

vtech[®]

Manual de instrucciones

Kidizoom[®] Duo^{DX}

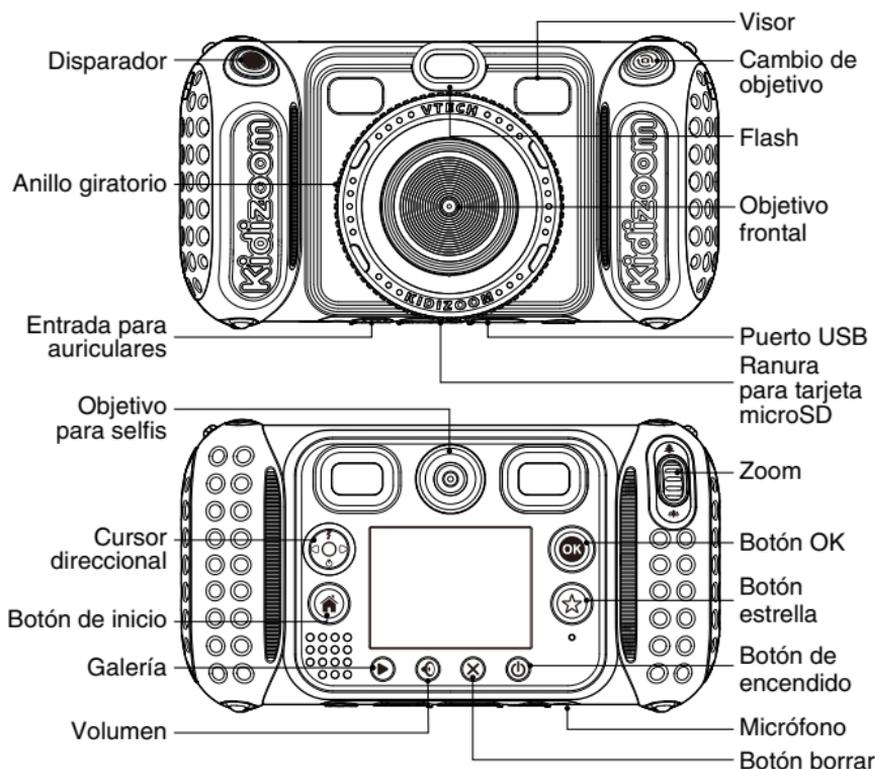


91-003699-006^{SP}

INTRODUCCIÓN

Con la nueva cámara **KidiZoom DUO DX** podrás hacer fotos, grabar vídeos, añadirles marcos y curiosos efectos, además de jugar con 5 entretenidos juegos. En este formato de 10 funciones en un mismo producto, encontrarás horas de diversión y nuevas experiencias. Además, incluye unos auriculares para que puedas escuchar los archivos de tu música preferida. Tiene un uso muy sencillo, puedes acceder fácilmente a todas sus funciones y ajustes. ¡Genial, guarda tus mejores fotos y creaciones en el ordenador!

FUNCIONES



CARACTERÍSTICAS

Botón de encendido

Pulse este botón para encender o apagar la cámara.

Cambio de objetivo

En el modo de cámara use este botón para cambiar el objetivo delantero por el de selfis.

Disparador

Pulse este botón para hacer fotos y grabar o detener vídeos.

Consejo Kidi: Los botones Disparador y Cambio de objetivo se pueden intercambiar en caso de ser zurdos. Consulte la sección de **Ajustes**.

Cursor direccional

Sirve para mover el cursor por las diferentes opciones de la pantalla.

Flash : En el modo cámara pulse arriba para ver las opciones del flash.

Cuenta atrás : En el modo cámara pulse abajo para iniciar una cuenta atrás de 10 seg. antes de hacer una foto.

Botón de inicio

Pulse este botón para ir al menú principal o a un menú anterior.

Botón OK

Pulse OK para confirmar una selección o entrar en algún menú.

Consejo Kidi: En el modo cámara funciona como el botón disparador.

Botón estrella

Pulse para acceder a las opciones en diferentes menús.

Anillo giratorio

En el modo cámara cambiará el filtro de color.

Volumen

Accede al control de volumen. Use el cursor direccional para subirlo o bajarlo.

Botón borrar

Podrá borrar una foto, vídeo o archivo de voz.

Zoom

Mueva la rueda para acercar o alejar la imagen.

Puerto USB

Para conectar la cámara al ordenador con el cable USB y descargar archivos. Esta conexión USB no funciona como cargador de la unidad.

