

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel d'utilisation

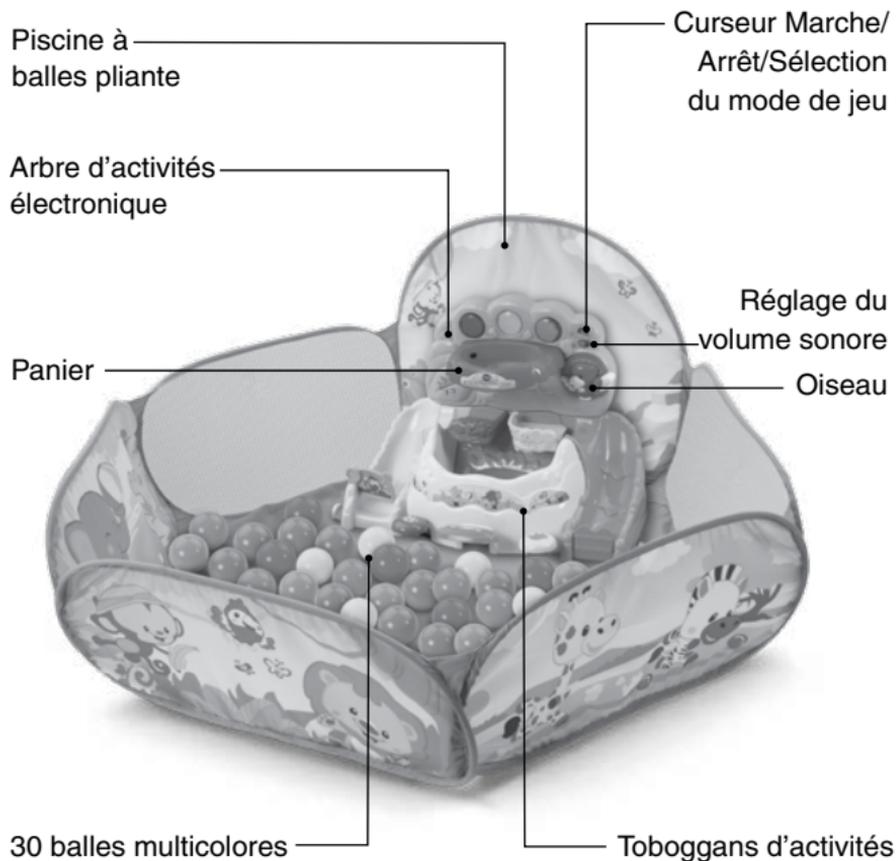
# Pop Balles

**Ma piscine à balles interactive**



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ma piscine à balles interactive** de **VTech®**. Félicitations! Avec **Ma piscine à balles interactive**, votre enfant s'amuse à lancer les balles dans le panier, apprend à compter jusqu'à dix et découvre des anecdotes rigolotes sur les animaux. En appuyant sur le bouton orange, les balles sont expulsées dans la piscine, il n'y a plus qu'à les relancer ! Les sons rigolos, les mélodies, les chansons et les lumières stimulent les sens de votre enfant et l'accompagnent dans le jeu.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Toboggans d'activités



- Une attache orange

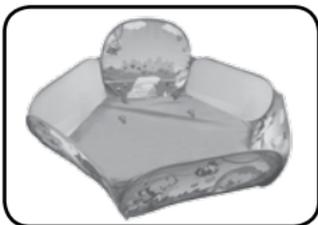


- Deux petites vis
- 30 balles multicolores
- Un manuel d'utilisation

- Un arbre d'activités électronique



- Une piscine à balles pliante



## WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

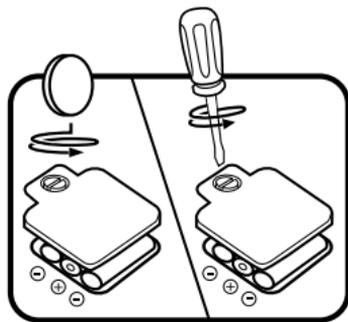
## NOTE :

Penser à conserver le manuel d'utilisation car il contient des informations importantes.

# 1. ALIMENTATION

## 1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du module d'activités à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles neuves LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles (pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

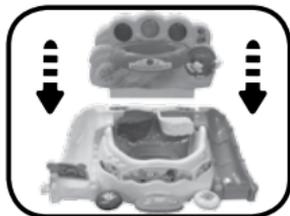


## 2. ASSEMBLAGE

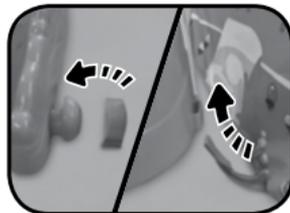
La sécurité des enfants étant une priorité dans **Ma piscine à balles interactive**, ce jouet doit être assemblé par un adulte.

**ATTENTION ! Ce jouet contient des petites vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec le jouet tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé.**

1. Insérer l'**arbre d'activités électronique** dans les **toboggans d'activités**. Pour les fixer ensemble, utiliser un tournevis et visser les deux petites vis dans les deux trous prévus à cet effet à l'arrière des **toboggans d'activités**.



2. Placer le **module d'activités (arbre + toboggans d'activités)** dans la piscine à balles. Puis, insérer les deux sangles à l'arrière de la piscine à balles dans les fentes au dos du **module d'activités**. Tirer sur les sangles jusqu'à ce que les boucles passent à travers les fentes. Puis, placer les deux sangles avant de la piscine à balles dans les deux crochets situés sur les côtés du **module d'activités**.



3. Positionner le **module d'activités** à l'intérieur de la piscine à balles contre la paroi la plus haute. Placer l'**attache orange** au dos de la paroi au niveau des encoches placées derrière le **module d'activité** puis sécuriser le module en le fixant à la paroi grâce à l'**attache orange**. Vous l'entendrez clipser lorsqu'elle sera bien positionnée.



