

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

Manual de  
instrucciones

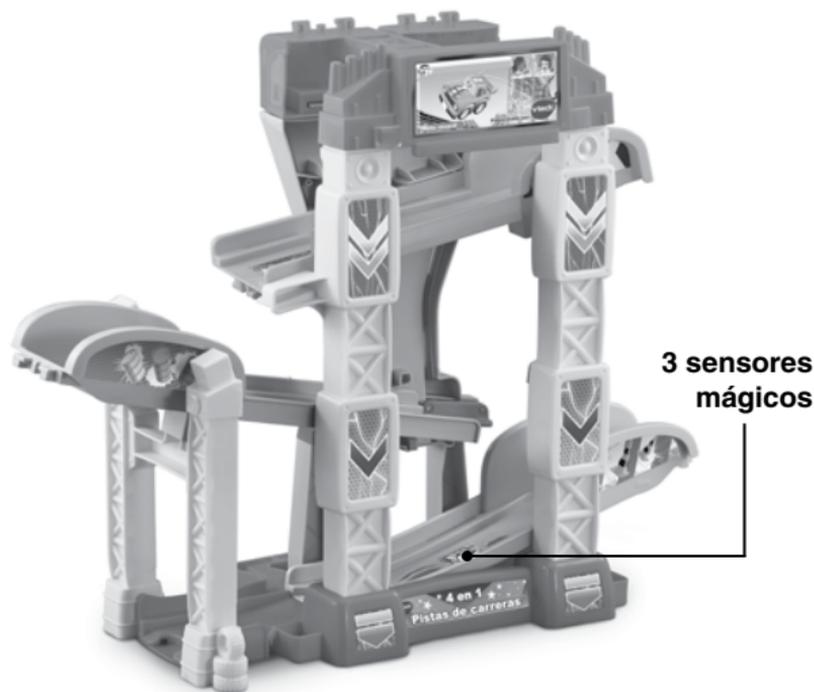
# Tut Tut Bóldos

**4 en 1**  
***Pistas de carreras***



# INTRODUCCIÓN

Ponte a competir en los 4 escenarios diferentes y descubre un mundo de carreras y acrobacias. Elige entre una bajada en zigzag, trampolín doble, megarrampa de lanzamiento o pista para dos coches. ¡Comienza la diversión!



Simón  
coche de competición

# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE



Simón coche de competición



A



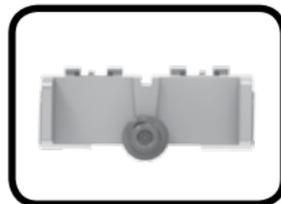
B



C



D



E



F



G



H



I



J



K

- Hoja de pegatinas
- Guía de inicio rápido

### **ADVERTENCIA:**

\* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

\* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

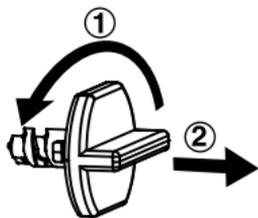
### **Nota:**

Conserve el manual. Contiene información importante.

**Requiere montaje de un adulto.**

### **Sistema de sujeción del embalaje:**

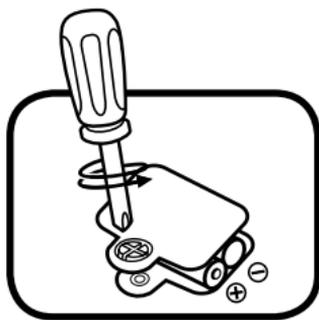
- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia fuera, ya no lo necesitará más.



