

vtech[®]

Manual de instrucciones

StoriKid[®]



91-003677-006 ^{SP}

¡Advertencia! No recomendado para niños menores de 3 años, contiene piezas pequeñas y un cable largo. Riesgo de atragantamiento y estrangulamiento. Funciona con adaptador. Riesgo de descarga eléctrica.

INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar **StoriKid®** de **VTech**.

Prepárate para disfrutar del primer cuentacuentos con proyector, que ayudará a los pequeños a conciliar el sueño antes de dormir.



- Interruptor para grabar
- Puerto USB
- Control de volumen
- Interruptor de encendido



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- **StoriKid®**, cuentacuentos con proyector
- Un cable USB
- Un adaptador de corriente
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

* Los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

* Usar bajo la vigilancia de un adulto.

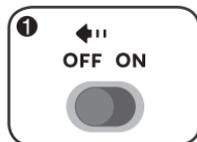
Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II (marcado con este símbolo ).

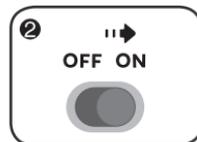
PARA ACTIVAR EL MODO NORMAL

Para desactivar la función Demo de la unidad, siga los siguientes pasos:

1. Deslice el interruptor a la posición de apagado.



2. Deslice el interruptor a la posición de encendido para activar el modo normal.

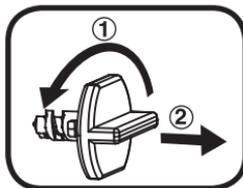


ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

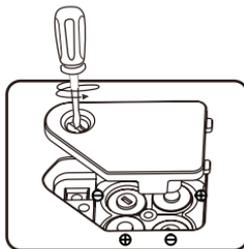
Sistema de sujeción del embalaje:

- ① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.
- ② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.



PARA EMPEZAR A JUGAR

1. Asegúrese de que la unidad esté apagada.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del juguete. Use un destornillador para abrirlo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de un lateral.
4. Coloque 4 pilas AA nuevas según muestra el dibujo.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas o pilas recargables (Ni-MH) con carga completa de alta calidad para un mejor rendimiento.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



Consejos de seguridad para juguetes con adaptador

 **ATENCIÓN:** No utilice más de una fuente de energía, ni un adaptador con una salida diferente a la recomendada. Use solo el adaptador incluido con este producto.

 **ADVERTENCIA:** Juguete no recomendado para niños menores de 3 años. Como con todos los aparatos electrónicos, se deben tomar algunas precauciones para evitar descargas eléctricas:

- Los adaptadores y otras fuentes de alimentación no están destinados para su uso como juguetes, y la manipulación de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión plena de los padres.
- No deje el juguete conectado al adaptador durante largos periodos de tiempo.
- No limpie la unidad con agua ni desconecte el adaptador con las manos húmedas.
- El adaptador no es un juguete.
- El adaptador puede calentarse durante su uso. Asegúrese de mantenerlo en un ambiente con la correcta ventilación.
- Si el cable flexible externo o el cable del adaptador estuviera dañado, debe ser reemplazado.
- Por favor, no deseche este producto en los cubos de basura junto a otros residuos, siga las indicaciones sobre reciclaje de su localidad.

Desconecte el adaptador si:

- El adaptador o el cable se ha desgastado o deshilachado.
- El adaptador ha estado expuesto a algún líquido o humedad.
- El adaptador ha sufrido algún daño.
- Observa que el adaptador necesita reparación.

Cómo limpiar el adaptador

Desconéctelo de la pared y pase un trapo limpio y seco. No use paños húmedos ni jabón u otros productos químicos.

Asegúrese de que está seco antes de usarlo. No lo conecte si está húmedo o dañado.

Características del adaptador:

Entrada: 100-240 V~50-60 Hz, 150 mA, AC;

Salida: 5 V 1000 mA, DC.

Accesorios

Por favor lea atentamente las advertencias de seguridad de este producto y sus accesorios antes de usarlo. VTech no se hace responsable de un mal uso del mismo y de accesorios que no sean los incluidos en el embalaje de este producto.

⚠ PRECAUCIÓN: Por favor, revise con frecuencia este producto y el adaptador por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. Si alguna pieza estuviera dañada, no utilice el adaptador hasta repararla.

