

**vtech**<sup>®</sup>

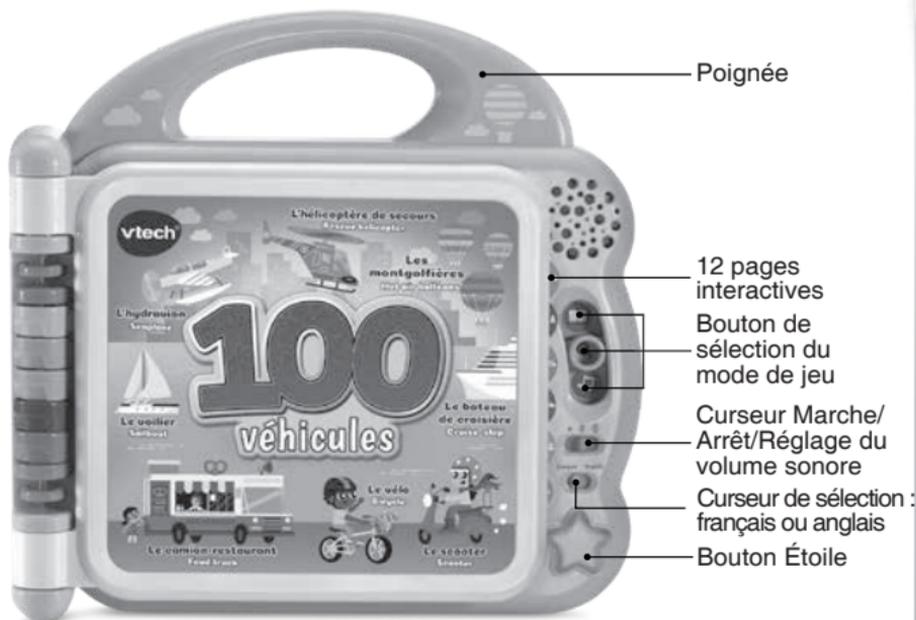
Manuel d'utilisation

# Mon imagier bilingue 100 véhicules



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon imagier bilingue - 100 véhicules** de **VTech®** ! Félicitations ! Avec cet imagier interactif et 100 % bilingue, votre tout-petit découvre 100 mots de vocabulaire en français et en anglais en parcourant les pages et les 12 différents thèmes. Grâce à la voix de la narratrice, aux jolies illustrations, aux effets sonores et aux chansons, votre enfant apprend tout en s'amusant !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Mon imagier bilingue - 100 véhicules de VTech®
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

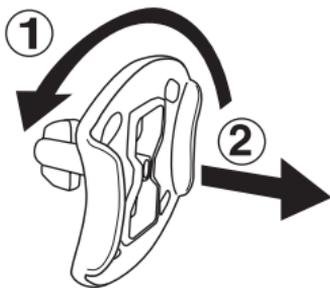
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE :

Please keep this user's manual as it contains important information.

## Pour retirer le jouet de la boîte :

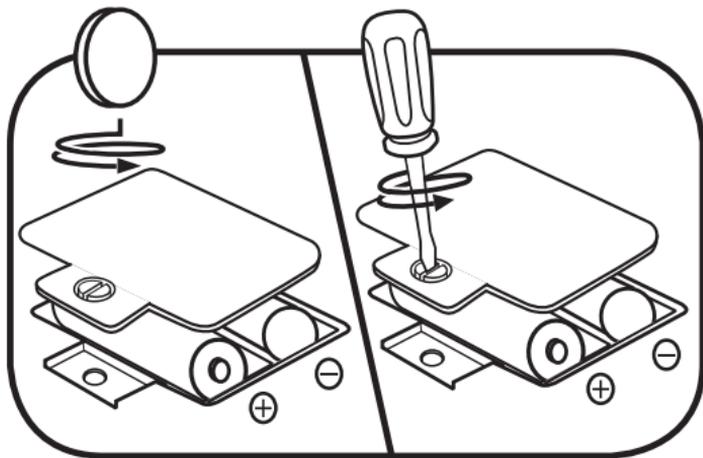
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



# ALIMENTATION

## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du livre à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Bouger le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers la droite pour allumer le jouet et régler le volume sonore.



## 2. Bouton Étoile

En appuyant sur le bouton Étoile, votre enfant entend deux chansons. S'il joue en français, les chansons seront en français, s'il joue en anglais, elles seront en anglais.



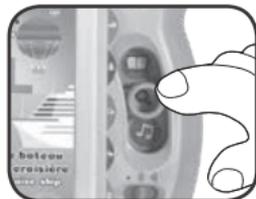
## 3. Curseur de sélection de la langue

Cet imagier interactif est 100 % bilingue. Positionner le curseur à gauche pour jouer en français ou à droite pour jouer en anglais.



## 4. Bouton de sélection du mode de jeu

Bouger le bouton rond de haut en bas pour choisir entre les trois modes de jeu : Vocabulaire, Découvertes ou Sons amusants.



## 5. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, l'imagier s'éteint automatiquement si aucun bouton n'est activé au bout de 30 secondes. Pour jouer à nouveau, ouvrir le livre ou changer de mode de jeu.

# ACTIVITÉS

## 1. Mode Vocabulaire

Positionner le bouton de sélection du mode de jeu en haut pour accéder au mode Vocabulaire. Dans ce mode, votre tout-petit touche les images des pages interactives et découvre le vocabulaire des différents thèmes : À la maison, Sur l'eau, Sur les océans, Dans les airs, En ville, À la campagne, Loin des routes, Sur la route, Une urgence !, Sur les rails, Sur le chantier ! et Pour s'amuser !

## 2. Mode Découvertes

Positionner le bouton de sélection du mode de jeu au milieu pour accéder au mode Découvertes. Dans ce mode, votre tout-petit touche les images des pages et découvre les spécificités des véhicules.

## 3. Mode Sons amusants

Positionner le bouton de sélection du mode de jeu en bas pour accéder au mode Sons amusants. Dans ce mode, votre tout-petit touche les images des pages interactives et entend des effets sonores amusants. Il doit également retrouver les mots en fonction des sons qu'il entend.

## 4. Chansons

En appuyant sur le bouton Étoile, votre tout-petit entend deux chansons en français ou en anglais en fonction de la langue sélectionnée.

## 5. 100 % bilingue

En bougeant le curseur de gauche à droite, votre enfant joue et apprend soit en français, soit en anglais.

# PAROLES

## Chanson 1 en français :

« Il existe tant de façons de se déplacer !

Laquelle choisir ? Je sais !

Roulons, flottons, glissons, volons dans le ciel ! »

## Chanson 2 en français :

« Rejoins-nous pour découvrir 100 nouveaux mots !

Explorons la page...[thème tiré au sort par le programme] !

Est-ce que tu vois... [mot tiré au sort par le programme] ? »

## Chanson 1 en anglais :

« Let's go! Let's go! Let's go! Let's go!

How will I get there?

I know!

Let's drive! Let's skate! Let's sail! Let's fly in the air! »

## Chanson 2 en anglais :

« Come along and learn 100 Things that Go!

Let's go someplace new! [thème tiré au sort par le programme]?

Look! There's a... [mot tiré au sort par le programme]! »

# ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

**Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :**

*Pour la France : **[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

*Pour le Canada : **[www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

