

vtech®

Bedienungsanleitung

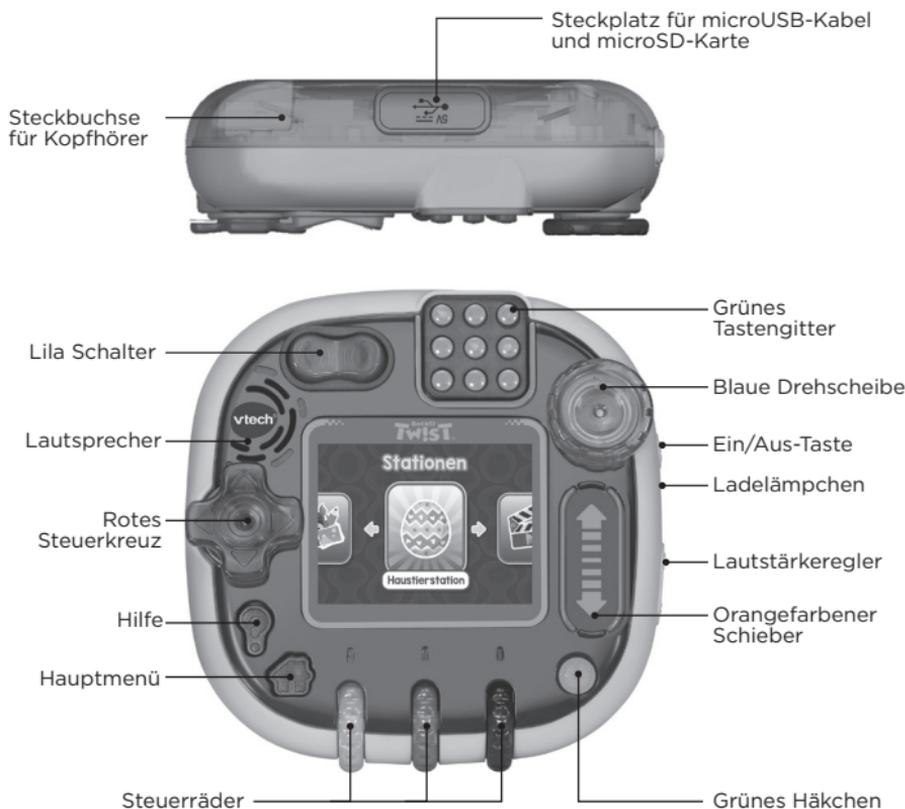
ROCKIT
TWIST®



Einleitung

RockIt TWIST verfügt über acht leuchtende Tasten, Schieber, Räder und Schalter und lässt sich von vier Seiten bespielen – damit ist aufregender Spielspaß garantiert! Die praktische Handheld-Konsole enthält zwölf umfangreiche Lernspiele in verschiedenen Schwierigkeitsstufen zu den Themen Buchstaben, Wortschatz, Mathematik, Logik, Geschicklichkeit und Kreativität. Außerdem warten drei niedliche Haustiere darauf, ausgebrütet, versorgt und großgezogen zu werden! Zusätzlich können weitere Lernspielpakete mit lustigen Sammelfiguren und Download-Codes erworben werden.

Produkteigenschaften



Bedienelemente

1. Rotes Steuerkreuz

Drücken Sie die Richtungspfeile nach oben, unten, links und rechts. Mit dem Steuerkreuz können Sie Spiele auswählen und durch Menüs blättern.

2. Lila Schalter

Drücken Sie den Schalter, wenn dies laut Anweisung in einem Spiel benötigt wird.

3. Grünes Tastengitter

Drücken Sie je nach Anweisung auf eine der neun grünen Tasten.

4. Blaue Drehscheibe

Drehen Sie je nach Anweisung die blaue Drehscheibe. Diese lässt sich im und gegen den Uhrzeigersinn drehen.

5. Orangefarbener Schieber

Fahren Sie je nach Anweisung mit dem Finger über den orangefarbenen Schieber.

6. Bunte Steuerräder

Drehen Sie die Steuerräder je nach Anweisung nach oben oder unten. Die drei Steuerräder lassen sich auch einzeln drehen.

