

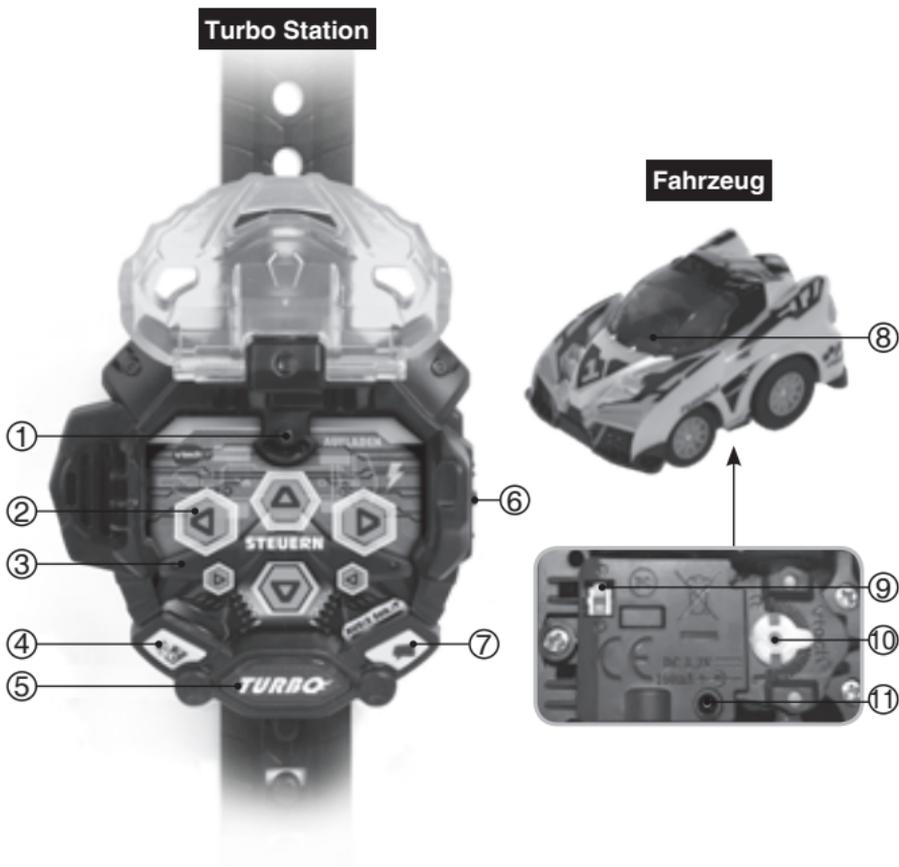
vtech[®]

Bedienungsanleitung

TURBO[®]
FORCE
RACERS
Actiontrack

Einleitung

Mit dem coolen **Turbo Force® Racers Actiontrack** können Sie vier verschiedene Rennstrecken aufbauen - zwei Kreisrennbahnen und zwei spannende Stuntstrecken. Mit dem mitgelieferten Turbo Force Racer können Sie Ihre Fahrkünste direkt auf die Probe stellen. Schütteln Sie die **Turbo-Station**, um den Turboantrieb aufzuladen.





12

- | | | |
|---------------------------|-----------------------|------------------------|
| ① Steckplatz zum Aufladen | ⑤ Turbotaste | ⑨ Ein-/Ausschalter |
| ② Richtungstasten | ⑥ Sendekanalsschalter | ⑩ Ausrichtungsschalter |
| ③ Bewegungssensor | ⑦ Sprech-/Austaste | ⑪ Aufladebuchse |
| ④ Geräuschtaste | ⑧ Lichter | ⑫ 4-in-1-Actiontrack |

Lieferumfang



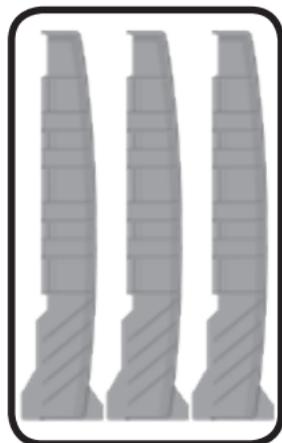
Eine Turbo-Station
mit Armband



Ein Fahrzeug



Drei Klemmenfüße



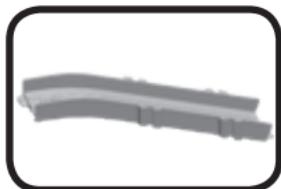
Drei Klemmen



Zwei
Spiralstreckenabschnitte



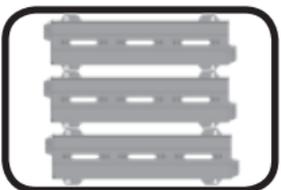
Zwei einspurige gebogene
Streckenabschnitte