Ranura para tarjeta microSD

Para insertar una tarjeta microSD y ampliar la memoria.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Una cámara **KidiZoom® DUO DX**
- Un cable USB
- Unos auriculares
- Una correa para la muñeca
- Un manual de instrucciones
- 4 pilas tipo AA.

ADVERTENCIA:

- Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.

Nota: Conserve el manual, contiene información importante.

Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II (marcado con este símbolo ).

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Pantalla	LCD a color de 2.4"
Resolución de fotos	Objetivo delantero: 2560 x 1920 (5.0MP) para imagen 1600 x 1200 (2.0MP) para imágenes con efectos 640 x 480 (0.3MP) para imágenes de baja calidad Objetivo para selfis: 1600 x 1200 (2.0MP) / 640x480 (0.3MP)
Resolución de vídeo	320 x 240 640 x 480 píxeles usando tarjeta de memoria y sin añadir efectos
Duración de vídeo	10 minutos al usar tarjeta microSD

Zoom digital	4X
Enfoque	45 cm - ∞
Cobertura del flash	1 - 3 metros
Memoria interna	256 MB (compartidos con datos del sistema, la memoria real es menor)
Formato de archivo	Fotos: JPEG Vídeos: AVI (MJPEG) Música: MP3
Memoria externa	Tarjeta microSD/SDHC (no incluida) con capacidad de hasta 32 GB
Conectividad	Cable USB 2.0 (incluido) para conectarse al ordenador
Pilas	4 AA AM-3/LR6
Temperatura óptima	0 - 40°C

CAPACIDAD DE ALMACENAMIENTO

	Memoria	Memoria interna	Tarjeta SD de 16GB	Tarjeta SD de 32GB
Fotos	0.3 MP	1.570	151.700	303.500
	2.0 MP	320	31.800	63.700
	5.0 MP	140	13.800	27.700
Vídeo (min)	320 x 240	8	770	1.550
	640 x 480	N/A	320	650
MP3 (min)	128 kbps	170	16.600	33.200

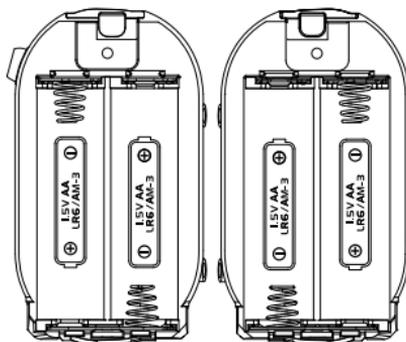
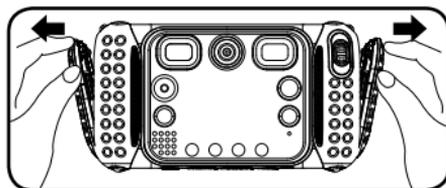
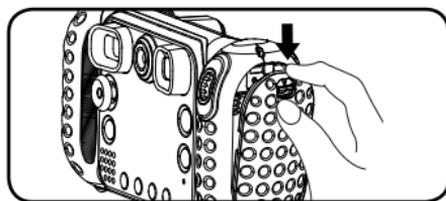
Nota: Los datos anteriores son orientativos. La capacidad real depende del entorno y uso de la cámara.

La duración de los vídeos es máximo 5 minutos por archivo al usar la memoria interna y máximo 10 minutos por archivo al usar una tarjeta de memoria.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Nota: Deben ser colocadas por un adulto.

- Asegúrese de que la cámara esté apagada.
- Encontrará los compartimentos de las pilas en los laterales de la cámara. Abra los compartimentos tirando de las palancas hacia fuera.
- Coloque 4 pilas AA (2 en cada compartimento) como se indica en el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un correcto funcionamiento de la cámara.
- Vuelva a colocar la tapa en los compartimentos. Presione cada tapa hasta que quede bien ajustada en su posición.



ADVERTENCIA

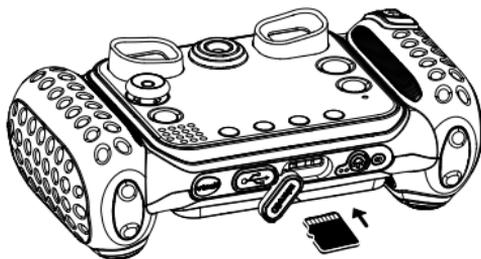
- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



TARJETA DE MEMORIA (NO INCLUIDA)

KidiZoom® DUO DX es compatible con las tarjetas de memoria microSD y microSDHC de hasta 32 GB.

- Asegúrese de que la cámara esté apagada.
- Encontrará la ranura para la tarjeta en la base de la cámara.
- Inserte la tarjeta como se muestra en la imagen. Una vez que la tarjeta esté insertada, la cámara la detectará y se podrá usar. Todas las fotos y vídeos que se hagan se guardarán automáticamente en la tarjeta.



