

vtech®

Manuel d'utilisation

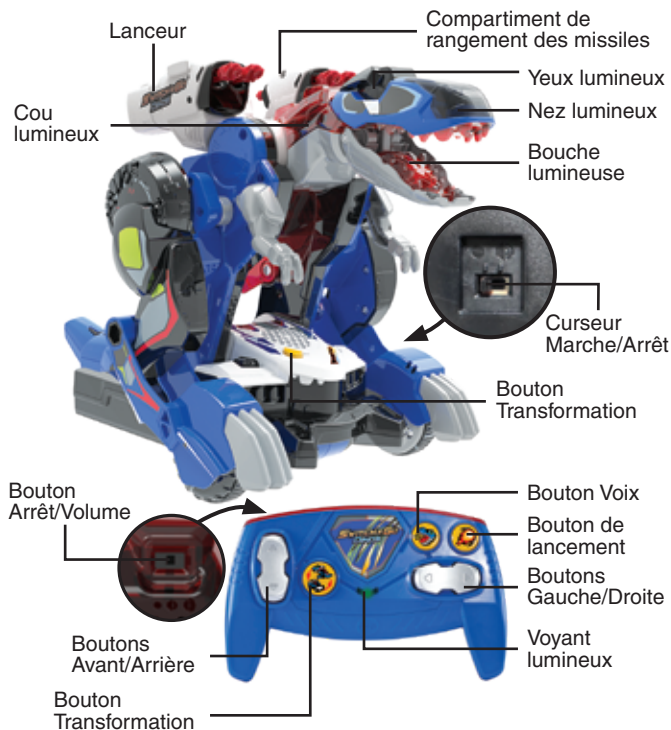
SWITCH & GO[®] **DINOS**

KORTEX, LE MÉGA T-REX



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kortex, le méga T-Rex de VTech®**.
Félicitations ! Ce jouet radiocommandé comprend une télécommande ainsi que Kortex, un méga T-Rex pouvant se transformer en un super bolide.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Kortex, le méga T-Rex**
- Une télécommande
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

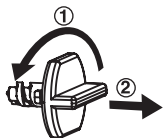
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

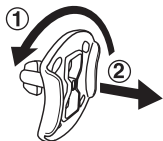
NOTE:

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



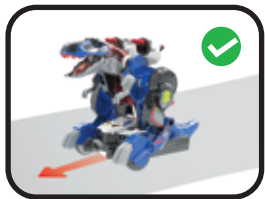
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique et la jeter.



- ① Tourner l'attache de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique et la jeter.

REMARQUE IMPORTANTE :

1. Pour des performances optimales, utilisez le produit sur une surface plane.
2. En cas de décharge électrostatique ou d'interférences radio, **Kortex, le méga T-Rex** peut dysfonctionner. Veuillez éteindre puis rallumer **Kortex, le méga T-Rex** et la télécommande pour les réinitialiser.
3. Pour la sécurité de votre enfant, ne placez pas **Kortex, le méga T-Rex** (quelle que soit sa configuration) sur les vêtements, le corps ou les cheveux.
4. Pour la sécurité de votre enfant, ne touchez pas et ne ramassez pas **Kortex, le méga T-Rex** lorsqu'il se transforme.



POUR COMMENCER

Pour sortir du mode Démo

Le produit est en mode **Démo** dans son emballage. Pour quitter ce mode, insérez un projectile dans le lanceur ou éteignez puis rallumez **Kortex, le méga T-Rex**.

Avant la première utilisation, veuillez installer 6 piles AA neuves dans **Kortex, le méga T-Rex** et 2 piles AAA neuves dans la télécommande.

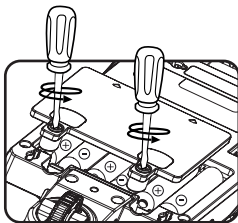
ATTENTION :

- Ne pas viser les yeux ou le visage.
- Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet.

INSTRUCTIONS

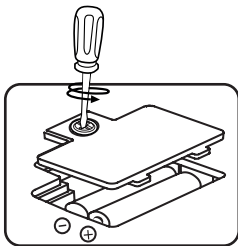
Installation des piles : Kortex, le méga T-Rex

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 6 piles 1,5 V AA/LR6, en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



Installation des piles : Télécommande

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles 1,5 V AAA/LR03, en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

NOTE :

Si l'appareil s'éteint pendant l'utilisation ou si les lumières faiblissent, nous vous recommandons de remplacer les piles.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Note:

If the unit repeatedly powers down while playing or the light fades out, we suggest changing the batteries.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



Fonctionnalités

Kortex, le méga T-Rex :

1. Curseur Marche/Arrêt

Ce bouton se situe à l'arrière du jouet. Pour allumer **Kortex, le méga T-Rex** faites glisser le curseur sur la position **Marche** ☺. Pour éteindre **Kortex, le méga T-Rex**, faites-le glisser sur la position **Arrêt** ●.



2. Bouton Transformation

Appuyez sur ce bouton pour passer automatiquement du **mode T-Rex** au **mode Bolide**.

NOTE : ne changez pas les modes manuellement, cela pourrait endommager **Kortex, le méga T-Rex**.



3. Mode Veille

Afin d'économiser la batterie, **Kortex, le méga T-Rex** s'éteint automatiquement après plusieurs minutes sans utilisation. Pendant ce temps, la télécommande ne peut pas contrôler **Kortex, le méga T-Rex**.

4. Réactivation rapide

Kortex, le méga T-Rex peut être rallumé en appuyant sur le **bouton de Transformation** situé sur **Kortex, le méga T-Rex**, ou en faisant glisser le **curseur Marche/Arrêt**.