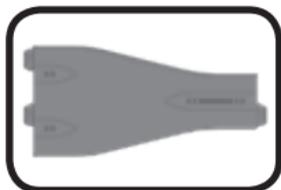
Ein durchsichtiger
Streckenabschnitt



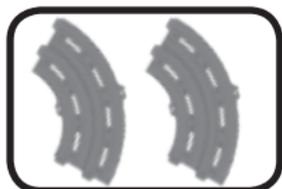
Zwei Rampen



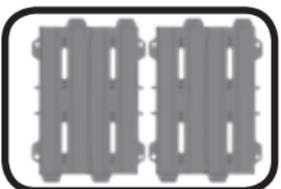
Drei einspurige gerade
Streckenabschnitte



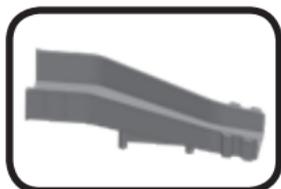
Eine
Kombiverbindung



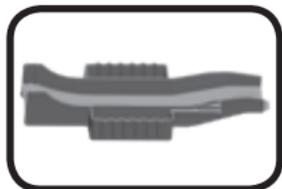
Zwei zweispurige gebogene
Streckenabschnitte



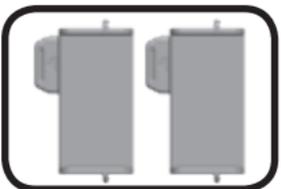
Zwei zweispurige gerade
Streckenabschnitte



Eine Landebahn



Eine
Landebahnbasis



Zwei
Stuntstrecken-
abschnitte



Ein Landebahn-
verbindungsstück
(Teil A)



Ein Spiralstreckenabschnitt (Teil B)



Ein Stuntstreckenverbindungsstück



Ein Spiralstreckenverbindungsstück



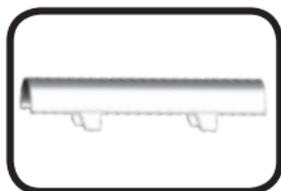
Ein Tor für die zweispurige Fahrbahn



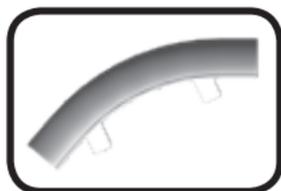
Ein Tor für die einspurige Fahrbahn



Ein Stützfeiler für die Stuntstrecke



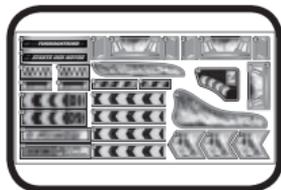
Eine durchsichtige Abdeckung (Teil A)



Eine durchsichtige Abdeckung (Teil B)



Eine durchsichtige Abdeckung (Teil C)



Ein Aufkleberbogen



Ein Kartonbogen



Eine Bedienungsanleitung

ACHTUNG: Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Wichtige Hinweise:

1. Bitte benutzen Sie das Fahrzeug auf einer flachen, glatten Oberfläche für optimalen Spielspaß.
2. Verwenden Sie das Fahrzeug, zur Sicherheit Ihres Kindes, nicht auf Kleidung, Körper oder Haaren.



Erste Schritte

IN DEN NORMALEN SPIELMODUS GELANGEN:

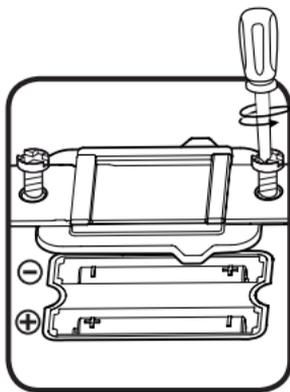
Stecken Sie entweder das Fahrzeug auf den Steckplatz zum Aufladen oder entfernen Sie die Batterien aus der **Turbo-Station** und setzen Sie neue Batterien ein. Schalten Sie die **Turbo-Station** dann ein, um in den normalen Spielmodus zu gelangen.

