

vtech®

Manual de instrucciones

Kid
SuperStar®
LightShow



91-003500-006 (SP)

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Kidi SuperStar® LightShow** de **VTech®**!

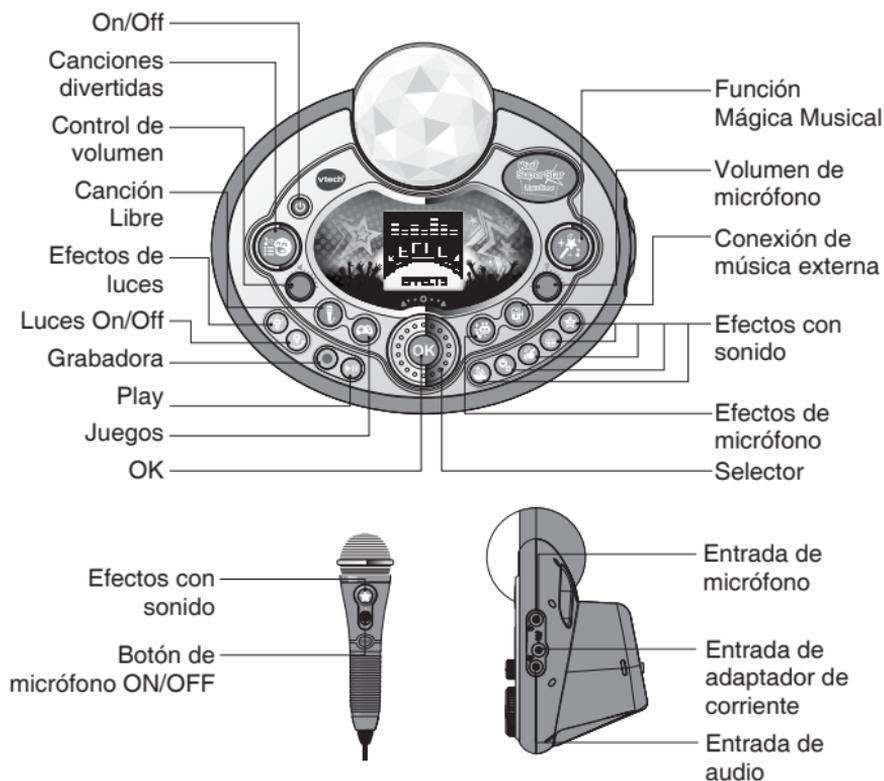
¡**Kidi SuperStar® LightShow** es un juguete con el que el niño podrá cantar, bailar, crear y actuar como una superestrella de la canción!

Dispone de 8 canciones SuperStar, juegos relacionados con el mundo musical, distorsionador de voz, efectos de luces, efectos de sonido (aplausos, vítores...), consta de pie para apoyar el micrófono y hacer más real la experiencia, grabadora de voz y mucho más.

Además, conectándole un Mp3 o cualquier otro dispositivo externo, el niño podrá escuchar y cantar con sus artistas favoritos o sin ellos.

¡Una experiencia única!

CARACTERÍSTICAS



BOTONES EN UNIDAD PRINCIPAL

ON/OFF 	Pulsa este botón para encender la unidad.
Control de volumen 	<p>Gira este interruptor general para ajustar el volumen de la unidad incluido micrófono en cualquier momento.</p> <p>Nota: Este juguete cumple con la normativa sobre los niveles de volumen permitidos para no dañar el oído de un niño.</p>
Control de volumen de micrófono 	Ajusta el volumen del micrófono girando este interruptor. Si el interruptor del volumen general está apagado, el micrófono no funcionará.
Función Mágica Musical 	<p>Pulsando sobre este botón el niño podrá elegir diferentes opciones:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Cantar a la vez que su artista favorito.2. Cantar a la vez que las canciones SuperStar.3. Cantar solo con música convirtiéndose en el cantante.4. Cantar usando la Función Mágica Musical en la que después de elegir un artista, su voz se reducirá tanto que el niño se convertirá en el cantante principal. <p>Pulsando el botón de nuevo se volverá al Modo Normal de juego.</p> <p>Nota: Lamentablemente esta característica no funciona con todas las canciones. Recomendamos usar las que hayan sido grabadas en estudio. No recomendamos usar las que hayan sido grabadas en modo mono o en conciertos en directo.</p>

