Bedienungsanleitung

Kidi Smart Glow Art

91-003821-002 (DE)

EINLEITUNG

Das **KidiSmart Glow Art** ist ein magischer Lautsprecher mit strahlendem Stimmungslicht, das die Farbe wechseln kann. Im Spracherkennungsmodus können Sie das **KidiSmart Glow Art** mit zehn Sprachbefehlen steuern. Hören Sie sich die tollen vorinstallierten Lieder an oder verbinden Sie Ihren Musik-Player via Bluetooth oder Audiokabel, um Ihre eigene Musik zu hören. Das **KidiSmart Glow Art** verfügt außerdem über entspannende Melodien, die mit stimmungsvollen Lichtern untermalt werden und eine beruhigende Atmosphäre erzeugen. Spielen Sie witzige Spiele oder fragen Sie das **KidiSmart Glow Art**, ob es Ihnen bei einer Entscheidung helfen kann. Mit den enthaltenen Neonstiften können Sie den beleuchteten Rahmen verzieren und Ihr eigenes Meisterwerk erschaffen.

LIEFERUMFANG

- 1 **VTech® KidiSmart Glow Art**
- 1 Audiokabel
- 2 abwischbare Neonstifte
- 1 Tuch
- 1 Bedienungsanleitung
- 1 Sprachbefehle-Karte
- 4 AA-Demobatterien

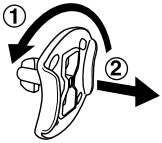
Hinweis: Die metallische Beschichtung am **KidiSmart Glow Art** ist isoliert.

ACHTUNG: Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden, die am Gerät mit ⧈ Gerät der Schutzklasse II beschriftet sind.

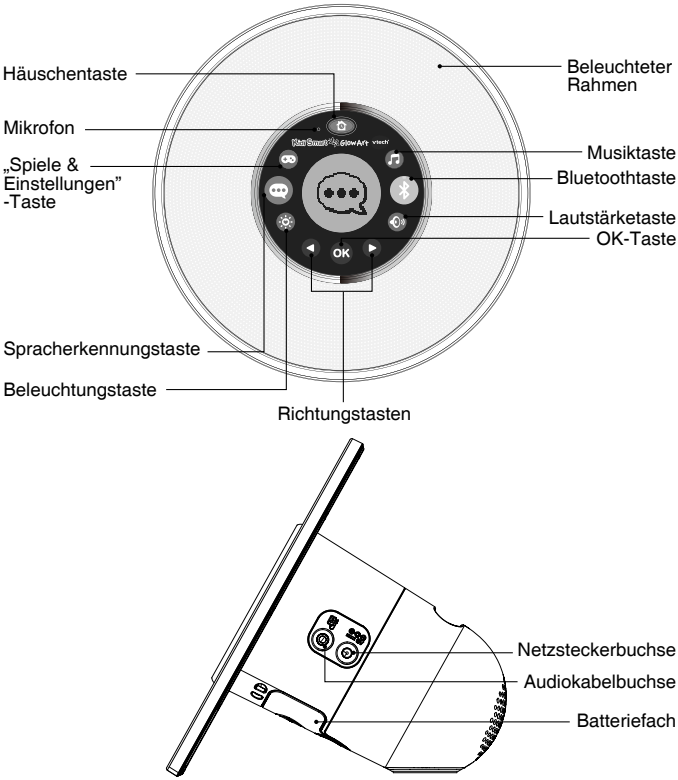
Entfernen der Transportsicherung



① Drehen Sie die Transportsicherung um 90° entgegen dem Uhrzeigersinn.

② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN



Taste	Beschreibung
Häuschentaste	**Einschalten** Drücken Sie diese Taste, um das Gerät einzuschalten. **Zum Uhrmodus zurückkehren** Drücken Sie diese Taste, um zum vorherigen Menüpunkt zurückzukehren. Wenn Sie zum Uhrmodus zurückkehren möchten, können Sie diese Taste drücken, bis Sie dort angelangt sind. **Zeitvorwahl der Abschaltautomatik** Drücken Sie im Uhrmodus auf diese Taste, um Einstellungen an der Abschaltautomatik vorzunehmen. Halten Sie diese Taste für 2 Sekunden gedrückt, um das Gerät abzuschalten. Es befindet sich nun im Energiesparmodus. **Wieder einschalten** Drücken Sie im Energiesparmodus auf diese Taste, um das Gerät wieder einzuschalten.
Spracherkennungstaste	Drücken Sie auf diese Taste, um die Spracherkennung zu aktivieren. Nun können Sie das Gerät mit den Sprachbefehlen steuern.
Bluetoothtaste	Drücken Sie auf diese Taste, um das Bluetooth zu aktivieren und Ihren Musik-Player zu verbinden. Wenn das blaue Licht blinkt, ist das Gerät bereit, eine Verbindung herzustellen. Wenn das Gerät mit dem Musik-Player verbunden ist, leuchtet das blaue Licht kontinuierlich.