TURBO-STATION:

Einsetzen der Batterien

1. Vergewissern Sie sich, dass die **Turbo-Station** ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite der **Turbo-Station**.
3. Benutzen Sie einen Schraubendreher, um die Batteriefachabdeckung zu lösen.
4. Setzen Sie zwei neue AAA Batterien (LR03/AM-4) entsprechend der Grafik im Inneren des Batteriefachs ein. (Für maximalen Spielspaß wird die Verwendung von Alkali-Mangan-Batterien empfohlen.)
5. Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder auf die **Turbo-Station** und ziehen Sie die Schrauben mit einem Schraubendreher fest.

Hinweis: Sollte die **Turbo-Station** im eingeschalteten Zustand nicht reagieren, schalten Sie sie bitte aus und setzen Sie neue Batterien ein. Schalten Sie die **Turbo-Station** danach wieder ein.



Batteriehinweise

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan). Mit wiederaufladbaren Batterien oder Akkus ist ein einwandfreies Funktionieren des Produkts nicht zwingend gewährleistet. Daher empfehlen wir, für maximalen Spielspaß keine wiederaufladbaren Batterien oder Akkus zu verwenden.
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Leere Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

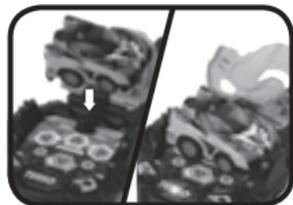
Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

FAHRZEUG AUFLADEN

Stecken Sie das Fahrzeug mit der Aufladebuchse auf den Steckplatz zum Aufladen. Das Licht der **Turbo-Station** leuchtet während des Aufladens. Wenn das Fahrzeug vollständig aufgeladen ist, leuchtet das Licht der **Turbo-Station** noch für eine kurze Zeit weiter.



Hinweis:

1. Die Batterie des Fahrzeugs ist nicht austauschbar.
2. Schalten Sie das Fahrzeug aus, um es schneller aufzuladen.
3. Die Batterien dieses Produktes dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Diese Batterien sind recyclebar. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.
4. Sollte das Fahrzeug sich nicht wie gewohnt mit der **Turbo-Station** verbinden oder sollten die Lichter nicht mehr aufleuchten, stecken Sie das Fahrzeug bitte auf den Steckplatz zum Aufladen, um das Fahrzeug aufzuladen.
5. Bitte überprüfen Sie den Steckplatz zum Aufladen regelmäßig und benutzen Sie ihn nicht mehr, sobald Sie eine Beschädigung feststellen.

MIT MEHREREN TURBO FORCE® RACERN SPIELLEN

Sollten Sie mit zwei oder mehr **Turbo Force® Racern** gleichzeitig spielen, kann es sein, dass die Sendekanäle sich überschneiden und Ihr Fahrzeug nicht wie gewünscht funktioniert. Um dies zu verhindern, schieben Sie die Sendekanalschalter an den **Turbo-Stationen** bitte auf unterschiedliche Positionen.



Hinweis:

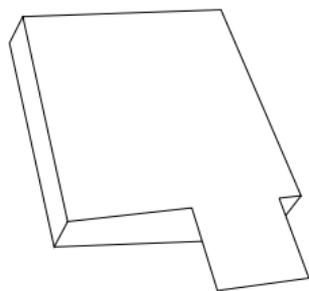
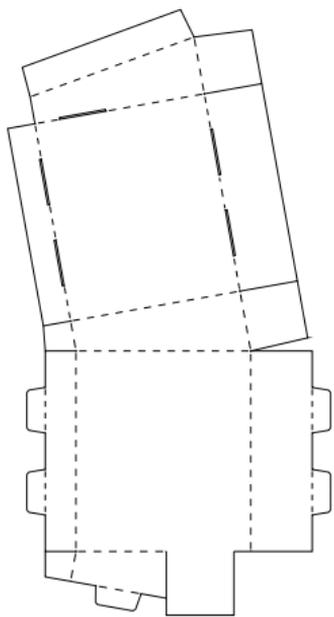
1. Bitte beachten Sie, dass sich die orangefarbenen, grünen und blauen **Turbo-Stationen** die gleichen Sendekanäle teilen. Daher können Sie nur mit zwei dieser Fahrzeuge gleichzeitig spielen. (Die gelben und roten **Turbo-Stationen** teilen sich ebenfalls die gleichen Sendekanäle.)
2. Sollten Sie trotz Befolgen der obenstehenden Anleitung Probleme mit dem Überschneiden der Sendekanäle haben, vergewissern Sie sich bitte, dass sich alle Sendekanalschalter in der richtigen Position befinden. Schalten Sie danach alle **Turbo-Stationen** und Fahrzeuge aus. Schalten Sie anschließend die **Turbo-Stationen** nacheinander ein. Achten Sie währenddessen darauf, dass die **Turbo-Station** auf das zugehörige Fahrzeug zeigt.

