

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Lumi lanterne des océans

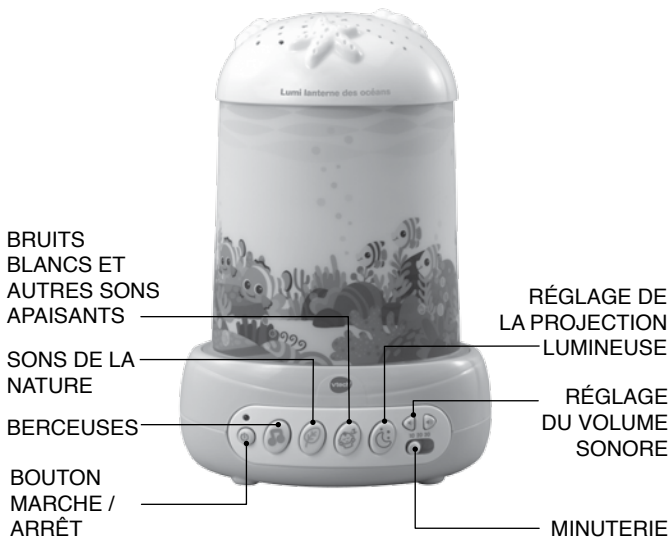


91-003860-002^{FR}

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Lumi lanterne des océans** de **VTech®**.
Félicitations !

En compagnie des animaux marins, votre tout-petit plongera tout en douceur dans un océan de sommeil. La lanterne projette au plafond des poissons et des étoiles en différentes couleurs pour faire voyager Bébé tandis que les berceuses, sons de la nature et bruits blancs l'apaisent et l'aident à s'endormir. L'animation colorée qui défile autour de la lanterne stimule l'imagination de Bébé et l'emmène tout au fond de l'océan.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Lumi lanterne des océans de VTech®
- Un manuel d'utilisation

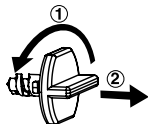
ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

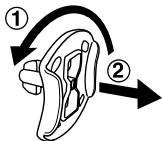
WARNING : All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de sa boîte :



① Tourner les attaches permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

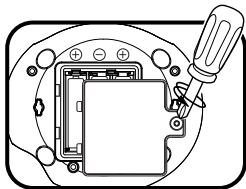


② Retirer et jeter les attaches en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la **Lumi lanterne des océans** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.






Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.

- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FUNCTIONNALITÉS

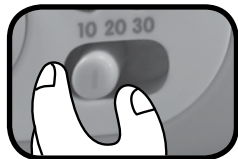
1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour entendre 3 jolies chansons et 20 mélodies apaisantes. Pour éteindre le jouet, appuyer de nouveau sur le **bouton Marche/Arrêt**.





2. Minuterie

Déplacer le curseur **Minuterie** pour sélectionner un temps d'écoute entre 10, 20 ou 30 minutes. Une fois le temps écoulé, la lanterne s'éteindra automatiquement.



3. Réglage du volume sonore

Appuyer sur les boutons **Volume faible**  ou **Volume fort**  pour régler le volume sonore.



4. Réglage de la projection lumineuse

Appuyer sur le bouton **Réglage de la projection lumineuse** pour activer ou désactiver la projection au plafond, la veilleuse et la rotation de l'image.



5. Modes d'écoute

Appuyer sur un des trois boutons pour choisir un mode d'écoute : Berceuses, Sons de la nature ou Bruits blancs et autres sons apaisants.



6. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, la **Lumi lanterne des océans** s'éteint automatiquement une fois le temps d'écoute sélectionné écoulé. La lanterne peut être réactivée en appuyant sur n'importe quel bouton ou par le capteur sonore lorsque votre enfant se met à pleurer.

7. Capteur sonore

La **Lumi lanterne des océans** est équipée d'un capteur sonore qui détecte les pleurs de votre tout-petit. Lorsque le temps d'écoute sélectionné est écoulé, la lanterne se met automatiquement en veille. Si votre enfant se met à pleurer pendant plus de quatre secondes, le capteur sonore réactive la lanterne afin de l'apaiser et de l'aider à se rendormir.

NOTE :

Par défaut, le volume de la lanterne est paramétré sur la position 4 lors de sa première utilisation ou lorsque les piles viennent d'être remplacées. Si vous n'avez pas choisi de volume au préalable, la lanterne se mettra automatiquement sur la position 2 lors de l'activation du capteur sonore par les pleurs de votre enfant. Une fois que vous aurez paramétré le volume à votre convenance, la lanterne le mémorisera et utilisera le même paramètre à chaque nouvelle utilisation. Si vous paramétrez la lanterne sur le mode silencieux, la lanterne se réactivera également en mode silencieux. Seul le changement des piles réinitialisera le volume de la lanterne sur la position 4. Vous pouvez bien entendu modifier à votre convenance le volume grâce aux boutons **Volume fort** et **Volume faible**.

