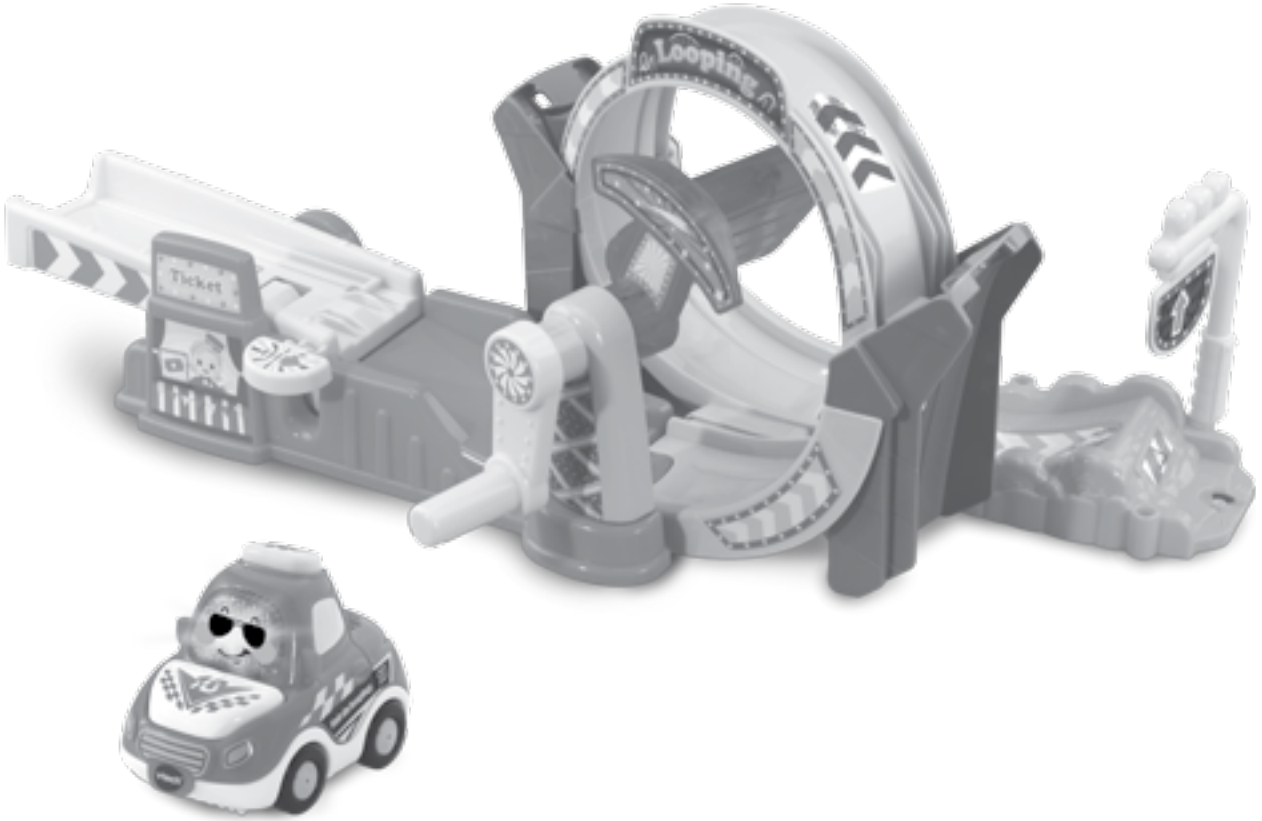
vtech®

Manuel d'utilisation

Tut Tut Bolides®

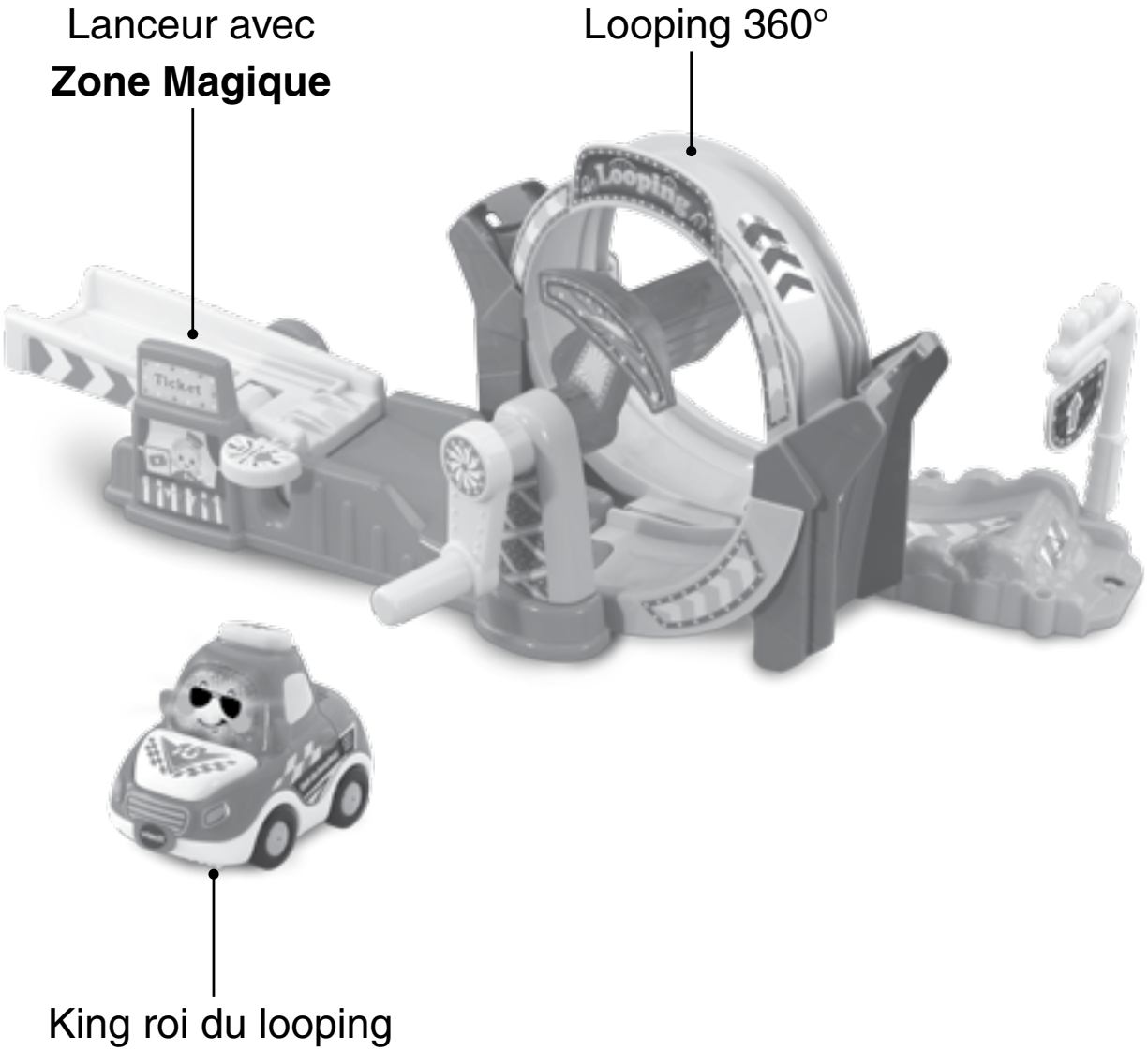
Tut Tut Looping



91-003783-013 FR

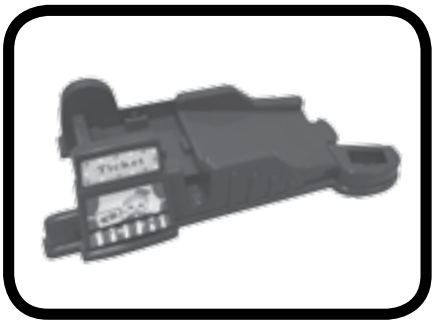
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le circuit **Tut Tut Looping** de **VTech®**. Félicitations ! **King roi du looping** est un véritable cascadeur ! Il adore faire des loopings et réaliser des figures ! Votre enfant appuie sur le lanceur pour le faire partir. Génial ! Pour encore plus de sensations fortes, le circuit **Tut Tut Looping** se transforme en tremplin. Cette deuxième configuration n'utilise pas de poignée rotative. Votre enfant pousse le bolide à la main pour gravir le tremplin et ainsi dévaler la piste à toute allure.