# INSTALACIÓN DE LAS PILAS

## Vehículo

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior de Simón coche de competición. Utilice un destornillador para aflojar el tornillo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extraígalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 2 pilas AAA (AM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



## ¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.

Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

## IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

## PILAS RECARGABLES

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

### **Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.**

- VTech se preocupa por nuestro planeta.
- VTech le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.
- Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



# PEGATINAS

Por favor, coloque las pegatinas siguiendo las indicaciones:

1 1 2

3 3 4

5 6 7

7 8

92-012964-003-150  
80-556522(SF)

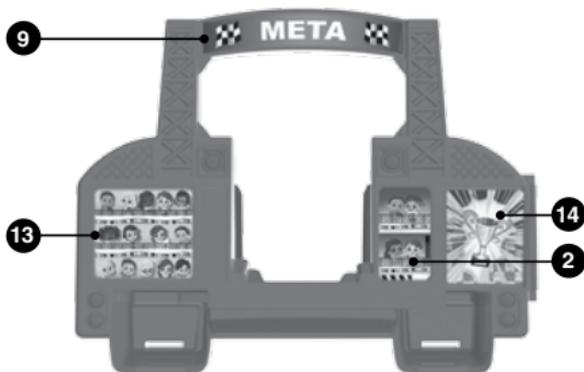
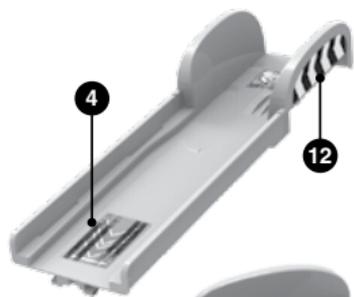
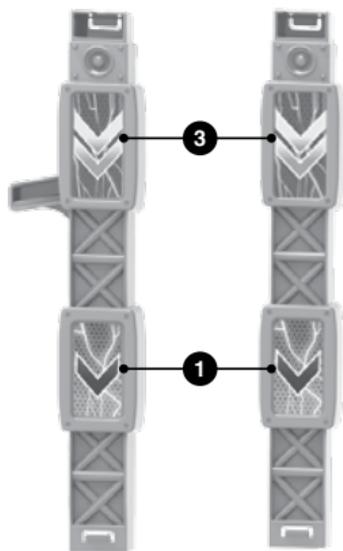
9 META

10

11

12

13 14

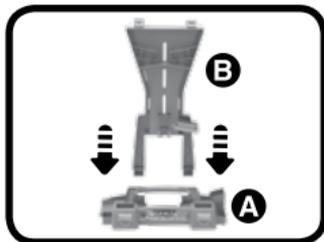


# INSTRUCCIONES DE MONTAJE

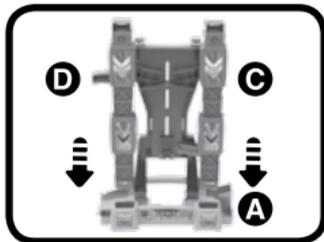
En VTech® la seguridad es lo primero. Por la seguridad de su hijo, el montaje de este juguete debe ser realizado por un adulto

## PISTA EN ZIGZAG

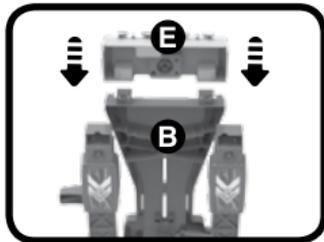
1. Una las piezas A y B siguiendo la imagen. Asegúrese de oír un clic para confirmar que se han unido correctamente.



2. Coloque las piezas C y D dentro de la pieza A.

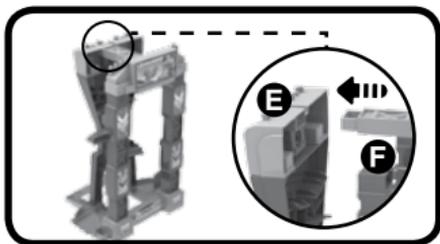
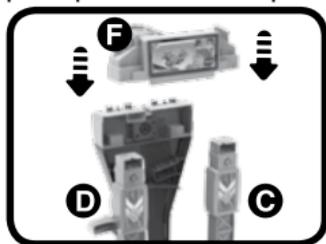