7. Grünes Häkchen

Drücken Sie auf das grüne Häkchen, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

8. Ein/Aus-Taste

Drücken Sie auf diese Taste, um die Konsole ein- oder auszuschalten.

9. Lautstärkeregler

Mit dieser Taste können Sie die Lautstärke der Konsole anpassen.

10. Menütaste

Drücken Sie diese Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen.

11. Hilfe-Taste

Drücken Sie auf diese Taste, wenn Sie während eines Spiels einen Hinweis benötigen.

12. microUSB-Buchse

Verbinden Sie Ihre Twist-Konsole über das mitgelieferte USB-Kabel mit Ihrem Computer, um MP3-Dateien zu übertragen, weitere Lernspiele herunterzuladen und die Konsole aufzuladen.

13. Steckplatz für microSD-Karte

Stecken Sie eine microSD-Karte in den microSD-Kartensteckplatz, um Ihre eigene Musik zu hören. Schalten Sie die Konsole aus und wieder ein, um Ihre Musik im Musikordner zu sehen.

RockIt Twist unterstützt SD-Karten im FAT(16/32)-System mit einer Maximalgröße von 32GB.

Lieferumfang



1 TWIST-Konsole



1 Handschlaufe



1 microUSB-Kabel



1 Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

HINWEIS:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Der LCD-Sticker auf dem LCD-Bildschirm ist ebenfalls ein Verpackungsmaterial. Bitte entfernen Sie ihn vor dem ersten Gebrauch.

Batteriehinweise

Laden der Batterien

Für diesen Vorgang ist die Anwesenheit eines Erwachsenen erforderlich. Wenn die Batterie schwach ist, erscheint rechts auf dem Bildschirm das Batteriesymbol.

Schließen Sie TWIST per USB-Kabel an Ihren PC oder per USB-Adapter an eine Wandsteckdose (5V-Ausgang) an, um die Konsole zu laden. Das USB-Kabel ist im Lieferumfang enthalten. Bitte befolgen Sie die untenstehenden Anweisungen:

Stellen Sie sicher, dass TWIST ausgeschaltet ist, bevor Sie die Konsole an Ihren PC anschließen.

- Heben Sie die USB-Abdeckung an der Unterseite der Konsole an.
- Stecken Sie das kleinere Ende des USB-Kabels in den USB-Steckplatz.
- Verbinden Sie das andere Ende des USB-Kabels mit Ihrem PC. Sie erkennen den USB-Anschluss an diesem Symbol: .
- Das Ladelämpchen leuchtet, während die Konsole geladen wird. Sobald die Batterien geladen sind, erlischt das Ladelämpchen.

Hinweis: Die tatsächliche Ladezeit hängt von der Stromversorgung, der Restladung und der Umgebungstemperatur ab. Die optimale Umgebungstemperatur beträgt 0 °C bis 40 °C. Wenn die Konsole ausgeschaltet ist, während Sie mit einem Computer verbunden ist, beträgt die Aufladedauer ca. 3,5 Stunden. Ist die Konsole während des Ladens eingeschaltet, beträgt die Aufladedauer ca. 6,5 Stunden. Wenn Sie die Konsole über eine Wandsteckdose laden, beträgt die Aufladedauer ca. 3,5 Stunden.

 VERSUCHEN SIE NICHT, DEN AKKU IM GERÄT ZU ENTFERNEN ODER ZU ERSETZEN.

Batterielaufzeit

Die Laufzeit der aufgeladenen Batterien hängt davon ab, wie häufig mit der Konsole gespielt wird. Es wird empfohlen, die Batterien vor jedem Gebrauch aufzuladen. Die Konsole schaltet sich erst ein, wenn die Batterien ausreichend aufgeladen sind.

Pflege der Batterien

Laden Sie die Batterien für eine optimale Leistung regelmäßig auf, auch wenn Sie die Konsole nicht regelmäßig nutzen. Laden Sie TWIST beispielsweise alle sechs Monate.

