

vtech®

Manuel d'utilisation

**MARBLE
RUSH®**
ADVENTURES

**SUPER BATEAU
PIRATE INTERACTIF**



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Marble Rush Adventures - Super bateau pirate interactif** de VTech®. Félicitations ! Construis des parcours spectaculaires, lance tes MarbleBilles à toute vitesse et embarque pour une aventure en haute mer avec des tirs de canon et des musiques de pirates !

Consulte le guide de construction en couleurs pour suivre pas à pas les étapes de montage.

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Marble Rush Adventures - Super bateau pirate interactif**
- 162 pièces de construction (148 pièces en plastique, 2 pièces en tissu, 1 tapis de jeu, 11 pièces en carton)
- 10 MarbleBilles
- Planche d'autocollants
- Guide de construction en couleurs
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION :

Ne viser ni les yeux ni le visage.

ATTENTION :

Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.

WARNING:

Do not aim at eyes or face.

WARNING:

Do not discharge any object other than the projectile provided with this toy.



ATTENTION :

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments et petites balles. Danger d'étouffement.



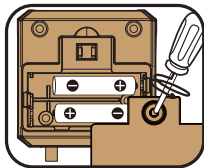
WARNING:

CHOKING HAZARD -Toy contains small parts and small balls.
Not for children under 3yrs.

ALIMENTATION

Installation des piles du poste d'observation

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le module électronique est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du module électronique à l'aide d'une pièce ou d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA dans le module électronique en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

APPLICATION DES AUTOCOLLANTS

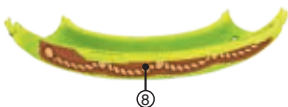
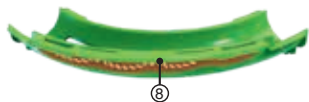
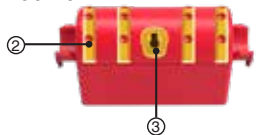
Coller soigneusement les autocollants sur le circuit comme indiqué ci-dessous :



Appliquer ces autocollants sur les deux faces :



Appliquer ces autocollants sur une seule face :



Placement des cubes avec autocollants :

Vue avant





FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Sons

Faire glisser le curseur complètement vers la droite pour activer la musique et les effets sonores. Faire glisser le curseur vers la position du milieu pour activer uniquement les effets sonores, sans musique de fond. Faire glisser le curseur complètement vers la gauche pour éteindre le jouet.



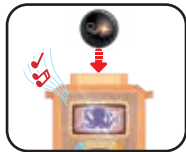
2. Bouton Musique

Appuyer sur ce bouton pour faire défiler les musiques de fond. Une lumière clignote à chaque pression.



3. Effets sonores

Quand une MarbleBille entre par le haut du module, une lumière clignote accompagnée d'effets sonores.



4. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Super bateau pirate interactif** s'éteint automatiquement après 90 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/ Arrêt/Sons** sur la position du milieu ou de droite. Si l'appareil s'éteint pendant le jeu, il est recommandé de remplacer les piles usagées par des piles neuves.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

