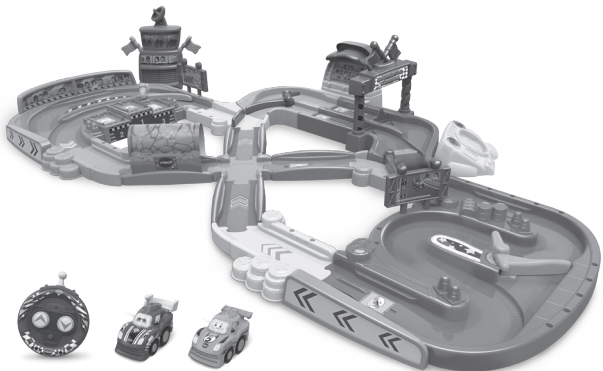


vtech®

Manuel d'utilisation

# Tut Tut Bolides®

**Mon premier circuit  
télécommandé**



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier circuit télécommandé** de **VTech®**. Félicitations !

C'est l'heure de la course ! Votre enfant pourra piloter **Simon super champion** grâce à sa télécommande pour affronter son rival **Léo bolide turbo** sur la piste ! Qui remportera la victoire et finira sur la première place du podium ? Attention aux virages et aux aiguillages ! Les **11 Zones Magiques** déclenchent des phrases et des sons amusants.

30 Pièces

11 Zones  
Magiques

Un tunnel



Une  
télécommande



Un bolide magique  
télécommandé  
**Simon super champion**



Un bolide magique  
motorisé  
**Léo bolide turbo**

# CONTENU DE LA BOÎTE



Un bolide magique  
**Simon super champion**  
(télécommandé)



Un bolide magique  
**Léo bolide turbo**  
(motorisé)



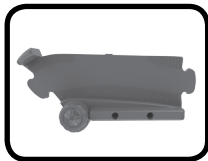
Une télécommande



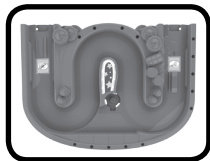
A



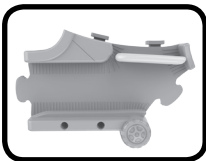
B



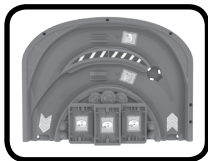
C



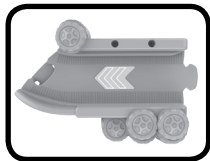
D



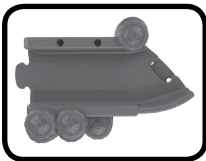
E



F



G



H



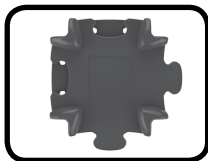
I



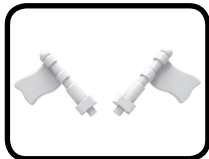
J



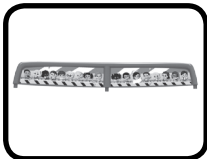
Deux pièces K



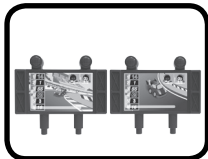
L



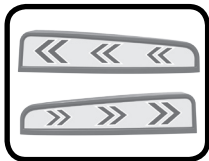
Deux drapeaux



Une plate-forme  
de spectateurs



Deux écrans



Deux panneaux  
de virage



Une arche de  
départ



Deux supports  
d'arche



Un toit de tribune



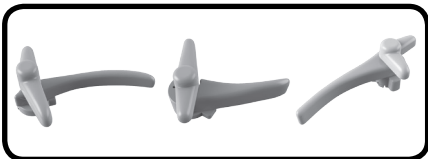
Une tribune



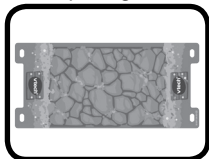
Une salle de presse



Un poste de pilotage



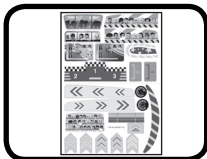
Trois aiguillages



Un tunnel



Un guide de démarrage rapide



Une planche d'autocollants

### ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

### NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

### WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

### NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

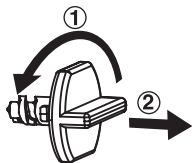
**Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Adult assembly required.**