5. Batterie faible

Les lumières situées sur le cou de **Kortex, le méga T-Rex**, clignoteront, en rouge trois fois, puis l'appareil s'éteindra automatiquement en cas de batterie faible. Dans ce cas, remplacez les piles par des piles neuves, puis éteignez et rallumez **Kortex, le méga T-Rex**.

6. Lanceur (peut contenir 2 projectiles)

Un projectile est tiré depuis le **lanceur** à chaque pression du bouton de lancement sur la télécommande. Insérez manuellement les projectiles dans le **lanceur** une fois qu'ils ont tous été utilisés.

NOTE : pour des raisons de sécurité, ne visez pas les yeux ni d'autres parties du corps.



7. Compartiment de rangement (peut contenir 2 projectiles)

Pour prolonger le fun, prenez les projectiles dans le compartiment de rangement et insérez-les dans le **lanceur**.



Télécommande :

1. Bouton Arrêt/Volume

Ce curseur se situe à l'arrière de la **télécommande**. Pour allumer la **télécommande** et régler le volume, faites glisser le curseur sur la position **Volume faible** ou **Volume élevé**.

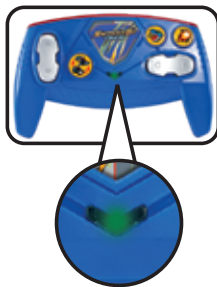
Pour l'éteindre, faites-le glisser sur la position **Arrêt**.



2. Voyant lumineux

Lorsque la télécommande est allumée, appuyer sur n'importe quel bouton allumera le voyant lumineux en vert. Si la connexion entre **Kortex**, **le méga T-Rex** et la télécommande échoue, éteignez les deux appareils pendant quelques secondes, puis rallumez-les. Si la connexion échoue à nouveau, vérifiez si l'un des appareils a des piles faibles.

NOTE : si le voyant lumineux vert clignote deux fois puis s'éteint lorsque vous appuyez sur un bouton, cela indique que les piles sont faibles. Éteignez l'appareil, remplacez les piles par des piles neuves, puis rallumez-le.



3. Boutons directionnels

Maintenez les **boutons directionnels** enfoncés pour faire avancer, reculer, tourner à gauche ou à droite **Kortex, le méga T-Rex**.



4. Bouton Voix

Appuyez sur le **bouton Voix** pour entendre des phrases amusantes et des effets sonores en **mode Dino**. Appuyez sur ce bouton pour entendre des phrases et effets sonores en **mode Véhicule** également.



5. Bouton de lancement

Appuyez sur le **bouton de lancement** pour tirer un projectile à la fois.

NOTE : ne visez pas les yeux ni d'autres parties du corps avec les projectiles.



6. Bouton de Transformation

Appuyez sur ce bouton pour passer automatiquement du **mode T-Rex** au **mode Bolide** et inversement.

NOTE : Ne changez pas les modes manuellement, cela pourrait endommager **Kortex, le méga T-Rex**.



DECLARATION DE CONFORMITE

Le soussigné, VTech® Electronics Europe BV, déclare que l'équipement radioélectrique du type 5908 est conforme à la directive 2014/53/EU. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse Internet suivante :

www.vtech.com/re-directive

Kortex, le méga T-Rex

Bande de fréquence de réception : 2414–2473 MHz

Télécommande

Bande de fréquence d'émission : 2414–2473 MHz

Puissance RF maximale : 3,80 dBm

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference.
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- 1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- 2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

RF warning statement:

The device has been evaluated to meet general RF exposure requirements. The device can be used in portable exposure conditions without restriction.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.
6. Si la télécommande ne parvient pas à contrôler **Kortex, le méga T-Rex**, veuillez suivre les étapes ci-dessous :

Appairage de **Kortex, le méga T-Rex** et de la télécommande

- Assurez-vous que des piles neuves sont installées dans **Kortex, le méga T-Rex** et dans la télécommande.
- Assurez-vous que **Kortex, le méga T-Rex** est en mode Dino.

- Assurez-vous que **Kortex, le méga T-Rex** et la **télécommande** soient éteints ●.

Étape 1 : Mode Dino – Préparation de l'appairage

1. Maintenez enfoncé le bouton **Transformation** sur **Kortex, le méga T-Rex**, puis faites glisser curseur de OFF à ON en même temps.
2. **Kortex, le méga T-Rex** émettra un bip et toutes les LED des yeux s'allumeront en vert. Il est alors prêt pour l'appairage.

Étape 2 : Télécommande – Préparation de l'appairage

1. Faites glisser le **bouton Marche/Volume** de la **télécommande** de OFF vers l'une des positions de volume (▶ & ▶▶).
2. Maintenez enfoncé le **bouton Lancement** pendant 3 secondes : la télécommande se connecte à **Kortex, le méga T-Rex**.
3. Effectuez les points 1 et 2 de cette étape dans un délai de 10 secondes.

Étape 3 : Finaliser l'appairage

1. Si l'appairage est réussi, **Kortex, le méga T-Rex** émet un bip « Du Du Du », toutes les LED des yeux clignotent trois fois en vert, puis il passe en mode veille automatique.
2. Appuyez sur le bouton **Transformation** pour le réactiver, ou faites glisser l'interrupteur d'alimentation de OFF à ON.
3. La **télécommande** et **Kortex, le méga T-Rex** devraient maintenant fonctionner normalement.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

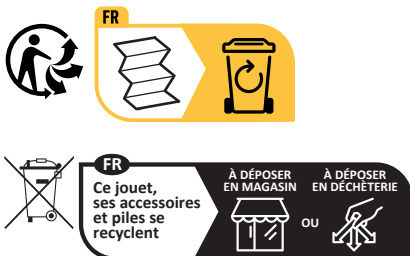
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

