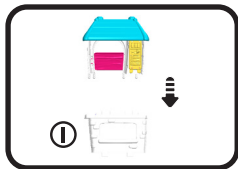
ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

ASSEMBLAGE DES PETITES PIÈCES

1. D'abord, insérer la pièce **(C)** sur la pièce **(H)**, puis insérer les pièces **(C)** et **(H)** sur la pièce **(D)** comme indiqué ci-dessous. Un clic indique que les pièces sont bien fixées.



2. Insérer les pièces **(C)**, **(H)** et **(D)** sur la pièce **(I)**, puis insérer la pièce **(E)** sur la pièce **(A)** comme indiqué ci-dessous. Un clic indique que les pièces sont bien fixées. Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.



3. Puis insérer les pièces **Ⓒ**, **Ⓗ**, **Ⓓ** et **Ⓘ** sur la pièce **Ⓑ**, clipser les pièces **Ⓔ** et **Ⓐ** sur la pièce **Ⓑ** comme indiqué ci-dessous. Un clic indique que les pièces sont bien fixées. Une fois assemblées, ces pièces ne peuvent plus être détachées.



4. Enfin, insérer la pièce **Ⓕ** sur la pièce **Ⓖ** comme indiqué ci-dessous. Assembler les deux éléments préalablement montés. Une fois toutes les étapes terminées, le jouet est prêt à être utilisé ! Se référer à l'image du produit en couverture pour un exemple de configuration.



ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

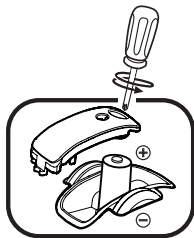
NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile usagée est présente dans le jouet, retirer cette pile en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile AAA (AM-4/LR03) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

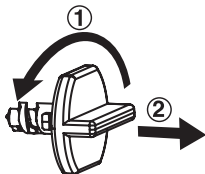
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service Consommateurs.



ACTIVITÉS

1. Bouton Cœur lumineux

Appuyer sur le **bouton Cœur lumineux** pour allumer le jouet ou le réactiver.



2. Arrêt automatique

Pour économiser les piles, le jouet s'éteint automatiquement après 30 secondes d'inactivité. Pour le rallumer, il suffit d'appuyer sur le **bouton Cœur lumineux**.

NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant le jeu ou que l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de remplacer les piles par des piles neuves.

ACTIVITÉS : COOKIE, LE CHIEN GENTIL

1. Appuyer sur le **bouton Cœur lumineux** pour allumer le jouet. Une chanson, une phrase et des sons amusants se déclenchent.



2. Toucher la **touche tactile Cœur** située sur la joue de **Cookie** pour l'entendre faire un bisou et des sons d'animaux.



3. En faisant rouler **Cookie**, votre enfant découvre des phrases, des chansons et des mélodies entraînantes.



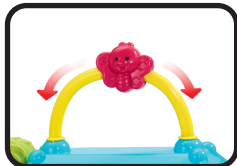
ACTIVITÉS : P'TITE NICHE TOBOGGAN

Cookie, le chien gentil peut être utilisé seul ou avec d'autres Tut Tut Animo (vendus séparément) pour enrichir les aventures.

Votre enfant place Cookie sur différents éléments du circuit pour jouer.

1. Le papillon mobile

Faire glisser la coccinelle d'un côté ou de l'autre pour développer la motricité fine de votre enfant.



2. Le disque rotatif

Bébé fait tourner les abeilles pour développer sa coordination œil-main.



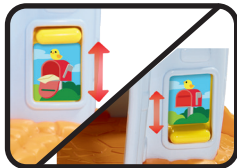
3. La porte mobile

Bébé ouvre et ferme la petite porte pour faire entrer et sortir Cookie de la maisonnette.



4. La fenêtre coulissante

Faire coulisser la fenêtre pour révéler différentes images et éveiller la curiosité de Bébé.



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer la **P'tite niche toboggan**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
 2. Retirer les piles.
 3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
 4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
 5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.
- Si le problème persiste, merci de contacter le service Consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

