

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

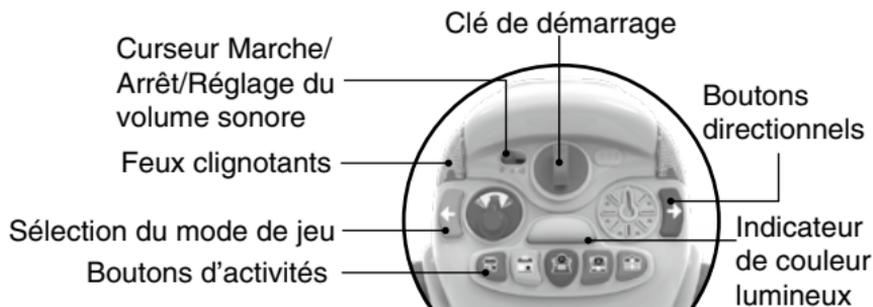
Trotti moto 3 en 1



91-003840-003 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Trotti moto 3 en 1** de **VTech®**. Félicitations !
À bord de sa moto, votre tout-petit parcourt la ville et ses différents lieux. Suivant le mode de jeu sélectionné, il apprend les couleurs, écoute des chansons entraînantes ou stimule son imaginaire. Grâce à la fonction 3 en 1, la moto accompagne votre enfant dans ses apprentissages et l'aide à développer sa motricité et son équilibre.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Trotti moto 3 en 1 de VTech®



- Un tableau de bord interactif



- Une selle
- Deux roues arrière



- Une poignée
- Une roue avant
- Un panier de rangement



- Une feuille d'autocollants
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

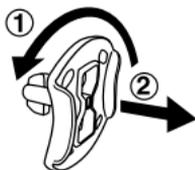
NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ATTENTION :

Ne doit pas être utilisé par des enfants de plus de 36 mois.
Résistance insuffisante. 20 kg max. À utiliser avec équipement de protection. Vérifier régulièrement les signes d'usure ou de cassure dans les dispositifs de fermeture. Si le jouet est endommagé, ne pas l'utiliser tant qu'il n'est pas réparé ou remplacé. Ne doit être utilisé que sous la surveillance directe d'un adulte.

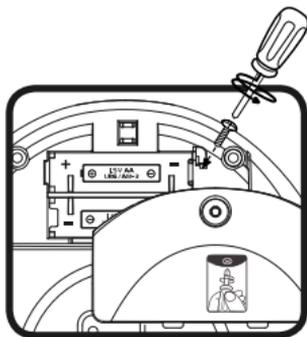
- La **Trotti moto 3 en 1** doit être utilisée sur une surface plane et sécurisée en intérieur ou en extérieur. Veillez à maintenir votre enfant à l'écart de tout danger (voitures, escaliers, eau...).
- Ne pas utiliser sur la chaussée ou sur des graviers.
- La présence d'un adulte est nécessaire lors de l'utilisation de la **Trotti moto 3 en 1**.
- S'assurer que l'enfant est correctement installé sur le siège.
- Pour éviter tout risque de chute ou de collision pouvant entraîner des blessures pour l'enfant ou pour une tierce personne, le jouet doit être utilisé avec précaution et la présence d'un adulte est nécessaire.

ATTENTION. Utiliser ce jouet avec un équipement de protection : gants, casque et protections pour genoux et coudes. Ne pas utiliser sur la voie publique. Interdit aux enfants de plus de 20 kg.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du tableau de bord interactif à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



AUTOCOLLANTS

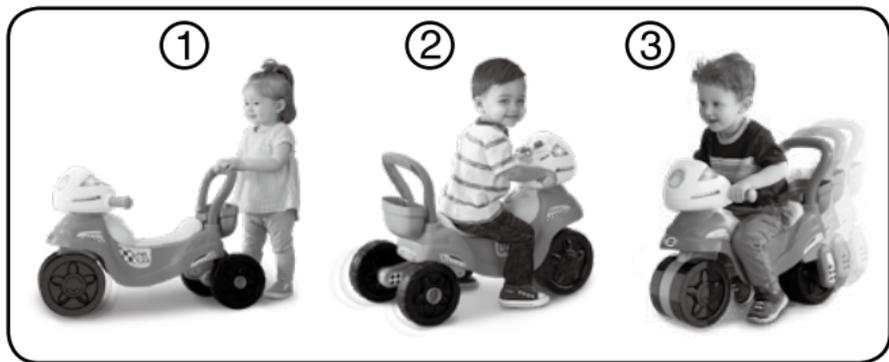
Coller soigneusement les autocollants selon les emplacements indiqués par les schémas suivants :





Trois façons de jouer :

- ① Utiliser le jouet en position Trotteur grâce à la poignée qui permet à l'enfant de se tenir et d'apprendre à marcher.
- ② Utiliser le jouet en position Tricycle.
- ③ Utiliser le jouet en position Moto pour aider l'enfant à travailler son équilibre.