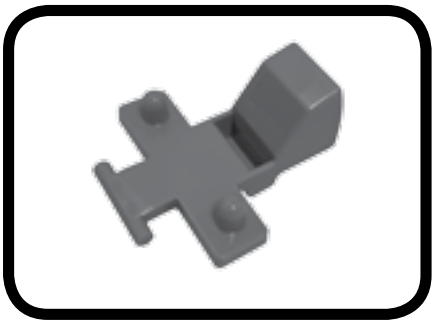
CONTENU DE LA BOÎTE

Un bolide magique
King roi du looping



Une plateforme pour lanceur

Un lanceur

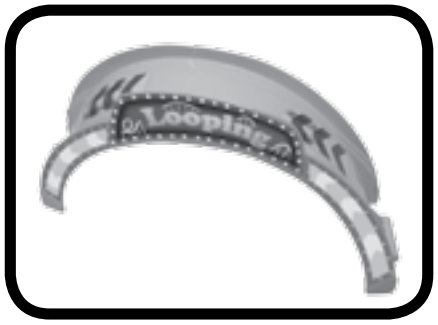


Une base pour lanceur

Un rotateur

Une piste Montée

Un panneau Feu

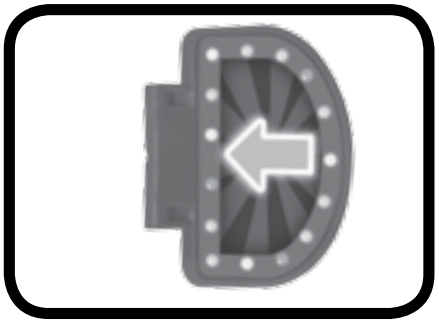


Une piste Courbe

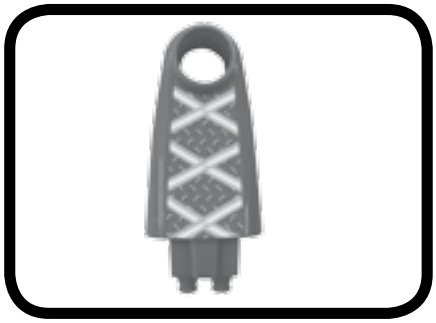
Une poignée rotative

Une piste Descente

Une piste connectrice

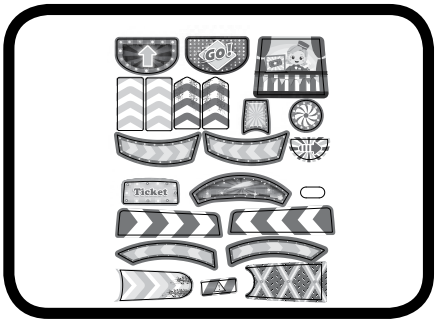


Un panneau



Un socle
pour poignée

Une piste
Tremplin



Une planche
d'autocollants

- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

L'assemblage de ce jouet doit être fait par un adulte.

Pour la sécurité de votre enfant, veiller à ce que son visage ne soit pas placé face à la sortie du circuit **Tut Tut Looping** lorsqu'un bolide est lancé.

WARNING:

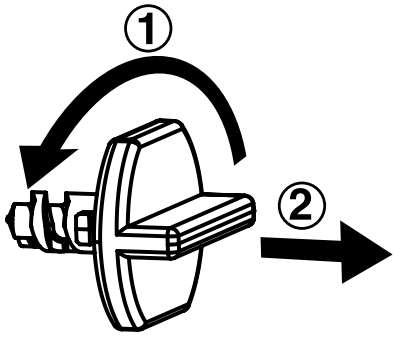
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

For your child's safety, please do not aim at faces when launching the car.