- Para sacar la tarjeta, presione la tarjeta y esta saldrá con facilidad.

Nota: Si está usando una tarjeta de memoria, no podrá ver ni acceder a los datos guardados en la memoria interna de la cámara. Para evitar posibles pérdidas de datos, asegúrese de que ha hecho una copia de seguridad de la tarjeta de memoria antes de usarla.

CÓMO UTILIZAR KIDIZOOM® DUO DX

- Pulse el botón de encendido para encender la cámara.
- Si es la primera vez que utiliza la cámara, estará activado el modo de demostración y verá un pequeño vídeo de presentación. Pulse el botón disparador para salir.
- A continuación, deberá seleccionar el idioma y ajustar la hora y la fecha con el cursor direccional. Para cambiarlas más tarde, podrá hacerlo en Ajustes. Pulse OK para confirmar.
- Pulse el botón de inicio para acceder al menú de inicio.
- Pulse el botón de encendido para apagar la cámara.

ESTADO DE LAS PILAS

Cuando el icono  aparezca en pantalla, le recomendamos que sustituya las pilas por unas nuevas. La cámara no funcionará correctamente cuando vea este el icono .

DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, **KidiZoom® Duo DX** se apagará de manera automática después de unos minutos sin actividad.

CONECTIVIDAD

La cámara **KidiZoom® DUO DX** se puede conectar al ordenador con el cable USB incluido para transferir archivos desde la cámara al ordenador y viceversa. Para hacerlo correctamente, siga los siguientes pasos:

(La conexión USB no carga las pilas de la cámara.)

- Apague la cámara.
- Inserte el cable USB por su extremo más pequeño en el puerto USB de la cámara.
- Inserte el cable por su extremo más grande en el puerto USB de su ordenador .
- Aparecerán en su ordenador las siguientes unidades: VTech 5200, donde podrá ver todos los archivos guardados, y VT SYSTEM, donde están los archivos del programa y a la que no podrá acceder. Si ha insertado una tarjeta de memoria en la cámara, verá los archivos guardados en la tarjeta.

Para evitar cualquier daño en la cámara:

- Mantenga la cubierta del puerto USB cerrada.
- Asegúrese de que la tapa de la tarjeta SD está correctamente cerrada.



Nota: No desconecte la cámara del ordenador ni quite la tarjeta de memoria cuando se estén copiando archivos. Una vez que haya terminado de copiar los archivos, desconecte la cámara del ordenador de manera segura.

Hacer copia de seguridad de fotos y vídeos:

- Abra la carpeta DCIM en la unidad VTech 5200.
- Encontrará las fotos y los vídeos guardados en carpetas llamadas, por ejemplo, 100VTECH. Seleccione y copie o arrastre los archivos a su ordenador.

Hacer copia de seguridad de archivos de voz:

- Abra la carpeta VOICE en la unidad VTech 5200.
- Seleccione y copie o arrastre los archivos a su ordenador.

Transferir archivos de música MP3 a la cámara:

- Abra la carpeta MUSIC en la unidad VTech 5200.
- Seleccione y copie o arrastre los archivos MP3 a esta carpeta.

Transferir archivos a la cámara:

- Seleccione las fotos o vídeos que quiera guardar en la cámara.
- Abra la carpeta DOWNLOAD en la unidad VTech 5200, seleccione y copie o arrastre las fotos y vídeos a la carpeta PHOTO o VIDEO respectivamente.

Nota: No transfiera fotos o vídeos realizados con otras cámaras diferentes. Su formato puede no ser compatible.

Desconecte la cámara de su ordenador de forma segura siguiendo las indicaciones del fabricante.

REQUISITOS MÍNIMOS:

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7 o Windows® 8 o Windows® 10.

Mac OS X versión 10.9, 10.10, 10.11, MacOS 10.12 hasta 10.15.

Requiere puerto USB.

Microsoft® y los logotipos de Microsoft son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países. Macintosh y los logotipos de Mac son marcas registradas de Apple Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

ACTIVIDADES

Menú de inicio

- Pulse el botón de inicio.
- Use el cursor direccional y presione OK para acceder a cualquiera de los iconos.
- Puede cambiar el fondo de pantalla en el menú de ajustes con una imagen predeterminada o con una foto que haya hecho.



1. Fotos

Podrá hacer fotos, añadir efectos divertidos, marcos, sellos o hacer selfis. Cambie el objetivo de la cámara tocando el botón de **cambio de objetivo**. Use el **zoom** para acercar o alejar la imagen y pulse el disparador u OK para hacer una foto.

