



*Chers parents,*

*Chez VTech<sup>®</sup>, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à les inciter à découvrir le monde qui les entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech<sup>®</sup> sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech<sup>®</sup>, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

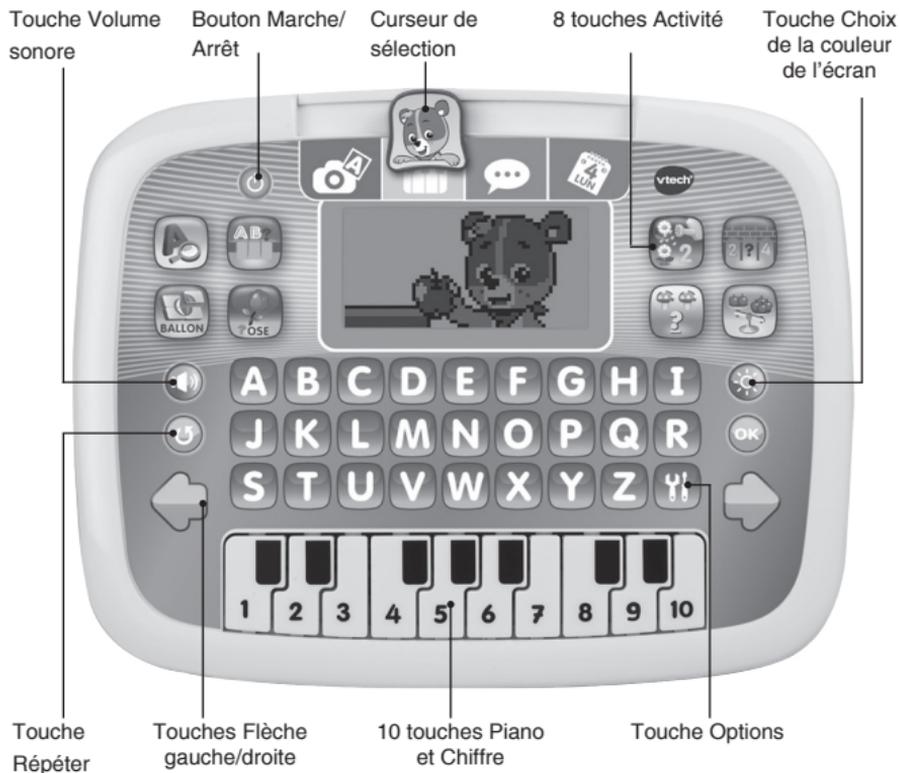
*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Tablette P'tit Genius Kid** de **VTech®**.  
Félicitations !

La **Tablette P'tit Genius Kid** est une tablette éducative spécialement conçue pour les tout-petits ! Découvre les lettres, les mots, les nombres et le calcul au cours de 8 super activités. Retrouve également 4 jeux interactifs dont un super quiz et un calendrier.

Tu pourras aussi découvrir la musique en composant tes propres mélodies grâce aux touches de piano !



# CONTENU DE LA BOÎTE

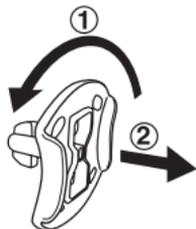
- **Tablette P'tit Genius Kid** de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

**Attention !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**Warning:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**Pour retirer le jouet de la boîte :**



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la **Tablette P'tit Genius Kid** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que



les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



## 2. FONCTIONNALITÉS

### 2.1. BOUTON MARCHÉ/ARRÊT

Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour allumer la **Tablette P'tit Genius Kid**. Appuyer à nouveau sur ce bouton pour l'éteindre.

### 2.2. CURSEUR DE SÉLECTION

Déplacer le **Curseur de sélection** pour choisir une activité :  
Photo Fun, Mon Piano, Question-réponse ou Mon calendrier.



### 2.3. 8 TOUCHES ACTIVITÉ

Appuyer sur l'une des 8 touches **Activité** pour accéder à l'une des activités :



### 2.4. TOUCHE VOLUME SONORE

Appuyer sur la touche **Volume sonore** pour ajuster le volume sonore. Une fenêtre apparaîtra, appuyer sur la touche **Flèche droite** pour augmenter le volume sonore et sur la touche **Flèche gauche** pour le diminuer. Appuyer ensuite sur le bouton **OK** pour confirmer.

### 2.5. TOUCHE OPTIONS

Appuyer sur la touche **Options** pour régler le contraste de l'écran et la musique de fond. Utiliser les touches **Flèche gauche** ou **Flèche droite** pour baisser ou augmenter le contraste. Appuyer ensuite sur le bouton **OK**. Utiliser les touches **Flèche gauche** ou **Flèche droite** pour activer ou désactiver la musique de fond, puis appuyer à nouveau sur le bouton **OK** pour confirmer.