Hinweise zum Akku bzw. den wiederaufladbaren Batterien

Die falsche Verwendung des Akkus kann zu Explosionen, Bränden oder chemischen Reaktionen führen:

- Brechen Sie den Akku nicht auf.
- Zerschlagen Sie den Akku nicht und vermeiden Sie jede Gewalteinwirkung, wie harte Schläge oder Stürze.
- Verursachen Sie keinen Kurzschluss.
- Setzen Sie den Akku keinen hohen Temperaturen aus und bringen Sie ihn nicht in die Nähe von Hitze. Legen Sie ihn nicht in direktes Sonnenlicht.
- Verbrennen Sie ihn niemals.
- Verwenden Sie keine beschädigten oder ausgelaufenen Akkus.
- Halten Sie den Akku außerhalb der Reichweite von Kindern.
- Halten Sie den Akku trocken.
- Überprüfen Sie das microUSB-Kabel regelmäßig auf äußere Schäden, bei denen der Verdacht besteht, dass sie zu Bränden, elektrischen Schocks oder Verletzungen führen können. Sollten Sie solche Gefahren vermuten, verwenden Sie das Produkt nicht und wenden Sie sich an den Gewährleister.
- Sollte der Akku bei gleicher Nutzung nach dem Aufladen für immer kürzere Zeit funktionieren, nähert er sich dem Ende seiner Lebensdauer. Bitte entsorgen Sie den Akku, wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Die Lebensdauer von Akkus variiert, abhängig von Lagerung, Nutzungsbedingungen und der Umgebung.

Entsorgung von Batterien und Produkten

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.



Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!



Achtung: Stellen Sie sicher, dass die Abdeckung des microUSB-Anschlusses geschlossen ist, wenn TWIST nicht aufgeladen wird oder an einen Computer angeschlossen ist. Verwenden Sie zum Laden nur das mitgelieferte USB-Kabel. Das Entfernen oder Ersetzen des Akkus kann zu Schäden führen. In diesem Fall erlischt die Garantie auf das Gerät.

Sicherheitshinweise

Lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor Inbetriebnahme des Geräts sorgfältig durch und verwenden Sie ein Netzteil nur wie in dieser Bedienungsanleitung angegeben. (Ein USB-Kabel ist im Lieferumfang enthalten.).

1. Die Ausgangsleistung des Netzteils darf nicht den auf dem Netzteil angegebenen Ausgangswert übersteigen.
2. Das Netzteil ist nicht zur Reparatur vorgesehen. Geben Sie defekte Netzteile an einer Sammelstelle für Elektroschrott ab.
3. Das externe Kabel des Netzteils darf nicht ersetzt werden. Bitte entsorgen Sie das Gerät, wenn das Kabel beschädigt ist.
4. Die Stromversorgung wird durch Ziehen des Steckers unterbrochen.
5. Die Steckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und muss leicht zugänglich sein.
6. Nur zur Verwendung in Innenräumen vorgesehen.
7. Hinweis für Eltern: Ein Netzteil ist kein Spielzeug. Die Verwendung von Netzteilen sollte stets unter der Aufsicht von Erwachsenen stattfinden.

Das Netzteil reinigen

Trennen Sie die Verbindung zur Wandsteckdose und reinigen Sie das Netzteil mit einem leicht feuchten Tuch. Tauchen Sie das Gerät nicht in Wasser und verwenden Sie keine chemischen Reiniger. Stellen Sie sicher, dass das Gerät trocken ist, bevor Sie es wieder verwenden. Stellen Sie keine Verbindung zu einer Wandsteckdose her, wenn das Gerät nass oder beschädigt ist.

Sicherheitshinweise zur Verwendung eines Netzteils

Das Spielzeug kann mit einem Netzteil betrieben werden. Es besteht die Gefahr eines Stromschlages.

- Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Netzteil für Spielzeuge benutzt werden.
- Die Verbindung eines Netzteiltes mit einer Wandsteckdose sollte lediglich von einem Erwachsenen oder von Kindern, die älter als 8 Jahre alt sind, ausgeführt werden.
- Das Netzteil ist kein Spielzeug. Die Verwendung von Netzteilen sollte stets unter der Aufsicht von Erwachsenen erfolgen.
- Reinigen Sie ein eingestecktes Spielzeug niemals mit einer Flüssigkeit.
- Verwenden Sie niemals mehr als einen Adapter.
- Seien Sie vorsichtig im Umgang mit elektrischen Geräten.
- Bei normalem Betrieb könnte das Netzteil warm werden. Stellen Sie daher sicher, dass das Netzteil stets freiliegt.
- Fassen Sie elektrische Geräte nicht mit nassen Händen an.
- Untersuchen Sie das Netzteil regelmäßig auf Schäden, insbesondere am Kabel. Schäden am Netzteil könnten elektrische Schocks und Verletzungen hervorrufen. Benutzen Sie das Netzteil nicht mehr, wenn Sie Schäden festgestellt haben. Ersetzen Sie das Netzteil nicht. Entsorgen Sie dieses vorschriftsmäßig, wenn es beschädigt ist.

USB-Kabel: Das im Lieferumfang enthaltene USB-Kabel entspricht der Richtlinie 2014/30/EU. Sollten Sie ein anderes Kabel verwenden, stellen Sie bitte sicher, dass es sich um ein abgeschirmtes Kabel handelt.

Elektrische Spezifikationen:

Eingang: 230 V CA-50 Hz, 200 mA

Ausgang: 5 V CC \approx 1.5 A, 7.5 VA ou 5 V CC \approx 1 A, 5 VA

Erste Schritte

1. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, bis sich der LCD-Bildschirm einschaltet.
2. Sie können zwei Profile erstellen, in denen Ihre Spielstände gespeichert werden. Wenn Sie als Gast spielen, werden Ihre Spielstände nicht gespeichert.
3. Nachdem Sie Ihr Profil erstellt haben, können Sie mit dem roten Steuerkreuz und dem grünen Häkchen eine Station auswählen.
4. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um die TWIST-Konsole auszuschalten.



Zusätzliche Spiele herunterladen (separat erhältlich) und MP3-Dateien übertragen

1. Einschalten und verbinden

Verbinden Sie **TWIST** durch das mitgelieferte USB-Kabel mit einem PC.

2. Installieren

Laden Sie die VTech Download Manager Software auf Ihren PC herunter. Verwenden Sie folgenden Link:

<http://www.vtech.de/support/download-manager>

3. Registrieren

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Ihre TWIST-Konsole zu registrieren.

4. Aktivierung und Installation

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um zusätzliche Spiele herunterzuladen.

5. Spielen und lernen

Trennen Sie anschließend TWIST von Ihrem PC und der Spielspaß kann beginnen!

Zusätzliche Lernspiele

Entdecken Sie weitere Lernspiele für TWIST mit tollen Aktivitäten und einer tollen Figur zum Sammeln (separat erhältlich)!

Trennen Sie TWIST nicht von Ihrem PC, während Sie Dateien übertragen. Schalten Sie TWIST aus, sobald die Übertragung abgeschlossen ist. Schließen Sie die Schutzabdeckung des USB-Anschlusses, wenn dieser nicht in Gebrauch ist.



Arcadestation



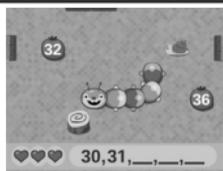
Springende Susi

Susi springt so gerne! Je höher sie springt, desto besser. Helfen Sie ihr dabei, ganz nach oben zu springen, und sammeln Sie dabei verschiedene Schätze und Buchstaben ein. Passen Sie auf, dass Susi nicht herunterfällt! Wird der lila Schalter gedrückt, springt Susi in die Luft.



Benni im All

Benni hat eine Bruchlandung auf einem unbekanntem Planeten gemacht. Helfen Sie ihm, alle Teile seines Raumschiffes zu finden, damit er wieder nach Hause fliegen kann. Folgen Sie dafür den gesprochenen Anweisungen und den aufleuchtenden Bedienelementen.



Mampf-Mampf

Mampf-Mampf ist ein hungriges kleines Tierchen. Helfen Sie ihm, alle Beeren zu finden, die es essen möchte! Mit dem roten Steuerkreuz können Sie Mampf-Mampf bewegen.