POUR RETIRER L'ATTACHE DE LA BOÎTE :

① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

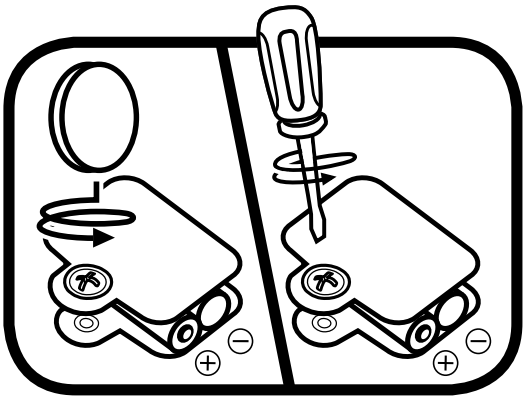


ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

King roi du looping

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **King roi du looping** à l'aide d'un tournevis.
3. Si les piles sont usagées, les enlever de l'unité.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

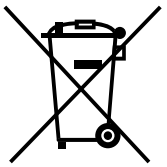
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.d'un adulte.

PILES RECHARGEABLES :

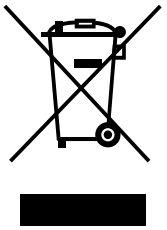
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



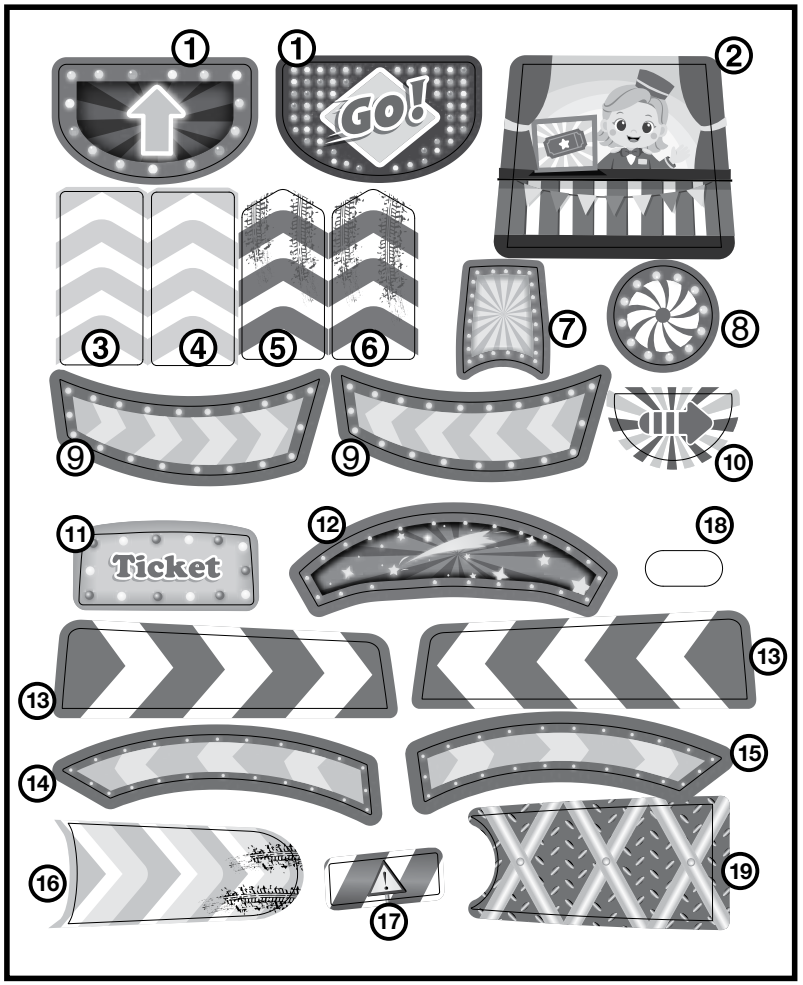
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

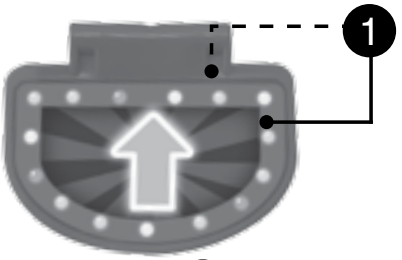


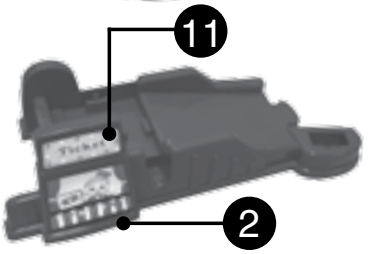
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