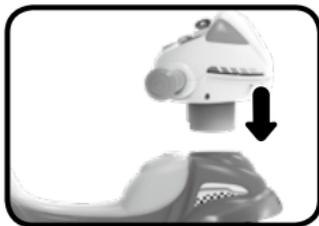
ASSEMBLAGE

Afin d'assurer la sécurité de votre enfant, la **Trotti moto 3 en 1** doit être assemblée par un adulte. Nous vous recommandons de suivre les instructions de ce manuel avec attention et de bien vérifier que le jouet est correctement assemblé avant de l'utiliser.

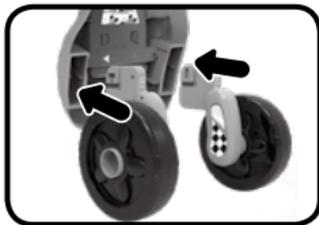
1. Commencer par assembler la **roue avant** sur la **selle** de la moto en l'insérant dans l'emplacement situé sous l'avant de la **selle**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



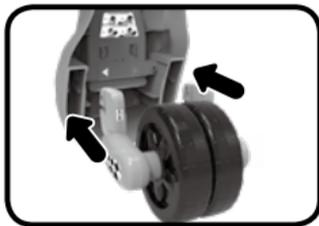
2. Insérer le **tableau de bord interactif** dans l'emplacement situé à l'avant de la **selle**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



3. Pour assembler les **roues arrière** en position Tricycle, insérer chacune des roues dans les emplacement situés sous la **selle** en plaçant les autocollants vers l'intérieur. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



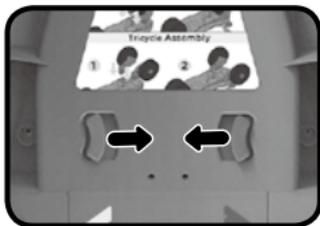
4. Pour assembler les **roues arrière** en position Moto, insérer chacune des roues dans les emplacement situés sous la **selle** en plaçant les autocollants vers l'extérieur. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



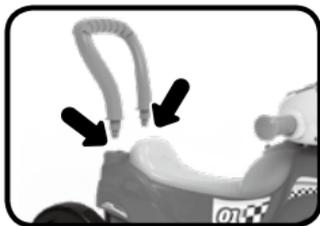
5. Pour utiliser la **Trotti moto 3 en 1** en position Trotteur, déplacer le curseur de verrouillage de la roue sur la position verrouillée afin que la roue avant ne puisse pas tourner et assure une meilleure stabilité pour l'enfant. Les **roues arrière** doivent être assemblées en position Tricycle pour utiliser la **Trotti moto 3 en 1** en position Trotteur. Déverrouiller la roue lors de l'utilisation du jouet en positions Tricycle et Moto.



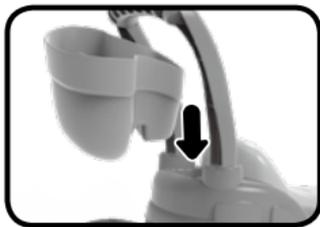
6. Pour retirer les **roues arrière** du jouet, pousser sur les deux boutons situés sous la **selle**. Vous pourrez ainsi changer la position du jouet.



7. Insérer la **poignée** dans les emplacements situés à l'arrière de la **selle**. Vous entendrez les pièces s'emboîter lorsqu'elles seront correctement assemblées.



8. Insérer le **panier de rangement** dans l'emplacement situé au centre de la poignée en suivant la photo ci-contre.

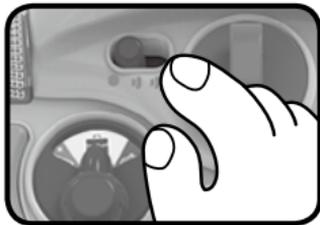


Une fois toutes ces étapes réalisées, le jouet sera prêt à être utilisé.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible))** ou sur la position **Volume fort)))** . Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt ●** .