<p>Grabar </p>	<p>Pulsa este botón para grabar tu actuación mientras suena la canción.</p> <p>Elige una de las dos pistas donde quieras grabar. Para ello, deberás pulsar el botón de grabar, girar la rueda y elegir una de las dos pistas y dar a Empezar. Si quieres parar de grabar solo tienes que volver a pulsar el botón de grabar.</p> <p>Nota: En cada pista se pueden grabar hasta 4 minutos. Asegúrate de no retirar las pilas o el adaptador de corriente (de venta por separado) durante la grabación, pues no se grabaría.</p>						
<p>Play </p>	<p>Pulsa este botón para escuchar o parar la grabación. Usa el selector para seleccionar una de las grabaciones que te gustaría escuchar y pulsa OK.</p>						
<p>Efectos de luces </p>	<p>Pulsa este botón para encender la luz o apagarla. Cuando las opciones de luces se muestren usa el selector para cambiar el efecto de luz.</p> <p>Nota: Se recomienda apagar los efectos de luz si las luces no son cómodas para los ojos.</p>						
<p>Luces On/Off </p>	<p>Pulsa este botón para encender o apagar las luces.</p>						
<p>Efectos de micrófono </p>	<p>Pulsa este botón para elegir entre los diferentes efectos cuando se esté usando el micrófono.</p>						
<p>Efectos de sonidos    </p>	<p>Dispone de 5 efectos para añadir a los espectáculos:</p> <table border="1" data-bbox="360 1220 923 1365"> <tr> <td>• Tambor</td> <td>• Aplausos</td> </tr> <tr> <td>• Risas</td> <td>• Ovaciones</td> </tr> <tr> <td>• Show</td> <td></td> </tr> </table>	• Tambor	• Aplausos	• Risas	• Ovaciones	• Show	
• Tambor	• Aplausos						
• Risas	• Ovaciones						
• Show							

Canciones divertidas 	Pulsa este botón para escuchar o cantar las 8 canciones Kidi Superstar.
Canción Libre 	En este modo solo tienes que encender el micrófono y ponerte a cantar. ¡Deja volar a tu imaginación!
Conexión de música externa 	Pulsa este botón para entrar en este modo y escuchar tu propia música.
Juegos 	Pulsa este botón para elegir un juego al que jugar.
Selector 	Gira el selector para hacer una selección.
Botón 	Pulsa este botón para confirmar tu elección.
Entrada de micrófono 	Este puerto es para conectar el micrófono. Nota: Asegúrate de que la conexión está bien ajustada.
Conexión de música externa 	Conecta a este puerto un Mp3, un teléfono móvil o cualquier otro dispositivo externo (no incluidos) para escuchar música. Usa el cable de 3.5mm que incluye el juguete.
Entrada de adaptador de corriente 	Aconsejamos usar el adaptador de corriente de VTech de 6V (de venta por separado).

BOTONES DEL MICRÓFONO

Interruptor ON/OFF del micrófono 	Mueve el interruptor del micrófono a la posición ON si deseas encenderlo o a la posición OFF si deseas apagarlo. Nota: Para evitar interferencias en el micrófono, colócalo lejos del altavoz y asegúrate de apagarlo cuando no se esté usando.
Aplausos 	Pulsa este botón para añadir efectos de sonidos a tu espectáculo.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 Kidi SuperStar® LightShow
- 1 Micrófono
- 1 Cable de 3.5 mm
- 1 Manual de instrucciones
- 4 Pilas AA solo para demostración
- 1 Set de componentes para el montaje del micrófono

Nota: Incluye 3 tubos de plástico para ajustar la altura. Asegúrate de colocarlos correctamente y según la altura del niño.

