

vtech[®]

Manuel d'utilisation

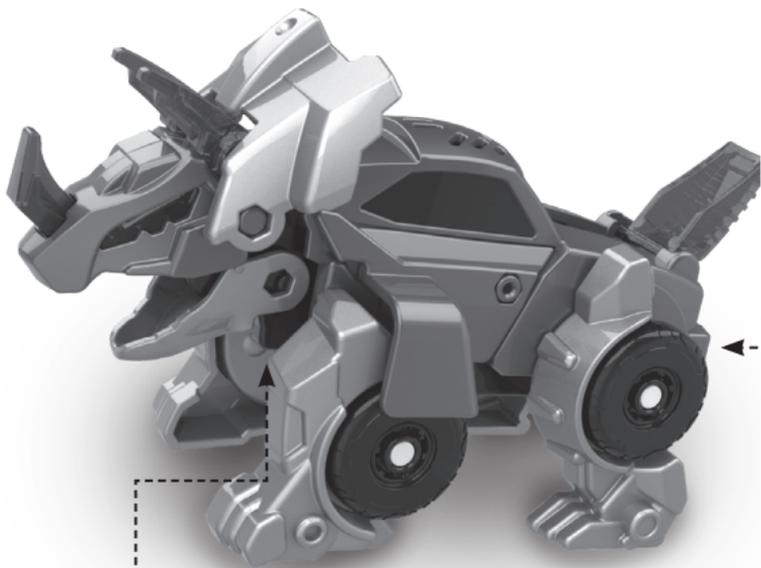
SWITCH & GO[®] **DINOS SURPRISE**

ATOPS, LE TRICÉRATOPS



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Atops, le Tricératops** de **VTech®**. Félicitations ! Ce puissant tricératops s'assemble facilement et peut se transformer en superbe voiture de course citadine ! Préparez-vous à l'entendre rugir ou à accélérer à toute allure en fonction du mode choisi !



Curseur Marche/Arrêt/
Transformation



Bouton
Commandes
vocales

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Atops, le tricératops** de VTech®
- 15 pièces à assembler
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

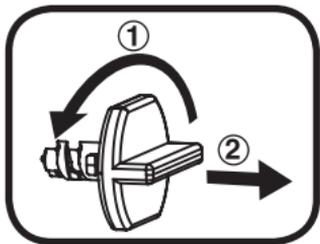
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

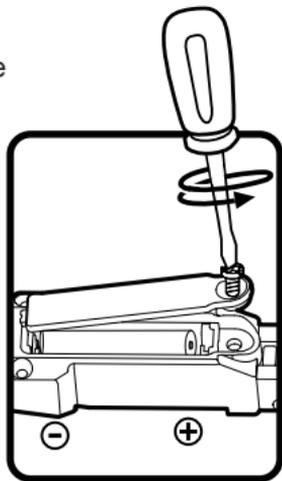
ALIMENTATION

Arrêt du mode « Essaie-moi ! » :

Le produit est en mode « Essaie-moi ! » dans sa boîte. Pour quitter ce mode, faire simplement glisser le **curseur Marche/Arrêt/Transformation** du mode Véhicule au mode Dino/Arrêt.

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 1 pile AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

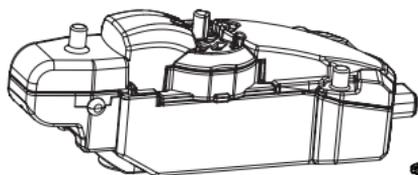
Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

