

Disney
LA
REINE
DES
NEIGES II

Manuel d'utilisation

Le smartphone éducatif



INTRODUCTION

Rejoins Elsa, Anna et leurs amis pour une super aventure grâce au **smartphone éducatif** de **VTech®** ! Découvre 6 différentes activités ludiques et interactives pour apprendre à compter, résoudre des équations et bien plus encore ! Grâce aux fonctions vocales du smartphone, utilise le **microphone** pour répondre à des questions et jouer !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un smartphone éducatif de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

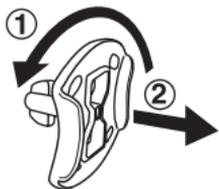
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

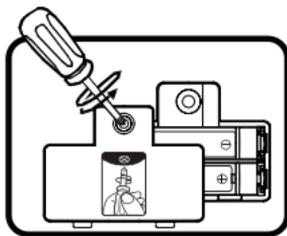


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la tablette à l'aide d'un tournevis (non fourni).
3. Insérer 2 nouvelles piles AAA/LR03 dans le compartiment des piles. (Des piles alcalines pour des performances maximales).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

CARACTÉRISTIQUES

1. Bouton Marche/Arrêt

Appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer ou éteindre le jouet.

2. 6 touches personnages



Appuie sur les **6 touches personnages** (Anna, Kristoff, Sven, Olaf, le Nokk et Elsa) pour les voir interagir et entendre des anecdotes sur chacun d'entre eux.

3. 5 boutons d'activités



Appuie sur les **5 boutons d'activités** pour jouer à 4 jeux éducatifs différents et accéder aux réglages.

4. 10 touches chiffres



Appuie sur les **touches Chiffre** pour connaître les chiffres de 0 à 9 et les utiliser dans certaines activités proposées.

5. Et si on discutait ?

Appuie sur le **bouton Conversation** pour accéder au jeu de question/réponse. Cette activité utilise une fonction vocale qui détecte les sons. Réponds dans le **microphone** lorsque la lumière s'allume pour transmettre ta réponse.

6. Bouton Entrée

Appuie sur le **bouton Entrée** pour confirmer ton choix de réponse.

7. Flèches de droite et de gauche

Appuie sur la **flèche de gauche** ou **de droite** pour naviguer sur l'écran ou sélectionner une option.

8. Bouton Décrocher

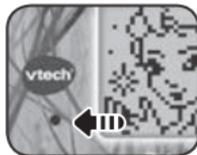
Appuie sur le **bouton Décrocher** pour imiter une conversation au téléphone. Attends que le téléphone sonne puis laisse un message vocal sur le répondeur. Il est possible de changer la sonnerie dans les réglages.

9. Bouton Raccrocher

Appuie sur le **bouton Raccrocher** pour quitter une activité en cours.

10. Microphone

Le **microphone** est situé en haut à gauche de l'écran du téléphone et utilise la fonction d'activation vocale. Il te sera nécessaire pendant les activités « **Et si on discutait ?** », « **Joue avec Olaf** » et pour laisser un message après avoir appuyé sur le **bouton Décrocher**. La distance idéale entre le **microphone** et la bouche est de 10 à 12 centimètres.



11. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, **Le smartphone éducatif de La Reine des Neiges II** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité. Pour le rallumer, appuie sur le **bouton Marche/Arrêt**. Le jouet s'éteint également automatiquement lorsque le niveau des piles est faible. Une notification indiquant de changer les piles apparaîtra dès lors à l'écran.

ACTIVITÉS

Le smartphone éducatif de *La Reine des Neiges II* de VTech® propose différentes activités de jeu :

1. Présentation des personnages

Appuie sur les 6 **touches personnages** (Anna, Kristoff, Sven, Olaf, le Nokk et Elsa) pour entendre des anecdotes sur chacun d'entre eux et déclencher des animations.

2. Compte avec Olaf

Aide Olaf à compter les fleurs qui apparaissent à l'écran. Appuie sur les **flèches de droite** ou **de gauche** pour sélectionner une réponse, puis sur **Entrée** pour valider.

Appuie encore sur le bouton de l'activité en cours pour répéter la question.

3. Numéro rapido

Le Nokk teste les pouvoirs d'Elsa. Aide Elsa à gagner le respect du Nokk pour continuer son voyage.

Des gouttes d'eau chiffrées apparaissent du haut de l'écran. Appuie sur la **touche chiffre** correspondante le plus rapidement possible pour l'éclater et aider Elsa.

Appuie encore sur le bouton de l'activité en cours pour répéter la question.

4. Le calcul challenge

Anna doit traverser la forêt enveloppée d'un épais brouillard. Résous des équations (soustractions et additions) pour aider Anna à avancer et faire disparaître le brouillard. Appuie sur les **flèches de droite** ou **de gauche** pour sélectionner une réponse, puis sur **Entrée** pour valider.

Appuie encore sur le bouton de l'activité en cours pour répéter la question.

5. Joue avec Olaf

Le vent joue avec Olaf et change sa pose. Tout d'abord, mémorise la pose prise par Olaf. Souffle dans le **microphone** ou utilise les **flèches de droite** ou **de gauche** pour retrouver la pose correspondante. Puis, appuie sur le **bouton Entrée** pour valider ta réponse. Olaf danse lorsque tu trouves la bonne réponse.

Appuie encore sur le bouton de l'activité en cours pour répéter la question.

6. Réglages

Appuie sur ce bouton pour régler le contraste, la musique (allumée/ éteinte), et choisis une des 3 sonneries pour personnaliser la sonnerie de téléphone. Utilise les **flèches de droite** ou **de gauche** pour sélectionner une option puis sur **Entrée** pour valider.

7. Et si on discutait ?

Imite les plus grands en effectuant des appels et réponds aux questions posées ! Appuie sur le **bouton Conversation**, un numéro fictif sera appelé et tu seras mis en relation. Parle dans le **microphone** lorsque la lumière rouge est allumée pour répondre aux questions et déclencher une réponse. Appuie ensuite sur le **bouton Raccrocher** à n'importe quel moment pour rompre la conversation.

ENTRETIEN

1. Utiliser simplement un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée de l'appareil au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jeu n'est pas utilisé durant un certain temps.
4. L'appareil est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Ne pas insérer d'éléments dans le trou du microphone.

En cas de problème

Si le programme cesse de fonctionner, suivez ces étapes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Débrancher l'alimentation en enlevant les piles.
3. Laisser reposer l'appareil quelques instants, puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Il devrait à nouveau fonctionner normalement.
5. S'il ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