„Spiele & Einstellungen”-Taste	Drücken Sie auf diese Taste, um Spiele, Entscheidungshelfer oder Einstellungen auszuwählen.
Musiktaste	Drücken Sie diese Taste, um in den Musikmodus zu gelangen. Sie können zwischen vorinstallierten Liedern, Entspannungsmelodien oder Musik von Ihrem externen Musik-Player wählen.
Beleuchtungstaste	Drücken Sie diese Taste, um die Beleuchtung zu dimmen, ein- oder auszuschalten. Drücken Sie auf die Richtungstasten, wenn das Beleuchtungsmenü angezeigt wird, um die Beleuchtung anzupassen.
Lautstärketaste	Drücken Sie auf diese Taste, um das Lautstärkemenü aufzurufen. Drücken Sie die Richtungstasten, um die Lautstärke anzupassen.
Richtungstasten	Drücken Sie diese Tasten, um eine Auswahl zu treffen oder zum vorherigen bzw. nachfolgenden Lied zu springen. (Funktioniert nicht mit einem externen Musik-Player.)
OK-Taste	Drücken Sie auf diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen oder Musik abzuspielen bzw. zu pausieren. (Funktioniert nicht mit einem externen Musik-Player.) Drücken Sie im Uhrmodus auf diese Taste, um sich die Uhrzeit ansagen zu lassen.
Audiokabelbuchse	Schließen Sie Ihren externen Musik-Player mit dem enthaltenen Audiokabel an dieser Buchse an, um Ihre eigene Musik zu hören.

Netzsteckerbuchse	An dieser Buchse können Sie einen VTech Netzadapter (separat erhältlich) anschließen.

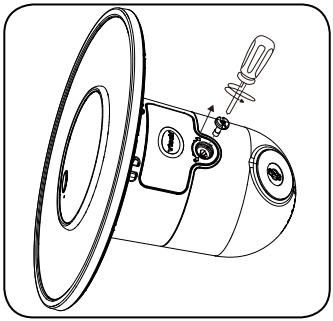
ERSTE SCHRITTE

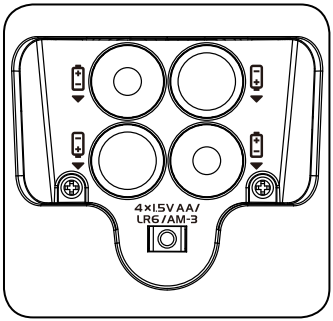
EINLEGEN DER BATTERIEN

Das Gerät kann mit vier AA-Batterien oder einem separat erhältlichen VTech Netzadapter betrieben werden.

- Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Geräts. Lösen Sie die Schraube mit einem Schraubendreher.
- Setzen Sie vier neue AA-Batterien entsprechend der Abbildung ein.
- Verschließen Sie das Batteriefach wieder und ziehen Sie die Schraube mit einem Schraubendreher fest.

HINWEIS: Es wird empfohlen, einen Netzadapter zu verwenden, um die Umwelt zu schonen.





BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.

- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

ACHTUNG:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Batterien dürfen nur von Erwachsenen eingesetzt werden.

Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

NETZTEIL ANSCHLIESSEN

- Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
- Die Netzsteckerbuchse befindet sich an der Seite des Geräts.
- Verbinden Sie den Netzadapter mit dem Gerät.
- Stecken Sie den Netzadapter in eine Steckdose ein.
- Drücken Sie auf die Häuschentaste, um das Gerät einzuschalten.

Hinweis: Stecken Sie den Netzadapter aus, wenn das Gerät für eine längere Zeit nicht benutzt wird.

SICHERHEITSHINWEISE ZUR VERWENDUNG EINES NETZTEILS

- Verwenden Sie einen 3.5 mm Netzadapter (DC 6V), der der EN 61558 entspricht.
- Das **KidiSmart Glow Art** sollte nur mit einem Netzadapter für Spielzeuge betrieben werden.
- Der Netzadapter ist kein Spielzeug.
- Das **KidiSmart Glow Art** ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Schließen Sie das Gerät nicht an mehrere Stromquellen gleichzeitig an.
- Reinigen Sie ein eingestecktes Gerät nie mit einer Flüssigkeit.
- Untersuchen Sie den Netzadapter regelmäßig auf Schäden. Verwenden Sie den Netzadapter nicht, wenn er beschädigt ist.