3. Inserte la pieza E dentro de B.

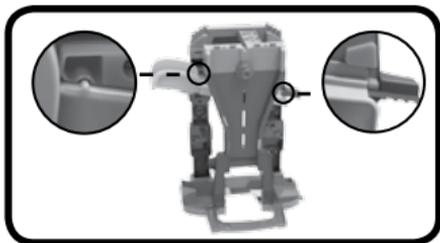
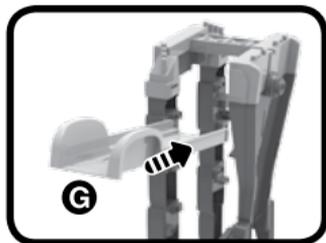


4. Inserte la pieza F sobre los extremos de C y D. Después el otro extremo de F dentro de la pieza E.

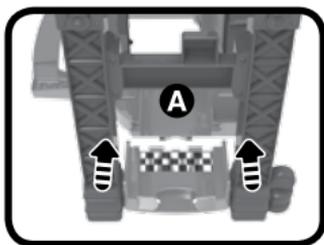
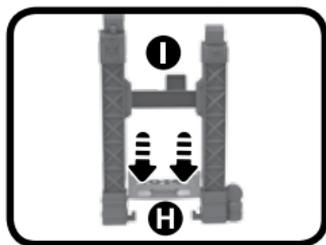
Una vez terminados estos pasos, tendrá completada la estructura principal. Ésta no se podrá desmontar.



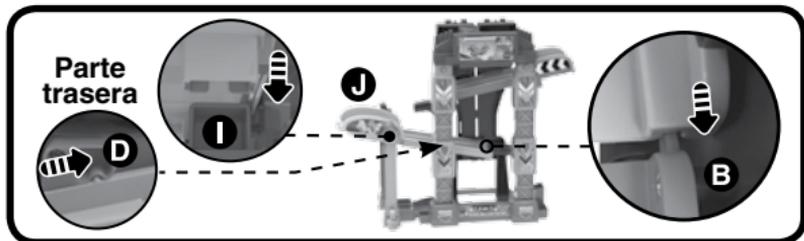
5. Deslice la pieza G dentro del segundo piso siguiendo la imagen y asegúrese de encajarla correctamente.



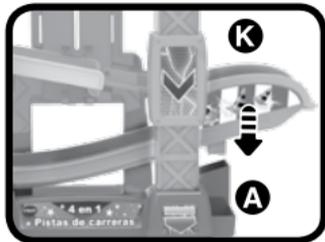
6. Conecte las piezas H e I, después únelas a la pieza A. Tiene que escuchar un clic para confirmar que están bien colocadas.



7. Deslice la pieza J en el primer piso y ajústela a las piezas I, B, D.



8. Deslice la pieza K por el piso de abajo y únelo con la pieza A.



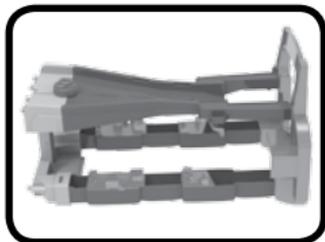
Una vez que haya completado todos los pasos, ya está listo para jugar. También puede unirlo a otros escenarios de Tut Tut Bólidus (de venta por separado).



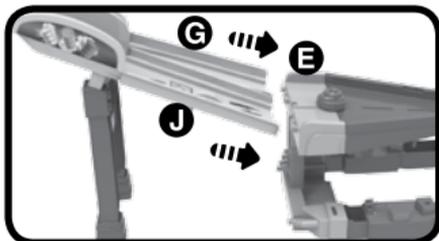
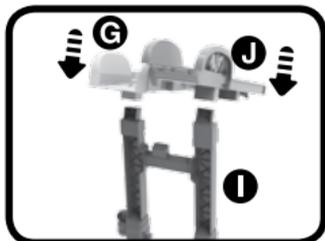
# TRANSFORMACIONES

## DOBLE PISTA

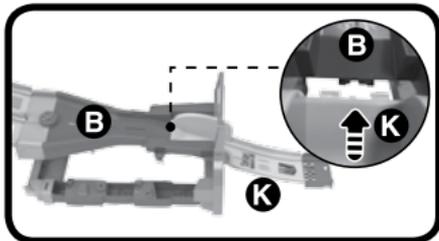
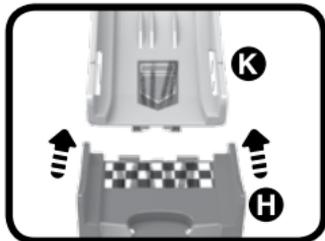
1. Retire las piezas J, K, G, H e I, después baje la estructura principal como muestra la imagen.