 x 1	 x 1	 x 1
 x 2	 x 3	
 x 1	 x 3	

ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

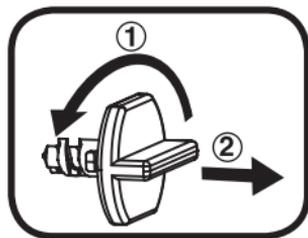
* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II (marcado con este símbolo )

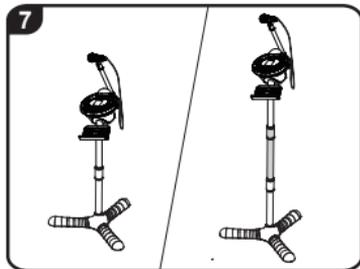
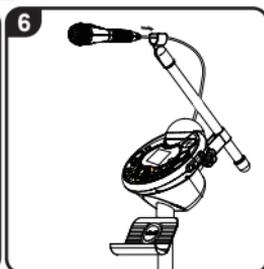
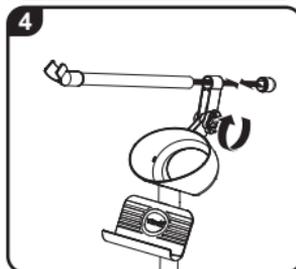
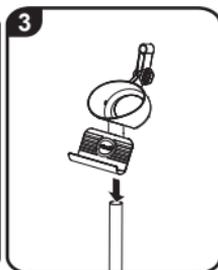
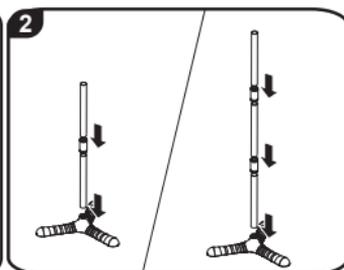
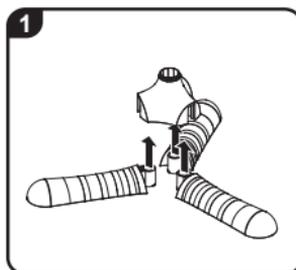
SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE:

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

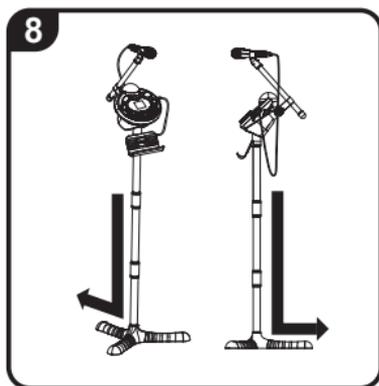


INSTRUCCIONES DE MONTAJE

Para VTech la seguridad de su hijo es lo primero, por eso, requerimos que el montaje de este juguete sea realizado por un adulto.

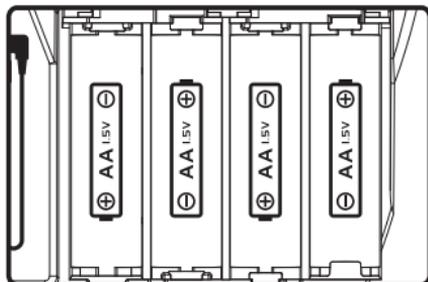
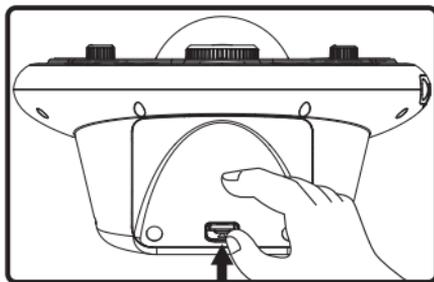


Para una mayor estabilidad del producto, recomendamos colocar **Kidi SuperStar® LightShow** según muestra la imagen número 8.



INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte trasera del mismo.
3. Coloque cuatro pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento asegurándose de que está correctamente ajustado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



USO DE ADAPTADOR DE CORRIENTE

- Asegúrese de que el juguete está apagado y que no hay ninguna pila dentro.
- Localice la entrada de adaptador de corriente en el juguete.
- Conecte el adaptador al juguete y enchúfelo después a la red.
- Encienda el juguete.

INFORMACIÓN DEL ADAPTADOR DE CORRIENTE-ADVERTENCIAS

- Use el adaptador VTech u otro estándar de 6V que cumpla la normativa EN61558.
- Utilice solamente un adaptador con las mismas características que el recomendado.
- Use solo un adaptador recomendado para juguetes. Si insertara un adaptador diferente al recomendado, la unidad quedaría inservible y la reparación de la avería no podría ser cubierta por la garantía al ser producto del mal uso del juguete.
- El adaptador no es un juguete.
- Juguete no recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia el adaptador por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. Si alguna pieza estuviera dañada, no utilice el adaptador hasta repararla.

Nota: Si la unidad dejara de funcionar o el sonido se debilitara, podría ser debido a un error en la conexión del adaptador de corriente.

Apague la unidad y desenchufe el adaptador durante 15 segundos. Después enchufe el adaptador y vuelva a encender la unidad. Si el problema persiste, el adaptador que está utilizando podría estar defectuoso.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Pulsa el botón ON/OFF  para encender la unidad.

ESTADO DE LAS PILAS

En la pantalla del menú principal se indicará el estado de las pilas.

Cuando la carga de las pilas esté baja aparecerá este icono . En ese momento, y antes de que se acabe totalmente, se recomienda cambiar las pilas por otras nuevas completamente.

Si el producto se usara frecuentemente, se aconseja usar adaptador de corriente (de venta por separado).

DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar.

ACTIVIDADES

Canciones divertidas 	8 canciones Kidi SuperStar.
Canción Libre 	Demuéstranos tu talento y cántanos algo.
Conexión de música externa 	Conecta tu reproductor (no incluido) usando el cable de 3.5mm y canta junto a tus cantantes favoritos.
Juegos 	<ul style="list-style-type: none">• Burbujas musicales• Sigue al mono• Notas por el cielo• Tus creaciones• Atrapa la nota• Los trabalenguas

1. CANCIONES DIVERTIDAS

En esta opción aprenderás y cantarás las 8 canciones Kidi SuperStar. Gira el selector y elige una, después pulsa OK para que comience. Cuando estés preparado pulsa la Función Mágica Musical para reducir en la canción elegida, el volumen de la voz del cantante y así te podrás convertir en el cantante principal.



2. CANCIÓN LIBRE

Pulsa este modo para cantar tú solo con tu micrófono. Podrás usando tu imaginación crear un verdadero espectáculo con efectos, aplausos, música y luces. ¡Diversión asegurada! ¡Es hora del Show!



3. CONEXIÓN DE MÚSICA EXTERNA

Conecta un dispositivo externo Mp3 u otro (no incluidos), usando el cable que se incluye de 3,5 mm. Pulsa el botón de **Conexión de música externa**. Después, en tu dispositivo localiza la canción o archivo que quieras escuchar.



Si presionas el botón de Función Mágica Musical, podrás reducir el volumen de la voz del cantante elegido o cantar junto a él.

Otras de las funciones de esta opción, es la de poder configurar el tiempo en el que el juguete permanece encendido, para ello elige entre 60, 90, 120 y 180 minutos, pulsando el botón OK y girando la rueda hasta elegir los minutos deseados, además si se desea podrá desactivarse la opción de Desconexión automática (Auto-off) para que el juguete no se apague, no olvides que solo funcionará, si el juguete está usando adaptador de corriente.

El control de volumen de Kidi SuperStar LightShow no podrá controlar el volumen de los dispositivos externos. Utiliza tu dispositivo externo para bajar o subir el volumen.

La Función Mágica Musical no se podrá aplicar a todas las canciones de tu dispositivo externo.

Nota: Recuerda desconectar el cable de tu dispositivo externo y de tu Kidi SuperStar LightShow si no lo vas a usar.

