

vtech®

Manuel d'utilisation



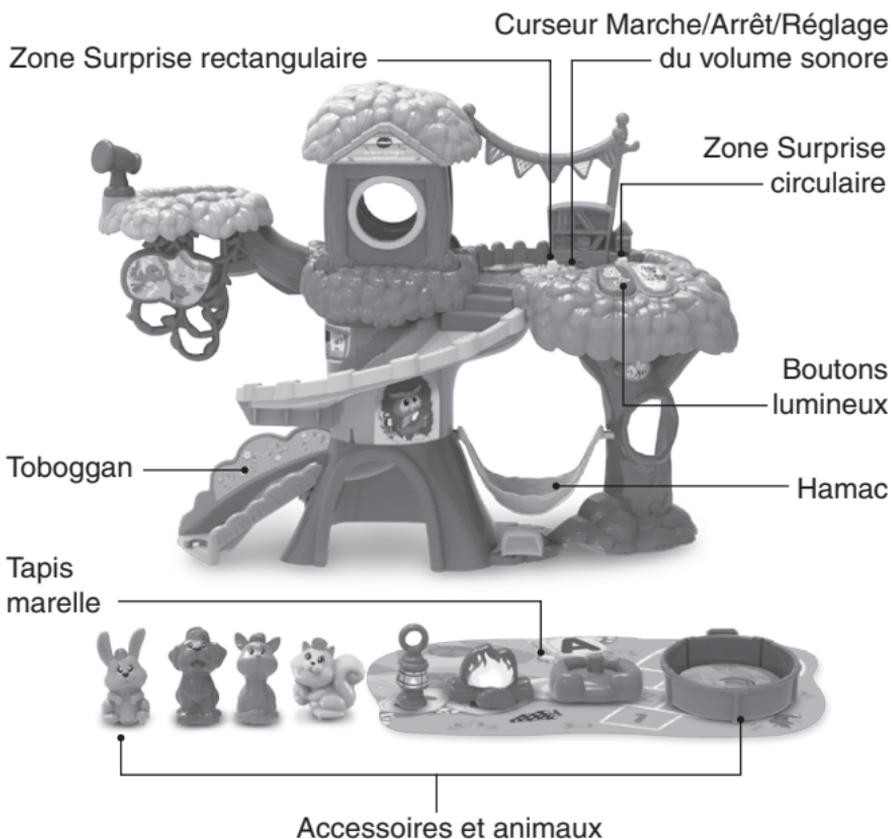
## Arbre-cabane interactif



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Arbre-cabane interactif** de **VTech®**.  
Félicitations !

Votre enfant peut laisser libre cours à son imagination et se créer de fabuleuses histoires avec les animaux et tous les accessoires de jeu. Les boutons lumineux lui permettent d'entendre de la musique et des phrases amusantes. Trop rigolo, en plaçant un animal sur une Zone Surprise, il se met à parler ! Les **Tut Tut Animo** électroniques (vendus séparément) sont reconnus sur la Zone Magique !



# CONTENU DE LA BOÎTE



Un tronc d'arbre



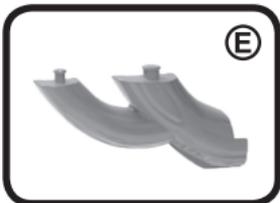
Une souche d'arbre



Un toboggan



Une plateforme feuillue  
avec **Zone Magique**



Une branche



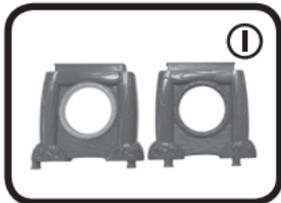
Un module  
électronique



Un fût d'arbre



Un toit de cabane



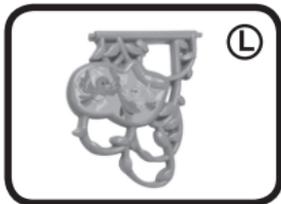
Deux fenêtres



Un accessoire de  
camping



Une lanterne de  
camping



Des lianes



Un hamac



Une piscine



Un télescope



Un feu de camp



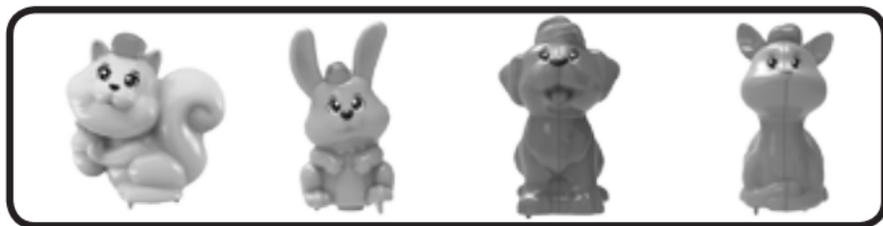
Une planche  
de glisse



Un tapis marelle



Deux vis



Quatre animaux  
(Un écureuil, un lapin, un chien et un daim)

- Une planche d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide

**ATTENTION** : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE** : il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING:** All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:** Please save this user's manual as it contains important information.

## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le module électronique de l'**Arbre-cabane interactif** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



**ATTENTION :**

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

**WARNING:**

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

**IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

**PILES RECHARGEABLES :**

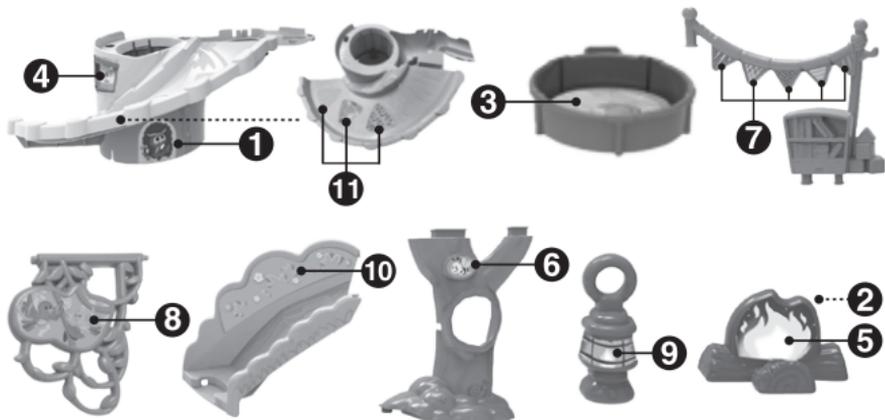
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

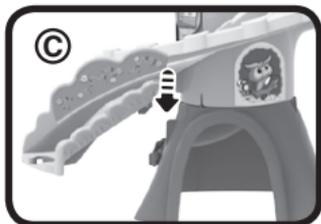
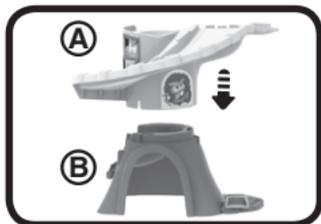
Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :



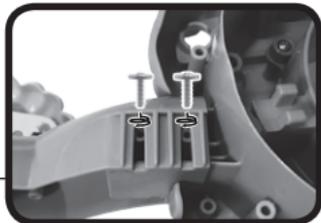
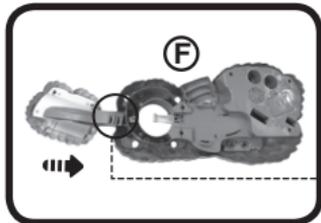
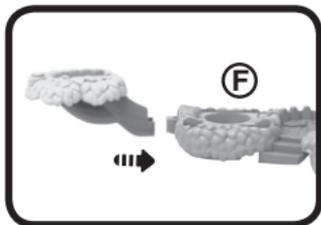
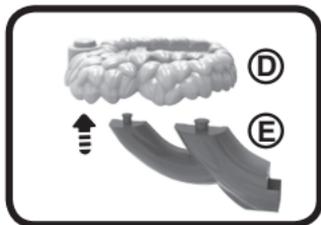
# ASSEMBLAGE

**ATTENTION** : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

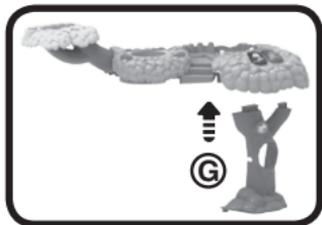
1. Placer la pièce **(A)** sur la pièce **(B)**, puis attacher la pièce **(C)** comme montré ci-dessous. Vous entendrez un “clac” signifiant que les pièces sont correctement assemblées. Une fois fixées, elles ne pourront plus être détachées.



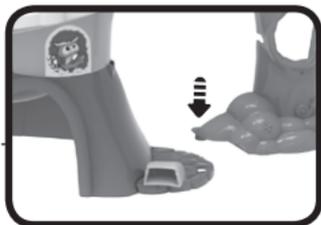
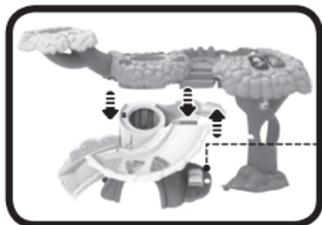
2. Attacher ensemble les pièces **(E)** et **(D)** que vous fixerez ensuite à la pièce **(F)**. Vous entendrez un “clac” signifiant que les pièces sont correctement assemblées. Sécuriser le tout avec les deux vis. Une fois fixées, les pièces ne peuvent plus se détacher les unes des autres.



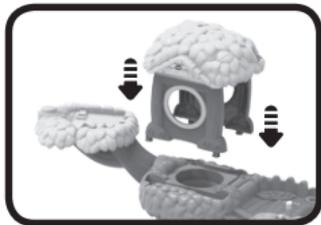
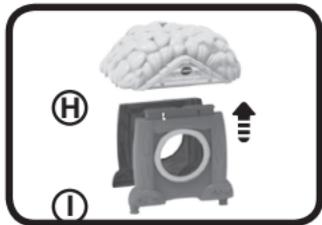
3. Placer la pièce **G** sous le **module électronique**. Vous entendrez un “clic” signifiant que les pièces sont correctement fixées. Une fois assemblées, elles ne pourront plus être détachées.