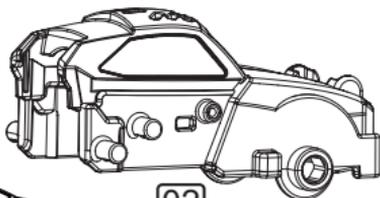


INSTRUCTIONS DE MONTAGE

1. Regrouper les pièces suivantes pour l'assemblage :



01



02



03



04



05



06



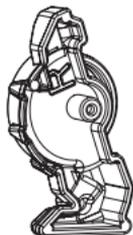
07



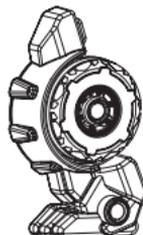
08



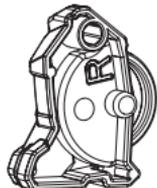
09



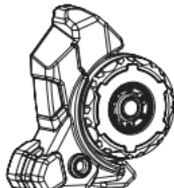
10



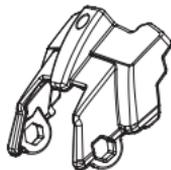
11



12



13

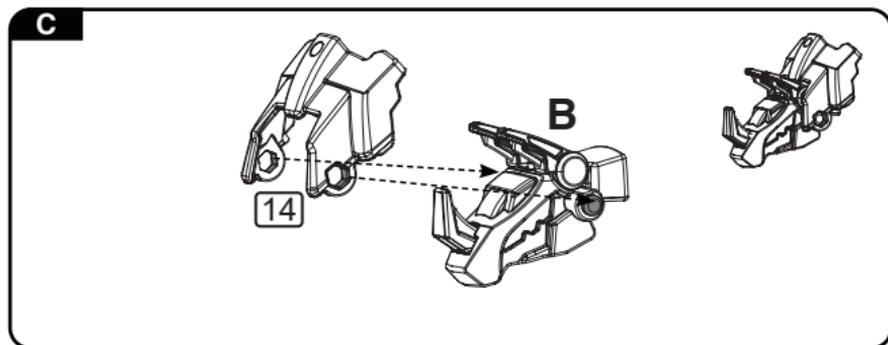
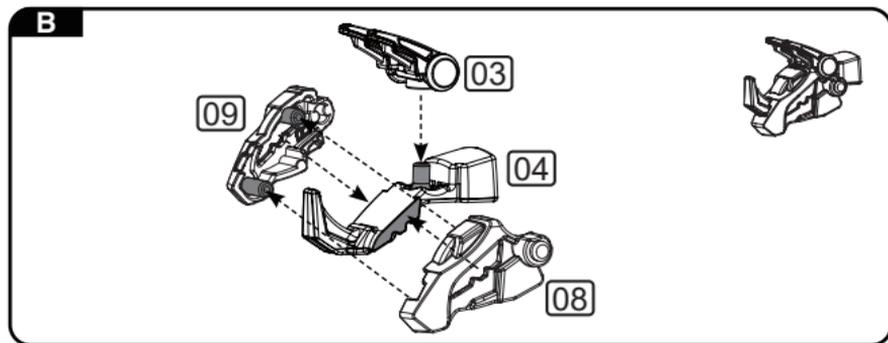
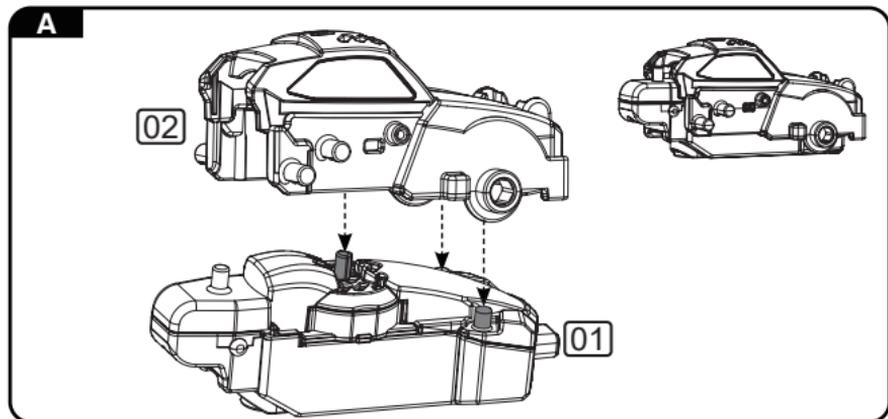


