

vtech[®]

Manuel d'utilisation



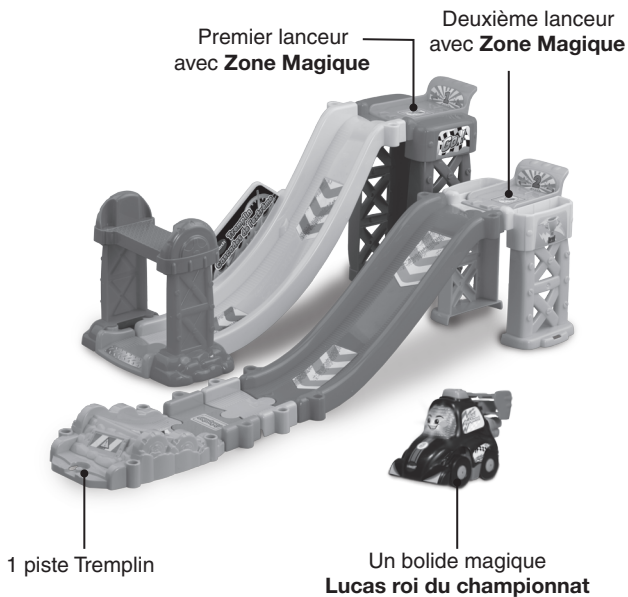
Tremplin cascades de l'extrême



91-003774-001 

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Tremplin cascades de l'extrême** de VTech®. Félicitations ! Avec ses trois configurations possibles, **Lucas roi du championnat** est prêt à faire le plein de sensations fortes ! Grâce aux deux lanceurs, il réalise de super cascades.



CONTENU DE LA BOÎTE



Lucas
roi du championnat



Un premier lanceur
avec **Zone Magique**



Deux petits
piliers



Un deuxième lanceur
avec **Zone Magique**



Deux grands
piliers



Deux piliers
Pont



Un pont



Piste A



Piste B



Piste Tremplin A



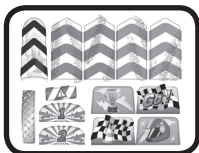
Piste Tremplin B



Une piste de type
mâle



Un connecteur



Une planche d'autocollants

- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Couper et retirer les attaches élastiques qui relient les deux véhicules non électroniques à la piste avant de jouer. Elles ne font pas partie du jouet.

WARNING:

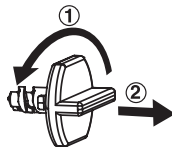
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Please cut and discard the strings that attach the vehicles to the unit before playing.

Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

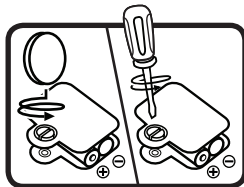


ALIMENTATION

Installation des piles

Lucas roi du championnat

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandée pour des performances maximales.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

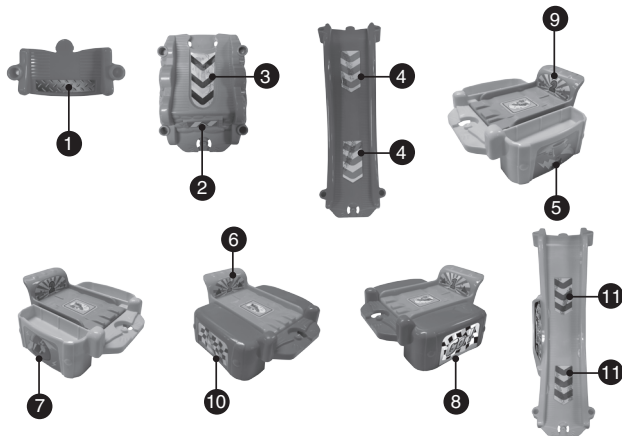
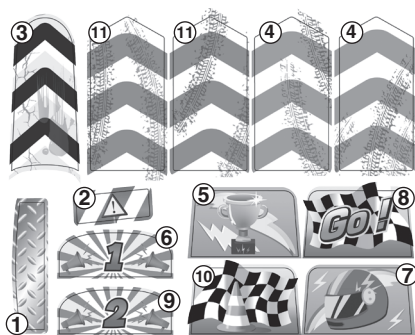
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :

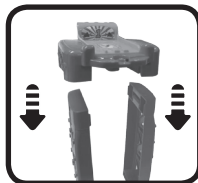


ASSEMBLAGE

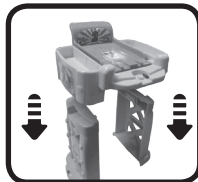
TREMLIN CASCADES DE L'EXTRÊME

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

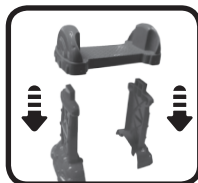
1. Placer les deux petits piliers sous le premier lanceur avec **Zone Magique**. Un "clic" indique que les pièces sont bien assemblées.



2. Placer les deux grands piliers sous le deuxième lanceur avec **Zone Magique**. Un "clic" indique que les pièces sont bien assemblées.



3. Placer les deux piliers Pont sous le pont. Un "clic" indique que les pièces sont bien assemblées.



Après avoir correctement réalisé les différentes étapes ci-dessus, utiliser les pistes restantes pour créer la configuration de votre choix.



Double tremplin



Tremplin cascade



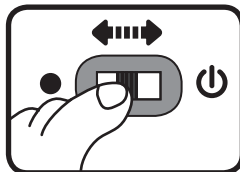
Super tremplin

POUR COMMENCER À JOUER

Lucas roi du championnat

1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Lucas roi du championnat**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (☺). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).



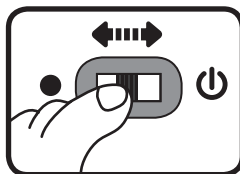
2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Lucas roi du championnat** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le véhicule s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton Visage lumineux ou sur le bouton Surprise, de le faire rouler rapidement ou le faire passer sur une **Zone Magique**.

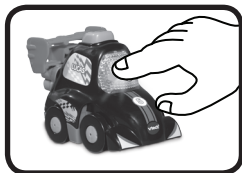
ATTENTION : ce produit est actuellement en mode Démonstration. Une fois qu'il sera déballé, veuillez l'éteindre puis le remettre en marche pour activer toutes ses fonctionnalités. Si le produit s'éteint à nouveau ou si la lumière du bouton lumineux s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt** pour allumer **Lucas roi du championnat**. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons réalistes.



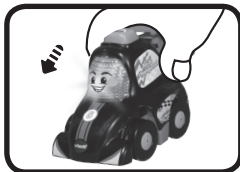
2. Appuyer sur le **bouton Visage lumineux** pour entendre des chansons, des sons réalistes et des phrases.



3. Appuyer sur le **bouton Surprise** pour faire bouger l'aileron de **Lucas roi du championnat** et déclencher des sons.



4. Faire rouler le bolide pour entendre 6 mélodies et des effets sonores. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants.



5. **Lucas roi du championnat** est un bolide magique. Il interagit avec les **Zones Magiques** du **Tremplin cascades de l'extrême** ou d'autres univers Tut Tut Bolides (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Il court, il court, le furet*)

« Appuie sur le champignon,
Place à l'accélération,
Sur la ligne d'arrivée,
Ce sera moi, le premier ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Old Macdonald Had a Farm*)

« Une fois lancé à toute vitesse,
Je fais des prouesses ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Do Your Hears Hang Low ?*)

« Je suis le champion de toutes les compétitions,
Pas de temps pour les perdants, j'ai la victoire dans le sang.
Si tu attaches ta ceinture, nous irons à toute allure,
Le podium est à nous ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Pop Goes to the Weasel*
2. *Row, Row, Row Your Boat*
3. *Si t'es fier... frappe dans tes mains*
4. *Passe, passe, passera*
5. *La Totomobile*
6. *The Wheels on the Bus*

ENTRETIEN

1. Ne pas mettre les jouets dans une machine à laver. Le **Tremplin cascades de l'extrême** et **Lucas roi du championnat** sont lavables uniquement en surface.
2. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
5. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada :

www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada :

www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003774-001 ©