

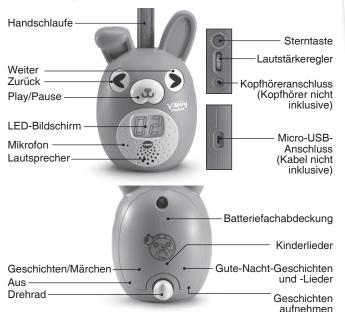
Bedienungsanleitung





Einführung

V-Story Pocket enthält mehr als 35 sorgfältig ausgewählte Märchen, Geschichten, Gedichte, Lieder und Gutenachtgeschichten. Dank seiner kompakten Form und der praktischen Handschlaufe kann der Geschichtenerzähler im süßen Hasendesign überallhin mitgenommen werden. Zudem bietet V-Story Pocket eine Aufnahmefunktion für eigene Geschichten, einen Timer sowie kostenlose Geschichtenpakete zum Herunterladen.



Inhalt der Packung

- V-Story Pocket
- Bedienungsanleitung

ACHTUNG:

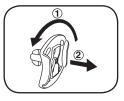
Alle Verpackungsmaterialien, wie z.B. Bänder, Schnüre, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die am Gerät mit \square oder p gekennzeichnet sind.

Entfernen der Transportsicherung:

- ① Drehen Sie die Transportsicherung entgegen dem Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.



Erste Schritte

Einsetzen der Batterien

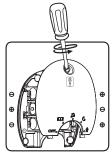
 Vergewissern Sie sich, dass das Spielzeug ausgeschaltet ist.

 Das Batteriefach befindet sich auf der Rückseite des Spielzeugs. Nehmen Sie den Deckel des Batteriefaches ab.

3. Entfernen Sie gegebenenfalls leere Batterien aus dem Batteriefach.

 Setzen Sie 3 neue AA-Batterien (AM-3/LR6) ein. Für eine optimale Leistung werden neue Alkali-Mangan-Batterien oder vollständig geladene wiederaufladbare Ni-MH-Batterien empfohlen.





HINWEIS:

Aufbau nur durch Erwachsene.

Halten Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern.

Batteriehinweise

Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).

Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.

 Setzen Sie nie Alkalinebatterien, Standardbatterien (Zink-Kohle-Zellen) oder wiederaufladbare Batterien zusammen ein.

 Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.

 Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

 Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.

• Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.

Entsorgen Sie gebrauchte Batterien vorschriftsmäßig.

Wiederaufladbare Batterien

- Entfernen Sie wiederaufladbare Batterien aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Den normalen Spielmodus aktivieren

Beim Kauf befindet sich das Gerät im Testmodus. Um den normalen Modus zu aktivieren, verfahren Sie bitte wie folgt:

1. Drehen Sie das Drehrad auf OFF.



 Drehen Sie das Drehrad auf die Kategorie Geschichten/Märchen. Sie ist durch das Buchsymbol gekennzeichnet.



Produkteigenschaften

1. Drehrad

Drehen Sie das Drehrad auf die gewünschte Kategorie. Folgende Kategorien stehen Ihnen zur Auswahl: Geschichten/Märchen, Kinderlieder, Gute-Nacht-Geschichten und -Lieder sowie Geschichten aufnehmen.



Zum Ausschalten drehen Sie das Drehrad auf **OFF**

2. Play/Pause

Drücken Sie auf die Nase, um eine Geschichte oder ein Lied zu pausieren. Drücken Sie erneut auf die Nase, um die Geschichte oder das Lied weiterzuhören.



3. Zurück

Drücken Sie auf diese Taste, um zu der vorherigen Geschichte oder zu dem vorherigen Lied zurückzukehren.



4. Weiter

Drücken Sie auf diese Taste, um zur nächsten Geschichte oder zum nächsten Lied zu gelangen.



5. Sterntaste

Drücken Sie auf die Sterntaste, um Witze und lustige Fakten zu hören. Mit dieser Taste können Sie außerdem eigene Aufnahmen beginnen, wenn der Modus für eigene Aufnahmen aktiviert ist.



6. Lautstärkeregler

Drehen Sie den Lautstärkeregler, bis Sie die gewünschte Lautstärke eingestellt haben.



7. Micro-USB-Anschluss

Zum Herunterladen weiterer Geschichtenpakete verbinden Sie V-Story Pocket mithilfe des USB-Kabels mit Ihrem Computer. Weitere Informationen finden Sie hierzu auf Seite 9.



