

vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Singspaßvogel



Liebe Eltern,

wir von **VTech**[®] sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **VTech**[®] **Baby** Reihe gekauft.

Unsere **VTech**[®] **Baby** Produkte werden speziell für Kleinkinder entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

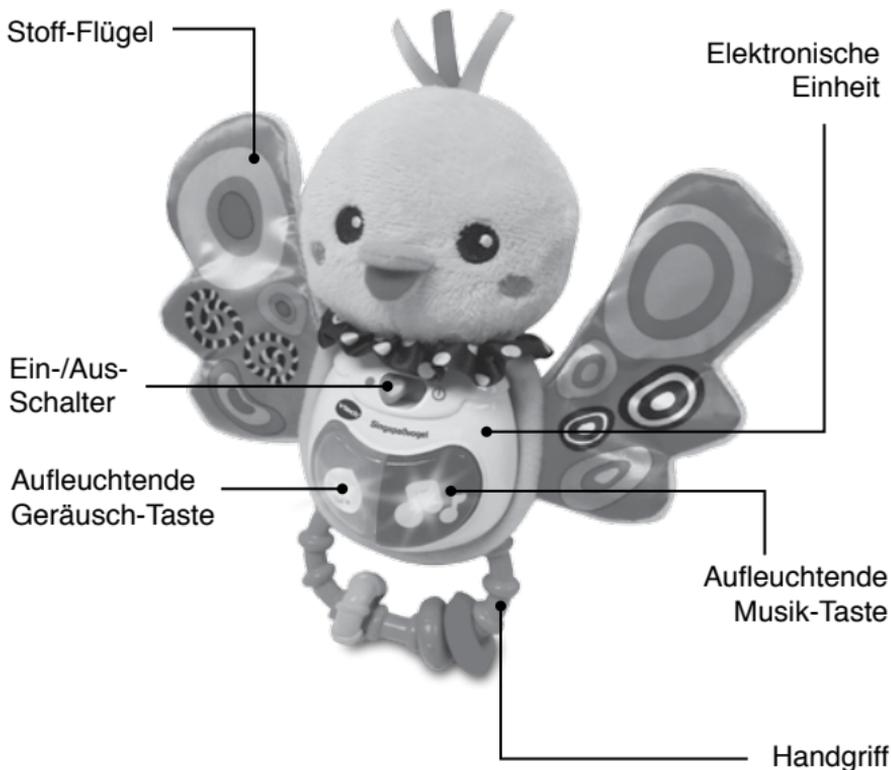
Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech**[®] viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu **VTech**[®] und weiteren **VTech**[®] Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

Einführung

Mit dem **Singspaßvogel** rasseln, singen und lernen. Wird das Vögelchen geschüttelt, macht es lustige Geräusche. Werden die zwei aufleuchtenden Tasten gedrückt, sagt es etwas über sich oder macht Musik. Wird die elektronische Einheit entfernt, kann das Vögelchen gewaschen werden.



Inhalt der Packung

- Ein **Singspaßvogel**
- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Energieversorgung

Ihr **Singspaßvogel** wird mit 1 x 1,5V Micro-Batterie (AAA/LR03) betrieben.

Hinweis:

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

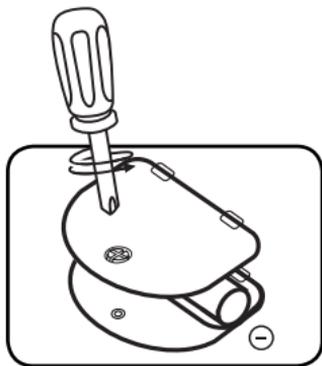
Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

Einlegen der Batterien

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite der elektronischen Einheit. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen. Setzen Sie 1 x 1,5V Micro-Batterie (AAA/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
3. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



Batteriehinweise

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



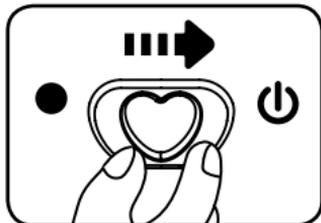
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Besonderheiten