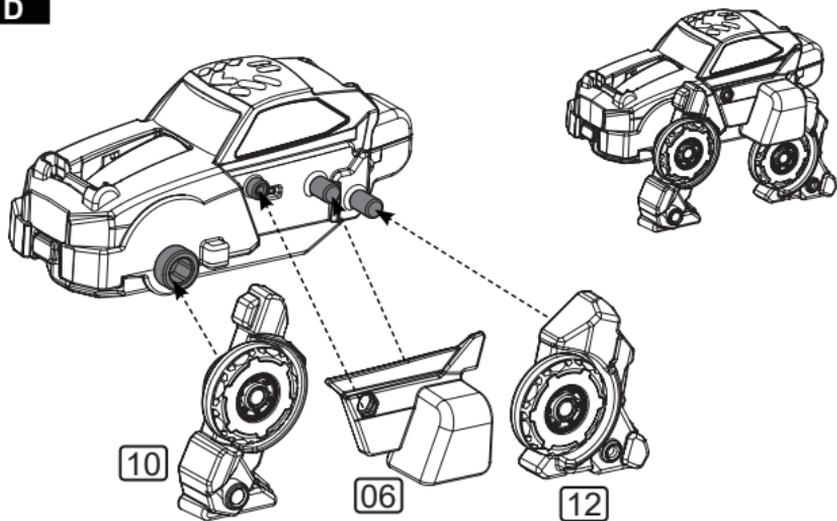
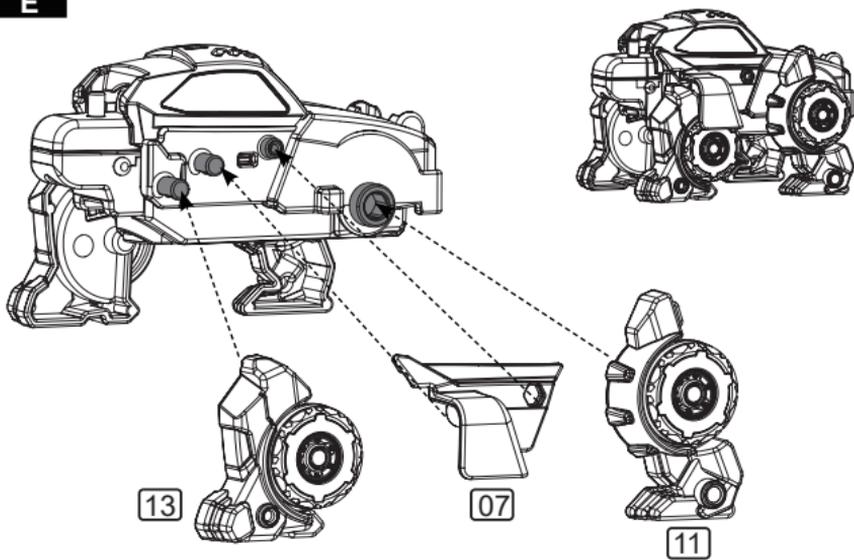
14

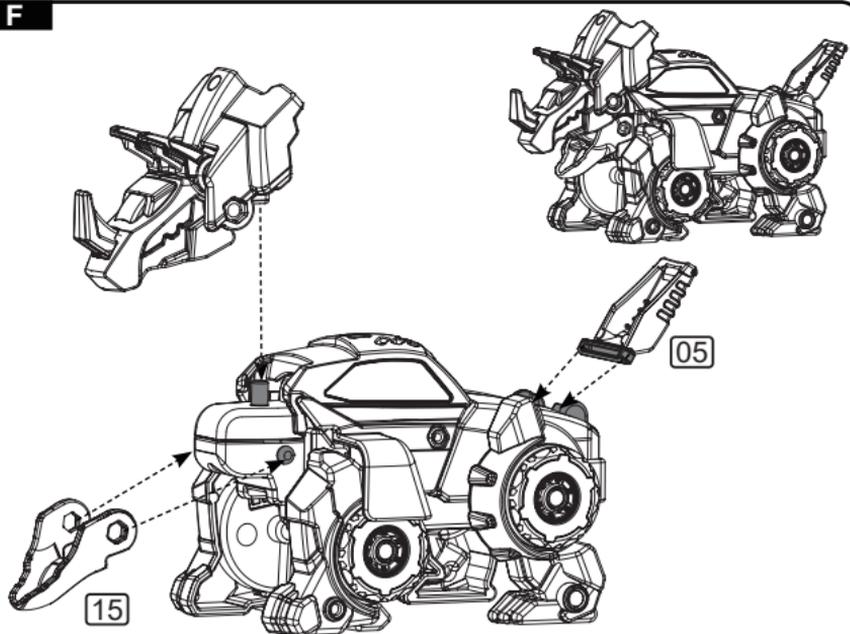
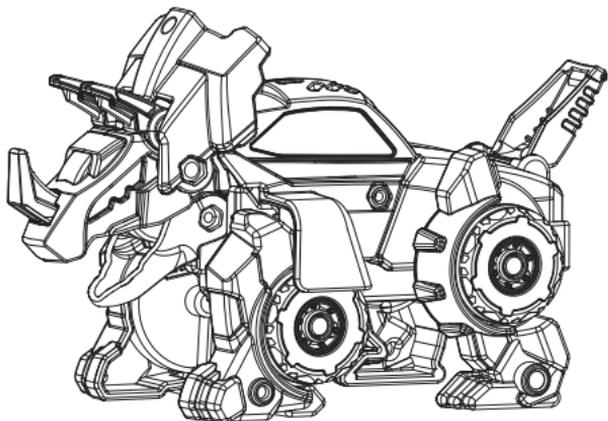