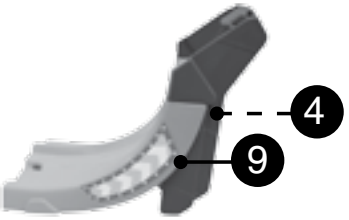
ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

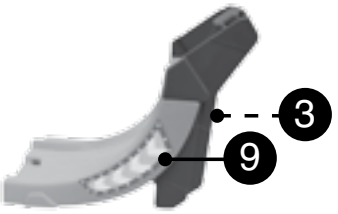
Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :

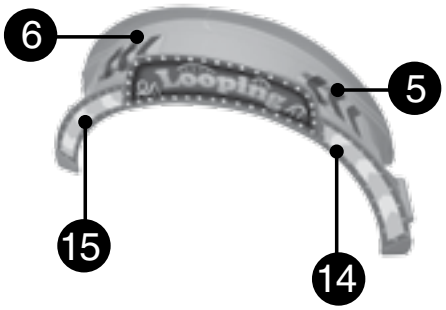


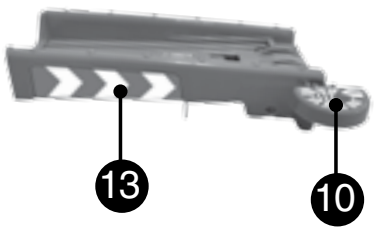


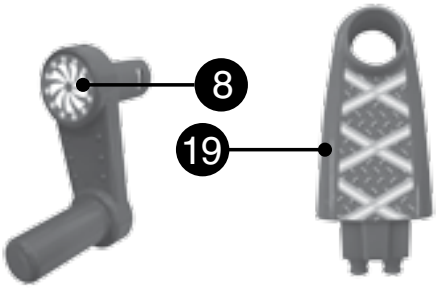


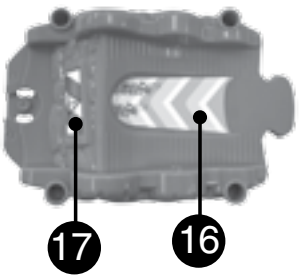








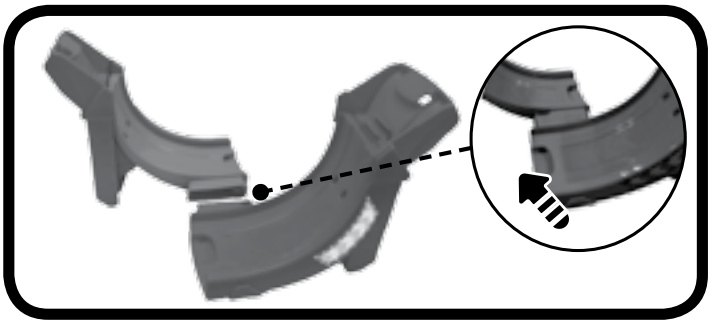




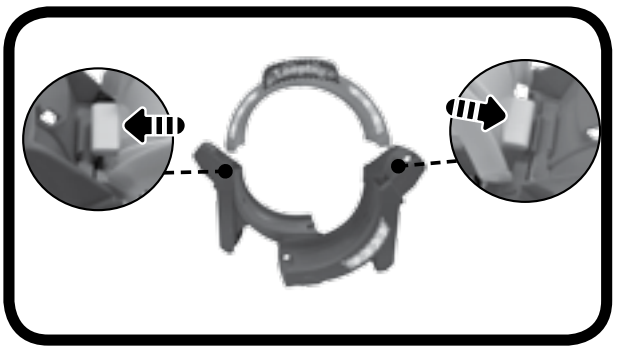
ASSEMBLAGE - TUT TUT LOOPING

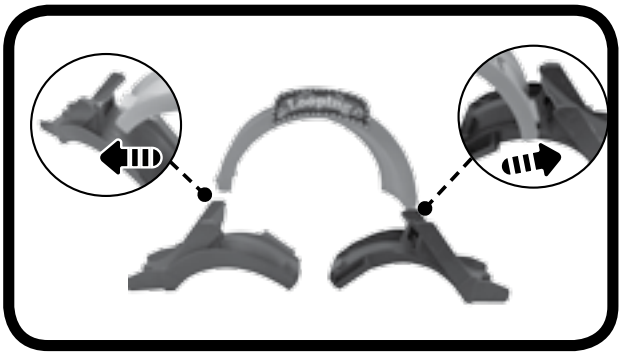
Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Connecter la **piste Montée** à la **piste Descente**, comme indiqué ci-dessous.