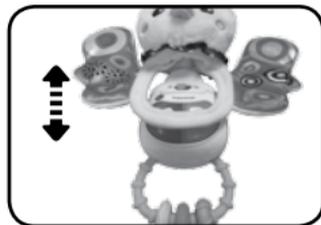
1. Ein-/Aus-Schalter

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter** auf **EIN** (). Schieben Sie den Schalter auf **AUS** (), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Elektronische Einheit

Der Singspaßvogel kann in der Waschmaschine gewaschen werden, sobald die elektronische Einheit entfernt wurde. Geben Sie den Plüschvogel in einen Kissenbezug und verschließen Sie diesen. Weitere Informationen können Sie dem Waschzettel entnehmen.

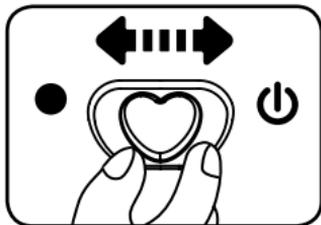


3. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich der **Singspaßvogel** automatisch nach ca. 30 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch Drücken einer beliebigen Taste wieder eingeschaltet. Durch Aktivieren des Bewegungssensors wird das Lernspielzeug nicht wieder eingeschaltet.

Aktivitäten

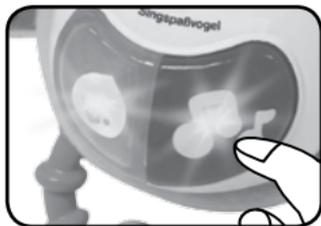
1. Schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter, um das Gerät einzuschalten. Sie hören ein Geräusch, einen lustigen Satz und ein Lied. Die Lichter blinken passend dazu.



2. Drücken Sie die aufleuchtende Taste, um Sätze und Geräusche zu hören. Die Lichter blinken passend dazu.



3. Drücken Sie die aufleuchtende Musik-Taste, um Lieder und Melodien zu hören. Die Lichter blinken passend dazu.



4. Aktivieren Sie den Bewegungssensor, um verschiedene Geräusche und Melodien zu hören. Schütteln Sie die Rassel, während eine Melodie gespielt wird, um Geräusche hineinzumischen. Die Lichter blinken passend dazu.



Folgende Melodien sind in Ihrem **Singspaßvogel** enthalten:

Kommt ein Vogel geflogen

1. Kommt ein Vogel geflogen,
setzt sich nieder auf mein' Fuß,
hat ein Briefchen im Schnabel,
von der Liebsten einen Gruß.
2. Lieber Vogel, flieg weiter,
bring ein' Gruß mit, einen Kuss,
denn ich kann dich nicht begleiten,
weil ich hier bleiben muss.
3. Daheim ist mein Schätzchen,
in der Fremd' bin ich hier,
und es fragt hier kein Kätzchen,
kein Hündchen nach mir.

Der Kuckuck und der Esel

1. Der Kuckuck und der Esel,
die hatten einen Streit,
wer wohl am besten sänge,
wer wohl am besten sänge,
zur schönen Maienzeit,
zur schönen Maienzeit.
2. Der Kuckuck sprach: „Das kann ich“
und fing gleich an zu schrein.
„Ich aber kann es besser,
ich aber kann es besser“
fiel gleich der Esel ein,
fiel gleich der Esel ein.
3. Das klang so schön und lieblich,
das klang von fern und nah;
sie sangen alle beide,
sie sangen alle beide:
Kuckuck, Kuckuck! I-a!
Kuckuck, Kuckuck! I-a!

Alle Vögel sind schon da

1. Alle Vögel sind schon da,
alle Vögel alle!
Welch ein Singen, Musizieren,
Pfeifen, Zwitschern, Tiriliern!
Frühling will nun einmaschiern,
kommt mit Sang und Schalle.
2. Wie sie alle lustig sind,
flink und froh sich regen!
Amsel, Drossel, Fink und Star
und die ganze Vogelschar
wünschen dir ein frohes Jahr,
lauter Heil und Segen.
3. Was sie uns verkünden nun,
nehmen wir zu Herzen:
alle wolln wir lustig sein,
lustig wie die Vögelein,
hier und dort feldaus, feldein,
singen, springen, scherzen.

