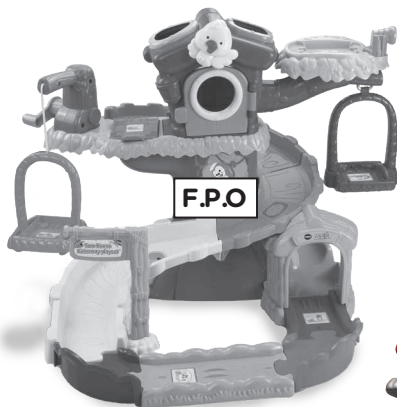




Manuel d'utilisation

Arbre-cabane toboggan



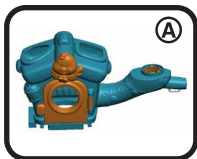
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Arbre-cabane toboggan** de VTech®. Félicitations !

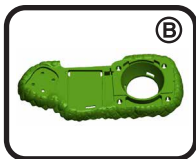
L'**Arbre-cabane toboggan** permet à votre enfant de s'amuser avec **Tamarin, le tigre malin**, un adorable animal roulant interactif, tout en développant son imagination. La cabane, le toboggan, la balançoire et les autres éléments à manipuler offrent de nombreuses possibilités de jeu pour stimuler la créativité et favoriser la motricité de votre enfant.



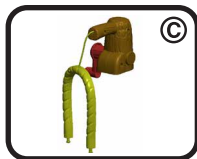
CONTENU DE LA BOÎTE



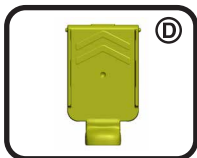
Une maison avec
trieur de formes



Une plateforme
de cime d'arbre



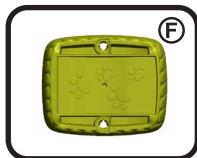
Un support de panier
élévateur avec manivelle



Un lanceur



Un panneau de
bienvenue



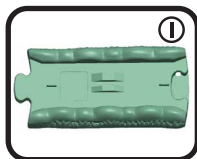
Un panier élévateur



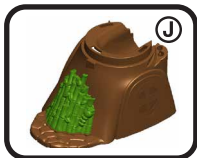
Une piste à 90°
(femelle)



Une piste à 90°
(mâle)



Une piste droite



Un tronc d'arbre



Une porte d'entrée



Une pièce d'entrée



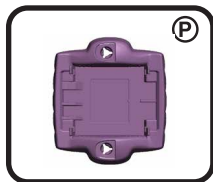
Un contenant de
trieur de formes



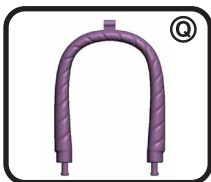
Une plateforme avec
téléscope rotatif



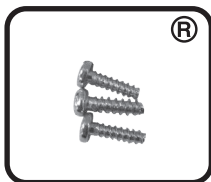
Une piste tronç
d'arbre



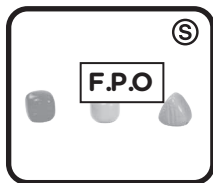
Une balançoire



Un support de
balançoire



Quatre vis



Trois formes



Deux éléments de
rampe en spirale



Tamarin, le tigre malin



Une planche d'autocollants

- Une planche d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

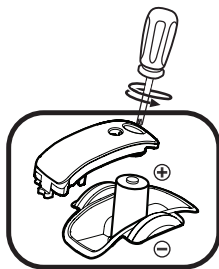
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note: Please save this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

Installation de la pile

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si une pile usagée est présente dans le jouet, retirer cette pile en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



ASSEMBLAGE : AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :



ASSEMBLAGE : ARBRE-CABANE TOBOGGAN

ATTENTION : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Fixer la piste tronc d'arbre au tronc d'arbre, comme illustré ci-contre.
Un « clic » indique que le tronc d'arbre est bien fixé.



2. Fixer la plateforme de cime d'arbre au tronc d'arbre avec piste. Un « clic » indique que la plateforme est bien fixée.



3. Fixer le lanceur à la plateforme de cime d'arbre, comme illustré ci-contre. Un « clic » indique que le lanceur est bien fixé.



4. Fixer le support de panier élévateur avec manivelle au panier élévateur. Un « clic » indique que le support est bien fixé. Une fois le support relié au panier élévateur, il ne peut plus être détaché.



5. Placer le panier élévateur sur la plateforme de cime de d'arbre, comme illustré ci-contre, puis le fixer à l'aide des quatre vis fournies.