ANBRINGEN DER AUFKLEBER UND DES KARTONS

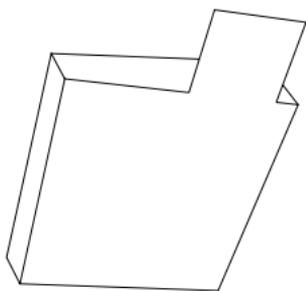
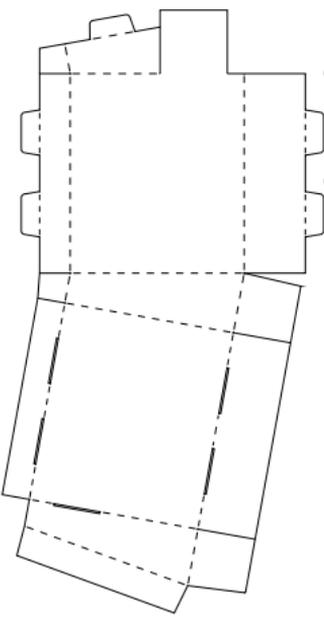
Bitte bringen Sie die Aufkleber und den Karton, wie auf den folgenden Seiten gezeigt, an die Rennstrecke an.



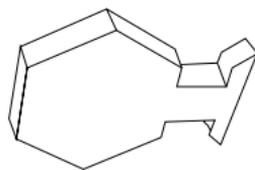
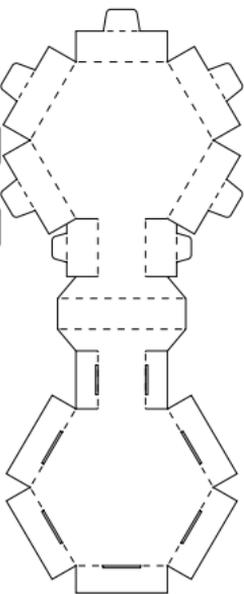
18



19



20



21



22



22



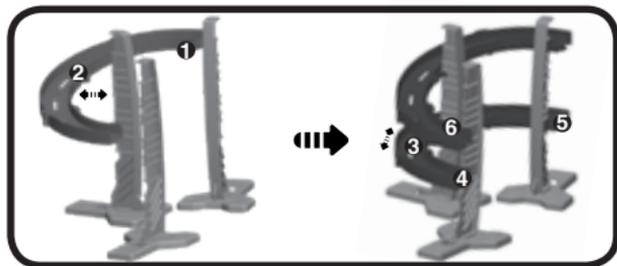
AUFBAUANLEITUNG

Bei dem **Turbo Force® Racers Actiontrack** steht Sicherheit an erster Stelle. Um die Sicherheit Ihres Kindes zu gewährleisten, muss die Rennstrecke von einem Erwachsenen aufgebaut werden.