Efectos y tipos de fotos

Para hacer fotos con diferentes efectos o añadir marcos, presione izquierda o derecha en el **cursor direccional**. También puede acceder a los diferentes tipos presionando el **botón estrella**.

Para añadir un filtro de color a la imagen, mueva el **anillo giratorio**.

La **ráfaga de 3 fotos** captará 3 imágenes en un disparo. El flash y los filtros de color no están disponibles en esta modalidad.

El **detector de caras** permite hacerse un selfi, mantenga la cámara firme y espere a escuchar "¡Sonríe!" para iniciar 3 segundos de cuenta atrás antes de hacer la foto. Si la cámara está en silencio, no escuchará nada.

Cuenta atrás

Presione el botón de abajo del cursor direccional para activar 10 segundos antes de que la cámara haga la foto.

Flash

Al encender la cámara el flash automático está activado , presione el botón de arriba del cursor direccional para cambiar el tipo de flash. El flash está deshabilitado en:

- los selfies
- el modo ráfaga
- si las pilas tienen poca carga

Nota: Desactive el flash cuando vaya a hacer una foto de primer plano a alguna persona o animal para evitar dañarle los ojos.

- Para revisar las fotos que haya hecho, toque el icono de la galería .

Las fotos hechas con la cámara KidiZoom DUO DX se guardarán en la carpeta DCIM. Para descargar imágenes de su ordenador y verlas en la cámara, debe guardarlas en la carpeta DOWNLOAD\PHOTO al conectar la cámara con un ordenador.



2. Vídeos



Aquí podrá grabar fantásticos vídeos y añadirles divertidos efectos en movimiento y filtros de color.

Vídeos normales

- Pulse el **disparador** para empezar a grabar o detener una grabación.
- Utilice el **zoom** para acercar o alejar la imagen que esté grabando.
- Para añadir o cambiar el filtro de color gire el **anillo giratorio** y seleccione el color antes de grabar. El filtro afectará a otros efectos o temas elegidos.



Grabar con filtros en movimiento

- Presione izquierda o derecha en el **cursor direccional** para elegir un filtro en movimiento y pulse OK para confirmar.
- Pulse el disparador para empezar a grabar y el filtro seguirá su movimiento.
- También puede acceder a los filtros pulsando el **botón estrella**.



Nota: No haga movimientos bruscos con la cámara y asegúrese de mantener unas buenas condiciones de luz.

3. Fotomontaje



Podrá crear diferentes diseños tipo collage tomando varias fotos seguidas.

Elija un diseño con el **botón estrella** o con las flechas izquierda y derecha del **cursor direccional**. Debe seguir el orden de la cámara para hacer las fotos y pulse **OK** para disparar. Si quiere borrar alguna, pulse el **botón borrar**.

Cuando haya terminado, pulse OK para confirmar y guardar su diseño. Puede ver las imágenes creadas en la **galería**.

4. Galería



Acceda a este apartado para ver todos los vídeos y fotos que haya hecho.

- Presione el **cursor direccional** hacia los lados para ver todos los archivos.
- Use el **zoom** para ver las imágenes en miniaturas.
- Mientras visualice un vídeo, pulse los botones de izquierda o derecha para acelerar o ralentizar la velocidad, pulse **OK** para volver a su ritmo normal.
- Cuando haga zoom en una imagen, use el **cursor direccional** para ver cada parte de la foto. Presione **OK** para volver al formato original.
- Si presiona el **botón estrella** al mostrar las imágenes, podrá elegir una foto como fondo de pantalla.

5. Música

Podrá escuchar sus canciones preferidas en formato MP3. Guarde los archivos desde un ordenador en la memoria interna (en la carpeta MUSIC) o en una tarjeta de memoria (no incluida).

- Las canciones guardadas sonarán por orden alfabético.
- Presione arriba o abajo en el **cursor direccional** para ver qué archivos hay y pulse **OK** para escucharlos.
- Al revisar los archivos de una carpeta, seleccione  para salir de la carpeta actual.
- Cuando suene una canción presione izquierda o derecha para acelerar o ralentizar el sonido. Pulse **OK** para volver a la velocidad normal.
- Presione el **botón borrar** para eliminar archivos que no quiera.
- Presione el **botón estrella** para acceder al menú de opciones.

Menú

Presione el botón estrella para configurar sus opciones:

- Elija **Aleatorio** para saltar de una canción a otra sin orden.
- Elija **Repetir** para elegir entre repetir una canción, todas o ninguna.