## 3. FONCTIONNALITÉS

### 1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection

Pour allumer **Ma piscine à balles interactive**, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur le **mode 123** ou sur le **mode Animaux** 🐾. Vous entendrez une chanson et une phrase de bienvenue. Pour éteindre **Ma piscine à balles interactive**, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur la position **Arrêt** ●.



### 2. Réglage du volume sonore

Pour régler le volume sonore du jouet, déplacer le curseur de contrôle sur la position **Volume fort** 🗣️) ou sur la position **Volume faible** 🗣️)).



### 3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Ma piscine à balles interactive** s'éteint automatiquement après plusieurs secondes de non-utilisation. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

**NOTE** : si **Ma piscine à balles interactive** s'éteint pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

Les capteurs infrarouges contenus dans le panier sont sensibles au soleil. Il est possible que les capteurs ne fonctionnent pas correctement si le jeu se trouve exposé directement au soleil ou dans une pièce très lumineuse.

## 4. Rangement de la piscine à balles

Pour ranger **Ma piscine à balles interactive**, enlever le **module d'activités** et placer les balles multicolores au centre de la piscine à balles. Plier la piscine en deux en laissant les balles au centre, puis rabattre les deux côtés vers le centre. Attacher les deux liens ensemble pour la maintenir.



## 4. ACTIVITÉS

### 1. Panier

Lancer les balles dans le **panier** pour l'entendre compter les balles dans le **mode 123** ou pour entendre des sons rigolos dans le **mode Animaux** 🐘. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



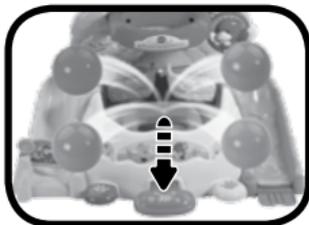
### 2. Bouton violet

Appuyer sur le **bouton violet** pour déplacer l'hippopotame de haut en bas. Vous entendrez des sons rigolos en **mode 123**. En **mode Animaux** 🐘, vous entendrez l'hippopotame chanter une chanson et se présenter avec des phrases amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



### 3. Bouton orange

Appuyer sur le **bouton orange** pour éjecter les balles du bac de réception. Vous entendrez une chanson, des mélodies et des sons rigolos en **mode 123**. En **mode Animaux** 🐾, vous entendrez des phrases et des sons rigolos. Les lumières clignotent au rythme des sons.



### 4. Bouton jaune

Appuyer sur le **bouton jaune** pour déplacer l'éléphant de haut en bas. Vous entendrez des sons rigolos en **mode 123**. En **mode Animaux** 🐾, vous entendrez l'éléphant chanter une chanson et se présenter avec des phrases amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



### 5. Oiseau

Tourner l'**oiseau** pour entendre des questions amusantes en **mode 123**. En **mode Animaux** 🐾, vous entendrez des anecdotes amusantes sur l'**oiseau**, des sons d'oiseaux, une chanson et des jolies mélodies. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



## 5. PAROLES DES CHANSONS

### **Chanson 1 - Sur l'air de *Rock and roll des gallinacés***

« Dans ma piscine, il y a  
Tout plein de balles colorées.  
Compte-les : 1, 2 et 3 !  
On va vraiment s'amuser ! »

### **Chanson 2 - Sur l'air de *La Famille Tortue***

« Une balle par ci, une balle par là.  
Elles sont si jolies lorsqu'elles s'envolent comme ça.  
Grâce à ma piscine, toutes ces petites balles,  
Autour de moi, bondissent et roulent, c'est génial ! »

### **Chanson 3 - Sur l'air de *Pop Goes the Weasel***

« Dans la jungle ou bien dans la savane, les animaux sont amis.  
Ils jouent dans l'eau ou parmi les lianes, quelle fête réussie ! »

### **Chanson 4 - Sur l'air de *C'est la baleine***

« Dans la savane, je me balade, viens avec moi si tu le veux,  
Découvrir mes camarades, un nouveau monde merveilleux.  
Dans l'arbre, le singe se balance, le lion a son sourire radieux.  
Quel terrain de jeux immense, les animaux sont heureux. »

### **Chanson 5 - Sur l'air de *Un éléphant qui se balançait***

« Un éléphant qui se balançait sur une toile, toile, toile, toile d'araignée.  
C'était un jeu tellement, tellement amusant, que tout à coup ...  
BA DA BOUM ! »

## 6. LISTE DES MÉLODIES

1. *J'aime la galette*
2. *Une puce, un pou*
3. *Maman, les p'tits bateaux*
4. *J'ai du bon tabac*
5. *Skip to My Lou*
6. *Une souris verte*
7. *Le Bon Roi Dagobert*
8. *Alouette*
9. *Dans la forêt lointaine*
10. *Il pleut, il pleut, bergère*
11. *La Ronde des légumes*
12. *Le Petit Ver de terre*
13. *À la claire fontaine*
14. *Il court, il court, le furet*
15. *Nous n'irons plus au bois*

## 7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Ma piscine à balles interactive** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Ma piscine à balles interactive**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Ma piscine à balles interactive** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Ma piscine à balles interactive** dans un endroit sec.

## 8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : [sav@vtechnl.com](mailto:sav@vtechnl.com)

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : [toys@vtechcanada.com](mailto:toys@vtechcanada.com)

### Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtechjouets.com](http://www.vtechjouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

## 9. GARANTIES

### **Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone**

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

#### **Pour la France :**

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

#### **Pour la Suisse francophone :**

Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

#### **Pour la Belgique francophone :**

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : [sav@vtechnl.com](mailto:sav@vtechnl.com)



**Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :**

***[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