4. JUEGOS

Pulsa este botón para entrar en el menú de los juegos y elegir el que más te guste. Después pulsa OK para confirmar.

4.1 Burbujas musicales

Explota todas las burbujas musicales que puedas en el lugar correcto. ¿Te atreves?



4.2 Sigue al mono

En este juego deberás elegir una melodía y bailar siguiendo al mono o parar de bailar si el mono para. Es un juego muy divertido para los niños.

4.3 Notas por el cielo

Sopla en el micrófono para que el globo suba hasta el cielo y gira la rueda para atrapar notas musicales en el aire.

4.4. Tus creaciones

Elige diferentes estilos para tus canciones.

4.5 Atrapa la nota

Elige una melodía y gira la rueda central de OK para atrapar las notas musicales.

4.6 Los trabalenguas

Elige un trabalenguas girando la rueda. El juego te pedirá que repitas el trabalenguas, todo acompañado de divertidas frases.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulte esta sección si tiene problemas con su **Kidi Super Star® LightShow**.

Problema	Posible causa	Corrección
Kidi Super Star® LightShow ha dejado de funcionar o no se enciende	Pilas mal colocadas	Asegúrese de colocar las pilas siguiendo la correcta polaridad.
	Pilas agotadas	Sustituya las pilas por unas nuevas.
	Adaptador de corriente	Asegúrese de que el adaptador esta correctamente colocado y que funciona.
El micrófono no funciona	El micrófono no está correctamente enchufado.	Asegúrese de que el micrófono está conectado a la unidad principal.
	El micrófono no está encendido.	Mueva el interruptor del micrófono a la posición de ON.
	El micrófono tiene el volumen bajo.	Suba el volumen del micrófono utilizando el selector de volumen.
	El volumen de la unidad es bajo.	Suba el volumen de la unidad principal utilizando el selector de volumen.
La salida de voz por el micrófono es muy bajo*	El volumen del micrófono es bajo.	Suba el volumen del micrófono usando el selector de volumen de micrófono de la unidad principal.
Sonidos extraños procedentes del altavoz	El micrófono podría estar demasiado cerca del altavoz.	Para evitar estos sonidos desagradables confirme que el micrófono está alejado del altavoz. Asegúrese de apagar el micrófono cuando no vaya a ser utilizado.

La Función Mágica Musical no funciona correctamente	El dispositivo de música externa no está correctamente conectado a Kidi Super Star® LightShow	Asegúrese de que el dispositivo de música externa esté bien conectado a Kidi Super Star® LightShow a través del cable de 3.5mm que incluye el juguete. Nota: Si su dispositivo de música externa está dentro de una funda o estuche, recomendamos retirarlo para asegurar una correcta conexión con el cable.
	Canción inadecuada	La Función Mágica Musical no funciona con todas las canciones. Para obtener mejores resultados elija canciones grabadas en estudio. No se garantiza en aquellas canciones que hayan sido grabadas en directo o en modo mono.

***Nota:** Esta unidad cumple con el volumen máximo permitido para proteger los oídos de los más pequeños.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico: informacion@vtech.com.

APÉNDICE

Los trabalenguas

1	Tres grandes tigres
2	El hipopótamo
3	El trapero
4	Ornitorrinco
5	Mi mamá me mima
6	El perro de San Roque
7	Pablito clavo un clavito
8	Toto toma té
9	Te quiero
10	Donde digo digo
11	La bruja
12	La cuesta
13	Cuentos
14	Lado ledó
15	El cielo está enladrillado

1. El baile de los amigos

Aplauda una vez,
y ahora otra más,
le toca a los pies,
probemos los dos,
un paso hacia atrás,
por la noche yo voy bailando sin parar.



Ven aquí,
a bailar,
con las manos y con los pies.
Un paso aquí,
un paso hacia ya,
un aplauso más,
será siempre genial.



Contigo bailar,
contigo jugar,
por la noche yo voy bailando sin parar.



Ven aquí,
a bailar,
con las manos,
y con los pies.