8. Timer

Drehen Sie das Drehrad auf eine der Kategorien (Geschichten/Märchen, Kinderlieder, Gute-Nacht-Geschichten und -Lieder, Geschichten aufnehmen). Drücken Sie 5 Sekunden lang auf die Nase. Daraufhin können Sie die Anzahl der kontinuierlich abzuspielenden Geschichten und Lieder bestimmen, indem Sie auf die Pfeiltasten auf den Augen drücken. Drücken Sie zum Bestätigen erneut auf die Nase. Verwenden Sie die Pfeile, um die Geschichten oder Lieder auszuwählen, die Sie anhören möchten. Nachdem die gewünschte Anzahl an Geschichten und Liedern abgespielt wurde, schaltet sich V-Story Pocket automatisch ab.

Um den Timer zu deaktivieren, drücken Sie erneut 5 Sekunden auf die Nase.

Hinweis: Um die Batterien zu schonen, empfehlen wir, nicht mehr als drei lange Geschichten hintereinander abzuspielen.

9. Abschaltautomatik

Um eine längere Lebensdauer der Batterien zu gewährleisten, schaltet sich **V-Story Pocket** nach einer Minute automatisch ab, wenn keine Geschichte erzählt oder kein Lied abgespielt wird. Drücken Sie auf eine Taste, um **V-Story Pocket** wieder zu aktivieren.

10. Geschichten aufnehmen

Drehen Sie das Drehrad auf die Position **Geschichten aufnehmen** £ Folgen Sie den gesprochenen Anweisungen. Drücken Sie auf die Sterntaste, um eine neue Geschichte aufzunehmen. Drücken Sie diese Taste erneut, um die Aufnahme zu beenden. Drücken Sie dann auf die Nase, um die Geschichte zu speichern, oder auf die Sterntaste, um die Aufnahme erneut zu starten.

Es stehen Ihnen 5 Aufnahmeplätze mit jeweils einer Aufnahmedauer von bis zu 10 Minuten zur Verfügung.

11. Witze und lustige Fakten

Drücken Sie auf die Sterntaste, um Witze und lustige Fakten zu hören.

12. Download Manager

Im Downloadbereich stehen Ihnen weitere Geschichten, Lieder und Gedichte zur Verfügung. Laden Sie diese kostenlos über Ihren Computer auf V-Story Pocket.

Einschalten und verbinden

Schalten Sie **V-Story Pocket** ein, indem Sie das Drehrad auf eine beliebige Kategorie drehen. Verbinden Sie es dann über das im Lieferumfang enthaltene Micro-USB-Kabel mit Ihrem Computer.

Installation

Installieren Sie den V-Story Download Manager auf Ihrem Computer. Gehen Sie hierzu auf die Seite: vtech.de/support/download-manager

Download

Wählen Sie das gewünschte Downloadpaket aus und folgen Sie den Anweisungen.

Spielen und lernen!

Trennen Sie die Verbindung zwischen Ihrem Computer und **V-Story Pocket**. Die neuen Geschichten oder Lieder befinden sich nun auf dem Gerät.

Achtung: Schalten Sie das Gerät nicht aus und trennen Sie nicht die Verbindung über das Micro-USB-Kabel, bis der Download vollständig abgeschlossen ist.

Aktivitäten

Eine Geschichte, ein Gedicht oder ein Lied hören

Drehen Sie am Drehrad, um eine Kategorie auszuwählen. Drücken Sie danach die Pfeiltasten, um eine Geschichte auszuwählen. Die Geschichten werden nach der Nennung des Namens direkt abgespielt.

Märchen, Geschichten und Gedichte

- 1. Die Geschichte von Peter Hase
- 2. Rapunzel
- 3. Der Fuchs und die Krähe
- 4. Der Wind und die Sonne
- 5. Der Sack und die Mäuse
- 6. Das hässliche Entlein
- 7. Der Hase und der Igel
- 8. Die Prinzessin auf der Erbse
- 9. Das Küken, dem der Himmel auf den Kopf fiel
- 10. Rabenschnabelschnupfen
- 11. Die kleine Lokomotive
- 12. Peter Pan und Wendy
- 13. Die Sterntaler
- 14. Goldlöckchen und die drei Bären
- 15. Aschenputtel
- 16. Der süße Brei
- 17. Der Hase, der Elefant und der Wal

Kinderlieder

- 1. Kommt ein Vogel geflogen
- 2. Die Affen rasen durch den Wald
- 3. Alle meine Entchen
- 4. Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad
- 5. Old Mc Donald
- 6. Mein Hut, der hat drei Ecken
- 7. Der Kuckuck und der Esel

- 8. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider
- 9. Summ, summ, summ
- 10. Ein Männlein steht im Walde

Gute-Nacht-Geschichten und -Lieder

- 1. Gute Nacht, Sonnensystem
- 2. Entspannende Waldgeräusche
- 3. Die Eule hilft dem Häschen beim Einschlafen
- 4. Gutenachtliedchen
- 5. Die Mondlichtmelodie
- 6. Überall auf der Welt gehen die Tiere in der Nacht schlafen
- 7. Bruder Jakob (Melodie)
- 8. Weißt du, wie viel Sternlein stehen
- 9. Meeresträume
- 10. Entspannende Meeresgeräusche

Systemvoraussetzungen für Ihren Computer

High Speed Internetverbindung; Bildschirmauflösung 1024 x 768; USB-Anschluss erforderlich; 1 GB RAM; 500 MB freier Speicherplatz.