15

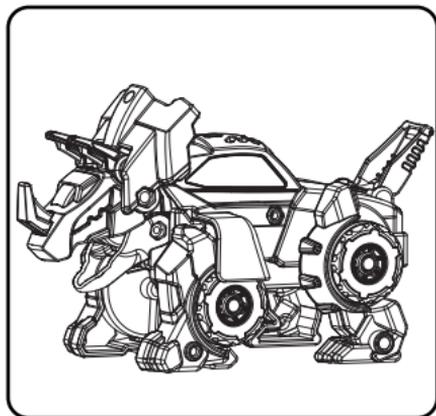
2. Installer séparément les pièces en suivant les étapes A, B, C, D, E, F et G comme montré sur les illustrations ci-dessous.



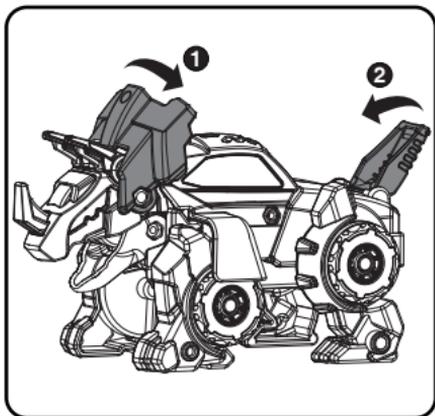
D**E**

F**G**

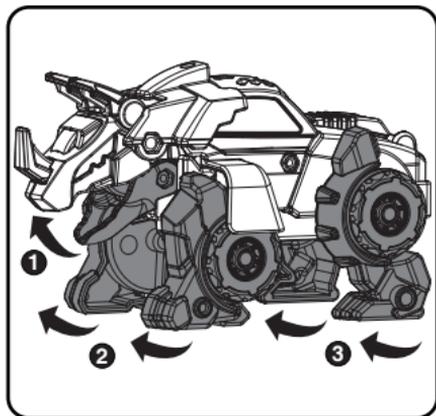
TRANSFORMATION



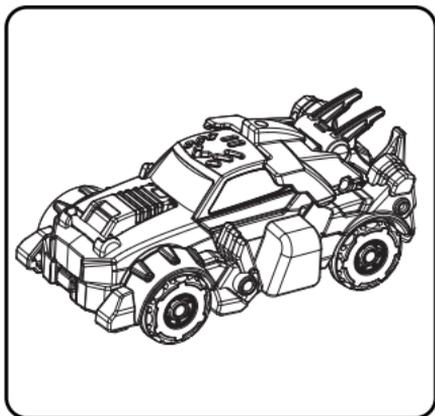
1. Mode Dino.