Aplauda una vez,
y ahora otra más,
le toca a los pies,
bailando sin parar,
bailar qué diver es,
cantar qué diver es,
contigo estar,
este baile se acaba ya, ¡genial!



2. Estar contigo

Dubi, duba, dubi,
qué divertido es,
es bailar
venga va, bailemos juntos ya.



Plus, plis, plas, plus, plis, plas,
qué divertido es,
es cantar,
venga va, todos juntos a cantar.



Pim, pam, pum, pim, pam, pum,
qué divertido es,
es reír,
venga va, todos a reírnos ya.



La la la la la,
qué divertido es,
venga va, quiero estar,
quiero estar contigo eres mi amigo.



3. Helados Super star

Uno, dos y tres, cuatro, cinco y seis,
un helado prueba,
baila conmigo, diviértete,
los helados ricos son,
muchos sabores hay,
de fresa y otros más,
con amigos será,
una experiencia superstar.



Siete, ocho, nueve y diez,
otro helado prueba ya,
baila conmigo, diviértete,
los helados ricos son,
muchos sabores hay,
limón y otros más,
con amigos será,
una experiencia superstar.



4. ¡Mueve tu cuerpo!

Sí, sí, sí, un duro trabajo,
sí, sí, sí, vamos a movernos,
sí, sí, sí, ahora bailaremos,
¿listo para saltar?
no lo pienses más, vamos ya,
sin, sin, sin parar,
pon tus piernas a mover,
pon tus manos a aplaudir,
¿Listo para una más?
no lo pienses más, vamos ya,
sin, sin, sin parar,
tu cabeza muévela,
salta, salta, salta una más.
¡Fenomenal!



5. Baile superstar

Este es un baile espectacular,
mueve la cadera y los pies también,
puedes conseguir,
que tu baile sea especial,
uno, dos y tres,
el baile se ha acabado ya.



Este es un baile espectacular,
mueve la cadera y los pies también,
puedes conseguir,
que tu baile sea especial,
uno, dos y tres,
el baile se ha acabado ya.



6. Mis amigos las mascotas

Jugar con mis amigos,
mi perro es el mejor,
me ladra para avisar,
pero le hacemos callar,
este es mi perro, es el mejor,
tengo también un gato ideal,
juntos resulta genial,
abrazo a los dos, sin dudarlo,
porque los quiero un montón,
son mis mascotas, son lo mejor.



Momi se llama mi gato,
siempre a mi lado ha estado,
come de todo es genial,
y se pasa comiendo todo el rato,
con mi gato yo quiero estar,
es mi gato, es el mejor,
juntos resulta genial,
abrazo a los dos, sin dudarlo,
porque los quiero un montón,
son mis mascotas,
son lo mejor.



7. El baile del pez

Este es el baile del pez,
que nada raudo y véloz,
por el océano azul,
y por el cielo, ahora va,
un pajarito feliz, volando está, sin parar,
y una melodía sonando para que los pájaros puedan cantar,
empieza ya a cantar y a bailarrrrr....



Este es el baile del pez,
que nada raudo y veloz,
por el océano azul,
y por el cielo, ahora va,
un pajarito feliz, volando está, sin parar,
empieza ya a cantar y a bailarrrrr....



8. ¡Qué empiece el show!

Quiero que muevas tu cabeza al compás,
mueve tu cuerpo y da saltos también,
serás el mejor, con está canción,
one, two, three, qué empiece este show.

Laaaa, laaaa, laaaa, a bailar,
Laaaa, laaaa, laaaa, a saltar,
Laaaa, laaaa, laaaa, a bailar,
este baile es total.



Quiero que muevas tu cabeza al compás,
mueve tu cuerpo y da saltos también,
serás el mejor, con está canción,
one, two, three, qué empiece este show.

Laaaa, laaaa, laaaa, a bailar,
Laaaa, laaaa, laaaa, a saltar,
Laaaa, laaaa, laaaa, a bailar,
este baile es total.



PRODUCTO
LED CLASE 1



TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 años siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es

