

**vtech**<sup>®</sup>

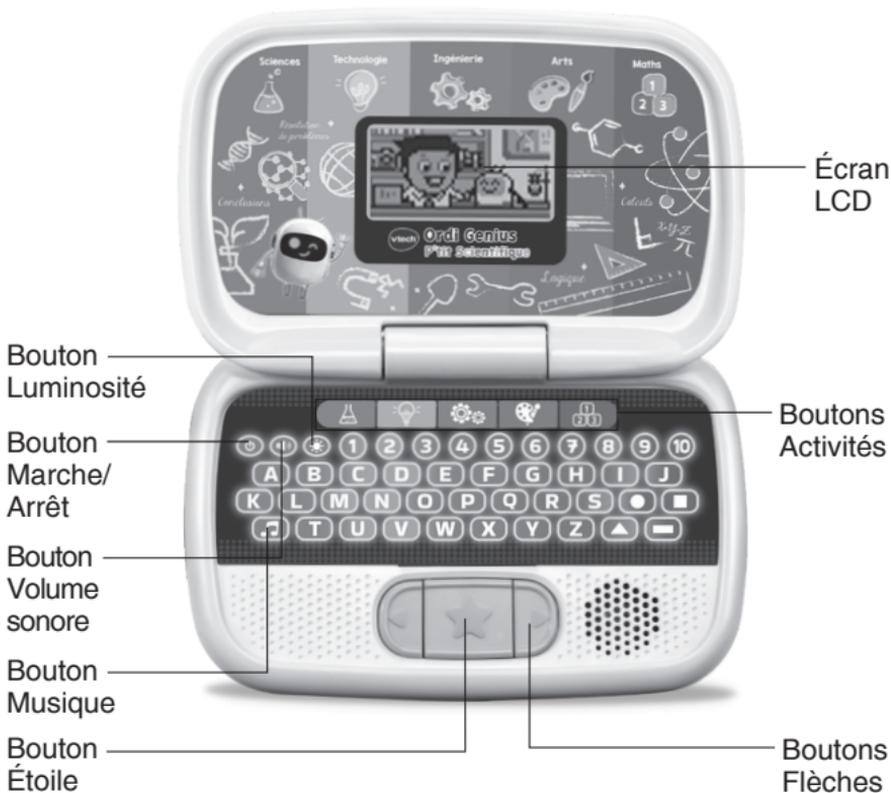
Manuel d'utilisation

# Ordi Genius P'tit Scientifique



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Ordi Genius P'tit scientifique** de **VTech®**. Félicitations ! Cet ordinateur aide l'enfant à découvrir et apprendre des notions en mathématiques, sciences, technologie, arts et ingénierie. Grâce aux différentes activités et aux compagnons de jeu qui le guident tout au long de son apprentissage, l'enfant apprend des notions fondamentales en s'amusant.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Ordi Genius P'tit Scientifique de VTech®
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING

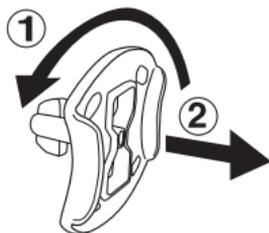
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

## Pour retirer l'attache de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet, à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.

### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.



## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

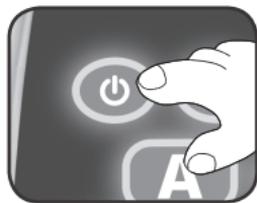
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

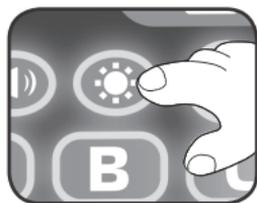
## 1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour allumer ou éteindre le jouet.



## 2. Bouton Luminosité

Appuyer sur ce bouton pour ajuster la luminosité de l'écran.



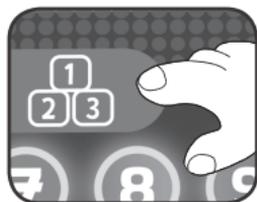
## 3. Bouton Volume sonore

Appuyer sur ce bouton pour régler le volume sonore.



## 4. Boutons Activités

Appuyer sur ce bouton pour choisir une activité.



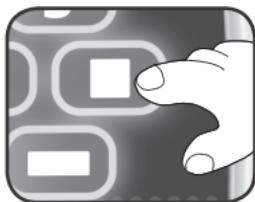
## 5. Écran LCD

L'écran sert à visualiser les animations.



## 6. Boutons Forme

Appuyer sur ce bouton pour découvrir les formes et des animations.



## 7. Boutons Nombre

Appuyer sur ce bouton pour découvrir les nombres et des animations.



## 8. Boutons Lettre

Appuyer sur ce bouton pour découvrir les lettres et des animations.



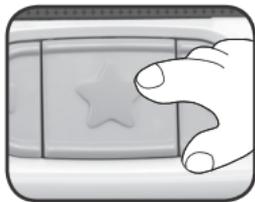
## 9. Bouton Musique

Appuyer sur ce bouton pour découvrir des musiques amusantes.



## 10. Bouton Étoile

Le **bouton Étoile** est utilisé dans certaines activités. Quand aucune activité n'est en cours, il peut être utilisé pour déclencher des animations amusantes.



## 11. Boutons Flèches

Les **boutons Flèches** sont utilisés dans certaines activités pour choisir une direction ou répondre à une question. Quand aucune activité n'est en cours, il peut être utilisé pour déclencher des animations amusantes.



## 12. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, l'ordinateur se met en veille après 45 secondes d'inactivité. Il peut être réactivé en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt.

# ACTIVITÉS

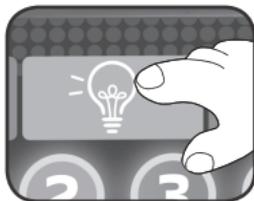
## 1. Sciences

Choisis une graine, creuse un trou, arrose et donne du soleil aux plantes pour les faire pousser ! Apprends à compter en même temps !



## 2. Technologie

Aide le savant à retrouver ses affaires ! Écoute bien la description et choisis le bon objet parmi ceux proposés. Appuie sur les boutons Flèches pour sélectionner ta réponse. Une animation sera visible sur l'écran si tu as choisi la bonne réponse !



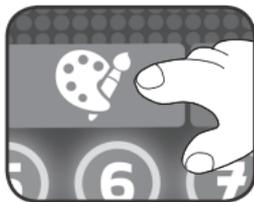
## 3. Ingénierie

Crée des machines à l'aide des formes. Appuie sur la pièce manquante pour compléter l'image. Quand tu as trouvé 3 pièces, une animation sera visible sur l'écran.



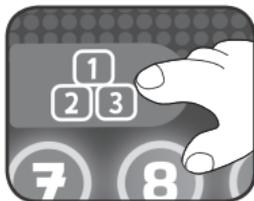
## 4. Arts

Sois créatif et décore les images avec des formes ! Ajoute autant de formes que tu le souhaites jusqu'à ce que l'image soit remplie.



## 5. Maths

Recycle des canettes, cherche des os de dinosaures, répare le robot ou remplis des tubes. Appuie sur le bouton Étoile pour compter avec le savant. Ensuite, appuie sur le nombre qui correspond au nombre d'objets que tu vois sur l'écran.



## **ENTRETIEN**

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## **EN CAS DE PROBLÈME**

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

**Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :**

*Pour la France : **[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

*Pour le Canada : **[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