ACTIVITÉS

1. Mise en marche

Appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer la lanterne. Vous entendrez 3 jolies chansons et 20 mélodies apaisantes. La lumière du globe et la projection lumineuse apparaîtront et disparaîtront doucement au rythme de la musique par défaut. Vous pouvez régler la projection lumineuse en appuyant sur le bouton **Réglage de la projection lumineuse** pour l'ajuster comme vous le souhaitez.



2. Berceuses

Appuyer sur le bouton **Berceuses** pour entendre trois jolies berceuses suivies de douces mélodies. Appuyer à nouveau sur le bouton pour passer à la berceuse ou mélodie suivante. La lumière du globe et la projection lumineuse apparaîtront et disparaîtront doucement au rythme de la musique par défaut. Vous pouvez régler la projection lumineuse en appuyant sur le bouton **Réglage de la projection lumineuse** pour l'ajuster comme vous le souhaitez.



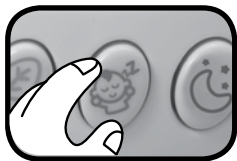
3. Sons de la nature

Appuyer sur le bouton **Sons de la nature** pour entendre différentes ambiances sonores inspirées de la nature. Appuyer à nouveau sur le bouton pour passer à l'ambiance suivante. La lumière du globe et la projection lumineuse apparaîtront et disparaîtront doucement au rythme de la musique par défaut. Vous pouvez régler la projection lumineuse en appuyant sur le bouton **Réglage de la projection lumineuse** pour l'ajuster comme vous le souhaitez.



4. Bruits blancs et autres sons apaisants

Appuyer sur le bouton **Bruits blancs et autres sons apaisants** pour entendre différents sons apaisants. Appuyer à nouveau sur le bouton pour passer au son suivant. La lumière du globe et la projection lumineuse apparaîtront et disparaîtront doucement au rythme de la musique par défaut. Vous pouvez régler la projection lumineuse en appuyant sur le bouton **Réglage de la projection lumineuse** pour l'ajuster comme vous le souhaitez.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Berceuse* de Brahms
2. *Ave Maria* de Schubert
3. *All Through the Night*

4. *Berceuse* de Mozart
5. *Berceuse* de Chopin
6. *Rêve d'amour* de Liszt
7. *Nocturne* de Chopin
8. *Au clair de la lune*
9. *Fais dodo*, Colas
10. *Canon en ré majeur* de Pachelbel
11. *Air* de Bach
12. *Douce nuit*
13. *Il pleut, bergère*
14. *Frère Jacques*
15. *Dodo, l'enfant do*
16. *Hymne à la joie* de Beethoven
17. *Sur la route de Louviers*
18. *Dans la forêt lointaine*
19. *Trois petits minous*
20. *Sonate n°16* de Mozart
21. *Serenade* de Haydn
22. *Aux marches du palais*
23. *Les 4 Saisons « L'Hiver » 1er mouvement* de Vivaldi
24. *Brousse, brousse*
25. *Beautiful Dreamer*
26. *1, 2, 3, nous irons au bois*
27. *Maman, les petits bateaux*
28. *C'est la baleine*
29. *Clair de Lune* de Debussy

30. *Lettre à Élise* de Beethoven
31. *À la volette*
32. *Vent frais*
33. *Il était un petit navire*
34. *En passant par la Lorraine*
35. *Gentil coquelicot*
36. *Rock A Bye Baby*
37. *Le Lac des cygnes* de Tchaïkovski
38. *Aiken drum*
39. *La Flûte enchantée* de Mozart
40. *Irish lullaby*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson n° 1 : sur l'air de *Tourne, tourne, petit moulin*

« Tournent, tournent les petits poissons,
Et doucement s'endormiront.
Dors, dors, mon petit poisson.
Laisse-toi bercer par cette chanson. »

Chanson n° 2 : sur l'air de *Ah ! vous dirai-je, Maman*

« Dors, dors, joli bébé !
Il est l'heure de se coucher. »

Chanson n° 3 : *Les Petits Poissons dans l'eau*

« Les petits poissons dans l'eau
Nagent, nagent, nagent, nagent, nagent.
Les petits poissons dans l'eau
nagent aussi bien que les gros. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer la **Lumi Lanterne des océans**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de la **Lumi Lanterne des océans** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
4. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003860-002 (FR)