Spielplatzstation



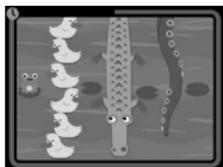
Im Restaurant

Der Bär, der Waschbär und der Biber sind sehr hungrig! Finden Sie Futter für die Tiere, indem Sie mithilfe des grünen Tastengitters zusammengehörende Dinge finden.



Suchspiel

Verwenden Sie die Lupe, um die gesuchten Dinge zu finden. Die Lupe können Sie mit dem roten Steuerkreuz bewegen.



Häschen in der Box

Schließen Sie so viele Minispiele wie möglich ab, bevor das Häschen aus der Box springt! Folgen Sie den gesprochenen Anweisungen und verwenden Sie die leuchtenden Steuerräder.



Übungsstation



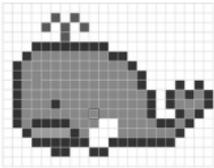
Buchstabengestöber

Was befindet sich in der Kiste? Spielen Sie das Spiel und finden Sie es heraus! Drehen Sie die Steuerräder, um den richtigen Buchstaben zu finden.



Auf dem Jahrmarkt

Verwenden Sie das Tastengitter, um die Ballons platzen zu lassen und die Dosen und Zielscheiben zu treffen.

| | |
|---|---|
|  | <h3>Lernkarten</h3> <p>7 Aktivitäten bieten folgende Lerninhalte:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Das Alphabet - Buchstabieren - Häufige Wörter - Die Zahlen 1 bis 10 - Zwei- und dreidimensionale Formen - Messen und Wiegen |
|  | <h3>Kreativstation</h3> |
|  | <h3>DJ Krake</h3> <p>Machen Sie krakenstarke Rhythmen mit DJ Krake! Im Modus „Freies Spiel“ können Sie eine Melodie auswählen und durch Drücken eines beliebigen Steuerelements rasante Rhythmen hinzufügen. Anschließend können Sie Ihr Werk speichern. Im Modus „Musikchaos“ wählen Sie einen Rhythmus aus und drücken dann so schnell wie möglich auf das aufleuchtende Steuerelement.</p> |
|  | <h3>Pixelkunst</h3> <p>Suchen Sie sich zunächst eine Ausmalvorlage aus verschiedenen Themenbereichen und danach eine Farbpalette zum Ausmalen aus. Außerdem können Sie Ihre eigene Pixelkunst erstellen.</p> |
|  | <h3>Meine Werke</h3> <p>Hier können Sie Ihre musikalischen und künstlerischen Werke speichern.</p> |
|  | <h3>Haustierstation</h3> |
|  | <h3>Überraschungshaustiere</h3> <p>Wählen Sie ein Ei aus und betätigen Sie dann den orangefarbenen Schieber, um es auszubrüten. Welches Haustier wohl schlüpfen wird?</p> |



Haustiermenü

Kümmern Sie sich gut um Ihr Haustier und begleiten Sie es beim Großwerden!



Baden

Baden Sie Ihr Haustier! Verwenden Sie die verschiedenen Steuerelemente, um Seife in die Wanne zu pumpen, das Haustier einzuseifen und anschließend abzuwaschen.



Zähneputzen

Suchen Sie eine Zahnpasta aus und putzen Sie Ihrem Haustier so lange die Zähne, bis diese blitzsauber sind.



Essenszeit

Ihr Haustier hat Hunger! In der Gedankenblase erscheint, was das Haustier gerne essen möchte. Warten Sie, bis das passende Essen erscheint und wählen Sie dieses aus.



Mit Anna spielen

Anna liebt Kokosnüsse! Wie viele Kokosnüsse Anna wohl treffen kann, bevor die Zeit abläuft? Drücken Sie auf das Steuerkreuz, um Anna nach links und rechts, oben und unten zu bewegen.



