

vtech®

Manuel d'utilisation



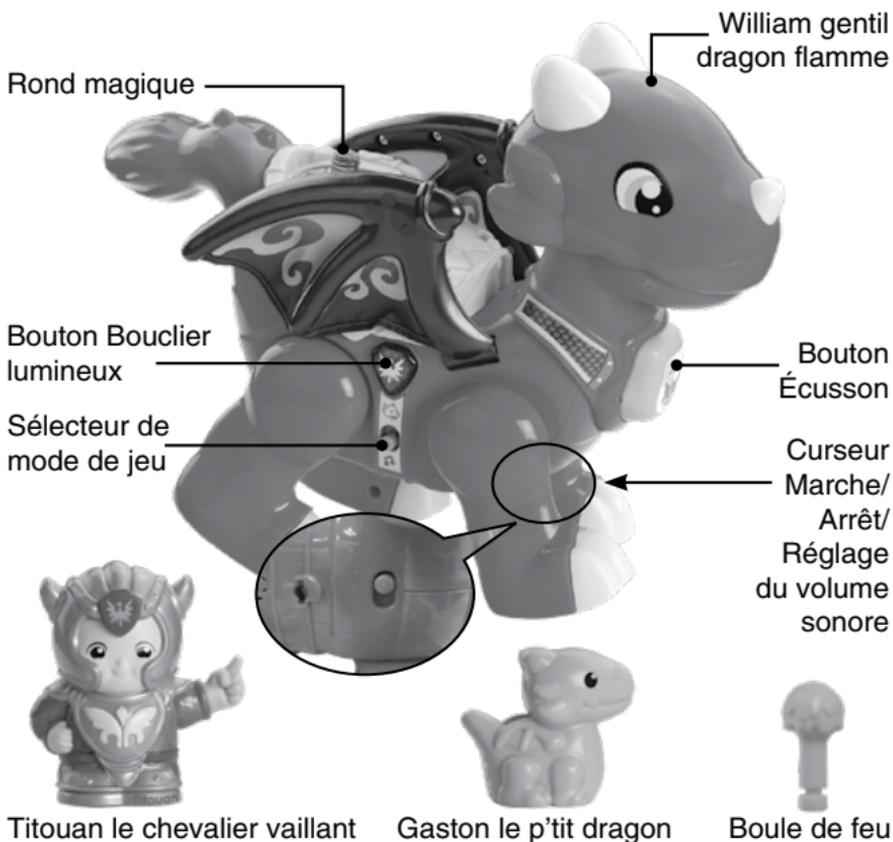
**William, gentil dragon flamme**



91-003691-003 (FR)

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **William gentil dragon flamme** des **Tut Tut Copains** de **VTech®**. Félicitations ! C'est l'heure de partir à l'aventure avec **William gentil dragon flamme**, **Titouan le chevalier vaillant** et **Gaston le p'tit dragon** ! **William** parle, chante, avance tout seul et... crache du feu ! Place **Titouan** ou **Gaston** sur le **Rond magique** pour les entendre parler et chanter avec **William**. Envolons-nous pour surveiller et protéger le royaume !



# CONTENU DE LA BOÎTE

- William gentil dragon flamme
- Titouan le chevalier vaillant



- Gaston le p'tit dragon
- Une boule de feu



- Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

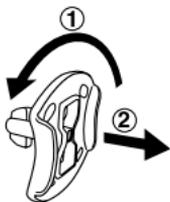
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

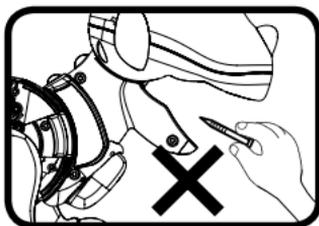
## Pour retirer les attaches de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## ATTENTION :

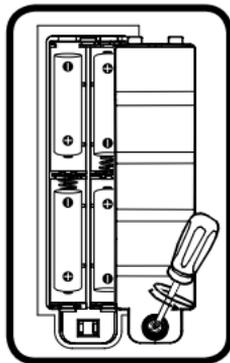
Pour la sécurité de votre enfant, ne pas insérer d'autre objet que la boule de feu incluse dans la gueule du dragon.



# ALIMENTATION

## INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du dragon à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## ACTIVATION MODE DE JEU NORMAL

Dans sa boîte, le jouet est en mode de démonstration en magasin. Pour passer en mode de jeu normal, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Mettre en marche **William gentil dragon flamme** en déplaçant le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur le  **volume sonore faible** ou  **volume sonore fort**.
2. Insérer un des personnages inclus sur le **Rond magique**.
3. Après avoir entendu deux petits effets sonores, le **mode de jeu normal** est activé.

## MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

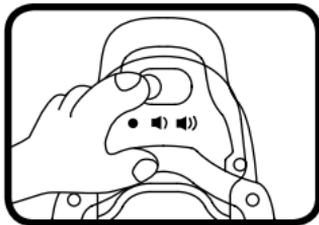
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# FONCTIONNALITÉS

## 1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/ RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour allumer ou éteindre le jouet, déplacer le curseur sur **Volume sonore faible** ou **Volume sonore fort** (◀) (▶▶). Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur (●).



## 2. SÉLECTEUR DU MODE DE JEU

Déplacer le curseur du **Sélecteur de mode de jeu** vers le haut pour le **mode Jeu de rôle**. Le déplacer vers le bas pour le **mode Musique**.

## 3. BOUTON BOUCLIER LUMINEUX

Appuyer sur le **bouton Bouclier lumineux** pour entendre **William** parler. Pour entendre d'autres phrases, placer sur le **Rond magique** les personnages inclus ou un autre **Tut Tut Copains** (vendu séparément).

