

Disney  
DIE  
EISKÖNIGIN II

Bedienungsanleitung

## Lernhandy



# EINLEITUNG

Spielen Sie interaktive Rollenspiele mit Elsa, Anna, Olaf, Kristoff, Sven und dem Nokk. Auf Sie warten sechs tolle Aktivitäten und Lernspiele zu den Lernbereichen Zahlen, Zählen, Gleichungen, Gedächtnis und vielem mehr! Telefonieren Sie außerdem mit Ihren Helden aus **Die Eiskönigin II**.



# Inhalt der Packung

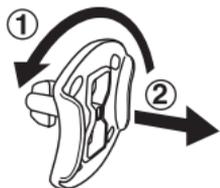
- 1 VTech® Frozen II Lernhandy
- 1 Bedienungsanleitung

## ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

**Hinweis:** Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

## Entfernen der Transportsicherung:

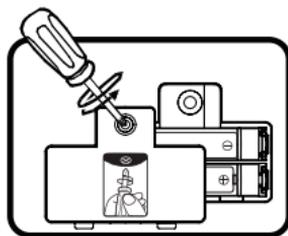


- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

# Erste Schritte

## Einsetzen der Batterien

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Gerätes. Öffnen Sie es mit einem Schraubenzieher.



3. Entfernen Sie benutzte oder leere Batterien aus dem Gerät, indem Sie die Batterien an einem Ende aus dem Gehäuse heben.
4. Setzen Sie 2 neue AAA-Batterien ein, wie auf dem Bild dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung. (Neue Alkaline-Batterien werden für eine optimale Leistung empfohlen.)
5. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest an.

## BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS

an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

## PRODUKTEIGENSCHAFTEN

### 1. Ein-/Aus-Taste

Um das Gerät einzuschalten, drücken Sie die Ein-/Aus-Taste. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste erneut, um das Gerät wieder auszuschalten.

### 2. 6 Figurentasten



Drücken Sie eine der sechs Figurentasten (Anna, Kristoff, Sven, Olaf, der Nokk, Elsa), um etwas über die Figur zu lernen.

### 3. Aktivitätentasten



Drücken Sie eine der fünf Aktivitätentasten, um eines der vier Spiele zu spielen oder um zu den Einstellungen zu gelangen.

### 4. 10 Zahlentasten



Drücken Sie die Zahlentasten, um die Zahlen zu hören oder um zahlenbezogene Fragen zu beantworten.

### 5. Wir telefonieren-Taste



Drücken Sie die Wir telefonieren-Taste, um in die Telefonieren-Aktivität zu gelangen. In diesem Modus steht Ihnen die Stimmaktivierung zur Verfügung. Sprechen Sie in das Mikrofon und beantworten Sie die Frage. Wenn das Licht leuchtet, erhalten Sie eine Antwort auf Ihre Nachricht.

### 6. OK-Taste



Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Eingabe zu bestätigen.

### 7. Pfeiltasten



Drücken Sie die linke oder rechte Pfeiltaste, um eine Auswahl zu treffen.

### 8. Anrufen-Taste



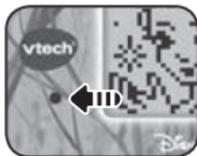
Drücken Sie diese Taste, um einen fiktiven Anruf zu tätigen. Sie hören das Lernhandy klingeln und können eine Nachricht auf den Anrufbeantworter sprechen. In den Einstellungen können Sie den Klingelton ändern.

## 9. Zurück-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine Aktivität zu verlassen.

## 10. Mikrofon

Das Mikrofon befindet sich oben links neben dem Bildschirm. In den Aktivitäten „Mit Olaf spielen“ und „Wir telefonieren“ sowie um nach dem Drücken der Anrufen-Taste eine Nachricht zu hinterlassen, wird das Mikrofon benötigt. Wir empfehlen eine Sprechdistanz von 10 bis 12 Zentimetern.