**Si aucune attache n'est présente sur la boîte, ne pas tenir compte de ce message.**

**If there are no locks inside the package, disregard this message.**

**Pour retirer le jouet de la boîte :**

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

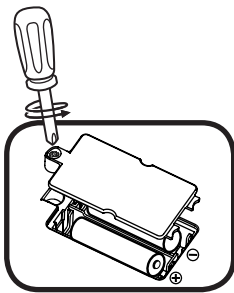


## **ALIMENTATION**

### **Installation des piles**

#### **Simon super champion + Léo bolide turbo**

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ATTENTION :

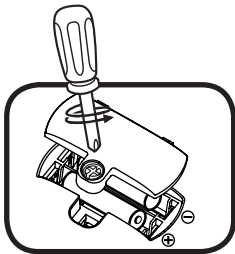
Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children

## Installation des piles - Télécommande de contrôle

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de la télécommande à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.



- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

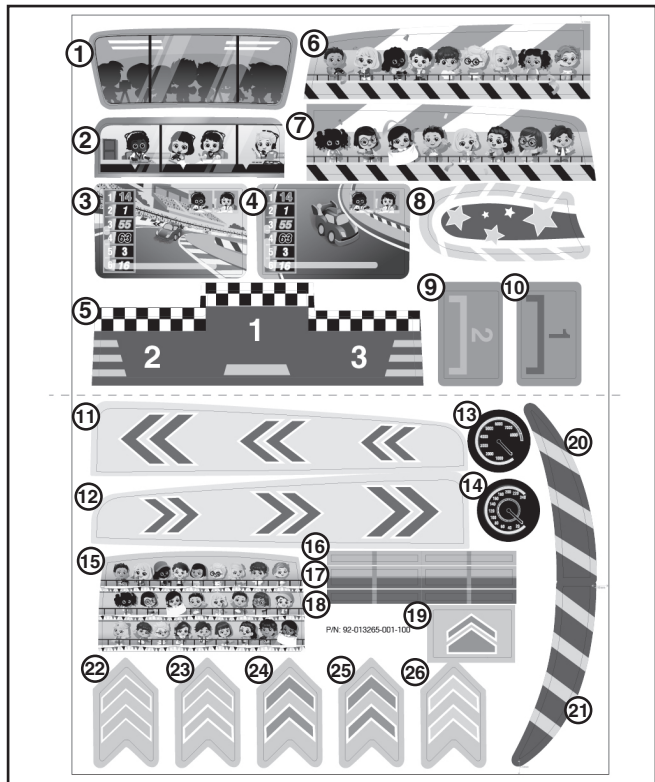


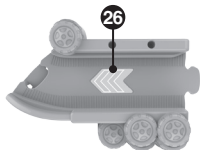
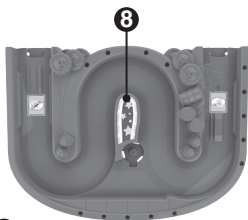
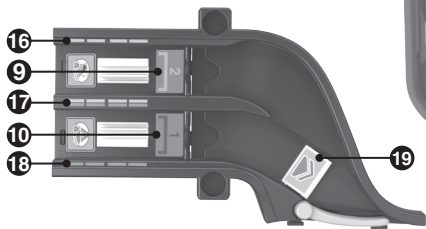
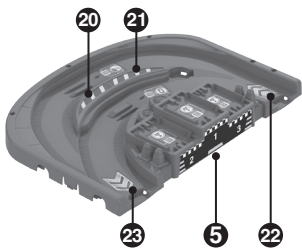
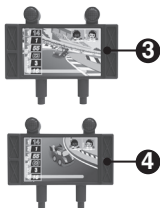
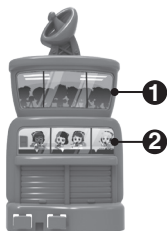
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :

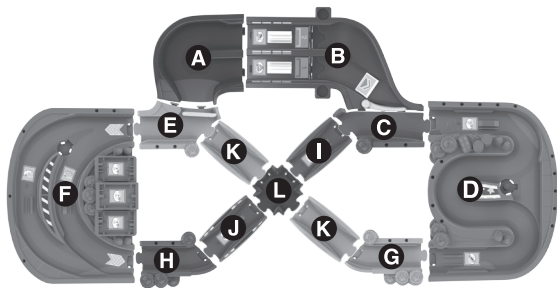




## ASSEMBLAGE - MON PREMIER CIRCUIT TÉLÉCOMMANDÉ

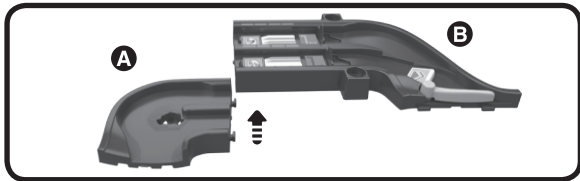
**ATTENTION :** ce jouet doit être assemblé par un adulte.

**WARNING:** Adult assembly required.

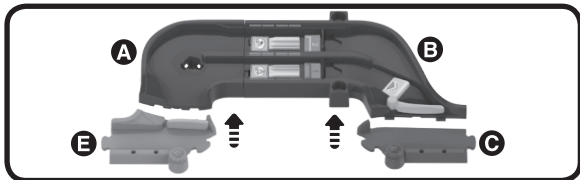


Connecter et fixer les pistes du circuit en suivant les étapes ci-dessous :

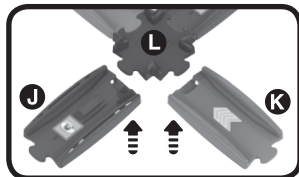
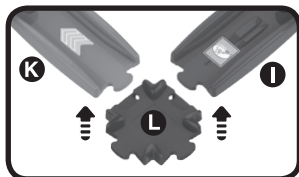
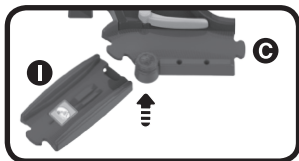
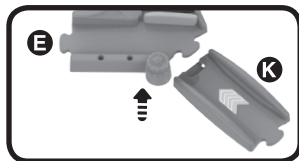
1. Connecter la piste A à la piste B pour former la zone de départ.



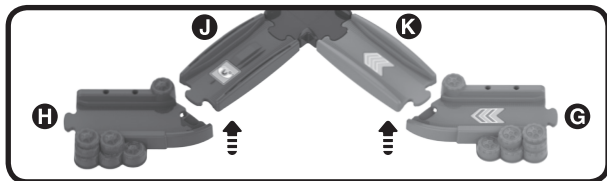
2. Fixer la piste A à la piste E et la piste B à la piste C.



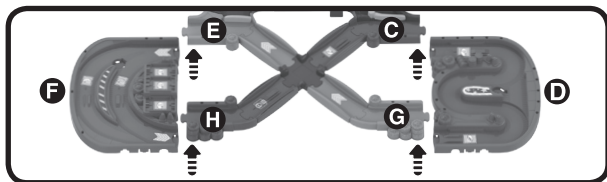
3. Continuer en connectant toutes les autres pistes entre elles en suivant le modèle de la page 12. Les positions des pistes I, J et K peuvent être changées en modifiant la position de la piste L.



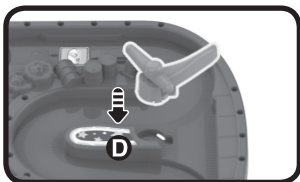
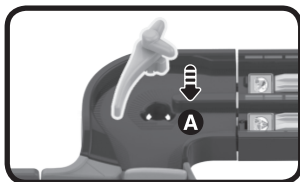
4. Connecter la piste J à la piste H et la piste K à la piste G.