2. Rabattre la crête, puis la queue du dino.



3. Fermer la bouche du dino, puis relever les pattes avant. Ensuite, relever les pattes arrière.

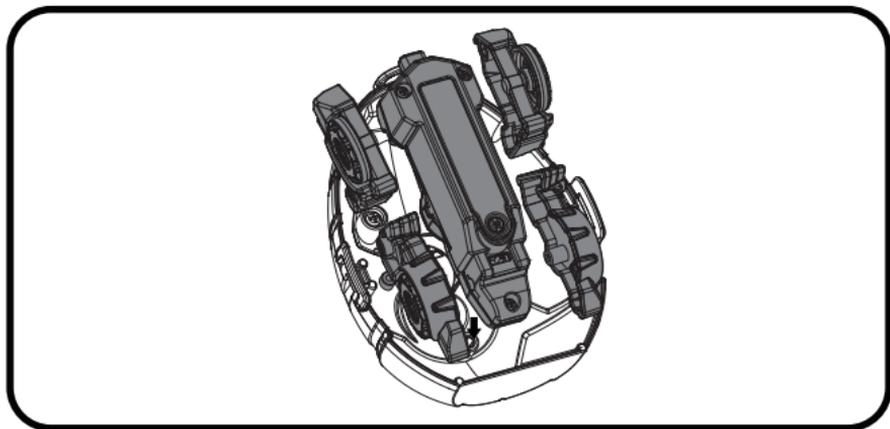


4. Le dino est maintenant en mode Véhicule. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Transformation** sur le mode Véhicule pour activer les effets sonores appropriés.

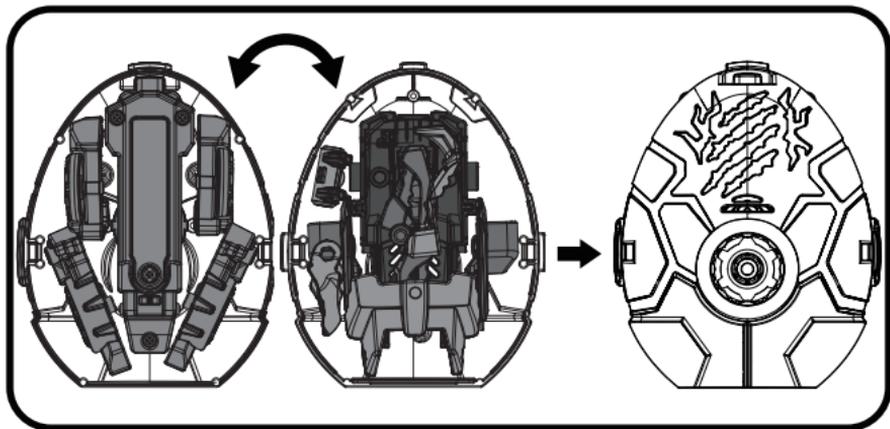
Note : pour passer du mode Véhicule au mode Dino, suivre les étapes ci-dessus dans l'ordre inverse.

RANGEMENT DU DINO DANS L'ŒUF

Atops, le tricératops peut être démonté et rangé à l'intérieur de l'œuf. Suivre les étapes ci-dessous pour le ranger :



Placer le compartiment à piles et les 4 pattes du dino dans la première moitié de l'œuf comme illustré ci-dessus.

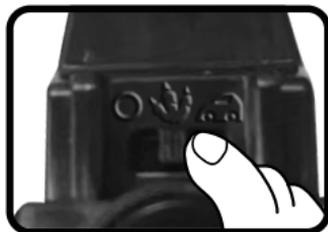


Placer ensuite les autres pièces du dino dans l'autre moitié de l'œuf. Connecter les 2 moitiés de l'œuf ensemble pour le fermer.

FONCTIONNALITÉS

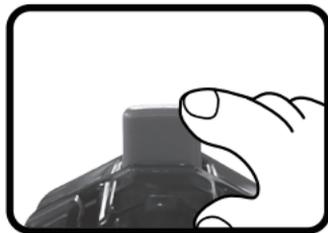
1. Curseur Marche/Arrêt/ Transformation

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Transformation** pour allumer le jouet et choisir entre les modes Dino et Véhicule. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Transformation** sur la position **Arrêt**.



2. Bouton Commandes vocales

Appuyer sur le **bouton Commandes vocales** pour activer des sons et des phrases amusantes en fonction du mode sélectionné.



3. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après quelques secondes d'inactivité. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le **bouton Commandes vocales** ou transformer le jouet vers l'autre mode.

Note : si le jouet ou la lumière s'éteignent pendant le jeu ou si le voyant clignote 3 fois sans aucun son pendant le jeu, veuillez installer des nouvelles piles.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

SERVICES CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits sur
notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