## 11. Abschaltautomatik

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich das Gerät nach einer Weile der Inaktivität automatisch ab. Sie können das Gerät wieder einschalten, indem Sie die Ein-/Aus-Taste betätigen. Zudem schaltet sich das Gerät ab, wenn sich die Batterien dem Ende ihrer Lebensdauer nähern.

Hinweis: Schaltet sich das Gerät während des Spielens aus, empfehlen wir neue Batterien einzusetzen.

# AKTIVITÄTEN

Das Lernhandy im Design von **Die Eiskönigin II** enthält die folgenden Aktivitäten:

### 1. Die Eiskönigin II Charaktere

Drücken Sie eine der sechs Figurentasten (Anna, Kristoff, Sven, Olaf, der Nokk, Elsa), um ihren Namen und Fakten über diese Figur zu hören.

### 2. Zählen mit Olaf

Helfen Sie Olaf dabei, die Blumen auf dem Bildschirm zu zählen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um auszuwählen, und die OK-Taste, um zu bestätigen. Drücken Sie die Aktivitätentaste, um die Frage zu wiederholen.

### 3. Zahlentropfen

Der Nokk testet Elsas magische Kräfte. Helfen Sie Elsa dabei, sich den Respekt des Nokk zu verdienen, damit sie ihre Reise fortsetzen kann.

Auf dem Bildschirm erscheinen Wassertropfen, die Zahlen beinhalten. Drücken Sie so schnell wie möglich die zur Zahl gehörige Zahlentaste, um Elsa zu helfen. Drücken Sie diese Aktivitätentaste erneut, um die Instruktion noch einmal zu hören.

### 4. Mathegleichungen

Anna muss einen Weg in den verfluchten Nordwald finden und sich dabei durch den Nebel kämpfen. Auf dem Bildschirm werden Ihnen eine Gleichung sowie zwei mögliche Lösungen angezeigt. Helfen Sie Anna dabei, ihre Reise fortzusetzen, indem Sie die Gleichung lösen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um auszuwählen, und die OK-Taste, um zu bestätigen. Drücken Sie die Aktivitätentaste noch einmal, um die Instruktion zu wiederholen.

### 5. Mit Olaf spielen

Der Wind spielt mit Olaf ein Spiel und verändert seine Gestalt. Merken Sie sich Olafs Pose und wählen Sie die passende Pose aus den nachfolgend gezeigten Bildern aus. Pusten Sie in das Mikrofon oder benutzen Sie die Pfeiltasten, um die richtige Pose zu finden. Drücken Sie dann auf die OK-Taste, um zu bestätigen. Wenn Sie die richtige Pose gefunden haben, wird Olaf tanzen. Drücken Sie die Aktivitätentaste noch einmal, um die Instruktion zu wiederholen.

### 6. Einstellungen

Drücken Sie diese Taste, um den Bildschirmkontrast anzupassen, die Hintergrundmusik ein- oder auszuschalten oder um einen der drei Klingeltöne auszuwählen. Drücken Sie die Pfeiltasten, um auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um zu bestätigen.

## 7. Wir telefonieren



Stellen Sie sich vor, Sie machen einen Anruf. Es wird Ihnen auf dem Bildschirm eine Telefonnummer angezeigt, die gewählt wird. Sprechen Sie in das Mikrofon, wenn die Lampe rot leuchtet, um eine Antwort auf die gestellte Frage zu geben und eine Antwort zu erhalten. Drücken Sie die Zurück-Taste um aufzulegen.

## PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie es nicht auf eine harte Oberfläche fallen.

## PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert Ihr Lernhandy nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

## **HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

## **Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:**

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Homepage: [www.vtech.de](http://www.vtech.de)

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr, 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**



LED entspricht  
Laser-Klasse 1



# Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**<sup>®</sup> Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

## **Absender:**

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Kaufdatum

\_\_\_\_\_  
Stempel des Händlers



# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und  
weitere Lernspielprodukte  
finden Sie unter**

***vtech.de***