4. Attacher cette partie avec celle assemblée au point 1. Vous entendrez un “clic” signifiant que les pièces sont correctement assemblées.



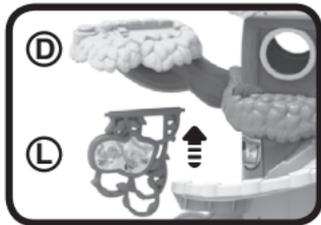
5. Assembler les pièces **H** et **I** puis les placer sur l'univers de jeu. Vous entendrez un “clic” signifiant que les pièces sont correctement assemblées. Une fois fixées, elles ne pourront plus être détachées.



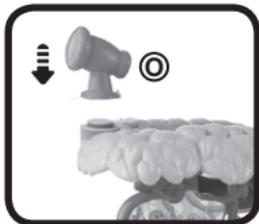
6. Insérer la pièce **J** de la même manière dans l'univers de jeu. Vous entendrez un "clac" signifiant que les pièces sont correctement assemblées. Une fois fixées, elles ne pourront plus être détachées. Enfin, accrocher la pièce **K** à la pièce **J** comme montré ci-dessous.



7. Fixer la pièce **L** à la pièce **D**. Vous entendrez un "clac" signifiant que les pièces sont correctement assemblées.



8. Pour finir, placer les petits éléments de jeu. Accrocher la pièce **M** entre les deux arbres, puis insérer la pièce **N** dans la souche de l'arbre. Enfin, placer la pièce **O** sur la plateforme comme montré ci-dessous.

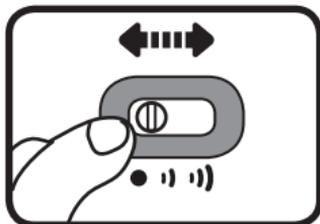


Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer !

# POUR COMMENCER

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour mettre en marche l'**Arbre-cabane interactif**, il suffit de déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Volume sonore faible ou fort. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants. Pour éteindre le jouet, il suffit de déplacer le curseur sur la position Arrêt ●.



## 2. Arrêt automatique

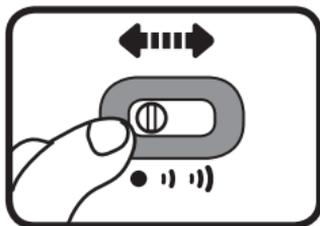
Afin de préserver la durée de vie des piles, l'**Arbre-cabane interactif** s'éteint automatiquement après 30 secondes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur un des boutons lumineux.

### NOTE :

Si le jouet s'éteint ou les lumières s'affaiblissent pendant le jeu, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

1. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Volume sonore faible ou fort pour mettre en marche l'**Arbre-cabane interactif**. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



2. Placer les animaux au niveau de la fenêtre, en haut du tronc d'arbre, pour les faire glisser sur le toboggan.



3. Appuyer sur le **bouton lumineux Musique** pour entendre des chansons et des mélodies. Appuyer sur le **bouton lumineux Animaux** pour découvrir plusieurs activités sur l'**Arbre-cabane interactif** et ce qu'aiment manger les animaux. Lorsque les animaux sont placés sur les **Zones Surprises**, appuyer sur le **bouton lumineux Animaux** pour les entendre parler et interagir entre eux. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



4. Placer un animal sur la **Zone Surprise rectangulaire** pour apprendre son nom, entendre des sons rigolos et des anecdotes sur lui.



5. Placer un animal sur la **Zone Surprise circulaire** pour déclencher des phrases amusantes. Placer ensuite un autre animal sur la **Zone Surprise rectangulaire** pour les entendre interagir. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



6. Placer un **Tut Tut Animo** électronique (vendu séparément) sur la **Zone Magique** située sur la **plateforme du télescope** pour l'entendre parler avec des sons rigolos.



# PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** : création VTech®

« Allons apprendre en jouant,  
Tout le monde nous attend ! »

**Chanson 2** : sur l'air de *Le Grand Cerf*

« Petits, grands ou moustachus,  
Vous êtes tous les bienvenus !  
Quel plaisir de t'accueillir  
Dans notre belle famille ! »

**Chanson 3** : sur l'air de *Hickory Dickory Dock*

« Rejoins-nous tout en haut de l'arbre,  
Au milieu du feuillage,  
Passer des moments de folie  
Avec tes nouveaux amis ! »

## LISTE DES MÉLODIES

1. *Arlequin dans sa boutique*
2. *Hé ! garçon, prends la barre*
3. *Le Grand Cerf*
4. *Dans la forêt lointaine*
5. *Bingo*
6. *À la volette*
7. *Alouette*
8. *Le Petit Ver de terre*
9. *Jean de la Lune*
10. *J'ai vu le loup, le renard et la belette*
11. *Mary Had a Little Lamb*
12. *Au clair de la lune*
13. *Dansons la capucine*
14. *L'Alouette sur la branche*
15. *Dix petits Indiens*

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

# SERVICE CONSOMMATEURS

## **Besoin d'aide sur nos produits ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

## **Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

**vtech**<sup>®</sup>

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

TM & © 2022 VTech Holdings Limited.  
Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

IM-515100-001

Version:0