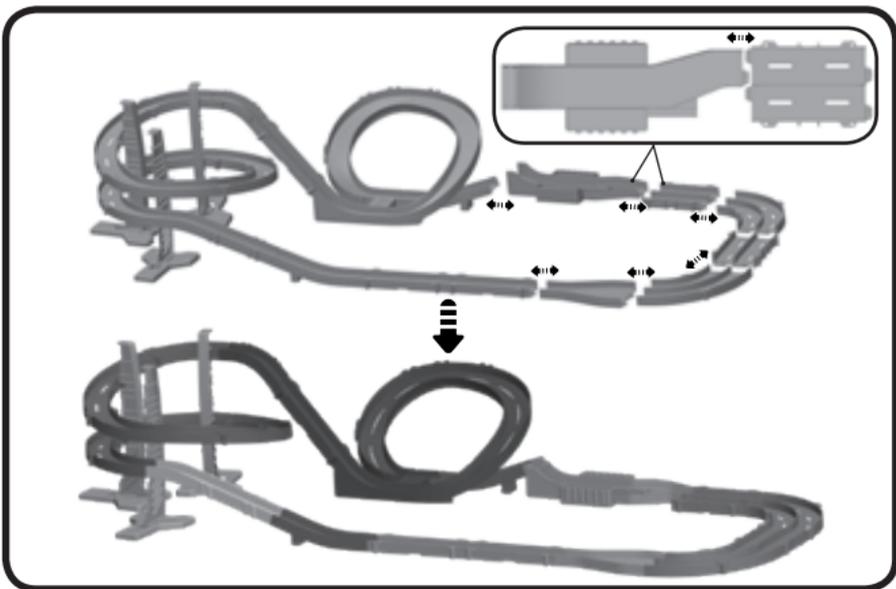
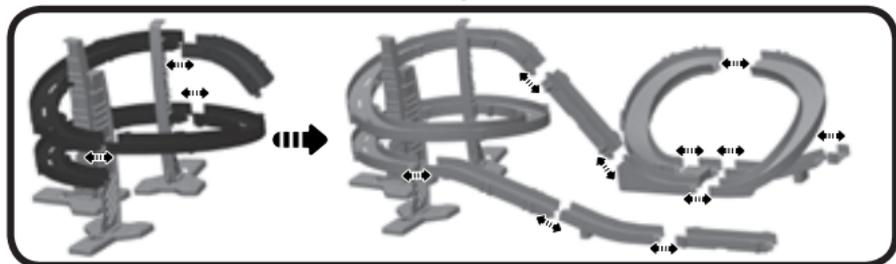
1. Stecken Sie die **Klemmen** auf die **Klemmenfüße**, um drei **Stützpfiler für die Spiralstrecke** zu erhalten.



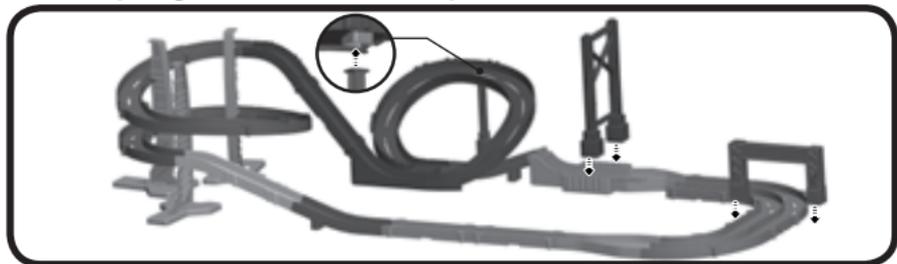
2. Passen Sie die entsprechende Höhe an. Stecken Sie die **Spiralstrecke** (bestehend aus beiden Spiralstreckenabschnitten) in aufsteigender Reihenfolge, wie abgebildet, nacheinander auf die Positionen 1 bis 6 auf die drei **Stützpfiler für die Spiralstrecke**.



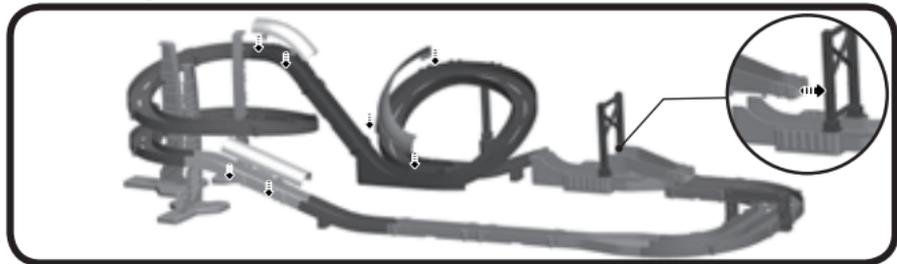
3. Ordnen Sie die anderen Streckenabschnitte, wie abgebildet an, um die Rennstrecke zu vervollständigen.



4. Bitte stecken Sie den **Stützpfiler für die Stuntstrecke** unter den **Stuntstreckenabschnitt (Teil A)**, nachdem Sie die Rennstrecke aufgebaut haben, um ihr Stabilität zu verleihen. Stecken Sie anschließend das **Tor für die einspurige** und das **Tor für die zweispurige Fahrbahn**, wie abgebildet, auf die Rennstrecke.