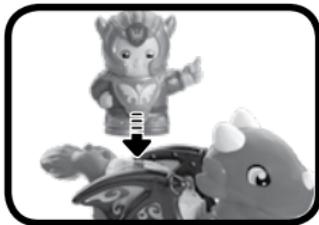
## 4. BOUTON ÉCUSSON

Appuyer sur le **bouton Écusson** pour entendre **William** grogner ou cracher du feu si la boule de feu est installée dans sa gueule.

## 5. ROND MAGIQUE

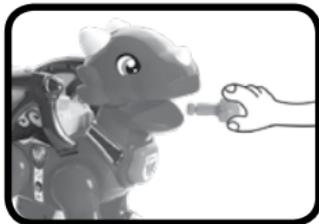
Le **Rond magique** se situe sur le dos de **William**. Placer **Titouan le chevalier vaillant** ou **Gaston le p'tit dragon** pour déclencher de nouvelles phrases et chansons.

Il est possible également de placer un autre personnage **Tut Tut Copains** (vendu séparément).



## 6. BOULE DE FEU

Insérer la **boule de feu** dans la gueule de **William** pour le voir cracher du feu ! Pour l'insérer, ouvrir la gueule de **William** et placer la boule de feu dans le trou situé au fond de la gorge du dragon. Appuyer ensuite sur le **bouton Écusson** ou le **bouton Bouclier lumineux** pour le voir cracher du feu.

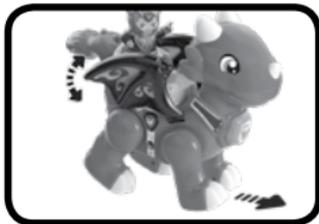


### ATTENTION :

Ne pas insérer d'autres projectiles que la boule de feu. Ne pas viser les yeux ou le visage.

## 7. AILES ET PATTES MOTORISÉES

**William** avance en battant des ailes. Ne pas attraper les ailes ou les pattes lorsque **William** marche au risque de les abîmer. Pour arrêter la marche de **William**, le tenir par la queue. **VTech®** recommande de jouer avec **William** sur le sol.



## 8. GROGNEMENTS

Après avoir inséré un personnage sur le **Rond magique** ou appuyé sur le **bouton Écusson**, il est possible que **William** bouge sa tête et grogne ou qu'il crache du feu. Ne pas retenir sa tête pendant qu'il grogne ou qu'il crache du feu au risque d'abîmer le mécanisme.



## 9. ARRÊT AUTOMATIQUE

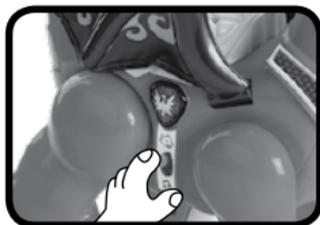
Afin de préserver les piles du jouet, ce dernier s'éteint automatiquement après quelques secondes sans interaction. Il suffit de déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Volume sonore faible (🔊)** ou  **Volume sonore fort (🔊🔊)**.

**NOTE** : si **William** s'éteint d'un coup en cours de jeu, nous vous conseillons d'installer des piles neuves.

## MODES DE JEU

### MODE 1 : MODE JEU DE RÔLE 🐾

Positionner le  **sélecteur de mode de jeu**  sur la position haute pour jouer à ce mode. Placer un personnage sur le  **Rond magique**  pour l'entendre parler, chanter et converser avec **William**. Appuyer sur le  **bouton Écusson**  pour entendre les personnages parler ou voir **William** marcher, battre des ailes, grogner ou cracher du feu.



### MODE 2 : MODE MUSIQUE 🎵

Positionner le  **sélecteur de mode de jeu**  sur la position basse pour jouer à ce mode. Placer **Titouan le chevalier vaillant** ou **Gaston le p'tit dragon** sur le  **Rond magique**  puis appuyer sur le  **bouton Écusson**  pour les entendre chanter seuls ou en duo avec **William** ou écouter des mélodies pendant que **William** marche, bat des ailes, grogne ou crache du feu.



# PAROLES DES CHANSONS

## **Chanson 1 : chantée par William**

« Je suis William, le gentil dragon flamme. Je protège tout le royaume ! »

## **Chanson 2 : chantée par William**

« J'aime tant voler ! Voler toujours plus haut ! Veux-tu m'accompagner ? Accroche-toi, on part bientôt ! »

## **Chanson 3 : chantée par William**

« Avec mes deux amis, Gaston et Titouan, nous partons ensemble à l'aventure, toujours droit devant ! »

## **Chanson 4 : chantée par Titouan**

« Bonjour, je suis Titouan, chevalier vaillant ! Pour protéger le royaume, J'suis toujours partant ! »

## **Chanson 5 : chantée par Gaston**

« Moi, c'est Gaston, je suis courageux ! Mais j'suis encore trop p'tit Pour bien cracher du feu ! »

## **Chanson 6 : chantée par William et Titouan**

« Salut, William ! Hey ! Titouan ! Allons-y ! L'aventure nous attend ! Toi et moi, ensemble nous partons, vers de nouveaux horizons ! »

## **Chanson 7 : chantée par William et Titouan**

« Depuis le ciel nous surveillons, tout le royaume que nous protégeons ! Nous, les dragons courageux, nous n'avons peur de rien ! »

# LISTE DES MÉLODIES

1. *Bon voyage, monsieur Dumollet*
2. *Le Petit Matelot*
3. *Polly Wolly Doodle*
4. *Do Your Ears Hang Low*
5. *V'la l'bon vent*
6. Menuet de Jean Sébastien Bach

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque les jouets ne sont pas utilisés pendant une longue période.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas les exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.



### **Besoin d'aide sur nos produits ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

### **Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?**

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