Nota: la función de desconexión automática no funciona cuando está sonando la música.

6. Imágenes disparatadas

Podrá ver las fotos de su cámara de una manera divertida añadiendo efectos especiales.

Puede ajustar el tiempo transcurrido entre foto y foto y elegir ver los efectos o no. Las imágenes no se guardarán, solo es un modo de visualización de las imágenes.

Presione el **botón estrella** para ajustar cada elemento:

- Música de fondo: hay tres melodías para elegir
- Efectos: activado o desactivado
- Aleatorio: para ver las fotos sin ningún orden
- Retardo: elija el tiempo entre foto y foto

7. Creatividad

Elija una de las funciones y entre pulsando **OK**.

A. **Retoque de fotos**

Puede añadir marcos, sellos, efectos locos y de fantasía a una foto. Seleccione una foto con las flechas de dirección, pulse **OK** o el **botón estrella** y aparecerá un menú de edición. Seleccione una de las siguientes funciones:

Marcos

Puede elegir un marco con las flechas y añadirlo a la foto, pulse **OK** para confirmar.

Sellos

Pulse los botones de dirección para elegir un sello y añadirlo a la foto. Se puede agrandar o encoger el sello y desplazarlo por la pantalla para ajustarlo a la foto. Pulse **OK** para confirmar.

Efectos locos

Pulse los botones de dirección para elegir un efecto de distorsión de la imagen o cambio de color. Se puede agrandar o encoger la zona en la que se aplicará y desplazarla por la pantalla.

Nota: La cámara puede tardar hasta 1 minuto en generar un efecto.

Fantasía

Elija una imagen divertida para añadirla a su foto.

Deshacer

Elimina la última acción que haya realizado.

Guardar como

Guarda la foto que haya creado en un archivo diferente al original.

Nota: La cámara puede tardar hasta 1 minuto en guardar una foto con un efecto de distorsión.

B. Crea animaciones

Con esta herramienta podrá inventar pequeñas animaciones usando las fotos que haya hecho. Puede ver algunos ejemplos demostrativos al entrar en la aplicación llamados Demo, los cuales no se pueden editar, borrar ni guardar como vídeos.

Podrá editar y visualizar sus propios proyectos. Seleccione con las flechas **arriba y abajo** y use **izquierda o derecha** para las diferentes funciones: ver, editar o empezar una animación.

Si quiere borrar un proyecto, presione el **botón borrar**.

Ver animación

Podrá visualizar sus animaciones con una música de fondo, si pulsa **OK** volverá a la pantalla anterior.

Editar animación

Use las siguientes funciones para crear el mejor proyecto:

 Hacer foto	Puede seguir añadiendo hasta un máximo de 100 fotos pulsando el disparador.
 Ver animación	Puede ver la animación con la música elegida.
 Guardar como vídeo	Se guardará con formato AVI para verlo en la galería o descargarlo en un ordenador. Dependiendo del número de fotos, puede tardar unos minutos en completarse.
 Opciones avanzadas	<ul style="list-style-type: none">• Velocidad de la visualización• Música de fondo• Superponer fotos

Empezar nueva animación

Comience haciendo las fotos que quiera. Estas imágenes serán los fotogramas de su animación. Cuando haya terminado, seleccione el icono de confirmación  para grabarla y volver a la pantalla inicial de la aplicación.

Podrá visualizar, editar o borrar la animación creada.

En el menú de **editar animación**, puede borrar fotos una a una, presionando el **botón borrar**.

C. Análisis de caras

Con esta función, la cámara identificará una cara y analizará lo divertida que es.

Enfoque a la cara de alguien en el centro del visor hasta que el marco se vuelva de color verde. Presione **OK** para comenzar y ver los resultados. Presione **izquierda o derecha** para ver las últimas tres imágenes.

Los resultados se generan aleatoriamente por diversión.

D. Grabadora

Con la grabadora, podrá grabar archivos de voz hasta un máximo de 10 minutos por archivo.

- Presione **OK** cuando el icono de **grabación**  esté resaltado, y de nuevo **OK** para comenzar y detener la grabación. Al detenerla, la unidad irá a la lista de archivos.
- Seleccione  para escuchar el archivo resaltado.
- Seleccione el icono de **estrella**  para añadir un efecto sonoro a la voz. Elija con las flechas entre: Agudo, Grave, Lento, Robot y Eco. Pulse OK y seleccione Guardar como  para grabarlo como un nuevo archivo.



8. Juegos

Hay 5 juegos disponibles en la cámara **KidiZoom DUO DX**. Elija uno con las flechas y pulse **OK**. Los juegos permanecen ocultos del menú principal si se ha configurado de esa manera en los controles parentales.