HINWEIS: Sollte das Gerät aufhören zu funktionieren oder die Geräusche schwächer werden, könnte es an der Netzadapterverbindung liegen. Stecken Sie den Adapter für 15 Sekunden aus. Stecken Sie den Netzadapter anschließend wieder ein und schalten Sie das Gerät wieder ein. Sollte das Problem bestehen bleiben, ist der Netzadapter möglicherweise fehlerhaft.

MIT DEM SPIELEN BEGINNEN

Demo-Modus

Wenn Sie das **KidiSmart Glow Art** zum ersten Mal verwenden, befindet es sich im Demo-Modus.

Schalten Sie das Gerät ein, indem Sie auf die Häuschentaste drücken, und stecken Sie das Audiokabel in die Audiokabelbuchse, um den normalen Spielmodus zu aktivieren.

Uhrzeit- und Datumseinstellungen

Drücken Sie auf die Häuschentaste, um das Gerät einzuschalten. Wenn Sie das Gerät zum ersten Mal einschalten, werden Sie gebeten, das Datum und die Uhrzeit einzustellen.

Datumseinstellungen

Das entsprechende Feld wird hervorgehoben.

- Drücken Sie die Richtungstasten, um den Wert anzupassen und drücken Sie die OK-Taste, um zum nächsten Feld überzugehen.
- Nachdem alle Felder angepasst wurden, wird das Häkchen-Symbol hervorgehoben. Drücken Sie zum Bestätigen die OK-Taste. Anschließend können Sie die Uhrzeiteinstellungen vornehmen.

Uhrzeiteinstellungen

Das entsprechende Feld wird hervorgehoben.

- Drücken Sie die Richtungstasten, um den Wert anzupassen und drücken Sie die OK-Taste, um zum nächsten Feld überzugehen.
- Nachdem alle Felder angepasst wurden, wird das Häkchen-Symbol hervorgehoben. Drücken Sie zum Bestätigen die OK-Taste. Anschließend gelangen Sie in den Uhrmodus.

ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Gerät nach kurzer Zeit automatisch ab und wechselt in den Energiesparmodus. Drücken Sie die Häuschentaste, um das Gerät wieder einzuschalten. Sie können eine Zeitvorwahl für die Abschaltautomatik treffen. Weitere Informationen dazu finden Sie in dieser Bedienungsanleitung unter „Uhrmodus".

LAUTSTÄRKEMENÜ

Drücken Sie die Lautstärketaste, um das Lautstärkemenü aufzurufen. Drücken Sie anschließend die Richtungstasten, um die Lautstärke zu regulieren.

BELEUCHTUNGSMENÜ

Drücken Sie die Beleuchtungstaste, um das Licht zu dimmen, ein- oder auszuschalten. Das Beleuchtungsmenü wird angezeigt und Sie können die Beleuchtungseinstellungen mit den Richtungstasten anpassen.

LEERE BATTERIE

Kurz nachdem das Symbol für leere Batterien angezeigt wird, schaltet sich das Gerät aus. Bitte setzen Sie neue Batterien ein, bevor Sie das Gerät weiter nutzen.

FUNKTIONEN

Funktion	Beschreibung
Uhrmodus	• Uhrzeit wird angezeigt • Verschiedene Ziffernblätter aussuchen • Uhrzeit ansagen lassen • Einstellungen der Abschaltautomatik anpassen

Spracherkennungsmodus	• Über 200 Witze, Sprichwörter/ Lebensweisheiten, Rätsel, witzige Fakten und Bilder können ausgelöst werden. Über die Sprachbefehle können folgende Funktionen gesteuert werden: 1. Witze 2. Rätsel 3. Lebensweisheiten 4. Erstaunliche Fakten 5. Bilder 6. Musik 7. Uhrzeit ansagen 8. Glücksindex 9. Farbe ändern 10. Datum ansagen
Musikmodus	• Vorinstallierte Lieder • Entspannungsmusik • Externen Musik-Player anschließen • Exteren Musik-Player via Bluetooth verbinden
Spiele & Einstellungen	
Spiele 	• Drei Spiele 1. Obstsalat 2. Schmetterlingslabyrinth 3. Apfel-Schnapper