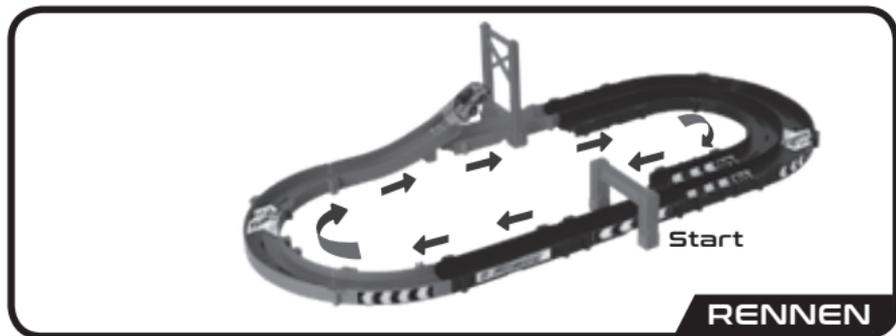
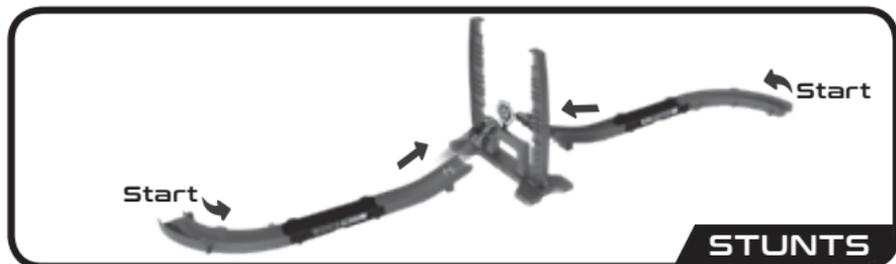
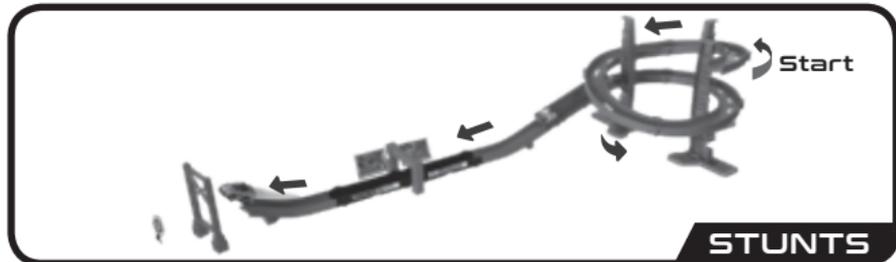
5. Stecken Sie die **Landebahn** mittig in das **Tor für die einspurige Fahrbahn**. Stecken Sie die **durchsichtigen Abdeckungen (Teile A-C)**, wie abgebildet, auf die Rennstrecke, um zu verhindern, dass die Fahrzeuge von der Fahrbahn abkommen.



6. Fertig! Sie können den Motor starten!



Es gibt vier Aufbaumöglichkeiten. Die Beschreibung bezieht sich nur auf eine Variante. Probieren Sie für noch mehr Spaß auch die anderen Möglichkeiten aus!

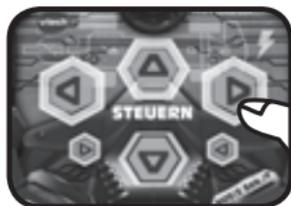


Produkteigenschaften

TURBO-STATION

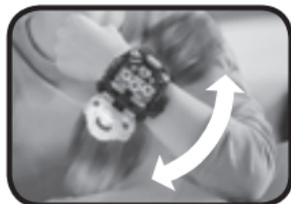
1. RICHTUNGSTASTEN

Steuern und lenken Sie das Fahrzeug mit den sechs **Richtungstasten** in verschiedene Richtungen.



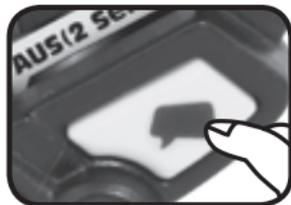
2. BEWEGUNGSSENSOR

Schütteln Sie die **Turbo-Station**, um den Turbo-Antrieb des Fahrzeugs aufzuladen. Ein Geräuscheffekt signalisiert, dass das Fahrzeug vollständig aufgeladen ist. Drücken Sie nun auf die Turbotaste, um Ihr Fahrzeug besonders schnell fahren zu lassen.



