

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

Manuel d'utilisation

## Toutou 1, 2, 3, promène-moi



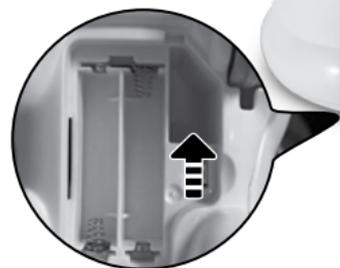
# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Toutou 1, 2, 3, promène-moi** de **VTech®**.  
Félicitations !

Ce chiot interactif et amusant adorera suivre Bébé dans toutes ses aventures. Bébé pourra le promener ou appuyer sur ses boutons pour écouter de la musique et apprendre les lettres et les parties du corps.

Les boutons  
d'apprentissage

Tête



Compartiment pour  
ranger la laisse

Curseur Marche/  
Arrêt/Réglage du  
volume sonore

Laisse

# CONTENU DE LA BOÎTE

- Toutou 1, 2, 3, promène-moi
- Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'instructions car il comporte des informations importantes.

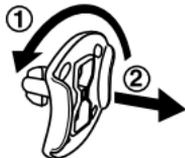
## WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

## Pour retirer le jouet de la boîte :

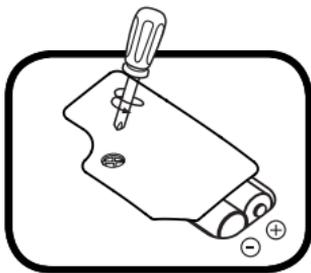


- ① Faire pivoter les attaches à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter les attaches en plastique.

# ALIMENTATION

## Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en bas du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 2 piles neuves AAA (AM-4/LR03) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles à l'aide du tournevis.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.

- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

#### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

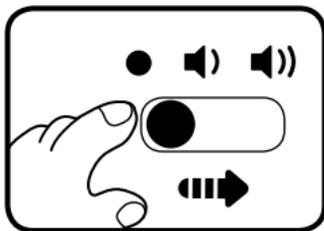
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

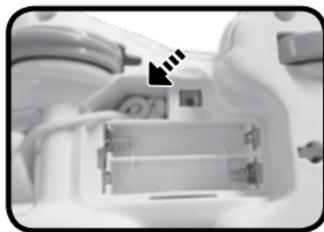
## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour mettre le jouet en **Marche**, faire glisser le bouton **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers la position Volume faible (  ) ou Volume fort (  ) pour entendre un son, une phrase et une chanson. Pour éteindre le jouet, faire glisser le bouton **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers le mode **Arrêt**.



## 2. Rangement de la laisse

Pour ranger la laisse quand Bébé ne promène pas Toutou, ouvrir le compartiment à piles et la ranger à l'intérieur. Pour la sécurité de votre enfant, nous vous conseillons de ranger la laisse dans le compartiment jusqu'à ce que Bébé marche. Surveiller Bébé lorsqu'il joue avec la laisse.



## 3. Arrêt automatique

Pour optimiser la durée de vie des piles, **Toutou 1, 2, 3, promène-moi** s'éteindra automatiquement après environ 65 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

**NOTE :** si le jouet s'éteint ou si l'intensité de la lumière diminue pendant que Bébé joue, veuillez installer de nouvelles piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Les boutons d'apprentissage

Appuyer sur les **boutons d'apprentissage** pour apprendre les lettres, des anecdotes sur les chiots, des chansons et entendre des mélodies et des sons. La lumière clignote en rythme.



## 2. Caresse le chiot

Appuyer sur la tête de Toutou pour entendre de jolis sons et des phrases mignonnes. La lumière clignote en rythme, et ses oreilles se dresseront et redescendront.



## 3. Jouet à promener

Promener Toutou pour entendre de jolis sons et des phrases amusantes qui encourageront à jouer. La lumière clignote en rythme.



# LISTE DES MÉLODIES

1. *À la volette*
2. *L'as-tu vu ?*
3. *Passe, passe, passera*
4. *Il court, il court, le furet*
5. *Enroulez le fil*
6. *Il était une bergère*
7. *C'est la mère Michel*
8. *Bon voyage, Monsieur Dumollet*
9. *Il était un petit homme*
10. *Sur le plancher*
11. *1, 2, 3, nous irons au bois*

# PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** : sur l'air de *Bingo*

« Je suis un gentil petit toutou,  
J'aboie, je dors et je joue beaucoup !  
Tout explorer autour de moi,  
Je ne m'en lasse pas,  
J'ai bien envie d'une promenade, et toi ? »

**Chanson 2** : sur l'air de *L'Alphabet*

« A B C D E F G,  
H I J K L M N O P.  
Q R S T U V,  
W X Y Z.  
Maintenant tu les connais,  
Toutes les lettres de l'alphabet ! »

### Chanson 3 : création VTech®

« Je peux passer des heures avec toi  
À m'amuser ou à me balader.  
À tes côtés, j'aime me reposer.  
Quoi qu'on fasse je préfère le faire avec toi ! »

### Chanson 4 : création VTech®

« Je suis content  
Quand je te vois,  
Je suis ton chien,  
Rien qu'à toi ! »

### Chanson 5 : sur l'air de *Promenons-nous dans les bois*

« J'aboie pour m'exprimer,  
Je dors dans mon panier,  
J'aime apprendre, jouer  
Et me promener ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Toutou 1, 2, 3, promène-moi**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à l'humidité ni à l'eau.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