Entscheidungshelfer 	• Vier Aktivitäten, die dabei helfen, eine Entscheidung zu treffen. 1. Wirf eine Münze 2. Magischer Stern 3. Zauberhafte Kristallkugel 4. Glücksrad
Einstellungen 	• Wecker • Spielzeit der Musik (Abschaltautomatik des Musikmodus) • Bildschirmkontrast • Datumseinstellungen • Uhrzeiteinstellungen • Bluetooth-Sicherheit
Bluetooth (zur Musikübertragung)	• Verbinden Sie ein Bluetooth-Gerät, um Musik abzuspielen.
Beleuchteter Rahmen	• 10 Lichtfarben • Über 20 Stimmungslichteinstellungen

Uhrmodus

Nachdem Sie die Uhrzeit- und Datumseinstellung vorgenommen haben oder wenn Sie das Gerät einschalten, gelangen Sie in diesen Modus. Wenn Sie sich in anderen Modi befinden, können Sie die Häuschentaste so oft drücken, bis Sie wieder im Uhrmodus sind. Nach einiger Zeit wechselt das Gerät automatisch in den Uhrmodus zurück.

Funktionen im Uhrmodus

- Drücken Sie die Richtungstasten ◀ ▶, um durch die verschiedenen Ziffernblätter zu blättern.
- Drücken Sie die OK-Taste OK, um sich die Uhrzeit ansagen zu lassen.
- Drücken Sie die Häuschentaste, um sich das Abschaltautomatikmenü anzeigen zu lassen. Drücken Sie auf die Richtungstasten ◀ ▶, um die Einstellungen der Abschaltautomatik anzupassen und drücken Sie die OK-Taste zum Bestätigen.
- Halten Sie die Häuschentaste gedrückt, um in den Energiesparmodus zu wechseln. (Dadurch schalten Sie die Rahmen- und die Displaybeleuchtung aus.)
- Drücken Sie eine Modustaste, um in den entsprechenden Modus zu gelangen.

Wecker

Wenn Sie einen Wecker gestellt haben und dieser klingelt, können Sie eine beliebige Taste drücken, um das Klingeln zu beenden. Nach einer Minute hört das Klingeln von selbst auf.

HINWEIS: Sie müssen die Uhrzeit und das Datum jedes Mal einstellen, wenn die Batterien gewechselt werden.

Spracherkennungsmodus

In diesem Modus können Sie das Gerät über Sprachbefehle steuern.

Drücken Sie die Spracherkennungstaste, um in diesen Modus zu gelangen. Auf dem Display erscheint der Zuhör-Bildschirm mit einem Sternchen, das bereit ist, Ihnen zuzuhören und Ihren Sprachbefehl auszuführen.

Wenn das Sternchen mit Ihnen spricht, kann es nicht zuhören. Sprechen Sie erst, wenn der Zuhör-Bildschirm wieder erscheint.

Im Spracherkennungsmodus können die in der Tabelle dargestellten Befehle erkannt werden. Sie können die Sätze beliebig umformen, solange die fettgedruckten Wörter enthalten sind. Wichtig ist, dass Sie beim Sprechen vor dem fettgedruckten Wort eine Pause einfügen.

		Sprachbefehle
1		Kidi, **einen Witz**, bitte!
2		Kidi, **ein Rätsel**, bitte!
3		Kidi, kennst du eine **Lebensweisheit**?
4		Kidi, **erstaunliche Fakten**, bitte!
5		Kidi, **mal mir ein Bild**.
6		Kidi, was sagt mein **Glücksindex** für heute?
7		Kidi, **Musik**, bitte!
8		Kidi, **wie spät ist es**?
9		Kidi, **ändere deine Farbe**!
10		Kidi, **welchen Tag haben wir**?

Sollte das KidiSmart Glow Art Ihre Stimme nicht gut erkennen, versuchen Sie, die Stimmlage oder die Sprechgeschwindigkeit zu variieren.

Ohne Spracherkennung spielen

Wählen Sie den Spracherkennungsmodus aus und drücken Sie anschließend die Richtungstasten oder die OK-Taste. Auf dem Display wird nun ein durchgestrichenes Mikrofon angezeigt. Wählen Sie das Häkchen aus, wenn Sie ohne Spracherkennung spielen wollen und wählen Sie das Kreuzchen aus, um den Vorgang abzubrechen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste. Drücken Sie nun die Richtungstasten, um eine Kategorie zu wählen. Sie können zwischen den folgen Kategorien wählen:

1. Witze
2. Rätsel
3. Lebensweisheiten

4. Mal ein Bild
5. Glücksindex
6. Erstaunliche Fakten
7. Datum

Musikmodus

Es gibt vier Musikmodi. Drücken Sie die Musiktaste, um in den Musikmodus zu gelangen. Drücken Sie anschließend die Richtungstasten, um eine der Optionen auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste zum Bestätigen.