ADVERTENCIA: Cuando se estén divirtiendo con los juegos de Realidad aumentada asegúrese de que están atentos a su entorno para evitar golpes o caídas.

A. ¿Qué comemos?

¡Vamos a comer sano! Debe colocar la cara en el centro de la imagen y hacer el gesto de morder cuando vea una comida sana en la pantalla. No tiene que moverse ni morder cuando aparezcan otros objetos.



B. Salvemos el mar

Hay que colaborar para mantener limpio el mar. Mueva la cámara a su alrededor para localizar la basura. Cuando algún objeto esté dentro del objetivo central, presione **OK** para atraparlo.



C. Caza de monstruos

Debe buscar los colores correctos para descubrir a los monstruos. Mire la secuencia de colores al inicio de cada partida y pulse **OK**. En el mismo orden, busque esos colores a su alrededor para que se vean en el objetivo central. Una vez completada la secuencia, aparecerán los monstruos y tendrá que cazarlos moviendo la cámara. Cuando los tenga localizados en el objetivo, pulse **OK** para atraparlos.



Podrá ver la colección de monstruos cazados en el libro de monstruos .

D. Sushi Manía

¡Qué buen chef! Prepare los platos de sushi para los clientes con ayuda de las flechas direccionales.



E. Rebotes

Use las flechas direccionales para mover la plataforma y evitar que la bola caiga al suelo. El objetivo es derribar todo el muro.



Tiempo límite de juego

Los juegos, por defecto, no tienen límite de tiempo. Para marcar un límite, puede ajustarlo en los Controles parentales.

9. Ajustes

Use las flechas direccionales para acceder a cada apartado.

A. Establecer Fondo

Puede elegir uno de los fondos preestablecidos o una foto que haya hecho con la cámara seleccionando el icono . Elija una foto y pulse **OK**.

B. Memoria

Este menú le permite comprobar el estado de la memoria interna de su cámara o tarjeta de memoria (si está insertada).

Borrar vídeos y fotos

Se eliminarán todas las fotos y vídeos de las carpetas DCIM y DOWNLOAD de su memoria interna o tarjeta de memoria.

Formatear

Se eliminarán TODOS los datos de la memoria interna o tarjeta de memoria.

Ajustes de fábrica

Se eliminará el contenido almacenado en la memoria interna y se reiniciarán todos los ajustes a su estado por defecto.

Nota: Si la tarjeta de memoria está en la cámara, los archivos guardados en la memoria interna no se podrán ver. Cuando la memoria esté llena (tanto la interna como la de la tarjeta) o no se puedan nombrar más archivos, deberá hacer una copia de seguridad de todas las fotos y vídeos que hay en la cámara para poder borrarlos y liberar memoria.

C. Ajustes de cámara

Podrá configurar algunos aspectos de la cámara. Elija arriba o abajo y presione **OK**.

Resolución de imagen

Para una mejor calidad, seleccione el icono . Elija  para guardar una mayor cantidad de fotos.

Frecuencia

La frecuencia predeterminada es la indicada para cada país, no la cambie si no va a viajar al extranjero.

Botón para zurdos

Podrá intercambiar las funciones de los botones **disparador** y **cambio de objetivo** para facilitar su uso a los zurdos.

D. Fecha y hora

Aquí podrá cambiar la fecha y la hora. Presione **OK** para acceder a los ajustes. Cuando cada campo esté resaltado, use las flechas direccionales para cambiar los valores y pulse **OK** para confirmar cuando haya terminado.

E. Idioma

Hay 6 opciones diferentes: inglés americano o británico, alemán, español, francés u holandés.

F. Control parental

Aquí podrá limitar el tiempo de juego para los 5 juegos de la cámara.

Pulse el **botón estrella** hasta que aparezca una pantalla donde deberá introducir la respuesta a una pregunta. A continuación, seleccione el límite de tiempo que desee.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeñas pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque KidiZoom DUO DX no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de una pantalla durante un periodo de tiempo prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego. La exposición durante periodos prolongados al volumen alto de música en auriculares puede resultar dañino para la audición de los niños. Recomendamos observar periódicamente el juego de su hijo y evitar un uso excesivo de los auriculares.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

En esta sección se exponen los problemas más comunes que pueda tener la cámara **KidiZoom® DUO DX**.