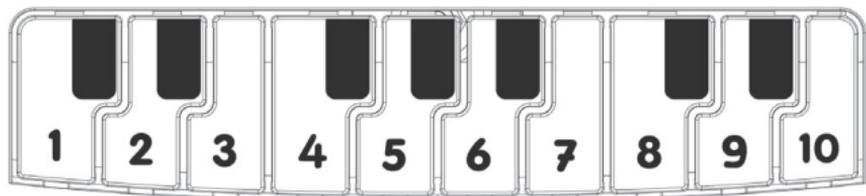
### 2.6. TOUCHES LETTRE

Appuyer sur une touche **Lettre** pour écouter le nom de la lettre, des effets sonores et un mot commençant par cette lettre.



## 2.7. 10 TOUCHES PIANO ET CHIFFRE

Appuyer sur l'une des touches **Piano et Chiffre** pour jouer une note de musique dans les activités musicales ou saisir un chiffre dans les activités de mathématiques.



## 2.8. TOUCHE CHOIX DE LA COULEUR DE L'ÉCRAN

Appuyer sur cette touche pour choisir une couleur d'écran.

## 2.9. TOUCHE RÉPÉTER

Appuyer sur cette touche pour entendre à nouveau une question ou une instruction.

## 2.10. BOUTON OK

Appuyer sur ce bouton pour confirmer une réponse ou un choix.

## 2.11. TOUCHES FLÈCHE

Appuyer sur l'une des touches **Flèche gauche** ou **Flèche droite** pour sélectionner une réponse ou faire un choix.

## 2.12. ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver la durée de vie des piles, la **Tablette P'tit Genius Kid** s'éteindra après plusieurs minutes d'inactivité.

# 3. ACTIVITÉS

La **Tablette P'tit Genius Kid** contient un total de 12 activités :

	Nom de l'activité
1	Photo Fun
2	Mon Piano
3	Question-réponse
4	Mon calendrier
5	Cache-cache lettres
6	Le pont des lettres
7	Puzzle d'images
8	Les mots en folie
9	Apprenti jardinage
10	Le pont des chiffres
11	Les chiffres en folie
12	Le bon chiffre

## 3.1. Photo Fun



Appuyer sur une touche **Lettre** pour voir apparaître une photo du mot commençant par cette lettre ainsi qu'une animation amusante. Appuyer sur une touche **Chiffre** pour voir ce chiffre avec une super animation !

## 3.2. Mon Piano



Utiliser les touches **Piano** pour composer de super mélodies. Il est possible de jouer jusqu'à 6 notes de musique en même temps. Appuyer sur les touches **Lettre** pour ajouter des effets sonores aux mélodies !

### 3.3. Question-réponse

C'est parti pour un super quiz ! Le petit ourson pose des questions. Appuyer sur les touches **Flèche** puis sur le bouton **OK** pour confirmer un choix. Le petit ourson donnera ensuite une réponse !

### 3.4. Mon calendrier

Votre enfant découvre l'agenda de la semaine ! Appuyer sur les touches **Flèche** pour choisir un jour de la semaine puis appuyer sur le bouton **OK** pour voir le programme de la journée !

### 3.5. Cache-cache lettres

C'est l'heure de deviner quelle lettre s'est cachée ! Appuyer sur les touches **Flèche** pour voir un indice et appuyer sur la touche **Lettre** correspondante pour répondre.

### 3.6. Le pont des lettres

Le pont est cassé. Trouver la lettre manquante de la suite pour reconstruire le pont. Appuyer sur les touches **Flèche** pour choisir une lettre puis sur le bouton **OK** pour confirmer. Ou appuyer directement sur la touche **Lettre** correspondante pour répondre.

### 3.7. Puzzle d'images

Prêt à résoudre un super puzzle ? Appuyer sur les touches **Flèche** pour faire basculer les pièces du puzzle, puis appuyer sur le bouton **OK** pour valider le puzzle complété.

### 3.8. Les mots en folie

Trouver la lettre manquante pour compléter le mot ! Appuyer sur les touches **Flèche** pour choisir une lettre puis appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer. Ou appuyer directement sur la touche **Lettre** correspondante pour répondre.

### 3.9. Apprenti jardinage



Appuyer sur une touche **Chiffre** et regarder le nombre de plantes qui apparaît à l'écran !

### 3.10. Le pont des chiffres



Le pont est cassé. Trouver le chiffre manquant de la suite pour reconstruire le pont. Appuyer sur les touches **Chiffre** pour choisir un chiffre puis sur le bouton **OK** pour confirmer. Ou appuyer directement sur la touche **Chiffre** correspondante pour répondre.

### 3.11. Les chiffres en folie



Dans cette activité, il faut compter le nombre d'objets à l'écran. Appuyer sur une touche **Flèche** pour choisir un chiffre puis appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer. Ou appuyer directement sur la touche **Chiffre** correspondante pour répondre.

### 3.12. Le bon chiffre



De quel côté y a-t-il le plus d'objets ? Écouter la question puis appuyer sur une touche **Flèche** pour choisir et appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer.

## 4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la **Tablette P'tit Genius Kid**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de la **Tablette P'tit Genius Kid** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer la **Tablette P'tit Genius Kid** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 5. SERVICE CONSOMMATEURS

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone (numéro Indigo): 0 820 06 3000
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) – Rubrique « Assistance ».

### **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

