

vtech[®]

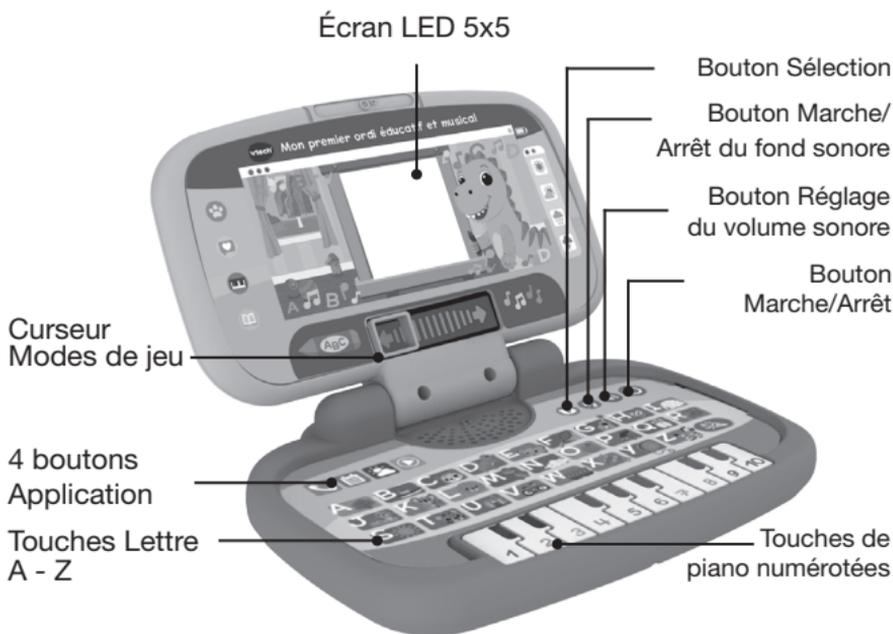
Manuel d'utilisation

Mon premier ordi éducatif et musical



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier ordi éducatif et musical** de **VTech®**. Félicitations ! Avec cet ordinateur, tu peux découvrir les lettres, les chiffres, la météo et plein d'autres activités amusantes en jouant avec les animaux. Fais glisser le curseur de l'écran pour changer de mode de jeu et écouter de la musique et des mélodies !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon premier ordi éducatif et musical**
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

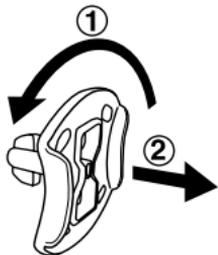
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

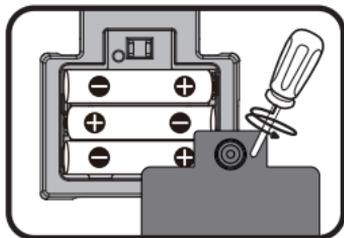


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour allumer ou éteindre l'ordinateur.

2. Curseur Modes de jeu

Déplacer le curseur vers la gauche pour activer le mode Apprentissages. Déplacer le curseur vers la droite pour activer le mode Musique.

3. Bouton Sélection

En mode Apprentissages, appuyer sur ce bouton pour entendre une phrase aléatoire.

En mode Musique, appuyer sur ce bouton pour changer le son de l'instrument joué ou pour jouer une mélodie avec l'instrument choisi.

4. Bouton Marche/Arrêt du fond sonore

Appuyer sur ce bouton pour activer ou désactiver le fond sonore musical.

5. Boutons Application

Appuyer sur les boutons Application pour découvrir les activités Appels, Calendrier, Météo et Chansons.

6. Bouton Surprises

Appuyer sur ce bouton pour entendre ou voir des effets sonores ou lumineux amusants !

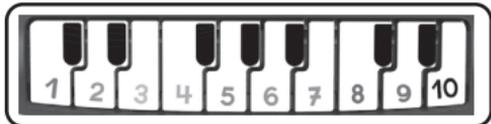
7. Touches Lettre

Appuyer sur les touches **Lettre** pour en apprendre plus sur les lettres, leur phonétique, les objets ou pour jouer une mélodie.



8. Touches de piano

Appuyer sur les **touches de piano** pour découvrir les nombres, apprendre à compter ou jouer des notes de musique.



9. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après environ 1 minute d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

NOTE :

Si le jouet ou si les lumières s'éteignent pendant le jeu, veuillez installer de nouvelles piles.

ACTIVITÉS

1. Mode Apprentissages

Appuyer sur les touches **Lettre** pour en apprendre plus sur les lettres, leur phonétique, et sur les objets.

Appuyer sur les **touches de piano** pour découvrir les nombres et apprendre à compter.

Appuyer sur le bouton **Sélection** pour entendre une phrase aléatoire sur les lettres ou les chiffres.

Appuyer sur le bouton **Surprises** pour entendre et voir des effets sonores et lumineux amusants !



4 applications :

Appels

Pour écouter des messages amicaux.

Calendrier

Pour en apprendre plus sur les habitudes de la vie quotidienne.

Météo

Pour entendre des informations et des conseils sur la météo.

Chansons

Pour écouter des chansons.

2. Mode Musique

Appuyer sur les touches **Lettre** pour entendre 26 mélodies différentes.

Appuyer sur les **touches de piano** pour faire de la musique.

Appuyer sur le bouton **Sélection** pour choisir un instrument de musique.

Appuyer sur le bouton **Surprises** pour entendre et voir des effets sonores et lumineux.



4 applications :

Appels

Pour écouter les animaux parler entre eux.

Calendrier

Pour se rappeler des dates importantes et des anniversaires des animaux !

Météo

Pour en apprendre plus sur les prévisions météo.

Chansons

Pour écouter des chansons.

PAROLES DES CHANSONS:

Chanson 1 : « Apprendre en jouant - un, deux, trois, (un, deux, trois !)
C'est vraiment très amusant ! (amusant !) Les nombres, les lettres, et les objets, On a hâte, d'apprendre tout ça ! »

Chanson 2 : « (Chante avec nous !) Nous sommes la bande - musicale,
Nous a-do-rons chanter, (génial !)
Danser, chanter, tous en chœur,
Viens chanter avec nous ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

SERVICES CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