Problema	Solución
La cámara deja de funcionar	<ol style="list-style-type: none">1. Apague la cámara y quite las pilas durante unos minutos.2. Vuelva a poner las pilas y encienda la cámara. La cámara debería funcionar correctamente.3. Si el problema persiste, utilice pilas nuevas.
La foto no sale nítida	<ol style="list-style-type: none">1. Sujete la cámara con firmeza al hacer una foto.2. Asegúrese de que hay suficiente luz para hacer una buena foto.3. Asegúrese de que la lente esté limpia.
No se puede conectar al ordenador	Compruebe la conectividad entre el cable USB, la cámara y el ordenador, y revise las indicaciones de este manual.
La tarjeta de memoria no se detecta	<ol style="list-style-type: none">1. Compruebe que la tarjeta está correctamente insertada en la ranura.2. Compruebe el formato de la tarjeta. La cámara es compatible con tarjetas microSD y microSDHC.3. Compruebe que el formato de la tarjeta sea FAT o FAT32. KidiZoom® DUO DX no es compatible con formatos NTFS o exFAT. Haga una copia de seguridad de su tarjeta antes de formatearla.
No se pueden guardar archivos	Compruebe que la memoria interna de la cámara o la tarjeta de memoria no estén llenas.

<p>No se pueden ver las fotos o vídeos descargados</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compruebe que ha descargado los archivos en la carpeta correcta. Las fotos deben copiarse en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO y los vídeos en DOWNLOAD/VIDEO. 2. KidiZoom® DUO DX solo es compatible con los siguientes formatos: JPEG (fotos) y AVI MJPEG (vídeos).
<p>La pantalla no se ve bien</p>	<p>Deje la cámara apagada y sin pilas durante unos minutos. Cambie las pilas por unas nuevas.</p>

En caso de detectar algún defecto en su funcionamiento, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

También puede consultar nuestra página web: www.vtech.es

CÓMO HACER UNA BUENA FOTO

¿Quiere saber cómo hacer fotos superdivertidas? Aquí le explicamos cómo sacar el mejor partido a su cámara KidiZoom® DUO DX.

Paso 1

Antes de hacer una foto, ajuste la correa a su muñeca para mayor seguridad.

Paso 2

Mire la pantalla LCD a color para hacer una foto.

Paso 3

Para hacer una buena foto, sujete firmemente la cámara con las dos manos para evitar cualquier movimiento.

Paso 4

Mantenga una distancia correcta con el objeto o persona que quiera fotografiar. Si se acerca demasiado, la foto podrá salir borrosa, y si está muy lejos, quizás no distinga nada en la foto. ¡Haga todas las pruebas que necesite hasta conseguir la foto perfecta!

Paso 5

Ponga atención cuando vaya a hacer una foto en la calle: si hace sol, recuerde siempre ponerse de espaldas a él; si está en un lugar con poca luz, sujete la cámara con más firmeza para evitar que la foto salga borrosa.

Paso 6

Cuando haga una foto, oirá un clic. No mueva su **KidiZoom® DUO DX** hasta no oírlo. Después, podrá seguir haciendo más y más fotos.

¡Diviértase!



PREGUNTAS FRECUENTES

Pregunta 1:

No puedo conectar mi KidiZoom® DUO DX nueva al ordenador. Mi ordenador está buscando un dispositivo. He buscado por Internet pero no he encontrado un controlador (driver) de VTech® para la cámara, ¿qué puedo hacer?

Respuesta:

No hace falta un dispositivo adicional para su cámara. Esta incluye una unidad USB de almacenamiento estándar. Dicha unidad es estándar en todos los sistemas operativos Windows®, desde Windows® 7 y siguientes, y los sistemas operativos Mac 10.9 y versiones superiores.

Si su ordenador cumple estos requisitos y sigue buscando el dispositivo, póngase en contacto con el servicio técnico de su ordenador. En los sistemas operativos que no son compatibles con memorias de gran capacidad, actualizar el sistema o el dispositivo de almacenamiento es suficiente. Por esta razón, le recomendamos ponerse en contacto con el servicio técnico de su ordenador.

Pregunta 2:

¿Cuál es la calidad de sensibilidad ISO de la cámara **KidiZoom® DUO DX**?

Respuesta:

La cámara **KidiZoom® DUO DX** ajusta la calidad ISO de manera automática. La cámara se adecua a la sensibilidad de la luz y el tiempo de exposición de manera automática según las condiciones del medio.

Pregunta 3:

Mi cámara se apaga nada más encenderla.

Respuesta:

Asegúrese de que está utilizando pilas nuevas. Si el contacto en el compartimento de las pilas no está sucio o deformado, el funcionamiento debería ser normal. Si el problema persiste después de colocar las pilas, puede que el juguete esté defectuoso.