Mit Linus spielen

Linus springt für sein Leben gerne Seil! Wie oft er wohl vor Ablauf der Zeit springen kann? Betätigen Sie den lila Schalter, um zu springen.

| | |
|---|---|
|  | <p>Mit Blaupfötchen spielen</p> <p>Blaupfötchen ist eine richtige Lesekatze. Wie viele Bücher kann sie auf dem Kopf stapeln, bevor die Zeit abläuft? Drücken Sie auf das rote Steuerkreuz, um Blaupfötchen zu bewegen.</p> |
|  | <p>Musik</p> |
|  | <p>Musik</p> <p>Im Musikmodus finden Sie fünf vorinstallierte Lieder. Außerdem können Sie Ihre eigene Musik auf die TWIST-Konsole übertragen, indem Sie eine microSD-Karte (nicht inklusive) einsetzen oder weitere Lieder vom Download Manager herunterladen.</p> |
|  | <p>Vorschau</p> |
| | <p>Entdecken Sie weitere Lernspiele zum Herunterladen!</p> |

Pflegehinweise

1. Halten Sie die Gummiabdeckung des USB-Anschlusses stets geschlossen, wenn dieser nicht in Gebrauch ist, um das Eindringen von Staub oder Feuchtigkeit zu verhindern.
2. Reinigen Sie TWIST nur mit einem leicht feuchten Tuch und verwenden Sie keine Reinigungsmittel.
3. Lassen Sie TWIST nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe einer Hitzequelle liegen.
4. Lassen Sie TWIST nicht auf eine harte Oberfläche fallen, setzen Sie sie keiner Feuchtigkeit aus und tauchen Sie sie nicht unter Wasser.
5. Halten Sie TWIST fern von Feuchtigkeit und tauchen Sie die Konsole nicht unter Wasser.
6. Wir empfehlen, den Zustand der Konsole regelmäßig zu überprüfen. Verwenden Sie das USB-Kabel nicht, wenn es beschädigt ist.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech[®] Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte: Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Problemlösung

Wenn Sie Probleme beim Betrieb der **TWIST-Konsole** bemerken, lesen Sie den folgenden Abschnitt für eine mögliche Fehlerbehebung.

| Problem | Lösung |
|--|--|
| TWIST funktioniert nicht mehr | <ol style="list-style-type: none">1. Halten Sie die Ein/Aus-Taste für 30 Sekunden gedrückt.2. Lassen Sie die Ein/Aus-Taste los und drücken Sie diese erneut, um die Konsole einzuschalten. TWIST sollte jetzt wieder funktionieren.3. Funktioniert TWIST danach noch immer nicht, laden Sie den Akku und wiederholen Sie Schritt 1 und 2. |
| Die Bildschirmdarstellung ist nicht korrekt | <ol style="list-style-type: none">1. Halten Sie die Ein/Aus-Taste für 30 Sekunden gedrückt.2. Lassen Sie die Ein/Aus-Taste los und drücken Sie diese erneut, um die Konsole einzuschalten. TWIST sollte jetzt wieder funktionieren. |
| Die Verbindung zu einem PC ist nicht möglich | <ol style="list-style-type: none">1. Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel sowohl mit TWIST als auch dem PC richtig verbunden ist.2. Halten Sie die Ein/Aus-Taste für 30 Sekunden gedrückt. Lassen Sie die Ein/Aus-Taste los und drücken Sie diese erneut, um die Konsole einzuschalten. Verbinden Sie dann die Konsole erneut mit Ihrem PC. |
| Das Ladelämpchen blinkt während des Ladens | <ol style="list-style-type: none">1. Trennen Sie die Verbindung zum PC, indem Sie das USB-Kabel ausstecken.2. Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel nicht beschädigt ist.3. Stecken Sie das USB-Kabel erneut ein.4. Sollten die Schritte 1 bis 3 nicht funktionieren, versuchen Sie es mit einem anderen USB-Kabel oder einer anderen Energiequelle. |

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Liebe Eltern,
bitte nehmen Sie sich kurz die Zeit und lesen Sie sich unsere Datenschutzerklärung, in der Sie weitere Informationen darüber erhalten, wie mit Ihren personenbezogenen Daten bei VTech umgegangen wird, gut durch. Die Datenschutzerklärung kann über folgenden Link aufgerufen werden: <https://shop.vtech.de/infos/datenschutz>

**LED entspricht
Laser-Klasse 1**



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



**Mehr Informationen und
weitere Lernspielprodukte
finden Sie unter
*vtech.de***



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.

Alle Rechte vorbehalten.

Gedruckt in China.

91-003672-010 