Sie haben die folgenden Optionen zur Auswahl:

- Lieder
- Entspannungsmusik
- MP3-Verbindung
- Bluetooth-Verbindung

A. Lieder

Drücken Sie die Richtungstasten, um eines der drei Lieder auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste, um das Lied abzuspielen.

B. Entspannungsmusik

Sie haben über 10 entspannende Melodien zur Auswahl, um eine friedliche Atmosphäre zu erzeugen. Drücken Sie die Richtungstasten, um ein Stück auszuwählen und die OK-Taste, um es abzuspielen.

C. MP3-Verbindung

Sie können Ihre eigene Musik hören, indem Sie einen externen Musik-Player mit dem Audiokabel anschließen.

Das Audiokabel anschließen

- Stecken Sie ein Ende des Audiokabels in die Audiokabelbuchse des Geräts.
- Stecken Sie das andere Ende des Audiokabels in Ihren externen Musik-Player.

HINWEIS: Wenn sich Ihr Musik-Player in einer Hülle befindet, kann das Audiokabel womöglich nicht richtig angeschlossen werden. Wir empfehlen daher, die Hülle zu entfernen, um eine sichere Verbindung zu gewährleisten.

D. Bluetooth-Verbindung

Verbinden Sie Ihren Musik-Player über Bluetooth mit dem **KidiSmart Glow Art**, um Ihre eignene Musik zu hören.

Eine Bluetooth-Verbindung zum **KidiSmart Glow Art** aufbauen:

- Drücken Sie die Bluetoothtaste, um eine Verbindung herzustellen. Die Taste blinkt blau, wenn das Gerät bereit ist, sich zuverbinden.
- Schalten Sie die Bluetooth-Funktion Ihres Musik-Players ein und suchen Sie nach dem Gerät „VTech 5319".
- Wenn Ihr Musik-Player Sie auffordert, ein Passwort einzugeben, geben Sie die vierstellige Zahlenkombination ein, die auf dem Display des **KidiSmart Glow Arts** angezeigt wird.
- Wenn die Verbindung hergestellt wurde, hört das blaue Licht auf zu blinken und leuchtet permanent. Nun spielt das Gerät die Musik Ihres externen Musik-Players ab.

HINWEIS: Sollte Ihr Musik-Player die Eingabe eines PIN-Codes nicht unterstützen, können Sie die PIN-Code-Abfrage unter Bluetooth-Sicherheit unter Spiele & Einstellungen deaktivieren.

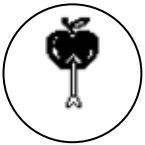
Sichern Sie die Verbindung nach Möglichkeit mit einem PIN-Code. Diese Einstellung wird dringend empfohlen, um eine unauthorisierte Verbindung zu vermeiden. Die PIN-Code-Abfrage sollte nur deaktiviert werden, wenn die Verbindung zu Ihrem externen Musik-Player sonst nicht möglich ist. Wenn die PIN-Code-Abfrage deaktiviert ist, sollte das Spielzeug nur unter Aufsicht von Erwachsenen benutzt werden.

Spiele & Einstellungen

Drücken Sie zunächst die „Spiele & Einstellungen"-Taste und anschließend die Richtungstasten, um eine der folgenden Aktivitäten auszuwählen. Drücken Sie dann die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Spiele

A. Obstsalat



Merken Sie sich das Obst, das zu Beginn gezeigt wird. Drücken Sie die OK-Taste OK, wenn es erneut auf dem Bildschirm erscheint, um es zu zerteilen und etwas Leckeres zuzubereiten.

B. Schmetterlingslabyrinth

Helfen Sie dem Schmetterling dabei, Blumen zu sammeln und sich in Sicherheit zu bringen. Drücken Sie die Richtungstasten ◀ ▶, um den Hindernissen auszuweichen und die Blumen zu sammeln.

C. Apfel-Schnapper

Das kleine Monster liebt Äpfel. Drücken Sie die auf den Äpfeln angezeigten Tasten ◀ ▶ OK, wenn die Äpfel in der Nähe des Monsters sind. Lassen Sie das Monster so viele Äpfel wie möglich essen, damit es satt wird.

Entscheidungshelfer

In diesen Funktionen erhalten Sie Ratschläge. Die Ratschläge werden zufällig ausgewählt und sind nur zum Spaß gedacht. Bitte nehmen Sie sie nicht ernst!