Pregunta 4:

¿Por qué algunas fotos tienen aspecto granulado y difuso? ¿Se puede hacer algo para cambiar la calidad de las fotos?

Respuesta:

En un entorno con poca luz, la velocidad para capturar imágenes (velocidad del obturador) disminuye para permitir un mayor periodo de exposición. El inconveniente es que cualquier movimiento en la imagen o de la mano que sujeta la cámara resulta en una imagen más

borrosa. Además, el sensor de la cámara reducirá la luminosidad de los bordes para contrarrestar la oscuridad, disminuyendo así el ruido de la imagen. Intente mejorar la luz para conseguir mejores resultados. El sensor de cámara y la sensibilidad a la inestabilidad de imagen han sido mejorados en estos modelos.

Pregunta 5:

¿Se pueden borrar varias fotos a la vez o solo de una en una?

Respuesta:

Si conecta su **KidiZoom® DUO DX** al ordenador y accede a las carpetas donde están almacenados los archivos, podrá seleccionar todos los que quiera y borrarlos.

Pregunta 6:

Si accidentalmente formateo la cámara, ¿hay algún modo de recuperar los archivos que se han borrado?

Respuesta:

Si ha formateado la memoria interna o la tarjeta de memoria desde la cámara, no se pueden recuperar los archivos borrados.

Pregunta 7:

Al cambiar las pilas, ¿se borrarán los archivos guardados?

Respuesta:

Normalmente, cuando se cambian las pilas, los archivos de la memoria de la cámara o de la tarjeta de memoria no se borran. Se recomienda cambiar las pilas como se indica en este manual para evitar problemas.

Pregunta 8:

Cuando conecto la cámara al puerto USB aparece el siguiente mensaje: "No se reconoce el USB, uno de los dispositivos USB conectados a este ordenador no funciona correctamente y Windows no lo reconoce".

Respuesta:

Puede ser un problema de hardware o del sistema operativo, que no reconoce los dispositivos de gran almacenamiento. Por favor, contacte con el servicio técnico de su ordenador.

Pregunta 9:

Quiero descargar mis archivos al ordenador. He seguido las instrucciones de cómo se conecta la cámara al ordenador, veo la unidad, pero los archivos no se descargan de manera automática. ¿Hay algo que tenga que hacer para que la descarga sea automática?

Respuesta:

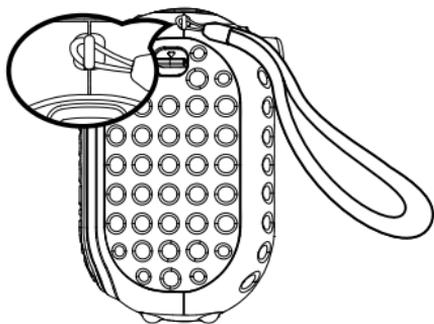
La descarga de fotos no es automática. Después de conectar su cámara al ordenador, acceda a la unidad de la cámara y abra la carpeta DCIM. Allí estarán todos los archivos. Si quiere descargar archivos de su ordenador a su cámara, copie las imágenes en JPEG. en la carpeta DOWNLOAD/PHOTO.

Microsoft® y los logotipos de Microsoft son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países. Macintosh y los logotipos de Mac son marcas registradas de Apple Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

INSTRUCCIONES PARA LA COLOCACIÓN DE LA CORREA

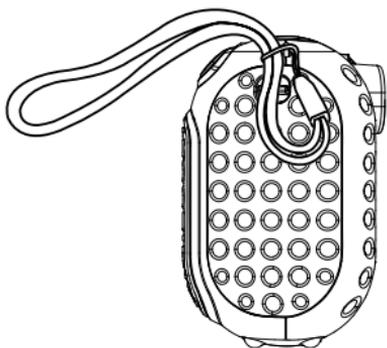
Paso 1:

Inserte el extremo delgado de la correa en la ranura.



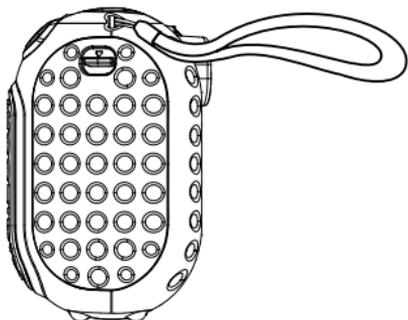
Paso 2:

Pase el otro extremo de la correa por el interior del extremo delgado y tire de él hasta el final.



Paso 3:

Asegúrese de ajustarla correctamente.



Reproducción		Auriculares	
Salida máxima	$\leq 150\text{mV}$	Voltaje	$\geq 75\text{mV}$





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

vtech.es