2. Sélection du mode de jeu

Déplacer le curseur de **sélection du mode de jeu** pour choisir un mode parmi les trois modes suivants : Découverte, Aventure et Musique.



3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, la **Trottinette moto 3 en 1** s'éteint automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le curseur de **sélection du mode de jeu** , tourner la **clé de démarrage** ou déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** .

NOTE :

Si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si les lumières s'affaiblissent, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Boutons d'activités

Appuyer sur les **boutons d'activités** pour découvrir les lieux et les couleurs dans le mode Découverte. Dans le mode Aventure, vous entendrez de nombreuses phrases encourageant le jeu de rôle et l'imagination. Dans le mode Musique, vous entendrez une variété de chansons entraînantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



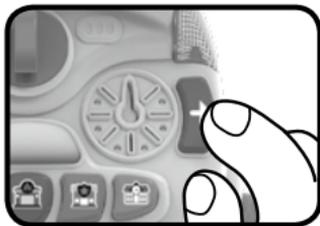
2. Clé de démarrage

Tourner la **clé de démarrage** pour entendre des sons réalistes et des phrases amusantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



3. Boutons directionnels

Appuyer sur les **boutons directionnels** pour découvrir les couleurs et entendre des phrases et des mélodies entraînantes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



LISTE DES MÉLODIES

1. *Oh My Darling Clementine*
2. *Did You Ever See a Lassie?*
3. *Humpty Dumpty*
4. *London Bridge Is Falling Down*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson n° 1 : sur l'air de *Arlequin dans sa boutique*

« Un petit creux au goûter ?

Allons au supermarché !

Des pommes, des poires, des bananes,

Il y a tout pour se régaler ! »

Chanson n° 2 : sur l'air de *Muffin Man*

« Rendons-nous au supermarché !

Au supermarché, au supermarché.

Rendons-nous au supermarché !

Pour faire quelques courses. »

Chanson n° 3 : sur l'air de *A-Tisket, A-Tasket*

« Nos sacs sont remplies,

Pleines de lettres et de colis.

Parcourons la ville et ses alentours

Pour distribuer le courrier. »

Chanson n° 4 : sur l'air de *Lundi matin*

« Lettre à la main,

On roule dans la ville de bon matin.

Un arrêt à la poste,

Le courrier est envoyé ! »

Chanson n° 5 : sur l'air de *Au feu, les pompiers*

« Au feu, les pompiers,
L'incendie a commencé.
Au feu, les pompiers,
Allons donc l'arrêter ! »

Chanson n° 6 : sur l'air de *Frère Jacques*

« Pin pom, Pin pom, Pin pom, Pin pom.
Une urgence, une urgence !
Un feu à maîtriser.
Ou quelqu'un à sauver !
On arrive ! On est prêts ! »

Chanson n° 7 : sur l'air de *Dans la forêt lointaine*

« Nous partons en patrouille,
Arrêter les fripouilles !
Les méchants, les voleurs,
Aucun ne nous fait peur ! »

Chanson n° 8 : sur l'air de *Passe, passe, passera*

« Sirène allumée, nous prévenons du danger.
Quelqu'un à protéger ?
Nous sommes là pour vous aider ! »

Chanson n° 9 : *Chanson de l'alphabet*

« ABCDEFG,
HIJK LMNOP,
QRS TUV,
WX YZ. »

Chanson n° 10 : sur l'air de *Row, Row, Row Your Boat*

« 1, 2, 3, 4, 5,
Allons à l'école !
6, 7, 8, 9 et 10,
Pour apprendre à compter. »

Chanson n° 11 : sur l'air de *Rock'n roll des gallinacés*

« Vroom, vroom, en avant !
L'aventure nous attend.
Vroom, vroom, en avant !
Partons à bord de notre moto ! »

Chanson n° 12 : sur l'air de *Un éléphant qui se balançait*

« Dans toute la ville, nous nous baladons.
À dos de notre belle moto, nous roulons dans le vent.
En chemin, nous saluons
D'un signe de la main tous les passants. »

ENTRETIEN

- 1 Pour nettoyer la **Trotti moto 3 en 1**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- 2 Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
- 3 Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- 4 Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