2. Coloque las piezas J y G sobre la pieza I, después únalas a la pieza E.



3. Conecte las piezas H y K, después una la pieza K con la B.

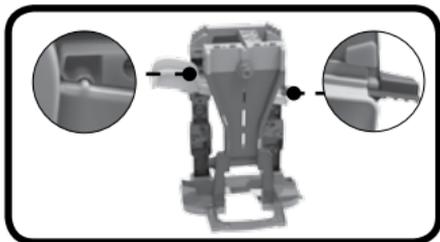
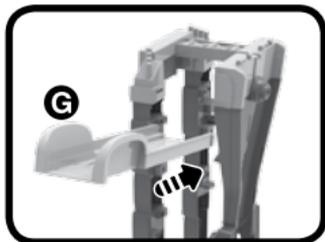


Una vez que haya completado todos los pasos, tendrá preparada la Doble pista.

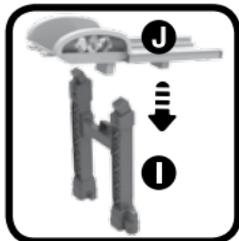


## TRAMPOLÍN DOBLE

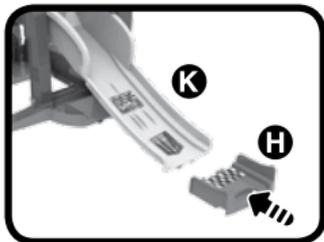
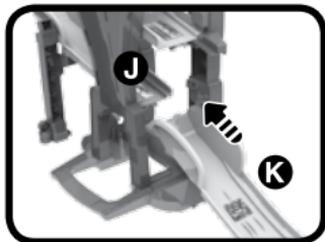
1. Retire las piezas J, K, G, H e I. Deslice la pieza G por el segundo piso.



2. Una la pieza I con la J y deslízcelas por el primer piso.



3. Una la pieza K con la J y H con K. Asegúrese de escuchar un clic para comprobar que se han unido correctamente.

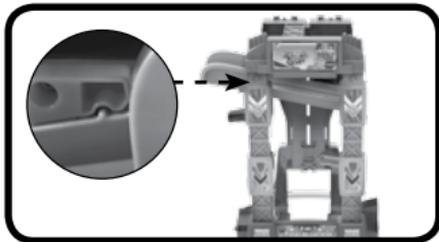
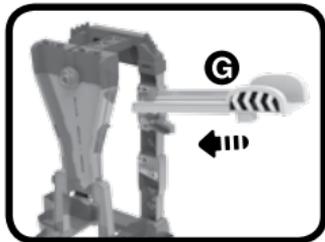


Una vez que haya completado todos los pasos, tendrá preparado el Trampolín doble.

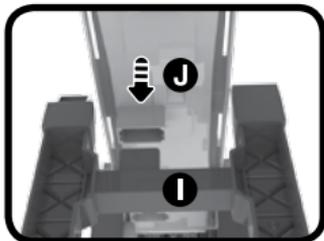
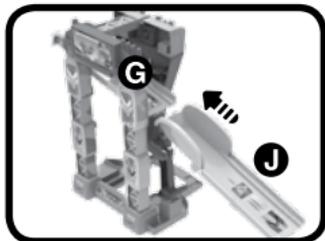


## MEGARRAMPA

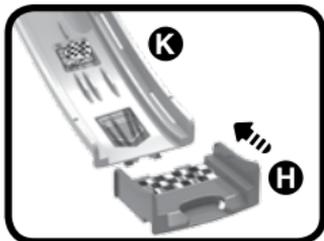
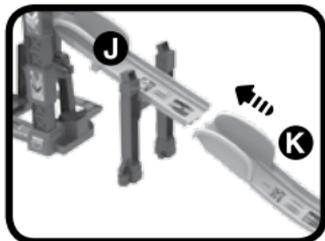
1. Retire las piezas J, K, G, H e I. Deslice la pieza G hacia el segundo piso.