3. SPRECH-/AUSTASTE

Drücken Sie die **Sprech-/Austaste**, um coole Dialoge zwischen der **Turbo-Station** und dem Fahrzeug zu hören. Halten Sie die **Sprech-/Austaste** für ungefähr zwei Sekunden gedrückt, um die **Turbo-Station** auszuschalten.



4. GERÄUSCHTASTE

Drücken Sie die **Geräuschtaste**, um tolle Musik und Geräusche zu hören oder das Fahrzeug rückwärts im Kreis oder s-förmig fahren zu lassen.



5. TURBOTASTE **TURBO**

Drücken Sie die **Turbotaste**, um den Turboantrieb zu aktivieren oder um vom Turboantrieb zur normalen Geschwindigkeit zu wechseln.



6. ABSCHALTAUTOMATIK

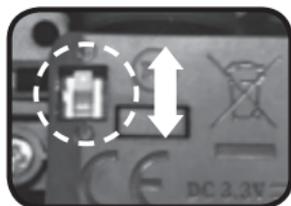
Die **Turbo-Station** schaltet sich nach einigen Minuten der Inaktivität automatisch ab. Die **Turbo-Station** kann wieder eingeschaltet werden, indem Sie die Sprech-, Geräusch- oder Turbotaste drücken. Sollte sich die **Turbo-Station** wiederholt abschalten oder nicht wie gewünscht funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

FAHRZEUG:

1. EIN-/AUSSCHALTER

Schieben Sie den **Ein-/Ausschalter** an der Unterseite des Fahrzeugs auf EIN (☺), um das Fahrzeug einzuschalten. Schieben Sie den Schalter auf AUS (●), um das Fahrzeug auszuschalten.

Hinweis: Wir empfehlen, das Fahrzeug auszuschalten, wenn nicht damit gespielt wird.



2. LICHTER

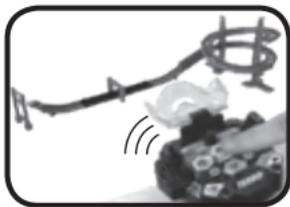
Die **Lichter** an dem Fahrzeug leuchten, während Stimmen, Musik oder Geräusche ausgelöst werden.



AKTIVITÄTEN

1. FAHREN

Mit den Richtungstasten können Sie das Fahrzeug steuern. Schütteln Sie die **Turbo-Station** stetig, um den Turboantrieb aufzuladen. Ein Geräuscheffekt signalisiert, dass der Turboantrieb vollständig aufgeladen ist. Drücken Sie anschließend die Turbo-Taste, um das Fahrzeug noch schneller fahren zu lassen.



Hinweis:

1. Sollte das Fahrzeug nicht auf einer geraden Linie fahren, können Sie es mit dem **Ausrichtungsschalter** justieren.
2. Sollte das Fahrzeug nach mehreren gefahrenen Runden ins Stocken geraten, nutzen Sie bitte den Turboantrieb oder setzen Sie das Fahrzeug auf die Turbo-Station bis es vollständig geladen ist.

2. ANSCHLIEßEN UND AUFLADEN

Stecken Sie das Fahrzeug auf die **Turbo-Station**, um es aufzuladen. Schließen Sie den Deckel, um es sicher zu verstauen. Drücken Sie die Geräusch- oder die Sprech-/Austaste, um Musik, Geräusche oder witzige Sätze zu hören, wenn das Fahrzeug vollständig aufgeladen ist.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Produkt bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Produkt bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Wenn das Produkt längere Zeit nicht in Gebrauch ist, entfernen Sie bitte die Batterien.
4. Lassen Sie das Produkt nicht auf harte Flächen fallen und setzen Sie es keiner Feuchtigkeit aus.

PROBLEMLÖSUNG

Sollte das Spielzeug nicht mehr wie gewünscht funktionieren, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug aus.
2. Unterbrechen Sie die Stromversorgung, indem Sie die Batterien entfernen.
3. Lassen Sie das Spielzeug für einige Minuten ohne Batterien stehen und legen Sie erst dann die Batterien erneut ein.
4. Schalten Sie das Spielzeug erneut ein. Es sollte wieder wie gewünscht funktionieren.
5. Sollte das Spielzeug immer noch nicht wie gewünscht funktionieren, legen Sie neue Batterien ein.



**LED entspricht
Laser-Klasse 1**

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Kundenservice: 0711-7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ Kaufdatum

_____ Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter**

vtech.de