6. Fixer la maison avec trieur de formes à la plateforme de cime d'arbre. Un « clic » indique que la maison est bien fixée. Une fois le trieur de formes de Arbre-cabane toboggan relié à la plateforme, il ne peut plus être détaché.



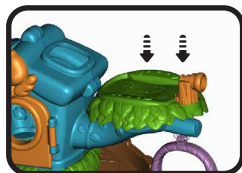
7. Fixer le support de balançoire à la balançoire. Un « clic » indique que le support est bien fixé. Une fois le support relié à la balançoire, il ne peut plus être détaché.



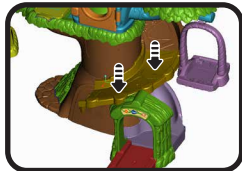
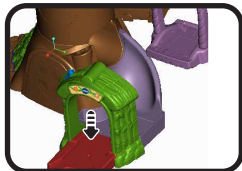
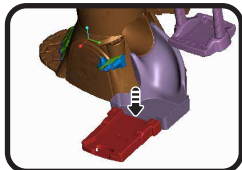
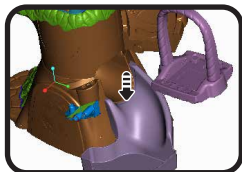
8. Fixer le support de balançoire à la maison avec trieur de formes, comme illustré ci-contre. Un « clic » indique que le support de balançoire est bien fixé.



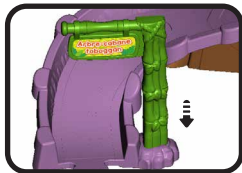
9. Fixer la plateforme avec télescope rotatif à la maison avec trieur de formes. Un « clic » indique que la plateforme est bien fixée.



10. Raccorder le contenant de trieur de formes à la base de l'arbre.
11. Raccorder la pièce d'entrée au contenant de trieur de formes, comme illustré.
12. Insérer la porte d'entrée dans la pièce d'entrée.
13. Fixer l'élément de rampe en spirale au tronc d'arbre et à la porte d'entrée, comme illustré ci-contre.
14. Assembler les deux éléments de rampe en spirale comme illustré ci-contre.



15. Insérer le panneau de bienvenue dans l'élément de rampe en spirale le plus bas, comme illustré ci-contre.



16. Une fois toutes les étapes terminées, le jouet est prêt à être utilisé ! Se référer à l'image du produit en couverture pour un exemple de configuration.



ACTIVITÉS

1. Bouton Cœur lumineux

Appuyer sur le bouton Cœur lumineux pour allumer le jouet ou le réactiver.



2. Arrêt automatique

Pour économiser les piles, le jouet s'éteint automatiquement après 30 secondes d'inactivité. Pour le rallumer, il suffit d'appuyer sur le **bouton Cœur lumineux**.

NOTE :

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant le jeu ou que l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de remplacer les piles par des piles neuves.

ACTIVITÉS : TAMARIN, LE TIGRE MALIN

1. Appuyer sur le **bouton Cœur lumineux** pour allumer le jouet. Une chanson, une phrase et des sons amusants se déclenchent.



2. Toucher la **touche tactile Cœur** située sur la joue de Tamarin pour l'entendre faire un bisou et des sons d'animaux.

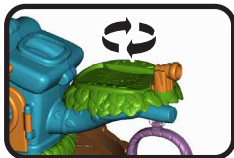


3. En faisant rouler Tamarin, votre enfant découvre des phrases, des chansons et des mélodies entraînantes



ACTIVITÉS : ARBRE-CABANE TOBOGGAN

1. Déplacer Tamarin, ou un autre Tut Tut Animo (vendu séparément), à travers les différentes zones de **Arbre-cabane toboggan**.
2. Soulever Tamarin jusqu'au sommet de l'arbre dans le panier élévateur en tournant la manivelle.
3. Pour faire glisser Tamarin le long de la rampe en spirale, placez le sur le lanceur situé en haut de la plateforme de la cime d'arbre. Relever le lanceur pour voir Tamarin dévaler le toboggan.
4. Faire pivoter le télescope pour profiter de superbes points de vue.
5. Insérer les pièces du trieur de formes dans l'arbre.



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide.
Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer la pile lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer la pile.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre la pile.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer la pile par une pile neuve ou rechargée.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

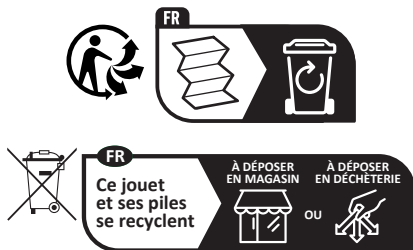
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

*Pour la France : **www.vtech-jouets.com***

*Pour le Canada : **www.vtechkids.ca/fr***