⚠ ADVERTENCIA: No recomendado para niños menores de 3 años, contiene piezas pequeñas y un cable largo. Riesgo de atragantamiento y estrangulamiento. Funciona con adaptador. Riesgo de descarga eléctrica

Advertencias de seguridad

Por favor, lea con atención las siguientes instrucciones antes de usar el adaptador, y úselo únicamente en la forma indicada en las instrucciones:

1. La potencia de salida de la fuente de alimentación no debe exceder el valor mostrado en la fuente de alimentación.
2. En caso de error o defectos en el adaptador, no trate de repararlo. Por favor, llévelo a un Punto Limpio o a un lugar donde sea desechado adecuadamente.
3. El cable flexible externo del adaptador no puede ser reemplazado. Si el cable está dañado, debe desechar el adaptador. Por favor, recurra para ello a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
4. Para desconectar el dispositivo de la fuente de alimentación, extraiga el adaptador del enchufe.
5. El enchufe en el que esté conectado el adaptador debe estar cerca del producto y ser fácilmente accesible.
6. Usar únicamente en interiores.
7. Instrucciones para los padres: Los adaptadores y otras fuentes de alimentación para juguetes no están destinados para su uso como juguetes, y la manipulación de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión plena de los padres.

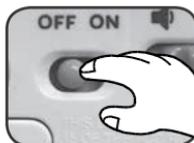
Información sobre los símbolos en el adaptador:

	Fuente de alimentación conmutada con transformador de aislamiento de seguridad a prueba de cortocircuitos
	Equipo de clase II
	Para usar únicamente en interiores
	Fuente de alimentación conmutada (SMPS - switched-mode power supplies)
	Adaptador para juguetes

CARACTERÍSTICAS

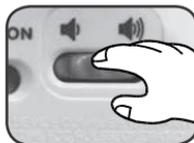
1. Interruptor de encendido

Deslice el interruptor para encender y apagar la unidad.



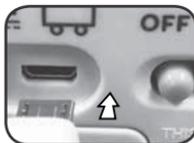
2. Control de volumen

Mueva la rueda para ajustar el volumen.



3. Puerto USB

Conecte el cable USB a un ordenador para descargar contenido adicional a través de la plataforma Explor@ Park; o conecte el adaptador de corriente incluido para usarlo como fuente de energía.



4. Interruptor de grabación

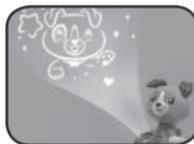
Deslice el interruptor para grabar su propio audio. Siga las instrucciones y presione la figura del perrito para empezar a grabar. Dispone de 10 minutos ininterrumpidos de grabación. Cada vez que grabe algo, se borrará el audio anterior. Para escucharlo, presione el botón del libro y seleccione la categoría Mis grabaciones.



5. Proyector

Al encender la unidad, el proyector se activa por defecto y mostrará imágenes en el techo en una habitación a oscuras.

Incline el proyector levemente para colocarlo y presione el botón de opciones de luz para apagarlo.



6. Rueda de ajuste

Gire la rueda para ajustar la imagen y verla con nitidez en el techo.



7. Botón de selección

Presione este botón para seleccionar la categoría de audios: Cuentos clásicos y poemas, Leyendas y fábulas, ¡A dormir!, Canciones y Mis grabaciones.



8. Play / Pausa

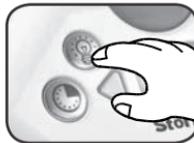
Presione para iniciar o detener un audio.



9. Opciones de luz

Elija una de las opciones:

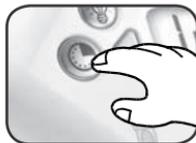
1. Luz de noche
2. Proyector y luz de noche
3. Todas apagadas
4. Proyector



10. Temporizador

Presione para elegir el número de audios que quiere escuchar antes de que se apague la unidad. En este caso recomendamos, siempre que pueda, que use el adaptador de corriente.

Una de las características de este producto es ayudar a conciliar el sueño de los pequeños. Use la función del temporizador si quiere mantener la unidad encendida durante un tiempo prolongado. De otra forma, la unidad permanecerá en silencio si no se activa ningún botón.



11. Desconexión automática

Para ahorrar energía, este producto se desconectará de forma automática tras algunos segundos de inactividad.

Recomendamos que use el adaptador de corriente.

ACTIVIDADES

Escuchar audios

Pulse el botón del libro para elegir una de las categorías seguido de las flechas derecha e izquierda para seleccionar un título. El audio sonará automáticamente después de cada título.

Audio incluidos

La duración de cada cuento, poema o canción depende del tipo de audio. Los cuentos pueden durar entre 3 y 10 minutos, mientras que los poemas o nanas duran desde 10 hasta 45 segundos aproximadamente.