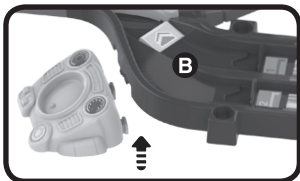
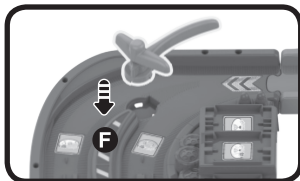
5. Connecter les pistes H et E avec la piste F et les pistes C et G avec la piste D.



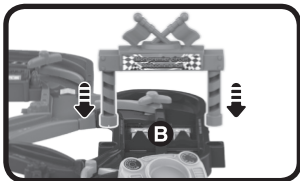
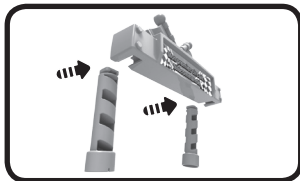
6. Insérer l'aiguillage moyen dans la piste A et le petit aiguillage dans la piste D.



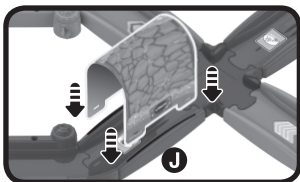
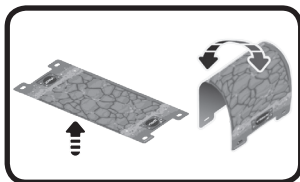
7. Insérer le long aiguillage dans la piste F, puis connecter le poste de pilotage sur le côté de la piste B.



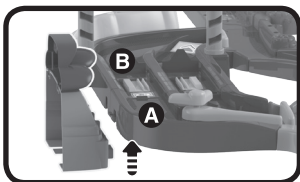
8. Insérer les deux supports d'arche dans l'arche de départ. Insérer l'arche de départ dans la zone de départ de la piste B.



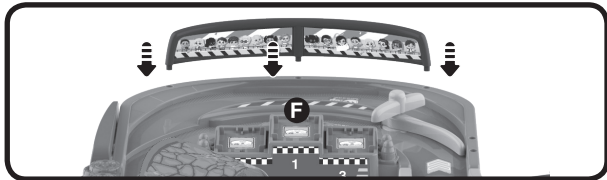
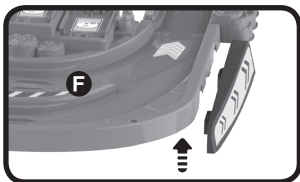
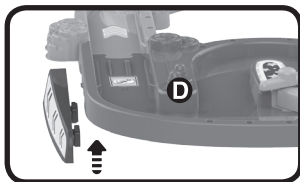
9. Insérer le tunnel dans la piste J.



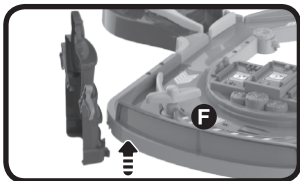
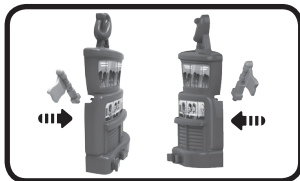
10. Fixer le toit de la tribune au sommet de la tribune. Fixer la tribune sur le côté des pistes A et B.



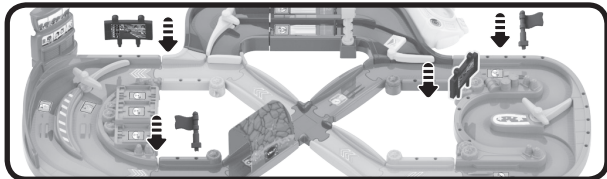
11. Insérer l'un des panneaux de virage sur le côté de la piste D. Insérer l'autre panneau de virage sur le côté de la piste F.