A.Wirf eine Münze

Kopf oder Zahl? Wählen Sie Ihre Glücksmünze aus. Drücken Sie anschließend auf die OK-Taste OK, um auszuwählen, mit welcher Kraft die Münze geworfen werden soll.

B. Magischer Stern

Wenn Sie sich zwischen zwei oder drei Optionen entscheiden müssen, kann Ihnen der magische Stern einen Hinweis geben. Geben Sie die Anzahl Ihrer Optionen ein und nehmen Sie Ihre Optionen anschließend mit Ihrer Stimme auf. Der magische Stern sagt Ihnen, welche Option er präferiert.

C. Zauberhafte Kristallkugel

Halten Sie die OK-Taste OK gedrückt, während Sie eine Ja-oder-Nein-Frage stellen. Lassen Sie die Taste anschließend los, um eine Antwort zu erhalten.

D. Glücksrad

Wählen Sie ein Glücksrad aus. Sie haben die Wahl zwischen einem Glücksrad mit vier, sechs, acht oder keinen Feldern. Verlängern Sie die Linien des Glücksrads und schreiben Sie Ihre Optionen auf den beleuchteten Rahmen. Drücken Sie auf die OK-Taste OK, um das Glücksrad zu drehen. Der Zeiger bleibt automatisch stehen. Drücken Sie die OK-Taste OK erneut, um das Glücksrad ein weiteres Mal zu drehen.

Einstellungen

A. Wecker

Zunächst können Sie einstellen, ob der Wecker täglich oder einmalig klingeln soll oder ob Sie ihn ausschalten möchten. Anschließend können Sie die Weckzeit, den Klingelton und die Lautstärke einstellen.

Drücken Sie die Richtungstasten, um eine Auswahl zu treffen und drücken Sie zum Bestätigen auf die OK-Taste. Drücken Sie auf die Häuschentaste, um einen Schritt zurückzugehen.

B. Spielzeit der Musik

Sie können auswählen, wie lang das Gerät Musik spielen soll, bevor es sich abschaltet.

C. Bildschirmkontrast

Passen Sie den Bildschirmkontrast an.

D. Datumseinstellung

Sie können das Datum ändern. Das Feld, das angepasst werden soll, wird hervorgehoben. Drücken Sie die Richtungstasten ◀ ▶, um den Tag, den Monat, das Jahr oder das Datumsformat zu ändern. Drücken Sie anschließend die OK-Taste OK, um Ihre Auswahl zu bestätigen und zum nächsten Feld zu wechseln. Drücken Sie Häuschentaste, um einen Schritt zurückzugehen.

Wenn Sie die letzte Einstellung vorgenommen haben, wird das Häkchen-Symbol hervorgehoben. Drücken Sie die OK-Taste OK, um die Datumseinstellung zu bestätigen.

E. Zeiteinstellungen

Sie können die Uhrzeit ändern. Das Feld, das angepasst werden soll, wird hervorgehoben. Drücken Sie die Richtungstasten ◀ ▶, um die Stunden, Minuten oder das Uhrzeitformat anzupassen. Drücken Sie anschließend die OK-Taste OK, um zum nächsten Feld zu wechseln. Drücken Sie die Häuschentaste ⌂, um einen Schritt zurückzugehen. Wenn Sie die letzte Einstellung vorgenommen haben, wird das Häkchen-Symbol hervorgehoben. Drücken Sie die OK-Taste OK, um die Uhrzeiteinstellungen zu bestätigen.

F. Bluetooth-Sicherheit

Hier können Sie die PIN-Code-Abfrage für Ihren externen Musik-Player ein- und ausschalten. In der Standardeinstellung ist die PIN-Code-Abfrage aktiviert.

Sichern Sie die Verbindung nach Möglichkeit mit einem PIN-Code. Diese Einstellung wird dringend empfohlen, um eine unauthorisierte Verbindung zu vermeiden. Die PIN-Code-Abfrage sollte nur deaktiviert werden, wenn die Verbindung zu Ihrem externen Musik-Player sonst nicht möglich ist. Wenn die PIN-Code-Abfrage deaktiviert ist, sollte das Spielzeug nur unter Aufsicht von Erwachsenen benutzt werden.

HINWEIS: Wenn Sie diese Einstellung ändern, erkennt Ihr externer Musik-Player das **KidiSmart Glow Art** womöglich nicht mehr. Löschen Sie das bekannte **KidiSmart Glow Art** von Ihrem externen Musik-Player in diesem Fall und koppeln Sie die beiden Geräte erneut.