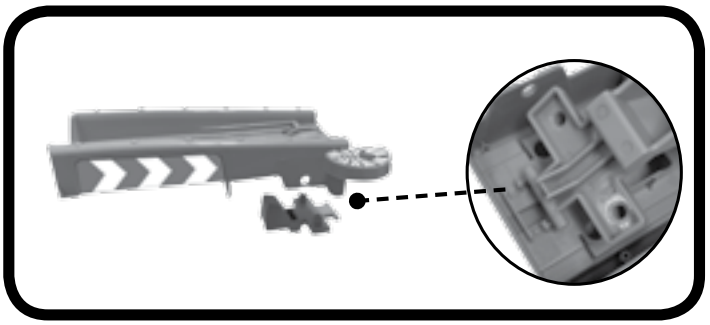


2. Assembler la **piste Courbe** avec les **pistes Montée** et **Descente**, comme indiqué ci-dessous. Des encoches permettent de la placer correctement.

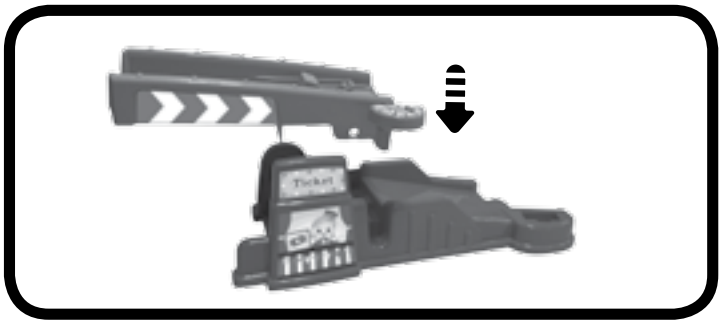




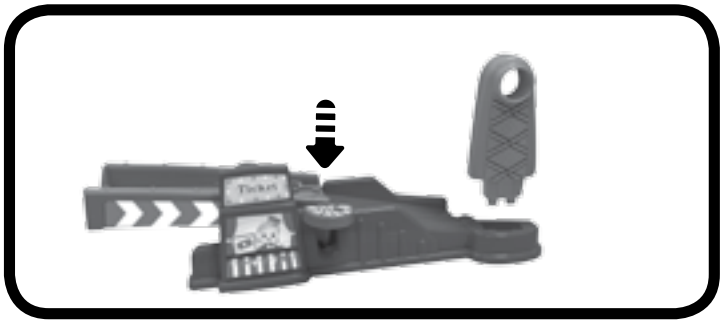
3. Placer la **base pour lanceur** en dessous du **lanceur**, comme indiqué ci-dessous.



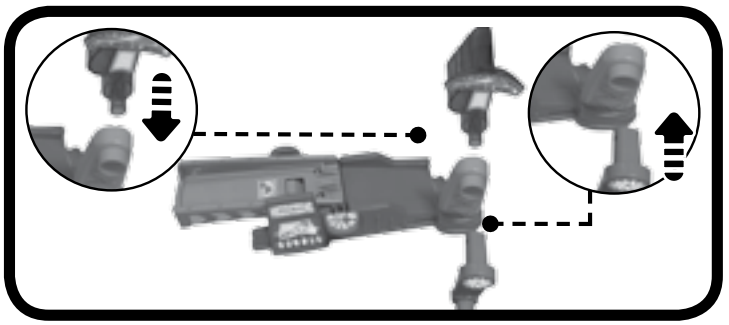
4. Fixer le **lanceur** sur la **base pour lanceur**, comme indiqué ci-dessous.