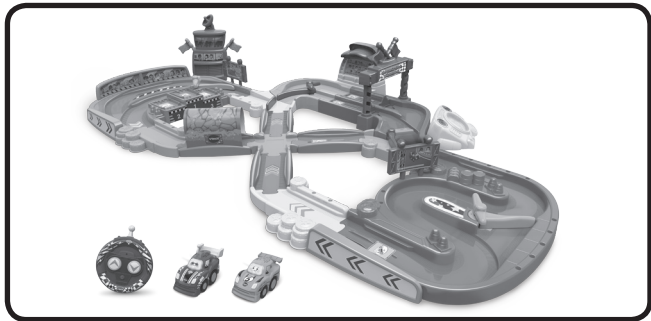
12. Insérer les deux drapeaux au niveau de la salle de presse.  
Connecter la salle de presse sur le côté de la piste F.



13. Placer les deux écrans dans l'un des trous situés sur le côté des pistes. Les deux drapeaux peuvent également être placés ici.



Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer ! Vous pouvez également relier **Mon premier circuit télécommandé** à tous les autres univers de jeu **Tut Tut Bolides®**.

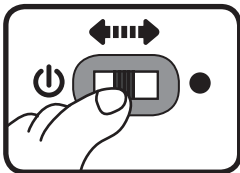




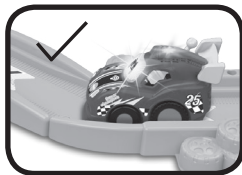
# POUR COMMENCER À JOUER

## 1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Simon super champion** et **Léo bolide turbo**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (●).

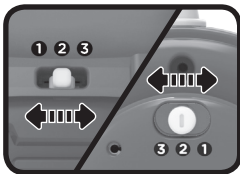


Pour la sécurité de votre enfant, utiliser les Tut Tut Bolides motorisés et télécommandés sur les circuits Tut Tut Bolides dédiés, ne pas les faire rouler sur les vêtements, le corps, ou les cheveux lorsqu'ils sont activés. Ne pas bloquer le chemin du bolide lorsqu'il va vers l'avant ou vers l'arrière. Si quelque chose est accroché par les roues du bolide lorsqu'il roule, lever la voiture pour qu'il ne touche plus le sol. La surveillance d'un adulte est nécessaire.



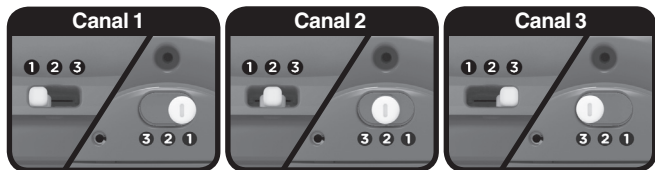
## 2. Sélecteur de canal - Uniquement pour les voitures télécommandées

Pour permettre à **Simon super champion** (et aux autres voitures télécommandées vendues séparément) et à la télécommande de fonctionner ensemble, faire glisser le sélecteur de canal sur le même canal que la télécommande.



**NOTE :** si deux ou trois voitures télécommandées fonctionnent sur la même piste, placer chaque véhicule sur différents canaux ( **1 2 3** ).

(Un maximum de trois véhicules télécommandés peuvent fonctionner ensemble.)



### 3. Boutons Marche avant/arrière - Seulement pour voiture télécommandée

Appuyer sur le bouton **Marche avant** ou **Marche arrière** de la télécommande pour déplacer le véhicule télécommandé vers l'avant ou vers l'arrière (la distance de reconnaissance maximale de la télécommande avec le véhicule est comprise entre 3 et 6 mètres. La distance est réduite lorsque les piles sont faibles).



### 4. Arrêt automatique

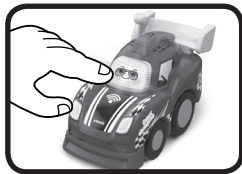
Pour économiser les piles, **Simon super champion** et **Léo bolide turbo** de **VTech®** s'éteignent automatiquement après environ 100 secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur le bouton **Visage lumineux**, de le faire rouler rapidement, ou de le faire rouler sur une **Zone Magique**. Utiliser la télécommande ne rallume pas **Simon super champion**.