Den beleuchteten Rahmen verzieren

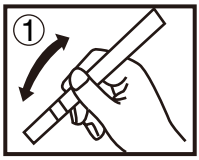
Mit den beigefügten Neonstiften können Sie Ihr eigenes Meisterwerk auf dem KidiSmart Glow Art erschaffen. Anschließend können Sie Ihr Kunstwerk durch die Beleuchtung erstrahlen lassen. Mit dem Tuch können Sie das Gemalte jederzeit wegwischen und ein neues Motiv zeichnen.

Sollte Ihre Haut mit der Tinte der Neonstifte in Berührung kommen, waschen Sie die Tinte umgehend mit Leitungswasser ab.

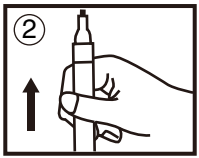
Wenn Sie empfindliche Haut haben, sollten Sie Ihre Hände stets nach der Benutzung der Neonstifte waschen.

Die Stifte das erste Mal verwenden

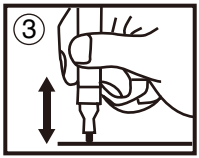
1. Schütteln Sie den Neonstift kräftig.



2. Öffnen Sie die Verschlusskappe und halten Sie den Stift dabei so, dass die Mine nach oben zeigt.



3. Setzen Sie die Mine auf den beleuchteten Rahmen und drücken Sie mehrmals auf die Mine, bis die Tinte die Schreibspitze erreicht hat.



Wiederholen Sie den dritten Schritt, wenn der Stift nicht flüssig schreibt.

HINWEIS:

- Verschließen Sie die Marker nach dem Gebrauch mit der Verschlusskappe, um sie vor dem Austrocknen zu schützen.
- Verwenden Sie keine Stifte mit alkoholhaltiger Tinte, um auf dem beleuchteten Rahmen zu schreiben, da diese die Oberfläche beschädigen.
- Es wird empfohlen, abwischbare, alkoholfreie Neonstifte zu verwenden, um das **KidiSmart Glow Art** zu verzieren.
- Testen Sie neue Stifte an einer kleinen unauffälligen Stelle.

PFLEGEHINWEISE

- Verwenden Sie keine alkoholhaltigen Reiniger, Tinten oder andere alkoholhaltigen Stoffe auf dem beleuchteten Rahmen, da diese die Oberfläche beschädigen.
- Reinigen Sie das Gerät nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Gerät um.
- Halten Sie das Gerät fern von Staub und Schmutz.
- Halten Sie das Gerät fern von Feuchtigkeit und extremen Temperaturen.
- Bauen Sie das Gerät nicht auseinander.
- Lassen Sie das Gerät nicht auf einen harten Untergrund fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.
- Setzen Sie das Gerät keiner direkten Sonnenstrahlung aus und halten Sie es von Hitzequellen fern.

EPILEPSIEWARNUNG

Bei einer kleinen Personengruppe können flackernde Lichter und Muster zu epileptischen Anfällen führen.

Bitte kontaktieren Sie einen Arzt, bevor Sie mit dem Produkt spielen, wenn Sie oder Ihr Kind Epilepsie haben oder wenn Sie während des Spielens Symptome feststellen. Schalten Sie die Beleuchtung aus, wenn sie sich unwohl fühlen sollten.

LIEDTEXTE

Zuckersüßes Wunderland

Lass uns auf eine Reise gehn
Zu einem Ort, wo Bonbonbäume stehn!
Schau dich um, wir sind schon da
Zuckerwatte fern und nah!

Willkommen im zuckersüßen Wunderland!
Der Weg ist aus Schoki und aus Marzipan der Strand!
Sieh nur diese bunte Farbenpracht!
Gummibären strahlen hier bei Tag und Nacht!

Entdeckst du deine Lieblingssüßigkeit?
Hier gibt es alles, mach dich bereit!
Der Traum jeder Naschkatze wird wahr,
Stell‘s dir vor und schon ist‘s da!

Willkommen im zuckersüßen Wunderland!
Der Weg ist aus Schoki und aus Marzipan der Strand!
Sieh nur diese bunte Farbenpracht!
Gummibären strahlen hier bei Tag und Nacht!

Beste Freunde für immer

Ich kann mich noch gut daran erinnern,
Wie es früher war, ich mein‘ bevor wir zwei uns trafen.
Mir war, als fehlte etwas, wie ein Teil von mir.
Ich wusste nicht, was es war, doch dann, dann kamst du!
Doch dann, dann kamst du!