Auf einem Baum ein Kuckuck

1. Auf einem Baum ein Kuckuck -
sim salabim bamba saladu saladim -
auf einem Baum ein Kuckuck saß.
2. Da kam ein junger Jägers- -
sim salabim bamba saladu saladim -
da kam ein junger Jägersmann.
3. Der schoß den armen Kuckuck -
sim salabim bamba saladu saladim -
der schoß den armen Kuckuck tot.
4. Und als ein Jahr vergangen -
sim salabim bamba saladu saladim -
und als ein Jahr vergangen war,
5. Da war der Kuckuck wieder -
sim salabim bamba saladu saladim -
da war der Kuckuck wieder da.

Fuchs du hast die Gans gestohlen

1. Fuchs du hast die Gans gestohlen,
gib sie wieder her, gib sie wieder her!
Sonst wird dich der Jäger holen mit dem Schießgewehr,
sonst wird dich der Jäger holen mit dem Schießgewehr.
2. Liebes Füchslein lass dir raten,
sei doch nur kein Dieb,
sei doch nur kein Dieb,
nimm', du brauchst nicht Gänsebraten,
mit der Maus vorlieb.

La Cucaracha

1. Wenn man tanzt die Cucaracha und ich hör' Musik erklingen;
muss ich eilen auf die Plaza und im Tanze mich mit schwingen.
La Cucaracha, la Cucaracha, wirbelnd, tanzen wir froh,
la Cucaracha, la Cucaracha, schönster Tanz in Mexiko.
2. Seht die stolzen Caballeros, wie sie werfen die Sombreros!
Senoritas, voll Entzücken, locken lächelnd und beglücken.
La Cucaracha, la Cucaracha, wirbelnd, tanzen wir froh,
la Cucaracha, la Cucaracha, schönster Tanz in Mexiko.

Ringel ringel Reihe

1. Ringel, ringel, Reihe,
sind der Kinder dreie!
Sitzen unterm Hollerbusch,
rufen alle: Husch! Husch! Husch!

Ein Vogel wollte Hochzeit machen

1. Ein Vogel wollte Hochzeit machen
In dem grünen Walde.
I: Fi di ra la la :!
Fi di ra la la la la
2. Der Auerhahn, der Auerhahn
Der war der würd'ge Herr Kapellan.
Fidiralala

3. Die Amsel war die Braute,
Trug einen Kranz von Rauten.
Fidiralala
4. Die Drossel war der Bräutigam,
Die Amsel war die Braute.
Fidiralala
5. Brautmutter war die Eule,
Nahm Abschied mit Geheule.
Fidiralala
6. Die Eule, die Eule,
Die bracht' die Hammelkeule.
Fidiralala

Wenn ich ein Vöglein wär

1. Wenn ich ein Vöglein wär'
Und auch zwei Flüglein hätt',
Flög' ich zu dir.
I: Weil's aber nicht kann sein, :l
Bleib' ich allhier.
2. Bin ich gleich weit von dir,
Bin ich doch im Traum bei dir
Und red' mit dir.
I: Wenn ich erwachen tu', :l
Bin ich allein.
3. Es vergeht kein' Stund' in der Nacht,
Daß nicht mein Herz erwacht
Und dein gedenkt,
I: Daß du mir viel tausendmal, :l
Dein Herz geschenkt.

Alouette

Gesungene Lieder

Lied 1

Ich bin ein Vogel, niedlich und süß,
Zwitscher, piepe, tschiepe Lieder für dich.

Lied 2

Fliege umher, hinauf in die Luft.
Ich seh die Welt gern von weit oben.

Lied 3

Wenn ich fliege, dann bin ich froh.
Fliege hier, fliege dort von Ort zu Ort.

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: 1 x 1,5V Micro-Batterie (AAA/LR03).

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

Hinweise

Funktioniert Ihr **Singspaßvogel** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Internet: www.vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ Kaufdatum

_____ Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