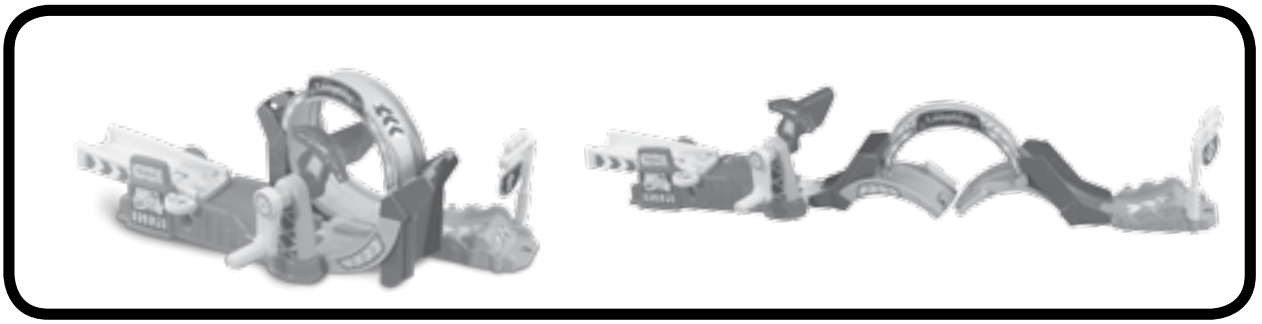
5. Insérer le **socle pour poignée** sur la **base pour lanceur**, comme indiqué ci-dessous. Un “clic” permet d’indiquer qu’il est bien fixé.



6. Insérer le **rotateur** au dos du **socle pour poignée**, et la **poignée rotative** à l’avant du socle. Les deux pièces s’assemblent pour être correctement fixées (voir image ci-dessous).

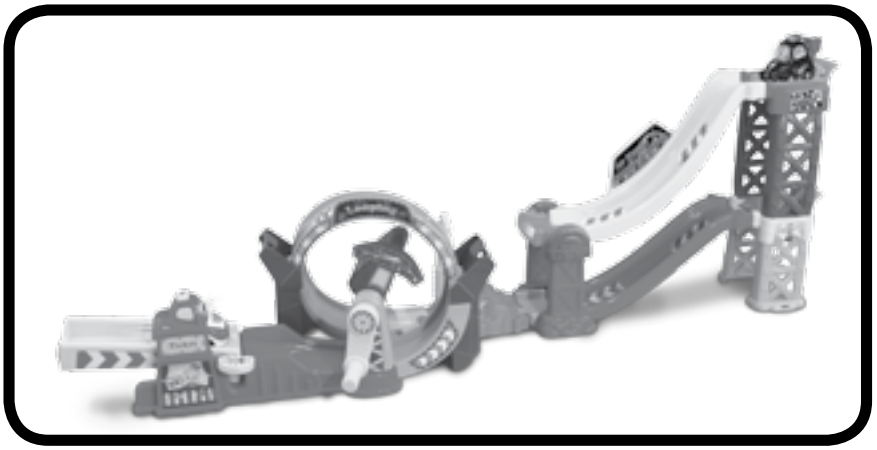


7. Après avoir correctement réalisé les différentes étapes ci-dessus, utiliser les pièces restantes pour créer votre propre circuit.



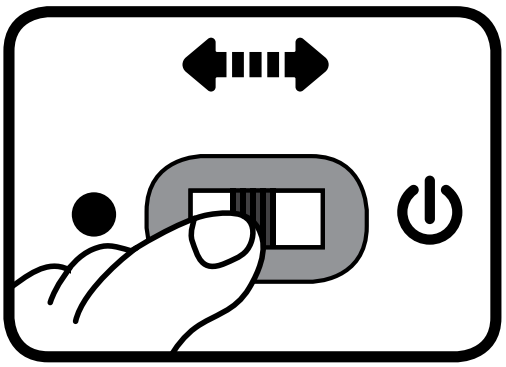
EXTENSION ET EXPLORATION

Pour étendre le circuit **Tut Tut Looping** et permettre une plus grande créativité, vous avez la possibilité de le connecter à d'autres univers de jeu (vendus séparément).



POUR COMMENCER À JOUER

1. Curseur Marche/Arrêt



Pour mettre en marche **King roi du looping**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).