Voraussetzungen des Computers: Pentium® 4 oder äquivalent (2 GHz Prozessor oder schneller); Windows® 7, Windows® 8, oder Windows® 10 mit der aktuellsten Version.

Mac Computer Voraussetzungen: Intel®-basierter Apple Computer (1 GHz Prozessor oder schneller); Mac OS X 10.10 bis 10.11, macOS 10.12 bis 10.15.

Microsoft® und die Windows Logos sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. MAC, APPLE und MAC OS sind Marken der Apple Inc., registriert in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Pflegehinweise

- Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
- 2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
- 3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
- 4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
- 5. Nehmen Sie das Gerät nicht auseinander. Sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren, nehmen Sie die Batterien heraus und setzen Sie sie erneut ein, um das Gerät in den Werkszustand zurückzusetzen. Tauschen Sie die Batterien ggf. durch neue Batterien aus.
- 6. Lassen Sie das Spielzeug bitte nicht herunterfallen.

Sicherheitshinweise

Die Verwendung des Gerätes sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Prüfen Sie das Gerät regelmäßig auf Beschädigungen, um die Sicherheit Ihres Kindes zu gewährleisten. Sollten Sie Schäden feststellen, lassen Sie Ihr Kind bitte nicht mehr mit dem Gerät spielen.

Hören Sie die Inhalte von **V-Story Pocket** nicht dauerhaft mit maximaler Lautstärke, um Hörschäden zu vermeiden. Kinder unter 36 Monaten sollten keine Kopfhörer verwenden.

Hinweis: maximale Ausgangsspannung ≤ 150mV.

Problemlösung

Hier finden Sie Hinweise für verschiedene mögliche Probleme im Umgang mit **V-Story Pocket**.

Problem	Ursache	Lösung
V-Story Pocket funktioniert nicht mehr oder lässt sich nicht einschalten.	Batterien sind falsch eingelegt.	Legen Sie die Batterien so ein, wie es oben beschrieben ist.
	Batterien sind schwach.	Setzen Sie neue Batterien ein.
Die Downloadinhalte können nicht heruntergeladen	Der Download Manager ist nicht installiert.	Installieren Sie den Download Manager für V-Story Pocket über vtech.de/support downloadmanager
werden.	Der Download Manager funktioniert nicht.	Trennen Sie die Verbindung zu V-Story Pocket und starten Sie die V-Story Pocket-Applikation neu. Stellen Sie dann die Verbindung zwischen Ihrem Computer und V-Story Pocket über das USB-Kabel wieder her.
Es kann keine Geschichte auf dem Gerät gefunden werden.	Die Daten des V-Story Pocket können nicht mehr abgespielt werden.	Verbinden Sie V-Story Pocket mit Ihrem Computer und starten Sie die V-Story Pocket-Applikation. Führen Sie die V-Story Pocket- Applikation aus und gehen Sie unter Einstellungen auf "Zurücksetzen". V-Story Pocket wird in die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Selbst aufgenommene Geschichten werden dabei gelöscht.

Hinweis

Funktioniert **V-Story Pocket** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

- Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
- Unterbrechen Sie durch das Entfernen der Batterien die Energieversorgung.
- 3. Warten Sie wenige Minuten und legen Sie dann die Batterien wieder ein.
- 4. Schalten Sie das Spielzeug wieder ein. Nun sollten Sie das Spielzeug wieder wie gewohnt verwenden können.
- 5. Sollte das Spielzeug immer noch nicht richtig funktionieren, legen Sie bitte neue Batterien in das Spielzeug ein. Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen) Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- · Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- · Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Liebe Eltern.

bitte nehmen Sie sich kurz die Zeit und lesen Sie sich unsere Datenschutzerklärung, in der Sie weitere Informationen darüber erhalten, wie mit Ihren personenbezogenen Daten bei VTech umgegangen wird, gut durch. Die Datenschutzerklärung kann über folgenden Link aufgerufen werden: https://shop.vtech.de/infos/datenschutz



Garantiekarte

Lieber Kunde.

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres VTech® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt:	
Produktname:	
Absender:	
Name:	
Straße:	
PLZ:	Ort:
Telefon:	
Kaufdatum	Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von VTech®, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- · Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH Kundenservice Martinstr. 5 D-70794 Filderstadt F-Mail: info@vtech.de

Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)



Mehr Informationen und weitere Lernspielprodukte finden Sie unter

vtech.de