Cuentos clásicos y poemas

1. Blancanieves
2. Caperucita roja
3. Cenicienta
4. Hansel y Gretel
5. La bella durmiente
6. El gato con botas
7. Los tres cerditos
8. Peter Pan
9. Pinocho
10. Ricitos de oro
11. El hombre de jengibre
12. Los tres cabritillos Gruff
13. Ratón, que te pillas el gato
14. Poesía de Navidad
15. La manita
16. Pito, pito
17. Gallinita ciega
18. Aserrín, aserrán
19. Caracol, col, col
20. Una, dola
21. La casa de Pinocho
22. Los números
23. El arca de Noé
24. La casa de Francisco
25. ¡Chocolate!
26. Mamá, Papá
27. La pájara pinta
28. La nena astuta
29. El medio ambiente

Leyendas y fábulas

1. El zorro y el cuervo
2. El viento y el sol
3. El mundo de los dinosaurios
4. Pedro y el lobo
5. Las ventanas de oro
6. El rey Midas
7. Robin Hood y la flecha dorada
8. El hada
9. El caballito balancín
10. La pequeña locomotora que “podía”
11. Los músicos de Bremen
12. El patito feo
13. La tortuga y la liebre
14. La princesa y el guisante

¡A dormir!

1. Duerme bebé
2. Nana
3. Dulce Flor
4. Cinco deditos
5. Din don
6. Mi osito
7. Mi estrellita
8. Los pollitos
9. La lechuza que ayudó al conejo a dormir
10. ¡Buenas noches! Es la hora de dormir, sistema solar
11. Los animales del mundo se van a descansar
12. Veo, veo
13. Canción tonta

Canciones

1. Al pasar la barca
2. Un elefante
3. Todos los patitos
4. Doña semana
5. Pimpón
6. Tengo tres ovejas
7. Cucú, cantaba la rana
8. Debajo de un botón
9. A mi mono
10. El patio de mi casa
11. Todos los pollitos
12. Que llueva, que llueva
13. Zapatilla por detrás
14. Al corro de la patata
15. Palmas, palmitas
16. La sillita de la reina
17. Pase misí
18. El barquito chiquitito
19. Dónde están las llaves
20. Don melitón
21. Cinco lobitos
22. Mi barba
23. Baile del pez
24. Muñeca vestida de azul

Contenido para descargar

Podrá descargar contenido adicional conectando su unidad a un ordenador.

1. Conexión

Conecte **StoriKid®** a un ordenador con el cable USB incluido.

2. Configuración

Instale en su ordenador el programa Explor@ Park desde la página web www.vtech.es

3. Descarga

Siga las instrucciones para descargar audios adicionales en **StoriKid®**.

4. ¡A jugar!

Desconecte el cable y ya está listo para disfrutar de los nuevos audios. Los podrá encontrar en sus categorías correspondientes. Asegúrese de no desconectar el cable hasta que haya terminado el proceso de descarga.

Requisitos del sistema

Necesita conexión a Internet para conectarse a Explor@ Park. Resolución de pantalla 1024 x 768, requiere puerto USB; 1GB de memoria RAM y 500 MB de memoria libre en el disco duro.

- Pentium® 4 o equivalente (se recomienda procesador de 2GHz o superior); Microsoft Windows® 7, Windows® 8 o Windows® 10.

- Macintosh Apple con sistema Intel® (se recomienda procesador de 1GHz o superior); Mac OS X 10.11 o superior.

Microsoft®, Windows® son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

Macintosh, Mac y Mac OS son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y otros países.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Siga esta pequeña guía si tiene problemas para usar **StoriKid®**.

Problema	Posible causa	Solución
La unidad ha dejado de funcionar o no se enciende	Las pilas están mal colocadas	Coloque las pilas correctamente
	Las pilas están gastadas	Cambie las pilas por unas nuevas
	El adaptador está mal conectado	Compruebe el estado del adaptador
No se pueden descargar audios	No ha instalado Explor@ Park	Descargue e instale Explor@ Park desde www.vtech.es
	La aplicación Explor@ Park no funciona	Apague su StoriKid® y cierre la aplicación Explor@ Park. Pasados unos segundos conecte la unidad a su ordenador y empiece de nuevo
No se oye ningún audio en la unidad	Los archivos de StoriKid® se han bloqueado	Conecte StoriKid® a un ordenador y encienda la aplicación Explor@ Park. Seleccione Reiniciar para restaurar la unidad. Los audios que haya grabado se borrarán
La imagen del proyector no es nítida	No está bien enfocado	Gire la rueda de ajuste hasta que vea la imagen nítida
	La lente está sucia	Limpie la lente con un trapo seco
No se ven las imágenes en el techo	La habitación está iluminada	Apague la luz y deje la habitación a oscuras

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:

FECHA DE COMPRA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO



Para poder atenderle con la mayor brevedad posible,
le agradeceremos especifique a continuación las anomalías
detectadas en el producto, después de haber verificado el
estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.

Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

***vtech.es
www.vtech.es***



TM & © 2019 Vtech Holdings Limited.
Todos los derechos reservados.
Impreso en China.
91-003677-004