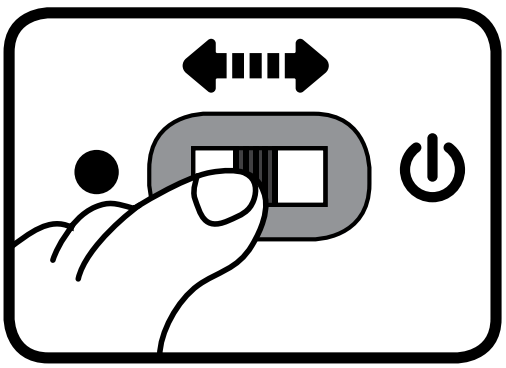
2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **King roi du looping** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le véhicule s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le **bouton Visage lumineux**, de le faire rouler rapidement ou le faire passer sur une **Zone Magique**.

Attention : ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le produit s'éteint à nouveau ou si la lumière du bouton lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

Lorsque votre enfant joue avec le bolide, la lumière clignote en rythme avec les sons.

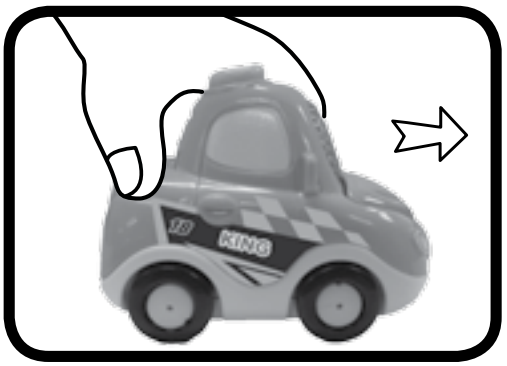


1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** pour allumer le jouet. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons réalistes.

2. Appuyer sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des chansons, des sons réalistes et des phrases amusantes.

3. Appuyer sur le **bouton Surprise** pour ouvrir le capot de **King roi du looping** et entendre des sons amusants.

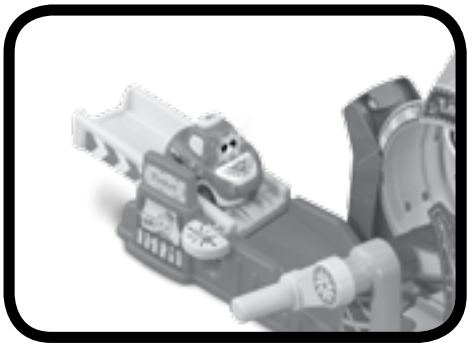
4. Faire rouler le bolide pour entendre 6 mélodies et des effets sonores. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants.



5. **King roi du looping** est un bolide magique. Il interagit avec la **Zone Magique** du circuit **Tut Tut Looping** ou d'autres univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.

TUT TUT LOOPING

1. Placer ou faire rouler le bolide sur la **Zone Magique** pour déclencher des phrases et effets sonores supplémentaires.



2. Placer le bolide sur l'avant du **lanceur** et appuyer pour le faire partir jusqu'au **rotateur**. Tourner la **poignée rotative** pour le voir faire un looping !

3. Lorsque le circuit est en **configuration Tremplin**, placer le bolide sur le lanceur. Le bolide est reconnu par la **Zone Magique** et déclenche des phrases et des sons amusants.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Il court, il court, le furet*)
« Grâce à ces applaudissements,
Je serai le grand gagnant,
Un bolide libre comme l'air,
Et rapide comme l'éclair ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Rock'n roll des gallinacés*)
« J'suis l'meilleur des cascadeurs,
Aucun looping ne me fait peur ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Pomme de Reinette*)
« Je suis un bolide très adroit,
Je roule à toute allure !
Sur le looping, je suis le roi
Grâce à mes figures. »

LISTE DES MÉLODIES

1. Do Your Ears Hang Low
2. Row, Row, Row Your Boat
3. Bingo
4. Il était un petit homme
5. La Totomobile
6. Sur le pont du Nord

ENTRETIEN

- Le circuit **Tut Tut Looping** et **King roi du looping** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.

- Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer les jouets dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

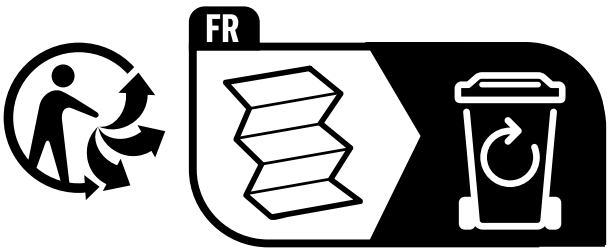
Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada :
www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada :
www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003783-013 FR