Von Anfang an war mir klar,
Wir sind beste Freunde und zwar für immer!
Wir gehen durch dick und dünn!
Du bist für mich da und ich halte stets zu dir!

Unsere Freundschaft ist besonders!
Jemanden wie dich gibt’s kein zweites Mal!
Kann’s kaum abwarten, dich wiederzusehen.
Halte es kaum aus, es gibt noch so viel zu erzählen

Von Anfang an war mir klar,
Wir sind beste Freunde und zwar für immer!
Wir gehen durch dick und dünn!
Du bist für mich da und ich halte stets zu dir!

Bin da für dich, bist da für mich!
Beste Freunde für immer!
Bin da für dich, bist da für mich!
Beste Freunde für immer!

Magisch
Wenn wir miteinander Zeit verbringen, Haben wir Spaß, wir tanzen, lachen, singen. Bin ich mal traurig oder strahl gerade nicht, Zauberst du mir im Handumdrehen ein Lächeln ins Gesicht! Sag mir, wie machst du das? So magisch! Sag mir, wie machst du das nur? So magisch! Glaub‘ es kaum! Ich wusste gar nicht, das du so gut zaubern kannst! Sag mir, wie machst du das? Auf den Zaubertrick bin ich gespannt! Wir sind Freunde und wir geben auf uns Acht! Vertrauen und da sein ist, was unsre Freundschaft ausmacht! Ich zähle auf dich und du zählst auch auf mich! Das ist der Zauber, unsre Freundschaft ist einfach magisch!

PROBLEMLÖSUNG

Problem	**Mögliche Ursache**	**Lösung**
Das **KidiSmart Glow Art** funktioniert nicht mehr oder lässt sich nicht einschalten.	Batterien sind fehlerhaft eingelegt.	Stellen Sie sicher, dass die Batterien korrekt eingelegt sind. Achten Sie auf die richtige Polung.
	Leere Batterien	Setzen Sie neue Batterien ein.
	Fehlerhafte Stromversorgung	Stellen Sie sicher, dass der Adapter sicher verbunden ist.

Die Lautstärke im Bluetooth-Modus ist zu gering, selbst wenn beim **KidiSmart Glow Art** die maximale Lautstärke eingestellt ist.	Die Lautstärke des externen Musik-Players ist zu gering eingestellt.	Mit dem **KidiSmart Glow Art** kann die Lautstärke des externen Musik-Players nicht reguliert werden. Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke des externen Musik-Players auf einem angebrachten Niveau ist.
Beim aktivieren des Bluetooth-Modus fragt der Musik-Player nicht nach einem PIN-Code.	Ihr Musik-Player unterstützt die Verwendung eines PIN-Codes möglicherweise nicht.	Wenn die PIN-Code-Abfrage nicht unterstützt wird, können Sie die PIN-Code-Abfrage am **KidiSmart Glow Art** ausstellen. Wählen Sie dazu unter „Spiele & Einstellungen” „Einstellungen” und anschließend „Bluetooth-Sicherheit” aus.
Das **KidiSmart Glow Art** reagiert nicht auf meine Sprachbefehle.	Das **KidiSmart Glow Art** befindet sich nicht im Zuhör-Modus.	Wenn der Zuhör-Bildschirm nicht angezeigt wird, kann das Gerät keine Sprachbefehle entgegennehmen. Achten Sie darauf, dass der Zuhör-Bildschirm angezeigt wird, wenn Sie die Sprachsteuerung nutzen möchten.
	Der Sprachbefehl war nicht deutlich genug.	Schauen Sie sich die Sprachbefehle in dieser Bedienungsanleitung an. Versuchen Sie, so deutlich wie möglich zu sprechen.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen) Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Lernspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitatskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Die Bluetooth®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Marken durch die Bluetooth SIG, Inc. und jegliche Verwendung solcher Marken durch VTech® unter Lizenz.

KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Hiermit erklärt die VTech Electronics Europe GmbH, dass dieses Funkgerät im Einklang mit der EU-Richtlinie 2014/53/EU steht. Den gesamten Text der EU-Konformitätserklärung finden Sie im Internet unter:

www.vtech.com/re-directive

Frequenzbereich: 2400 MHz - 2483.5 MHz

Maximale HF: 0.0025W(4dBm)

CE

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn
- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ _____

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de
Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Mehr Informationen und weitere Lernspielprodukte finden Sie unter

vtech.de

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Alle Rechte vorbehalten.
In China gedruckt.
91-003821-002 GE