2. Una las piezas J y G e inserte la pieza I en la J.



3. Una las piezas K y J, luego una la H con la K.



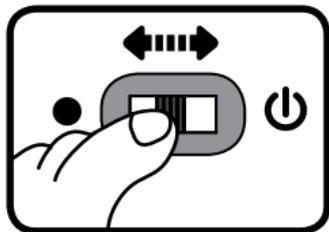
Una vez que haya completado todos los pasos, tendrá preparada la Megarrampa.



# CARACTERÍSTICAS

## 1. Interruptor On/Off

Para encender el juguete, deslice el interruptor del vehículo hasta la posición **On** (⏻), Para apagarlo, deslice el interruptor hasta la posición **Off** (●).



## 2. Desconexión automática

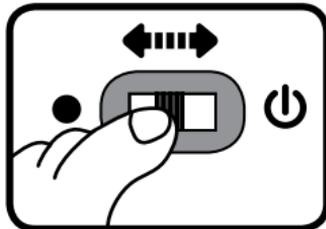
Para preservar la duración de las pilas, el vehículo se apagará tras aproximadamente 60 segundos de inactividad. La unidad se encenderá de nuevo presionando el botón luminoso, haciendo rodar el vehículo, o pasándolo por un sensor mágico.

**Nota:** Este producto está en modo “¡Pruébame!” en el embalaje. Después de sacarlo del embalaje, apague y encienda el vehículo para activar el modo de juego normal. Si la unidad se apaga durante el juego, cambie las pilas por unas nuevas.

# ACTIVIDADES

## Simón coche de competición

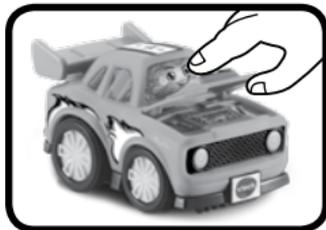
1. Desliza el interruptor On/Off para encender el vehículo. Sonará una canción, divertidas frases y sonidos. Las luces acompañarán al juego.



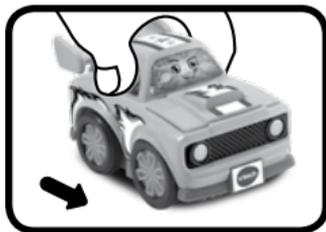
2. Pulsa el botón luminoso para escuchar divertidos sonidos, canciones y frases. Las luces acompañarán al juego.



3. Abre el capó para escuchar sonidos y frases a la vez que se encienden las luces.



4. Mueve el vehículo para escuchar divertidos sonidos y melodías. Si ya está sonando una melodía, muévelo para añadir sonidos a la melodía. Las luces acompañarán al juego.



5. Para añadir más diversión, desliza el vehículo por los sensores mágicos de las pistas y se activarán divertidos sonidos, música, frases y luces. El vehículo podrá interactuar con otros escenarios de la colección Tut Tut Bóolidos de VTech® (de venta por separado).



# ACTIVIDADES

## 4 EN 1 PISTAS DE CARRERAS

1. Coloca el vehículo (o cualquiera de la colección Tut Tut Bólidos) en alguno de los sensores mágicos para escuchar sonidos, canciones y frases divertidas.



2. Pon el coche en el sensor mágico al inicio de la pista y suéltalo. Verás cómo llega hasta el final.



3. Sigue las instrucciones para configurar el juguete en una de las 4 pistas diferentes.

# CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico [informacion@vtecheu.com](mailto:informacion@vtecheu.com)

***Para buscar más información acerca de nuestros productos y consultar las condiciones de garantía visite nuestra página web.***

***vtech.es***