**NOTE :** ces bolides sont en mode Démonstration dans leur boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si la lumière du bouton **Visage lumineux** s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

## ACTIVITÉS

### Simon super champion - Voiture télécommandée

1. Appuyer sur le bouton **Visage lumineux** pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur le bouton **Marche avant** ou **Marche arrière** de la télécommande pour ajouter des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.

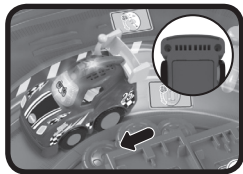


2. Pour piloter **Simon super champion** avec la télécommande, s'assurer que le bolide et la télécommande soient connectés sur le même canal. Une fois que c'est bien le cas, appuyer sur le bouton **Marche avant** ou **Marche arrière** pour déplacer le véhicule.



**NOTE :** pour de meilleures performances, utiliser la voiture télécommandée à l'intérieur.

3. **Simon super champion** est un bolide magique. Il interagit avec les 11 **Zones Magiques** de **Mon premier circuit télécommandé** ou des autres univers **Tut Tut Bolides®** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



## LISTE DES MÉLODIES

1. *The Entertainer*
2. *Hickory Dickory Dock*
3. *J'aime la galette*
4. *L'Araignée Gipsy*
5. *Cadet Rousselle*
6. *La Totomobile*

## PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** : sur l'air de *Here We Go Looby Loo*

« Salut moi c'est Simon,  
Je suis le super champion,  
J'ai hâte de démarrer,  
Ensemble on va gagner ! »

**Chanson 2** : sur l'air de *Un kilomètre à pied*

« C'est moi la super star, de la piste et du circuit,  
C'est moi le plus rapide, attention c'est parti ! »

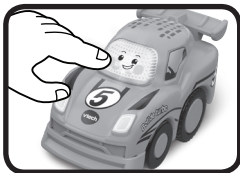
**Chanson 3** : sur l'air de *Il court, il court, le furet*

« Joue avec moi, prépare-toi,  
On va gagner la finale,  
En avant pour la victoire,  
La première place est à moi ! »

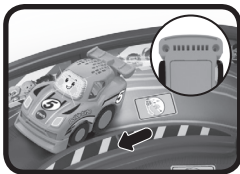
## ACTIVITÉS

### Léo bolide turbo - Voiture motorisée

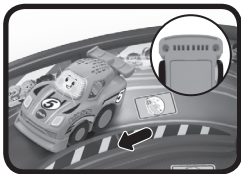
1. Appuyer sur le bouton **Visage lumineux** pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos. La lumière clignote en rythme avec les sons.



2. **Léo bolide turbo** est un bolide magique. Il interagit avec les 11 **Zones Magiques** de **Mon premier circuit télécommandé** ou des autres univers **Tut Tut Bolides®** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Le placer ou le faire rouler sur l'une des **Zones Magiques** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



3. **Léo bolide turbo** est un bolide motorisé, il avance tout seul sur la piste lorsqu'il est activé !



## LISTE DES MÉLODIES

1. *London Bridge*
2. *Yankee Doodle*
3. *Aiken Drum*
4. *Une souris verte*
5. *C'est la mère Michel*
6. *Tourne, tourne, petit moulin*

## PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** : sur l'air de *London Bridge*

« Le grand prix va commencer,  
La foule est prête à m'acclamer,  
Je suis prêt à tout donner,  
Pour tous mes fans adorés ! »

**Chanson 2** : sur l'air de *J'aime la galette*

« Quand je suis en tête, je suis très content,  
Quand je suis derrière, c'est très étonnant,  
Avec mon super moteur turbo, aucun bolide ne pourra m'arrêter,  
Direction la ligne d'arrivée, allez ! »

**Chanson 3** : sur l'air de *Il court, il court, le furet*

« Activation des turbos,  
Objectif la première place,  
Moi c'est Léo, prépare-toi,  
Pour remporter la victoire ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

# SERVICE CONSOMMATEURS

## Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

